

ISSF-LAJIEN FINAALISÄÄNNÖT

Sisällysluettelo

6.16	Kivääri- ja pistoolilajien finaalisäännöt	3
6.16.1	Menettely kilpailussa.....	3
6.16.2	Ilmoittautuminen radalla finaalia varten	4
6.16.3	Finalistien esittely	5
6.16.4	10 m ja 50 m kivääri- ja pistoolikilpailut	6
6.16.5	Finaalimenettelyt 10 m ja 50 m kilpailuille ..	8
6.16.6	Finaalimenettelyt, 25 m pistooli	15
6.16.7	Finaalimenettelyt, 25 m olympiapistooli	20
6.16.8	Tauluhäiriöt 10 m, 25 m ja 50 m kilpailuissa	28
6.16.8.6	Lopulliset tulokset	30
6.16.9	Vastalauseet finaalissa	31
	Hakemisto.....	32
9.14	HAULIKON FINAALISÄÄNNÖT.....	35
10.12	LIKKUVAN MAALIN MITALIOTTELU	48

HUOM: Nämä ovat SAL:n finaalisäännöt ja ne noudattavat ISSF:n sääntöjä. SAL on ISSF:n jäsen.

Nämä säännöt kumoavat **finaalien osalta** edelliset, 1.4.2009 voimaan astuneet, sääntökirjat ”ISSF:n Ampumalajien tekniset säännöt (TS/2009)” ja ”Haulikkolajien säännöt (H/2009)”. Liikkuvan maalin mitaliottelusääntö on SAL:n lisäys eikä se ole alkuperäisessä ISSF:n finaalisääntökirjassa.

Tämän säännön ilmestymisen jälkeen mahdollisesti muuttuneet sääntökohdat löytyvät SAL:n internetsivuilta www.ampumaurheiluliitto.fi.

6.16 OLYMPIALAJIEN LOPPUKILPAILUT (FINAALIT)

Haulikon finaalisäännöt löytyvät erillään kappaleessa 9.14.

6.16.1 Menettely kilpailussa

6.16.1.1 Olympialajin peruskilpailun täysi ohjelma pitää ampua **karsintana** finaaliin. Kahdeksan (8) parasta kilpailijaa peruskilpailussa pääsevät finaaliin, paitsi olympiapistooli miehet, mistä kuusi (6) parasta etenevät finaaliin. Alkamispaikat määräytyvät kilpailijoiden peruskilpailun järjestyksen mukaisesti, alkaen vasemmalta.

6.16.1.2 Kaikkien finaalien tulostarkastus suoritetaan, paitsi olympiapistooli miehet elektronisilla taululaitteilla, taulunlukulaitteella tai käyttäen mekaanista laitetta mikä luokittelee jokaisen renkaan kymmeneen osaan (kuten esim. 1.0, 1.1, 1.2, 1.3, j.n.e. aina maksimiin 10.9 saakka. Pahvitaulujen osumat, joita ei voi tarkastaa taulunlukulaitteella, tulee juryn jäsenten tarkastaa käsin, käyttäen ISSF:n hyväksymiä latteita.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymällä tulkkauslaitteella (KY 9.2.2.1).

6.16.1.3 Kaikki komennot tulee antaa englanniksi.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailussa komennot tulee antaa suomeksi tai vaihtoehtoisesti sekä suomeksi että englanniksi, (tai SFS:n alaisissa kilpailuissa vaihtoehtoisesti ruotsiksi).

6.16.2 Ilmoittautuminen radalla finaalia varten

6.16.2.1 Joukkueiden johtajat ovat vastuussa siitä, että heidän ampujansa ova valmistautumisalueella ja ilmoittautuvat jurylle vähintään kolmekymmentä (30) minuuttia ennen aikataulun mukaista alkamisaikaa, mukanaan kaikki finaalikilpailussa tarvittava ampumavarustus. Kilpailijat ilmoittautuvat varusteineen, kilpailuvaatteineen sekä mukanaanpalkintojenjakotilaisuudessa pidettävä kansallinen vaatetus. Juryn jäsenten ja ratatoimitsijoiden tulisi suorittaa loppuun tarkastuksensa mukaan lukien liipaisinvastuksen mittaaminen valmistautumisalueella tämän aikana. Aselaukkuja ja varustekasseja ei saa jättää kentälle ampumalinjan taakse.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa kilpailijat voivat jättää ase- ja varustelaukut kilpailun järjestäjän hyväksymille paikoille ml. ampumalinjan takana olevalle kilpailijoille varatulle alueelle.

6.16.2.2 **Ilmoittautumisaika** pitää olla painettuna virallisessa kilpailuohjelmassa. Kaikki viivytykset pitää kuuluttaa ja panna ilmoituksena finaaliradalle.

6.16.2.3 Jos ampuja ei ole ilmoittautunut ajoissa valmistautumisalueelle tulee häntä rangaista kahden (2) pisteen vähennyksellä ensimmäisestä kilpailulaukauksestaan.

6.16.3 Finalistien esittely

Jokainen finalisti joka ei ole hänelle määrättyllä paikalla finalistien esittelyn alkussa sijoitetaan automaattisesti viimeiselle sijaluvulle (sijaluvuille) finaalissa peruskilpailun tuloksen mukaisesti eikä hänen sallita osallistua finaaliin. Kuulutaja kertoo finalistien nimet, alkutulokset, sekä antaa lyhyen selostuksen finalistien merkittävimmistä saavutuksista. Kuulutaja esittelee myös ammunnanjohtajan ja finaalista vastaavan juryn jäsenen. Valmistautumis/koelaukausajan jälkeen, kaikkien finalistien on käännyttävä katsoomoon päin ja seistävä näin kunnes kaikki finalistit on esitelty. Tämän jälkeen finalistit saavat siirtyä ampumapaikoilleen ja he saavat käsitellä aseitaan, ampua kuivalaukauksia, sekä tehdä pito- ja tähtäysharjoituksia ennen ja viimeisen valmistautumisajan aikana.

6.16.4 10 m ja 50 m KIVÄÄRI- JA PISTOOLI-KILPAILUT

6.16.4.1 Ampuma-ajat

Kilpailu	Miehet/ Naiset	Ampuma-aika
Ilmakivääri ja -pist.	Miehet	75 sekuntia
Ilmakivääri ja -pist.	Naiset	75 sekuntia
50 m kivääri (3x40) (pystyasento)	Miehet	75 sekuntia
50 m kivääri (3x20) (pystyasento)	Naiset	75 sekuntia
50 m kivääri makuu	Miehet	45 sekuntia
50 m pistooli	Miehet	75 sekuntia

6.16.4.2 Finalistit jokaisessa kilpailussa: kahdeksan (8) kilpailijaa.

6.16.4.3 Alkamispaikat

Finaaliin selviytyneet ampujat ampuvat peruskilpailun sijalukujen mukaisesti alkaen vasemmalta.

6.16.4.4 Taulujen määrä: Kymmenen (10)

6.16.4.4.1 Kahdeksan finaalitynnyksen vasemmalla ja oikealla puolella tulee olla yksi varataulu, jossa on kilpailutaulu.

6.16.4.4.2 Monitoreja, jotka näyttävät kilpailijoiden reaaliaikaisen järjestyksen finaalisissa tu-

lee olla asetettu ampumalinjan eteen niin, että ne ovat näkyvissä kaikille kilpailijoille. Jos näihin monitoreihin tulee häiriö, finaalia ei keskeytetä.

6.16.4.4.3 Pahvitauluja käytettäessä

6.16.4.4.3.1 Koetaulujen lukumäärä: 4 taulua kaikissa kilpailuissa.

6.16.4.4.3.2 Kilpailulaukausten määrä per taulu: yksi (1) laukaus per taulu.

6.16.4.4.3.3 Kilpailutaulujen määrä: kymmenen (10) tauluja kilpailua kohti.

6.16.4.4.4 Ainostaan elektronisia tauluja

6.16.4.4.4.1 Taulunäkymä on oltava samanlainen kaikissa kahdeksassa (8) katsojamonitorissa ja monitorit on asetettava siten, että katsojat ne hyvin näkevät.

6.16.4.5 Kilpailusäännöt

6.16.4.5.1 Alkamisaika (Starting Time) alkaa komennolla ”**LATAA**” (”**LOAD**”) ensimmäistä kilpailulaukausta varten jokaisessa finaalikilpailussa. Alkamisaika pitää olla merkittynä virallisessa kilpailuohjelmassa. Jokainen viivytys pitää kuuluttaa ja kiinnittää näkyviin finaalinradalle.

6.16.4.5.2 Jokainen laukaus, joka ammutaan ennen komentoa ”**START**” tai komennon ”**STOP**” jälkeen, merkitään ohilaukauk-

seksi (nolla).

6.16.4.5.3 Jos ampuja ampuu useamman kuin yhden laukauksen sallitun yhden laukauksen aikana, tämä finaalilaukaus (laukaukset) tulee merkitä nolaksi (nolliksi).

6.16.4.5.4 Jos käytetään taulunkuljettimilla toimivaa rataa, tauluja saa siirtää takaisin ampumalinjalle vasta komentojen ”**STOP**” ja ”**VAIHDA TAULUT**” (”**CHANGE TARGETS**”) jälkeen, jotta vältetään muiden ampujien häiritseminen.

6.16.4.5.5 Tähtäysharpitoitukset ovat sallittuja.

6.16.4.5.6 Kuivalaukaukset viimeisen valmistautumisajan ja tähtäysajan jälkeen on kielletty, ja rangaistaan kahden (2) pisteen vähennyksellä jokaisesta tapauksesta finaalin ensimmäisestä laukauksesta.

6.16.5 Finaalimenettelyt 10 m ja 50 m kilpailuille

FINAALIKIERROS	Jokainen finaali koostuu 10 laukauksesta ja toteutetaan laukaus laukaukseltaan käyttäen seuraavia komentoja ja menettelyä.
FINALISTIEN ILMOITTAUTUMINEN 30:00 min. ennen (10 min.)	Finalistien on ilmoitauduttava valmistautumisalueelle viimeistään 30 min. ennen finaalin alkamisaikaa säännön 6.16.2 mukaisesti

Taul. jatk.

<p>VARUSTEIDEN JÄRJESTELY</p> <p>20:00 min. ennen (5:30 min.)</p>	<p>Ammunnanjohtajan on annettava finalistelle lupa siirtyä heille määrätyille ampumapaikoille ja siirtää varusteensa heille määrätyille ampu- mapaikoille, ja käsitellä aseitaan 20 min. ennen finaalin alkamisaikaa, komennolla “KILPAILI- JAT AMPUMAPAIKOLLEEN”, (“I CALL THE SHOOTERS TO THE LINE”).</p> <p>Aselaukkuja ja varustekasseja ei saa jättää ampumalinjan taakse finaairadalla. Tähtäys- harjoituksia saadaan suorittaa varusteiden järjestelyajalla.</p> <p>Kuivalaukukset tai lataaminen on kielletty en- nen valmistautumis- ja koelaukausajan alkua.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa kilpailijat voivat jättää ase- ja varustelaukut kilpailun järjestäjän hyväksymille paikoille ml. ampu- malinjan takana olevalle kilpailijoille varatulle alueelle.</p>
<p>VALMISTAUTU- MIS- JA KOELAUKAUS- AIKAA</p> <p>(Lämmittelyjakso)</p> <p>14:30 min. ennen (8 min.)</p>	<p>Ammunnanjohtajan on annettava finalistelle lupa aloittaa valmistelut finaalia varten kome- nolla “ KAHDEKSAN MINUUTIN VALMISTAU- TUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA...START” (“EIGHT MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START.”)</p> <p>Finalisteilla on kahdeksan (8) minuuttia aikaa saattaa valmistelunsa loppuun, tarkistaa am- puma-asentonsa ja ampua rajoittamaton määrä koelaukauksia. Ammunnanjohtajan on kome- nettava “30 SEKUNTIA” (“30 SECONDS”) kun lämmittelyjaksosta on 30 sekunteja jäljellä. Ammunnanjohtajan on komennettava “STOP, ASEET TYHJIKSI” (“STOP UNLOAD”) kun lämmittelyjakso on loppunut.</p>

Taul. jatk.

<p>VALMISTAUTUMINEN LOPPUU</p> <p>5:30 min. ennen (1 min.)</p>	<p>“STOP, ASEET TYHJIKSI” (“STOP UNLOAD”) -komennon jälkeen, finalistien on asetettava aseensa pöydälle tai lattialle. Ammunnanjohtajan on varmistettava, että lukot ovat auki ja ettei patruunoita ole patruunapeissä tai lippaissa. Kaikkien finalistien on sitten käännyttävä ympäri katsojia kohti. Huom. televisiolähetys finaalista on yleensä ajoitettu alkamaan tällä ajankohdalla.</p>
<p>FINALISTIEN ESITTELY</p> <p>5:30 min. ennen (3 min.)</p>	<p>Kuuluttaja esittelee finalistit nimeltä, kertoen peruskilpailun tuloksen ja jokaisen kilpailijan parhaimmat saavutukset. Kuuluttaja esittelee myös ammunnanjohtajan ja finaalista vastuussa olevan juryn jäsenen.</p>
<p>VIIMEINEN VALMISTELU</p> <p>2:30 min. ennen (2 min.)</p>	<p>Esittelyn jälkeen Kilpailujohtaja komentaa “PAIKOILLENNE.....KAKSI MINUUTTIA VII-MEINEN VALMISTELU- JA KOELAUKAUSAIKASTART” ”(TAKE YOR POSITIONS TWO MINUTES FINAL PREPARATION AND SIGHTIN TIMESTART)” finalisteilla on kaksi (2) minuuttia aikaa viedä valmistelunsa loppuun ja ampua koe- tai lämmittelylaukauksia. Ammunnanjohtaja komentaa “30 SEKUNTIA” kun 90 sekuntia on kulunut ja “STOP” kahden (2) minuutin jälkeen.</p>
<p>TAULUJEN NOLLAUS</p> <p>30 sek. ennen</p>	<p>Pidetään 30 sekunnin tauko, jonka aikana tekninen henkilöstö nolaa taulut.</p>

Taul. jatk.

<p>FINAALI ALKAA</p> <p>0:00</p>	<p>”ENSIM- MÄISTÄ/ SEURAAVAA KILPAILU- LAUKAUSTA VARTEN – LATAA”</p> <p>”FOR THE FIRST/ NEXT COMPE- TITION SHOT – LOAD”</p>	<p>Tämän komennon jälkeen ampuja lataa aseensa. Patruunan tai luodin saa asettaa patruunapesään vasta komennon ”LATAA” (”LOAD”) jälkeen.</p>
	<p>”HUOMIO 3-2- 1- START”</p> <p>”ATTENTION 3- 2- 1- START”</p>	<p>Ampujalla on 75 sek. aikaa ampua laukaus (45 sek. makuuasennossa).</p> <p>Tämän komennon, luvunlasku mukaanluettuna, pitäisi antaa ampujalle riittävästi aikaa ottaa ampuma-asento.</p> <p>Ampuma-aika alkaa kun komento ”START” on annettu.</p>
<p>TULOSTEN KUULUTUS</p> <p>Jokaisen laukauksen jälkeen</p>	<p>75 sekunnin jälkeen (makuu 45 sekuntia) tai kun kaikki finalistit ovat ampuneet yhden (1) laukauksen, komentaa ammunnanjohtaja ”STOP”. Tämä komento on annettava noin viisi (5) sekuntia sen jälkeen kun viimeinen ampuja on ampunut tai heti ampuma-ajan päätyttyä. ”STOP” on komennettava viimeisen sekunnin aikana.</p>	

Taul. jatk.

<p>jatk.</p>	<p>Heti “STOP”-komennon jälkeen tulee kuuluttajan kuuluttaa jokaisen finalistin nimen (sukunimi) ja osuman arvon sekä antaa n. 15-20 sekunnin mittaisen selostuksen koskien johdopaikkaa, parasta laukausta, tilanteen muuttamista j.n.e</p> <p>Heti tulosten kuuluttamisen jälkeen antaa ammunnanjohtaja komennon seuraavaa finaalilaukausta varten.</p>
<p>Tämä jakso toistuu kunnes kaikki kymmenen (10) finaalilaukausta on ammuttu.</p>	
<p>FINAALIN PÄÄTTYMINEN</p>	<p>Kymmenennen laukauksen jälkeen ammunnanjohtaja komentaa “STOP, ASEET TYHJÄKSI” (“STOP UNLOAD”). Henkilökohtaisia tuloksia ei tule kuuluttaa sen jälkeen kun kymmenes laukaus on ammuttu. Jos ei ole tasatuloksia eikä protesteja, ammunnanjohtajan on heti kuulutettava “EI TASATULOKSIA. TULOKSET OVAT LOPULLISIA” (THERE ARE NO TIES. RESULTS ARE FINAL). Finalistit saavat sen jälkeen siirtyä pois ampumapaikoiltaan.</p>
<p>MITALISTIEN JULISTAMINEN</p>	<p>Sen jälkeen kun ammunnanjohtaja on kuuluttanut “TULOKSET OVAT LOPULLISIA”</p> <p>Kuuluttajan tulee heti kuuluttaa “KULTAMITALIN VOITTAJA ON (nimi) (maasta) YHTEISTULOSELLA (tulos)”.</p> <p>“HOPEAMITALIN VOITTAJA ON (nimi) (maasta) YHTEISTULOSELLA (tulos)”.</p> <p>”PRONSSIMITALIN VOITTAJA ON (nimi) (maasta) YHTEISTULOSELLA (tulos)”.</p>

Taul. jatk.

<p>HÄIRIÖT</p>	<p>Hyväksytyin häiriön sattuessa ampujalla on oikeus uusia ampumaton laukaus kerran finaalin ja sitä seuraavan pudotusammunnan aikana edellyttäen että hän voi korjata tai korvata aseensa tai panokset kolmen (3) minuutin sisällä häiriön hyväksymisen jälkeen. Ei hyväksytyin häiriön sattuessa, uusintalaukausta ei sallita.</p> <p>Jos laukaus ei ole ammuttu häiriön takia, ampuja voi yrittää korjata häiriö jäljellä olevan ampuma-ajan puitteissa. Korjausyritysten jälkeen ampuja ei voi vedota hyväksytyyn häiriöön ellei aseeseen jokin osa ole vaurioitunut tehden aseeseen toimintakyvyttömäksi.</p>
<p>TASATULOSTEN RATKOMINEN</p>	<p>Finaalin jälkeiset tasatulokset ensimmäisestä, toisesta ja kolmannelta sijasta ratkaistaan pudotusammunnalla. Tasatulokset kolmannen sijan alapuolella ratkaistaan paremman finaalitytuloksen perusteella, tai jos sijoitus ei sillä ratkea, alkukilpailun sijoituksen mukaan. Kun ratkotaan tasatuloksia ensimmäisestä ja kolmannelta sijasta, kolmas sija ratkotaan ensin.</p> <p>Jos on tasatuloksia, on ammunnanjohtajan heti käynnistettävä pudotusammunta komentamalla, “KILPAILIJAT RADALLA # JA #, PYSYKÄÄ AMPUMALINJALLA - MUUT AMPUJAT JÄTTÄKÄÄ AMPUMALINJA” (“COMPETITORS IN POSITIONS # AND #, STAY ON THE FIRING LINE - OTHER SHOOTERS LEAVE THE FIRING LINE”). Pudotusampujat on pysyttävä ampumalinjalla ja kaikkien muiden ampujien on heti jätettävä aseensa ampumalinjalle ja astuttava ampumalinjan taakse.</p>

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>“KILPAILIJAT RADALLA # JA # PUDOTUSLAUKAUS, LATAA...HUOMIO, 3-2-1-START” (“COMPETITORS IN POSITIONS # AND #, FOR YOUR SHOOT-OFF SHOT, LOAD, ATTENT, 3-2-1-START”). Pudotuslaukauksia jatketaan yksi (1) laukaus kerrallaan kunnes tasatulos on ratkennut.</p> <p>Ainoastaan useammalle 50 metrin tasatuloksille: Jos on pitempi kuin viiden (5) minuutin viivästys on ammunnanjohtajan pyynnöstä komennettava “LÄMMITTELYLAUKAUKSIA ...START” (“WARMING SHOTS...START”). Kilpailijoilla on 30 sekuntia aikaa ampua enintään kolme (3) lämmittelylaukausta. Ammunnanjohtaja komentaa “STOP” 30 sekunnin jälkeen.</p> <p>Kaikkien tasatulokset ratkottuaan, Ammunnanjohtajan kuuluttaa “TULOKSET OVAT LOPULISET” (“RESULTS ARE FINAL”).</p>
---------------------	--

Taul. loppu

6.16.6

Finaalimenettelyt, 25 m pistooli, naiset

FINAALIN KULKU	Naisten 25 m pistoolin finaalin kilpailu muodostuu neljästä viiden laukauksen pikaosasarjasta (taulut näkyvissä 3 sekuntia laukausta kohden).																																	
KARSINTA-KILPAILU	Peruskilpailuna on amuttava täysi 60 laukauksen kilpailu (P 8.6.4.4) karsintana finaaliin. Kahdeksan (8) parasta kilpailijaa peruskilpailusta selviytyvät finaaliin. Ampumapaikat määräytyvät karsintakilpailun paremmuusjärjestyksessä vasemmalta alkaen (katso alla oleva taulukko). Peruskilpailun tulos lasketaan mukaan lopulliseen tulokseen																																	
TAULUT	<p>Kahta viiden taulun ryhmää käytetään alla olevan kaavion mukaisesti. Tarkistuslevyjä eikä taustapahveja paikata sarjojen välillä.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Ryhmä</th> <th colspan="5" style="text-align: center;">A</th> <th colspan="5" style="text-align: center;">B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Taulu</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Ampuja</td> <td style="text-align: center;">1.</td> <td style="text-align: center;">2.</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">3.</td> <td style="text-align: center;">4.</td> <td style="text-align: center;">5.</td> <td style="text-align: center;">6.</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">7.</td> <td style="text-align: center;">8.</td> </tr> </tbody> </table>	Ryhmä	A					B					Taulu	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	Ampuja	1.	2.	-	3.	4.	5.	6.	-	7.	8.
Ryhmä	A					B																												
Taulu	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5																								
Ampuja	1.	2.	-	3.	4.	5.	6.	-	7.	8.																								
ILMOITTAUTUMIN- EN JA ALKAMIS- AIKA 30:00 minuuttia ennen	Finaalin alkamisaika on kun ensimmäisen kilpasarjan komento ”LATAA” (“LOAD”) annetaan. Kilpailijoiden tulee ilmoittautua valmistautumis kilpailua varten alueella vähintään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa säännön 6.16.2 mukaisesti.																																	

Taul. jatk.

<p>VARUSTEIDEN PAIKALLEEN ASETTELU</p> <p>15:00 minuuttia ennen</p>	<p>Komennolla ”AMPUJAT AMPUMAPAIKOILLEEN” (“I CALL THE SHOOTERS TO THE LINE”) ammunnanjohtaja antaa luvan miehittää ampumapaikat ja siirtää varusteet ampumapaikoille sekä käsitellä aseita 15 minuuttia ennen finaalin alkamista. Aselaukkuja eikä varustekasseja saa sijoittaa ampumapaikan taakse finaalinradalle. Tähtäysharjoittelua saa tehdä varusteiden asettelun aikana. Kuivalaukaukset tai lataaminen on kielletty kunnes valmistautuminen alkaa.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa kilpailijat voivat jättää ase- ja varustelaukut kilpailun järjestäjän hyväksymille paikoille ml. ampumalinjan takana olevalle kilpailijoille varatulle alueelle.</p>
<p>VALMISTAUTUMIS- AIKA JA KOELAUKAUKSET</p> <p>10:00 minuuttia ennen</p>	<p>Viisi minuuttia ampumapaikalle kutsumisen jälkeen ammunnanjohtajan tulee käskää kahden minuutin valmistautumisaika komentamalla ”VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT” (PREPARATION TIME BEGINS NOW”).</p> <p>Kahden (2) minuutin kuluttua hänen tulee kommentaa ”VALMISTAUTUMISAIKA PÄÄTTYY” (END OF PREPARATION TIME”).</p> <p>Koesarjan on alettava välittömästi valmistautumisajan päätyttyä. Koesarja käsittää yhden viiden laukauksen pikaosan sarjan. Kaikkien finalistien on ammuttava koesarja ja kilpailusarjat samaan aikaan ja samoilla komennoilla. Koesarjan jälkeen ei ilmoiteta tuloksia.</p>

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>Koesarjan jälkeen kilpailijoiden on laitettava lataamattomat aseensa pöydälle ja käännettävä kohti katselijoita kilpailijoiden esittelyä varten. Ammunnanjohtajan on varmistuttava, että lukot ovat auki ja että patruunoita ei ole patruunape- sissä eikä lippaissa.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa käytet- täessä pahvitauluja koesarjan osumat on näy- tettävä sääntökohdan 6.9.1.2.4.3 mukaisella näyttölevyllä (vinkkarilla).</p>
<p>FINALISTIEN ESITTELY</p> <p>6:00 minuuttia ennen</p>	<p>Kuuluttaja esittelee finalistit nimeltä, kertoen peruskilpailun tuloksen ja jokaisen kilpailijan parhaimmat saavutukset. Kuuluttaja esittelee myös ammunnanjohtajan ja finaalista vas- taavan juryn jäsenen. Finalistit, jotka eivät ole heille osoitetuilla paikoilla finalistien esittelyn alkaessa sijoitetaan automaattisesti finaalin viimeisille sijoille peruskilpailun tuloksen mukaisesti ja eivät saa osallistua finaaliin. Esittelyn jälkeen ammunnanjohtaja komentaa ” KÄYKÄÄ AMPUMAPAIKOILLENNE...KAH- DEN MINUUTIN FINAALIN VALMISTAUTU- MISAIKA ALKAA NYT” (“TAKE YOUR POSI- TIONS TWO MINUTES FINAL PREPARA- TION TIME BEGIND NOW”).</p>

Taul. jatk.

<p style="text-align: center;">FINAALIN ALKAMINEN</p> <p>0:00 min. ennen</p>	<p>On käytettävä seuraavia komentoja ja aikamääreitä:</p>	
	<p>"KOESARJAA VARTEN... LATAA"</p> <p>"FOR THE SIGHT- ING SERIES ... LOAD"</p>	<p>Kaikki ampujat lataa- vat yhden (1) minuutin aikana.</p>
	<p>"ENSIMMÄISTÄ / SEURAAVAA KILPASARJAA VARTEN ..LATAA"</p> <p>"FOR THE FIRST/ NEXT COMPETI- TION SERIES... LOAD"</p>	<p>Kaikki ampujat lataa- vat yhden (1) minuutin aikana.</p>
	<p>"HUOMIO"</p> <p>"ATTENTION"</p>	<p>Punainen valo pitää kyt- keä näkyviin tai pahvi- tauluja käytettäessä ne on käännettävä pois- asentoon. Seitsemän (7) sekunnin (+/-0,1 sek) jälkeen joko vihreä valo syttyy tai taulut kääntyvät näkyviin.</p>
<p style="text-align: center;">TULOKSEN KUULUTTAMINEN</p> <p>Jokaisen viiden laukauksen sarjan jälkeen</p>	<p>Viisi sekuntia kilpasarjan jälkeen kuuluttaja kertoo jokaisen ampujan sukunimen mainiten sarjan tuloksen ja sen jälkeen lyhyesti noin 15-20 sekunnin ajan kertoo kilpailua johtavan, parhaat osumat, muutokset järjestyksessä jne. 10 sekuntia järjestyssijojen maininnan jälkeen alkaa seuraava sarja.</p>	

Taul. jatk.

<p>Kilpailu on loppu kaikkien neljän sarjan tultua ammutuiksi.</p>	
<p>FINAALIN PÄÄTTYMINEN</p>	<p>Kun kaikki finalistit ovat ampuneet neljä kilpasarjaa, eikä ole tasatuloksia tai protesteja, ammunnanjohtaja kuuluttaa "TULOKSET OVAT LOPULLISET" ("RESULTS ARE FINAL"). Kilpailijat sijoitetaan peruskilpailun ja finaalin yhteenlaskettujen tulosten mukaiseen järjestykseen.</p>
<p>MITALISTIEN JULISTAMINEN</p>	<p>Heti tulosten selvittyä kuuluttaja ilmoittaa:</p> <p>"KULTAMITALISTI ON (nimi) (maasta) TULOSELLA (tulos)"</p> <p>"HOPEAMITALISTI ON (nimi) (maasta) TULOSELLA (tulos)"</p> <p>PRONSSIMITALISTI ON (nimi) (maasta) TULOSELLA (tulos)"</p>
<p>HÄIRIÖT</p>	<p>Vain yksi häiriö sallitaan finaalin aikana. Häiriön sattuessa ammunnanjohtajan on päätettävä onko se hyväksytty vai ei-hyväksytty. Hyväksytyin häiriön ollessa kyseessä kilpailijan on täydennettävä sarja säännön 8.7 mukaisesti.</p>
<p>TASATULOKSET</p>	<p>Tasatulokset ensimmäisestä, toisesta ja kolmannelta sijasta finaalin jälkeen ratkaistaan pudotusammunnalla. Tasatulokset kolmannen sijan jälkeen ratkaistaan suurimman finaalituloksen mukaan, tai jos finaalitulos on sama, niin peruskilpailun tuloksen perusteella.</p> <p>Tasatuloksen ratkaisemiseksi ammutaan yksi pikaosasarja kerrallaan kunnes tasatulos on ratkaistu.</p>

Taul. jatk.

Jatk.	Muut kilpailijat siirtyvät pois ampumapaikalta heti, kun pudotusammunnan ampujat ovat selvillä. Pudotusammunnan on alettava viivytystä.
--------------	---

Taul. loppu

6.16.7 Finaalimenetely, 25 m olympiapistooli miehet

FINAALIN KULKU	Miesten olympiapistoolin finaali käsittää neljästä kahdeksaan viiden laukauksen sarjaa 4:ssä sekunnissa osuma tai ohi periaatteella. Alimman tuloksen saavuttaneiden finalistien karsinta alkaa neljännen sarjan jälkeen.
KARSINTAKILPAILU	Peruskilpailuna on ammittava täysi 60 laukauksen kilpailu (sääntö 8.6.4.3) karsintana finaaliin. Kuusi (6) parasta kilpailijaa peruskilpailusta selviytyvät finaaliin. Ampumapaikat määräytyvät karsintakilpailun paremmuusjärjestyksessä vasemmalta alkaen. Finalistit aloittavat nollatuloksesta (0).
TAULUT	Käytetään kolmea viiden taulun elektronista tauluryhmää. Kaksi ampumapaikkaa, 1,5 metrin etäisyydellä toisistaan, sijoitetaan kutakin tauluryhmää kohden. Kaikkien ampujien on sijoitettava siten, että ainakin toinen jalka koskettaa säännön 6.3.16.6 mukaista ampumapaikan vasenta tai oikeaa rajaa (kumpikin raja on 75cm tauluryhmän keskilinjasta).

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa finaali voidaan ampua myös pahvitauluihin, jolloin kullekin finalistille on varattava oma ampu-mapaikka. Finalistit voidaan sijoittaa ratakapasiteetista johtuen joko samalle rataosuudelle (kuusi tauluryhmää) tai useammalle (esim. 3 ja 3 tauluryhmää) kuitenkin siten, että finaali ammutaan yhdessä osassa mahdollisimman samankaltaisesti kuin mitä käytettäessä elektronisia tauluja.</p>
<p>TULOS-TARKASTUS</p>	<p>Tulokseksi lasketaan joko osuma tai ohi, jokainen osuma antaa yhden (1) pisteen. Osuma-alue on 9,7 vyöhyke 25m olympiapistoolitaulussa. Jokaisen kilpasarjan osumat tai ohilaukaukset on näytävä kilpailijan monotorissa ja eitettävä finaaliradan näyttötaululla.</p> <p>Finaalin kilpailijat aloittavat nollassa. Karsintakilpailun tulokset oikeuttavat kilpailijan osallistumisesta finaaliin. Finaalin aikana jokaisen ampujan tulos määräytyy kaikkien sarjojen lisääntyvänä tuloksena (poislukien kaikki uusinta-ammunnat). Jos kilpasarjassa on osumasta mitätöivä päätös, ei alle 0 pistettä olevaa tulosta oteta lukuun (esim. 3-1 pisteen vähennys = 2, 0-1 pisteen vähennys = 0).</p>
	<p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa käytettäessä paperitauluja tulostarkastuksessa (osuma vai ohi) tulee tarvittaessa käyttää ISSF:n tai SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymää tulkkauslaitetta, jolla taulussa olevan osuman arvo voidaan määrittää olevan vähintään 9,7 (vastaten 124 mm:n pyöreää aluetta taulun keskellä).</p>

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>Viistolaukauksissa määritetään ensin sääntökohdan 6.3.2.8.7.2 mukaisella tulkilla onko kyseessä osuma tauluun vai ohilaukaus ja osuman desimaaliarvo (osuma: vähintään 9,7) määräytyy sääntökohtaa 6.9.1.1.2 soveltaen. Tulosten näyttö ja tilanneseuranta tulee suorittaa siten, että kilpailijat, toimitsijat ja katsojat ovat selvillä tilanteesta, esim. kaikille näkyvien tulostaulujen avulla.</p>
<p>ILMOITTAUTUMINEN JA ALKAMISAIKA</p> <p>30:00 minuuttia ennen</p>	<p>Kilpailun alkamisaika on kun ensimmäistä kilpasarjaa varten annetaan komento ”LATAA”. Kilpailijoiden tulee ilmoittautua kilpailua varten vähintään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa valmistautumisalueella. Yhden osuman rangaistus määrätään, ellei kilpailija ilmoittaudu ajoissa (30 minuuttia ennen alkamisaikaa) finaaliin. Kilpailijoiden on ilmoittauduttava varusteineen, kilpailuasuneen ja palkintoseremonioissa käytettävän kansallisen asun kera. Juryn tulee käyttää finaaliampujien luetteloa varmistaakseen, että kaikki finalistit ovat paikalla ja että heidän nimensä ja maansa nimet ovat oikein tulosjärjestelmässä ja tulostaululla. Kilpailijat voivat vaihtaa asunsa jos tarpeellista ja juryjen täytyy tehdä täydellinen varusteiden tarkastus ilmoittautumisaikana.</p> <p>Kilpailijoiden on sallittava siirtää varusteensa, mikä sisältää myös häiriötilanteessa käytettävän varapistoolin 15 minuuttia ennen alkamisaikaa. Aselaukkuja ja varustekasseja ei saa sijoittaa ampumapaikan taakse finaalinradalla.</p>

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa kilpailijat voivat jättää ase- ja varustelaukut kilpailun järjestäjän hyväksymille paikoille ml. ampu-malinjan takana olevalle kilpailijoille varatulle alueelle.</p>
<p>VALMISTAUTUMIS-AIKA JA KOE-LAUKAUKSET</p> <p>10:00 minuuttia ennen</p>	<p>Ennen esittelyä on oltava valmistautumisaika ja yksi koesarja. Ammunanjohtaja käskee kilpailijat ampumapaikoille 10 minuuttia ennen alkamisaikaa. Sen jälkeen ammunnanjohtaja kommentaa "VALMISTAUTUMINEN ALKAA NYT" ("PREPARATION TIME BEGINS NOW").</p> <p>Kahden minuutin jälkeen komennetaan "VALMISTAUTUMINEN PÄÄTTY" ("END OF PREPARATION TIME").</p> <p>Koesarjan on alettava välittömästi valmistautumisaajan jälkeen. Koesarja on ammuttava samojen komentojen ja ajoitusten mukaisesti kuin alempana osiossa "KOMENNOT JA AMMUNNAN KULKU" määritetään. Jokainen kilpailija ampuu yhden viiden laukauksen koesarjan neljässä sekunnissa alkaen vasemman puoleisesta kilpailijasta. Tuloksia ei näytetä.</p> <p>Koesarjan jälkeen kilpailijat asettavat lataamattoman aseensa pöydälle ja kääntyvät kohti katsojia kilpailijoiden esittelyä varten Rata-tuomari varmistuu, että lukot ovat auki ja patruunapesissä eikä lippaissa ole patruunoita.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa käytetäessä pahvitauluja koesarjan osumat on näytettävä sääntökohtan 6.9.1.2.4.3 mukaisella näyttölevyllä (vinkkarilla).</p>

Taul. jatk.

<p>FINALISTIEN ESITTELY</p> <p>6.00 minuuttia ennen</p>	<p>Koesarjan jälkeen kuuluttaja esittelee finalistit nimeltä, peruskilpailun tuloksen ja jokaisen kilpailijan parhaimmat saavutukset. Kuuluttaja esittelee myös ammunnanjohtajan ja finaalista vastaavan juryn jäsenen. Jokainen finalisti, joka ei ole ampumapaikallaan esittelyn alkaessa sijoitetaan tulosluettelossa finaalin viimeisille paikoille, eikä saa osallistua finaaliin.</p>
<p>KOMENNOT JA AMMUNNAN KULKU</p>	<p>Jokainen finaalisarja koostuu viidestä (5) laukauksesta neljän (4) sekunnin aikana. Jokaisen sarjan kukin kilpailija ampuu erikseen. Käsky sarjan ampumisesta annetaan vasemmalta alkaen.</p> <p>Välittömästi esittelyn jälkeen tulee ammunnanjohtajan komentaa “KILPAILIJAT AMPUMALINJALLE” (“SHOOTERS TO THE FIRING LINE”).</p> <p>30 sekuntia esittelyn jälkeen ammunnanjohtaja komentaa ”ENSIMMÄISTÄ KILPASARJAA VARTEN LATAA” (“FOR THE FIRST COMPETITION SERIES, LOAD”). Komennon ”LATAA” jälkeen kilpailijoilla on yksi minuutti aikaa suorittaa kahden lippaan lataaminen (sääntö 8.6.4.2.3 ei koske finaalia).</p> <p>Vain yksi ”LATAA” komento annetaan ennen ensimmäistä kilpasarjaa. Kilpailun aikana kilpailijat lataavat lippeat tarvittaessa. Komennon ”LATAA” jälkeen kilpailijat saavat käsitellä pistooliaan, suorittaa tähtäys- tai nostoharjoittelua paitsi milloin saman tauluryhmän toinen ampuja ampuu. Tänä aikana toinen saman tauluryhmän ampuja saa ottaa pistoolin käteensä valmistautumista varten, mutta ei saa tehdä tähtäysharjoituksia eikä nostaa kättään.</p>

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>Minuutin kuluttua ”LATAA” komennosta ammunnanjohtaja käskee ensimmäistä kilpailijaa nimeltä ((sukunimi) PAIKALLA 1). Kun ampujan nimi on kuulutettu, hän saa panna lipaan aseeseen ja valmistautua ampumaan. 15 sekunnin kuluttua ensimmäisen ampujan nimen mainitsemisesta ammunnanjohtajan komentaa ”HUOMIO” (“ATTENTION”) ja kääntää punaisen valon päälle. Ensimmäisen ampujan tulee laskea pistoolinsa VALMIS-asentoon (sääntö 8.6.1). Vihreä valo tulee näkyviin 7 sekunnin kuluttua. Neljän sekunnin ampumajan jälkeen punainen valo syttyy 10-14 sekunniksi. Tänä aikana kuuluttaja ilmoittaa sarjan tuloksen (esim. neljä osumaa).</p> <p>Heti ensimmäisen ampujan tuloksen kuulutuksen jälkeen, kun elektronisten taululaitteiden tekninen toimitsija on ilmoittanut, että taululaitteet ovat valmiit, sammutetaan punainen valo. Heti kun punainen valo on sammunut ratatuomari komentaa toisen ampujan ((sukunimi) paikalla 2). 15 minuutin kuluttua hän antaa komennon ”HUOMIO” (“ATTENTION”) ja ajoitusjärjestelmä tätä sarjaa varten alkaa. Sarjan jälkeen ammunnanjohtaja kuuluttaa sarjan tuloksen.</p> <p>Muut kilpailijat jatkavat ampumista vuorollaan kunnes kaikki kilpailussa vielä olevat ampujat ovat ampuneet tämän sarjan.</p> <p>30 sekunnin tauko pidetään kaikkien ammuttua sarjan. Tauon aikana kuuluttaja ilmoittaa sen hetkisen tilanteen, parhaat tulokset, finaalista putoavan ampujan jne.</p>
---------------------	---

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>Toista sarjaa varten ammunnanjohtaja kuuluttaa ensimmäisen ampujan nimen ja paikan ja ammunta jatkuu.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa käytetään pahvitauluja tulostarkastus ja tulosten kuulutus suoritetaan kaikkien kilpailijoiden ammuttua kyseisen kilpasarjansa.</p>
<p>FINAALIKILPAILUN ALKAMINEN</p> <p>0:00 minuuttia ennen</p>	<p>30 sekunnin kuluttua kilpailijoiden esittelystä ammunnanjohtaja antaa ammunnan aloittamiseksi komennon ensimmäiselle kilpailijalle aloittaa kilpailu. Toiminta jatkuu kunnes kaikki jäljellä olevat kilpailijat ovat ampuneet tämän sarjan. Kaikkien jäljellä olevien kilpailijoiden käsketään ampua loput sarjat kuten vaaditaan kilpailun tässä vaiheessa (yksityiskohdat osiossa KOMENNOT JA AMMUNNAN KULKU).</p>
<p>KARSINNAT</p>	<p>Kun kaikki kilpailijat ovat ampuneet neljä sarjaa, huonoimman tuloksen omaava karsitaan kilpailusta kuudennelle sijalle.</p> <p>Jäljelle jääneiden kilpailijoiden ammuttua viidennet sarjansa huonoimman tuloksen omaava karsitaan viidennelle sijalle. Kuudensien sarjojen jälkeen ampuja huonoimman tuloksen omaava putoaa pois (neljäs sija). Seitsemänsien sarjojen jälkeen ampuja huonoimman tuloksen omaava karsiutuu pois (pronssimitalin voittaja).</p>

Taul. jatk.

<p>Jatk.</p>	<p>Kun kilpailija karsiutuu pois hänen on tyhjennettävä aseensa (poistettava lipas ja lukko auki) ja laitettava se pöydälle ennen siirtymistään taakse. Kaikki valmiiksi ladatut lippaat on tyhjennettävä. Ammunnanjohtajan on varmistuttava, että lukko ovat auki ja ettei patruunapesässä eikä lippaassa ole patruunoita.</p>
<p>VIIMEINEN KIERROS</p>	<p>Kahden jäljelle jääneen kilpailijan ammuttua kahdeksannet sarjansa ja jos ei ole tasatuloksia eikä protesteja ammunnanjohtaja kuuluttaa ”TULOKSET OVAT LOPULLISET” (“RESULTS ARE FINAL”). Korkeammalla tuloksella oleva kilpailija saa kultamitalin ja toiseksi paras hopeamitalin.</p>
<p>MITALISTIEN JULISTAMINEN</p>	<p>Välittömästi tulosten ollessa lopulliset kuuluttaja kuuluttaa:</p> <p>”KULTAMITALISTI ON (nimi) (maasta) TULOKSELLA (tulos)”</p> <p>HOPEAMITALISTI ON (nimi) (maasta) TULOKSELLA (tulos)”</p> <p>PRONSSIMITALISTI ON (nimi) (maasta) TULOKSELLA (tulos)”</p>
<p>MYÖHÄSTYNEET LAUKAUKSET</p>	<p>Jos kilpailija ampuu myöhästyneen laukauksen tai ei ammu kaikkia viittä laukausta vähennys on yksi(1) osuma jokaisesta myöhässä ammutusta laukauksesta kyseisestä sarjasta. Laukaus merkitään OL (ohilaukaus).</p>

Taul. jatk.

<p style="text-align: center;">HÄIRIÖT</p>	<p>Jos tapahtuu häiriö, on ratatuomarin päätettävä onko se hyväksytty vai ei-hyväksytty. Jos häiriö on hyväksytty, kilpailijan on ammuttava sarja uudelleen ja tulokseksi otetaan uusintasarjan tulos. Kilpailijalla on 15 sekuntia aikaa valmistautua uusintasarjaan. Vain yksi häiriö hyväksytään, muista sarjoista tulokseksi otetaan ammutut osumat. Jos häiriö on ei-hyväksytty kilpailijalle annetaan kahden (2) osuman vähenys tuloksesta.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa käytetäessä pahvitauluja aseiden hyväksytyssä toimintahäiriöissä sarja uusitaan välittömästi 15 sekunnin latausajan jälkeen ja tulostuloksesta menetetään sääntökohdan 8.7.4.5.2.1.4 mukaisesti.</p>
<p style="text-align: center;">TASATULOKSET</p>	<p>Jos kahdella huonoimmalla tuloksella olevalla kilpailijalla on tasatulokset ammutaan lisäsarjoja kunnes ero on selvillä. Kaikkien tasatulosten ratkaisemiseksi vasemmalla oleva ampuja aloittaa. Lisäsarjojen ampumista varten ammunnanjohtaja komentaa ensimmäistä tasatuloksella olevaa ampujaa nimeltä ja ampumapaikan mukaan “(sukunimi) paikalla1” ja ammutaan normaalisti.</p>

6.16.8 Tauluhäiriöt, 10 m, 25 m ja 50 m kilpailuissa

6.16.8.1 Jos tapahtuu toimintahäiriö **kaikissa finaalitytuloksissa**, noudatetaan seuraavaa menettelyä:

6.16.8.2 Ammutut (kaikkien ampujien) laukaukset/sarjat merkitään **välitulokseksi**.

6.16.8.3 Jos häiriötä **ei voida korjata** eikä finaalia jatkaa tunnin (1) kuluessa, kirjattu välitulos tulee merkitä finaalin tulokseksi kilpailussa ja palkinnot jaetaan sen perusteella.

6.16.8.4 **Kun toimintahäiriö on korjattu** ja on mahdollista jatkaa finaalia tunnin (1) kuluessa, toimitaan seuraavasti:

6.16.8.4.1 10 m ja 50 m kilpailut

Jäljellä olevat laukaukset ammutaan loppuun. Viiden (5) minuutin aikana sallitaan rajoittamaton määrä koelaukauksia sen jälkeen kun ampujat ovat ampumapaikoillaan.

6.16.8.4.2 25 m kilpailut

Jäljellä olevat laukaukset/sarjat ammutaan loppuun. Yksi koesarja sallitaan 25 m pistoolilajeissa.

6.16.8.5 **Jos yhdessä taulussa on häiriö**

6.16.8.5.1 10 m ja 50 m kilpailut

Kun **yksi taulu lakkaa toimimasta**, siirretään ampuja varalla olevalle ampumapaikalle. Ampujan pyynnöstä hän saa koelaukauksia varten kaksi (2) minuuttia lisäaikaa ennen kuin hän ampuu aikai-

semmin rekisteröimättä jääneen kilpailulaukauksen (laukaukset).

6.16.8.5.2 25 m kilpailut

6.16.8.5.2.1 Ampuja (25 m pistooli) siirretään varalla olevalle ampumapaikalle tai taululaite vaihdetaan. Ampujan pyynnöstä hän saa ampua yhden (1) koesarjan ennen kuin hän ampuu aikaisemmin ampumatta jääneet kilpailulaukaukset.

6.16.8.5.2.2 Jos yksi tai useampi taulu viiden (5) taulun ryhmästä lakkaa toimimasta siirretään ampuja (25 m olympiapistooli) toiselle tauluryhmälle. Ampujan pyynnöstä hän saa ampua yhden (1) koesarjan ennen kuin hän ampuu aikaisemmin ampumatta jääneet kilpailusarjat.

6.16.8.6 Lopulliset tulokset

6.16.8.6.1 Kaikissa lajeissa, paitsi olympiapistoolissa, finaalikilpailun tulos lisätään peruskilpailun henkilökohtaiseen tulokseen.

6.16.8.6.2 25 m olympiapistoolissa esitetään alkukilpailun tulos sekä finaali-osumien määrä (paitsi pudotusammunnan osumat) mutta alkukilpailun tulos ei ynnätä finaalitulokseen. Lopullinen tulos määräytyy yksinomaan finaali-osumien määrällä.

6.16.8.6.3 Kaikissa lajeissa, paitsi 25 m olympiapistoolissa tulee sekä alkukilpailun että

finaalin yhdistetyt tulokset näyttää isolla tulostaululla sekä tulostaa lopulliseen tulosluetteloon.

6.16.8.6.4 25 m olympiapistoolissa tulee tulos (sääntö 6.16.8.6.2) näyttää isolla tulostaululla sekä tulostaa lopulliseen tulosluetteloon.

6.16.9 Vastalauseet finaalissa

6.16.9.1 Kaikki vastalauseet on tehtävä välittömästi ampujan tai hänen valmentajansa toimesta nostamalla käsi pystyyn.

6.16.9.2 Juryn tulee käsitellä vastalauseet välittömästi.

6.16.9.3 Juryn päätös on lopullinen. Vastalausemaksu on maksettava mikäli protestia ei hyväksytä.

FINAALIHAKEMISTO, KIVÄRI JA PISTOOLI

Finaalit – 10 m / 50 m kilpailut	6.16.5
Finaalit – 25 m kilpailut pistooli naiset	6.16.6
Finaalit – 25 m olympiapistoolikilpailu	6.16.7
Finaalit – alkamisaika	6.16.4.5.1
Finaalit – ampuma-ajat 10 m / 50 m	6.16.4.1
Finaalit – alkamisaikat 10 m / 50 m	6.16.4.3
Finaalit – alkamisaikat 25 m olympiapist.	6.16.7
Finaalit – alkamisaikat 25 m pistooli naiset	6.16.6
Finaalit – ampuja myöhästyy: pistevähennys 2 pistettä	6.16.2.3
Finaalit – elektronisten taulujen näytöt	6.16.4.4.4
Finaalit – enemmän kuin yksi laukaus	6.16.4.5.3
Finaalit – finalistien esittely	6.16.3
Finaalit – finalistien lukumäärä 10 m / 50 m kilpailuissa	6.16.4.2
Finaalit – finalistien lukumäärä 25 m kilpailuissa, naiset	6.16.6
Finaalit – ilmoittautuminen radalle	6.16.2
Finaalit – ilmoittautumisaika ilmoitettu virallisessa ohjelmassa	6.16.2.2
Finaalit – kaasun purkautuminen ilma-aseessa: vähennys 2 pistettä	6.16.4.5.6
Finaalit – karsinta, täysi ohjelma	6.16.1.1
Finaalit – kieli	6.16.1.3
Finaalit – kilpailumenettely	6.16.1
Finaalit – kilpailut 10 m / 50 m	6.16.4
Finaalit – kilpailulaukaukset/kilpailutaulu	6.16.4.3.2.2
Finaalit – kilpailusäännöt	6.16.4.5
Finaalit – kilpailutaulujen määrä	6.16.4.4.3.3
Finaalit – komennot – 10/50 m	6.16.4.5.4

Finaalit – komennot, koelaukaukset	6.16.5
Finaalit – kuivalaukaukset	6.16.4.5.6
Finaalit – laukauksen kuuluttaminen	6.16.5
Finaalit – laukauksen kuuluttaminen, 25 m pistooli, naiset	6.16.6
Finaalit – laukaukset ennen START ja jälkeen STOP komennon 10 m / 50 m	6.16.4.5.2
Finaalit – liipaisuvastuksen punnitus	6.16.2.1
Finaalit – lopputulokset	6.16.8.6
Finaalit – olympialajeissa, kivääri/pistooli	6.16
Finaalit – pahvitaulut 10 m/50 m kilpailussa	6.16.4.4.3
Finaalit – tasatulokset 10m / 50 m kilpailussa	6.16.5
Finaalit – tasatulokset 25 m olympiapistooli	6.16.7
Finaalit – tasatulokset 25 m pistooli, naiset	6.16.6
Finaalit – taulukuljettimien käyttö	6.16.4.5.4
Finaalit – taulut 10 m / 50 m	6.16.4.4
Finaalit – toimintahäiriö aseessa 25 m	6.16.6.4
Finaalit – toimintahäiriö aseessa, olympiapistooli	6.16.7
Finaalit – toimintahäiriö kaikissa finaali- tauluissa – 10 ja 50 m kilpailussa	6.16.8.1
Finaalit – toimintahäiriö kaikissa finaali- tauluissa 25 m kilpailussa	6.16.8.4.2
Finaalit – toimintahäiriö kaikissa finaalitauluissa	6.16.8
Finaalit – toimintahäiriö yhdessä taulussa 10 m ja 50 m kilpailussa	6.16.8.5.1
Finaalit – toimintahäiriö yhdessä taulussa 25 m kilpailussa	6.16.8.5.2
Finaalit – tulosmonitori ampumalinjan edessä	6.16.4.4.2
Finaalit – tulostarkastus	6.16.1.2

Finaalit – tähtäysharpjoitukset	6.16.4.5.5
Finaalit – valmistautumisaika 10 m / 50 m	6.16.5
Finaalit – valmistautumisaika 25 m	6.16.6
Finaalit – varataulut	6.16.4.4.1
Finaalit – varusteiden tarkastus ennen finaalia	6.16.2.1
Finaalit – vastalauseet – päätös	6.16.9.1
Finaalit – vastalauseet	6.16.9
Finaalit – vika taululaitteissa, jota ei voi korjata	6.16.8.3

HAULIKKOLAJIEN FINAALISÄÄNNÖT

Sisällysluettelo

9.14	Finaalit.....	36
9.14.1	Haulikkolajit	36
9.14.2	Finalistien määrä lajeittain.....	36
9.14.3	Ampumajärjestys finaalissa.....	37
9.14.4	Ratakomennot.....	37
9.14.5	Alkamisaika	42
9.14.6	Myöhästynyt tai poissaoleva ampuja	42
9.14.7	Kilpailutapahtuma.....	42
9.14.8	Ase- tai patruunahäiriö	44
9.14.9	Vastalause finaalissa.....	44
9.14.10	Toimintahäiriöt finaalin ratalaitteissa	45
9.16	Hakemisto	47

HUOM: Nämä ovat SAL:n finaalisäännöt ja ne noudattavat ISSF:n (Kansainvälinen Ampumaurheiluliitto) sääntöjä. SAL on ISSF:n jäsen.

Nämä säännöt kumoavat **finaalien osalta** edellisen, 1.4.2009 voimaanastuneen, sääntökirjan "Haulikkolajien säännöt (H/2009)" Tämän säännön ilmestymisen jälkeen mahdollisesti muuttuneet sääntökohdat löytyvät SAL:n internetsivuilta www.ampumaurheiluliitto.fi.

Automaattitrapin ja kansallisen trapin säännöt ovat SAL:n kansallisia sääntöjä eikä niitä ole alkuperäisessä ISSF:n sääntökirjassa.

9.14 FINAALIT

9.14.1 Haulikkolajit

Laji	Miehet alkukilpailu + finaali	Naiset alkukilpailu + finaali
Trap	125 (5x25) +finaali (25)	75 (3x25) +finaali (25)
Kaksois- trap	150 (3x50) +finaali (25)	---
Skeet	125 (5x25) +finaali (25)	75 (3x25) +finaali (25)

Finaaleissa pätevät samat kilpailusäännöt kuin alkukilpailuissa, paitsi niissä kohdin kuin seuraavassa erityisesti mainitaan.

SAL:n lisäys: Tässä säännössä kuvattu finaalimenettely (trap) on myös käytössä SAL:n kansallisen trapin ja automaattitrapin kilpailuissa.

9.14.2 FINALISTIEN MÄÄRÄ LAJEITTAIN

Kunkin lajin ja sarjan alkukilpailun kuusi (6) parasta ampujaa pääsevät finaaliin.

9.14.3

AMPUMAJÄRJESTYS FINAALISSA

- Finaaleihin selviytyneet ampujat ampuvat peruskilpailun tuloksen mukaisessa järjestyksessä. Ampuja, jolla on korkein tulos ampuu kuudentena, seuraavaksi korkein viidentenä jne. (6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1).
- Finaaliampujat, joilla on sama peruskilpailun tulos ampuvat "Count Back"-säännön mukaisessa järjestyksessä. Jos järjestystä ei näin voida ratkaista, päätetään ampumajärjestys arvalla.
- Niiden ampujien ampumajärjestys, joilla on maksimi tulos, ratkaisee jury arvalla.

9.14.4

RATAKOMENNOT

9.14.4.1

Kaikki komennot tulee antaa englanninkielisinä.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa komennot tulee antaa suomeksi tai vaihtoehtoisesti sekä suomeksi että englanniksi (tai SFS:n alaisissa kilpailuissa vaihtoehtoisesti ruotsiksi).

Menettely haulikkolajien finaaleissa

Aika ennen alkamisaikaa	Vaihe	Menettely
20:00 min. ennen	Finalistit ilmoitautuvat, lämmittely	<p>Joukkueiden johtajat ovat vastuussa siitä, että heidän ampujansa ovat valmistautumisalueella ja ilmoittautuvat jurylle vähintään 20 minuuttia ennen aikataulun mukaista alkamisaikaa. Ampujien pitää ilmoittautua, haulikkoineen asianmukaisesti puukeutuneina, mukanaan kaikki finaalkilpailussa tarvittava ampumavarustus sekä palkintojenjakotilaisuudessa pidettävä joukkueensa kansallinen vaatetus. Juryn on tässä ajassa suoritettava kaikki tarpeellinen tarkastus.</p> <p>Tuomari sallii ampujien siirtyä ampu- mapaikoille suorittamaan lämmittelyä tai kuivalaukauksia. Tuomarin on tarkistettava finaalin ratapöytäkirjasta, että kaikki finalistit ovat läsnä ja että heidän nimensä ja kansallisuutensa on oikein merkitty tulosjärjestelmään ja tulostaululle.</p>
12:00 min. ennen	Koekiekot ja -laukaukset	Tuomarin komennosta finalistit ampuvat koelaukauksensa, jonka jälkeen kiekot näytetään kunkin lajin sääntöjen mukaisesti.
5:00 min. ennen	Finalistit järjestäytyvät	Finalistit, tuomari ja vastaava juryn jäsen kokoontuvat etukäteen määrättyyn paikkaan keskelle rataa katsonomien eteen. Myöhästyneet ampujat kutsutaan tässä vaiheessa (9.14.6).

<p>4:00 min. ennen</p>	<p>Finalistien esittely</p>	<p>Kuuluttaja esittelee finalistit järjestyksessä nimi, alkutulos sekä lyhyt selostus finalistin merkittävimmistä saavutuksista. Esittely alkaa oikeanpuoleisemmasta ampujasta. Kuuluttaja esittelee myös tuomarin ja juryn jäsenen.</p>
<p>1:00 min. ennen</p>	<p>Finaaliin valmistautu- minen</p>	<p>Minuutti ennen ensimmäistä finaali- laukausta tuomari komentaa ampujat ampumapaikoilleen.</p>
<p>00:00 min. ennen</p>	<p>Finaali alkaa</p>	<p>Tuomari komentaa ensimmäistä fina- listia (6:s sija) aloittamaan komennol- la “VALMIS” (“READY”). Ensimmäi- sellä ampujalla trapissa ja kaksoistra- pissa on tämän jälkeen kymmenen (10) sekuntia aikaa kutsua kiekko tai kaksoiskiekko. Kaikilla muilla ampu- jilla on kymmenen (10) sekuntia aikaa kutsua kiekkonsa, laskettuna siitä kun edellinen ampuja on ampunut.</p> <p>Skeetissä on jokaisella ampujalla 15 sekuntia aikaa kutsua ensimmäinen kiekko/ensimmäiset kiekot siitä kun edellinen ampuja on jättänyt ampu- mapaikan tai tuomari on komentanut “VALMIS” (“READY”). Muut samalla ampumapaikalla ammuttavat kiekot tulee kutsua kymmenen (10) sekun- nin sisällä siitä kun edellistä/edellisiä on ammuttu.</p>

<p>Kun kaikki kuusi trap/ kaksoistrap finalistia ovat ampuneet saman määrän kiekkoja tai kun skeet finalistit ovat ampuneet ampumapaikan kiekot</p>	<p>Tuomari komentaa tauon. Televisio käyttää tämän tauon näyttääkseen kilpailun tilanteen. 20 sekunnin jälkeen tuomari komentaa seuraavaksi ampuvaa (6:s) finalistia jatkamaan komennolla “VALMIS” (“READY”).</p> <p>Ensimmäisellä ampujalla trapissa ja kaksoistrapissa on tämän jälkeen kymmenen (10) sekuntia aikaa kutsua kiekko tai kaksoiskiekko. Kaikilla muilla ampujilla on kymmenen (10) sekuntia aikaa kutsua kiekkonsa, laskettuna siitä kun edellinen ampuja on ampunut.</p> <p>Ensimmäisellä ampujalla skeetissä on saatuaan käskyn “VALMIS” (“READY”) 15 sekuntia aikaa kutsua ensimmäinen kiekko/ensimmäiset kiekot Muut samalla ampumapaikalla ammuttavat kiekot tulee kutsua kymmenen (10) sekunnin sisällä siitä kun edellistä/edellisiä on ammuttu.</p>
<p>Kun kaikki finaalilaukaukset on ammuttu</p>	<p>Tuomari selvittää heti onko tasatuloksia tai protesteja. Jos ei ole tasatuloksia tai protesteja tulee tuomarin heti julistaa “Tulokset ovat lopulliset” (“Results are final”).</p> <p>Jos ensimmäisestä, toisesta tai kolmannesta sijasta on tasatuloksia tulee vastussa oleva juryn jäsen viipymättä suorittaa ampumajärjestyksen arpomisen.</p>

<p style="text-align: center;">Jatk.</p>	<p>Tuomari ammuttaa tämän jälkeen pudotusammunnan kunnes tasatulokset on ratkottu säännön 9.12.1.2 mukaisesti (alempi sijoitus ensin) 4-6 sija ratkeaa finaalisarjan mukaan. Mikäli nämä ovat samat ratkaistaan sijat alkukilpailun mukaan.</p> <p>Tämän jälkeen on tuomarin heti julistettava “Tulokset ovat lopulliset” (“Results are final”)</p>
<p style="text-align: center;">Kun finaalikierroksen tulokset ovat selvillä</p>	<p>Kun tuomari on julistanut “Tulokset ovat lopulliset” (“Results are final”) tulee kuuluttajan heti kuuluttaa:</p> <p>”Kultamitalisti on (nimi) (maasta) tuloksella (tulos)”</p> <p>”Hopeamitalisti on (nimi) (maasta) tuloksella (tulos)”</p> <p>”Pronssimitalisti on (nimi) (maasta) tuloksella (tulos)”</p> <p>SAL:n esim: ”Kultamitalisti on Matti Meikäläinen Suomesta tuloksella 147”</p>

SAL:n täsmennys: Pudotusammunnalla ratkaistaan vaan mitalisijat. Pudotusammunnan tulos ei vaikuta muiden pudotusammuntaan osallistuneiden ampujen keskinäiseen sijoitukseen.

9.14.5 ALKAMISAIKA

Alkamisaika on kuten ilmoitettu kilpailuohjelmassa, ellei muutettu:

- Finalistien joukkueenjohtajia ja tiedotusvälineitä tulee tiedottaa välittömästi kaikista muutoksista alkamisaikaan.
- Muutoksista tulee ilmoittaa kirjallisesti finaalaradalla sekä virallisella ilmoitus-
taululla.
- Muuttuneesta alkamisajasta tulee myös kuuluttaa yleisölle.

9.14.6 MYÖHÄSTYNYT TAI POISSAOLEVA AMPUJA

Kuka tahansa finalisti, joka ei ole hänelle määrättyllä paikalla ennenkuin finalistien esittely alkaa, sen jälkeen kun häntä on kutsuttu kolme kertaa minuutin sisällä, sijoitetaan automaattisesti viimeiselle finaalin sijalle eikä hänen sallita osallistua finaaliin. Ampujan tulokseksi jää hänen alkukilpailutuloksensa.

9.14.7 KILPAILUTAPAHTUMA

9.14.7.1 Lajien normaalit kilpailusäännöt pätevät kunkin lajin finaalissa, paitsi niissä kohdissa, joista erikseen mainitaan.

9.14.7.2

Trap

- Ennen finalistien esittelyä tulee ampujille heittää yksi (1) näytekiekko jokaisesta heittäimestä, jonka jälkeen ampujille sallitaan yksi (1) koelaukaus.
- Ampujalle sallitaan vain yksi (1) laukaus kutakin kiekkoa kohden.
- Jos ampuja lataa kahdella (2) ja ampuu toisen laukauksen tulee kiekko tuomita **“OHI”** riippumatta siitä osuttiinko siihen jommalla kummalla laukauksella tai ei.

9.14.7.3

Kaksoistrap

- Ennen finalistien esittelyä sallitaan jokaiselle kaksi koelaukausta, jonka jälkeen ampujille tulee näyttää säännönmukainen kaksoiskiekko. Esittelyn jälkeen ampujille näytetään toinen säännönmukainen kaksoiskiekko.

9.14.7.4

Skeet

- Ennen finalistien esittelyä sallitaan jokaiselle ampujalle kaksi koelaukausta
- Tämän jälkeen ampujat saavat koontua paikalle 1 ja nähdä säännönmukaisen kiekon kummastakin tornista.

9.14.8 Ase- tai patruunahäiriö

9.14.8.1 Jos tuomari päättää, ettei ase- tai patruunoiden toimintahäiriö ole ampujan syytä, tulee finaali keskeyttää ja ampujalle on annettava **kolme (3) minuuttia** aikaa korjata ase tai hankkia toinen tarkastettu ase tai uusia patruunoita. Ellei toimintahäiriötä saada korjattua kolmessa minuutissa tulee ampujan jättää finaali. Kun vika on korjattu tai ampuja on jättänyt finaalin tulee finaali jatkuu. Finaalin jättäneen ampujan tulos määräytyy hänen keskeytyneen finaalisarjan tuloksen mukaan.

9.14.8.2 Toimintahäiriöiden määrä

- Ampujalle sallitaan kaksi toimintahäiriötä finaalin aikana, mukaan luettuna finaalin jälkeiset pudotusammunnat, riippumatta siitä yrittikö hän korjata toimintahäiriön tai ei.
- Jokainen säännönmukainen kiekko, jonka kohdalla tämän jälkeen tapahtuu ase- tai patruunoiden toimintahäiriö tulee tuomita **“OHI”** riippumatta siitä yrittikö ampuja ampua tai ei.

9.14.9 VASTALAUSET FINAALISSA

Kaikki vastalauseet tulee ratkaista välittömästi ja päätös on lopullinen.

9.14.10 TOIMINTAHÄIRIÖT FINAALIN RATALAITTEISSA

9.14.10.1 Menettelytapa

Jos toimintahäiriö tapahtuu finaalin ratalaitteissa, tulee ammutut laukaukset merkitä välitulokseksi ja noudattaa seuraavaa menettelytapaa:

- Jos **toimintahäiriö voidaan korjata** ja on mahdollista jatkaa finaalia kolmenkymmenen (30) minuutin kuluessa, jäljellä olevat kiekot ammutaan.
- Jos päätetään ettei **häiriötä voida korjata** mutta on mahdollista saman kolmenkymmenen (30) minuutin sisällä siirtää finaali ammuttavaksi toiselle radalle, jossa on samanlaiset säädöt, voidaan finaali ampua loppuun tällä radalla.
- Trapissa ei voida protestoida kiekkojen jakautumaa vastaan.

9.14.10.2 Keskeytetyn finaalin päättäminen

Ellei finaalia saada jatkettua kolmenkymmenen minuutin sisällä, tulee juryn julistaa finaalin päättyneeksi.

9.14.10.3 Keskeytetyn finaalin tulosten laskeminen

Seuraavaa menettelyä tulee noudattaa:

- Kirjattu välitulos, kohtaan missä ratalaitteisto meni epäkuntoon, tulee tarkistaa.
- Viimeinen kohta, jossa kaikki ampujat ovat ampuneet saman kiekkomäärän kirjataan kilpailun välitulokseksi.
- Tämä välitulos yhdistetään alkukilpailutulokseen ja on kilpailun lopputulos.
- Niiden ampujien sijat, jotka ovat tasatuloksilla ratkaistaan "Count Back"-säännöllä.
- Palkinnot jaetaan tämän perusteella.

FINAALIHAKEMISTO, HAULIKKO

(SAL:n lisäys)

Finaali	9.14
Finaali – alkamisaika	9.14.5
Finaali – ampumajärjestys	9.14.3
Finaali – ase- tai patruunahäiriö	9.14.8
Finaali – finalistien määrä	9.14.2
Finaali – ilmoittautuminen radalle	9.14.4.1
Finaali – keskeytyneen finaalin lopettaminen	9.14.10.2
Finaali – kilpailutapahtuma	9.14.7
Finaali – myöhästynyt tai poissaoleva ampuja	9.14.6
Finaali – näytekiekko automaattitrap	9.14.7.2
Finaali – näytekiekko kaksoistrap	9.14.7.3
Finaali – näytekiekko kansallinen trap	9.14.7.2
Finaali – näytekiekko skeet	9.14.7.4
Finaali – näytekiekko trap	9.14.7.2
Finaali – pudotusammunta finaalin jälkeen	9.14.4.1
Finaali – ratakomennot	9.14.4
Finaali – ratalaiterikko	9.14.10
Finaali – patruunoiden määrä, trap	9.14.7.2
Finaali – sallittujen asehäiriöiden määrä	9.14.8.2
Finaali – sijat keskeytyneen finaalin jälkeen	9.14.10.3
Finaali – tasatulokset finaalin jälkeen	9.14.4.1
Finaali – toimintakunnoton haulikko	9.14.8.1
Finaali – vastalauseet	9.14.9

- 10.12 LIKKUVAN MAALIN MITALIOTTELU
MEDAL MATCH -
väliaikaiset säännöt**
- (Säännöt ovat samat kuin LM/2009-kirjassa, korjaus 7.4.2010)
- 10.12.1 10 m liikkuva maali, miehet ja naiset**
- 10.12.2** Täysi ohjelma pitää ampua karsintakilpailuna mitaliotteluun.
- 10.12.3** Mitaliottelu aloitetaan ilman alkukilpailun tuloksia.
- 10.12.4** Ampujien määrä on neljä (4).
- 10.12.5** Alkukilpailun neljä parasta ratkaistaan normaalien kilpailusääntöjen mukaan.
- 10.12.6** Kun ampujilla on tasatuloksia siten, että useammalla kun neljällä ampujalla on mahdollisuus mitaliotteluun tarkaistaan tasatulokset tasatulossääntöjen mukaisesti.
- 10.12.7** Mitaliottelun ampujien pitää ilmottautua radalla valmiina ampumaan 10 minuuttia ennen alkamisaikaa.
- 10.12.8** Tämän jälkeen ampujat esitellään.
- 10.12.9** Mitaliottelu ammutaan joko kahdella tai neljällä radalla.
- 10.12.10** Jos ratoja on vain kaksi ampuvat nro 1 ja nro 4 ensin.

- 10.12.11** Jos ratoja on neljä, ampuvat ampujat nro 1 ja nro 4 vierekkäisillä radoilla ja ampujat nro 2 ja nro 3 vierekkäisillä radoilla.
- 10.12.12** Valmistautumisaika on 1 minuutti, jonka jälkeen on vuorossa kaksi koelaukausta, yksi vasemmalle ja yksi oikealle (nopeat juoksut).
- 10.12.13** Ampuminen tapahtuu komennosta. Nopeat juoksut (2,5 sekuntia).
- 10.12.14** Tulokset kirjataan desimaalein. Ampuja, jolla on korkeampi tulos parista (1 ja 4, 2 ja 3) saa yhden pisteen. Jos molemmilla ampujalla on sama tulos ei kumpikaan saa pistettä. Ampuja, joka saavuttaa kuusi pistettä, on parin voittaja.
- 10.12.15** Molempien parien häviäjät kilpailevat pronssista yllä kuvatulla tavalla.
- 10.12.16** Molemmat voittajat kilpailevat kullasta ja hopeasta yllä kuvatulla tavalla.