



NORDIC SHOOTING REGION

DENMARK > FINLAND > GREAT BRITAIN > ICELAND > NORWAY > SWEDEN



SÄÄNNÖT

HAULIKKOLAJILLE

NORDIC TRAP

Käännös versiosta 2017 (sen kolmannesta painoksesta 01/2019)

SISÄLLYSLUETTELO

9.1	<i>Yleistä</i>	- 2 -
9.2	<i>Turvallisuus</i>	- 2 -
9.3	<i>Rata- ja kiekkonormit</i>	- 4 -
9.4	<i>Varusteet ja patruunat</i>	- 7 -
9.5	<i>Kilpailutoimitsijat</i>	- 10 -
9.6	<i>Kilpasarjat ja kilpailuohjelma</i>	- 15 -
9.7	<i>Kiekot; säännönmukainen, säännönvastainen, osuma, ohi, uusi kiekko</i>	- 16 -
9.8	<i>Kilpailusäännöt</i>	- 17 -
9.11	<i>Kilpailujärjestelyt</i>	- 23 -
9.12	<i>Toimintahäiriöt</i>	- 25 -
9.13	<i>Kilpailuvaatetus ja varusteet</i>	- 27 -
9.14	<i>Tulostoimisto ja tulosten kirjaaminen (RTS)</i>	- 28 -
9.15	<i>Tasatulokset ja pudotusammunta</i>	- 30 -
9.16	<i>Sääntörikkomukset</i>	- 33 -
9.17	<i>Vastalauseet ja vetoamukset</i>	- 36 -
9.18	<i>Finaalit</i>	- 38 -
10.0	<i>Palkinnot ja ennätykset</i>	- 42 -
	<i>Hakemisto</i>	- 43 -

Nordic Trap on Nordic Shooting Regionin (NSR:n) laji, ja se ammutaan NSR:n mestaruuskilpailuissa. NSR on ISSF:n, lähinnä pohjoismaita ja Iso Britanniaa kattava, alueellinen organisaatio.

Nordic Trap säännöt nojaavat ISSF:n kaikkien lajien teknisiin sääntöihin (TS) ja haulikkolajien sääntöihin (H).

Sääntöviittaukset ilman etukirjaimia viittaavat tähän sääntökirjaan. Viittaukset etukirjaimilla TS viittaavat teknisiin sääntöihin ja etukirjaimella H haulikkosääntöihin.

Nämä suomenkieliset säännöt ovat käännoistä englanninkielisistä Nordic Trap säännöistä versio 1/2019. Jos tämän käännoksen ja alkuperäisen tekstin välillä on ristiriitoja, on alkuperäinen teksti määräävä.

9.1 YLEISTÄ

9.1.1 Nämä säännöt nojautuvat ISSF:n haulikkolajien (H) ja teknisiin sääntöihin (TS) ja näitä sääntöjä käytetään Nordic Trap -kilpailuissa.

9.1.2 Kaikkien urheilijoiden, valmentajien, joukkueiden johtajien ja toimitsijoiden pitää tuntea ISSF:n säännöt ja varmistaa, että näitä sääntöjä noudatetaan. Jokaisen urheilijan vastuulla on noudattaa sääntöjä.

9.1.3 Kun säännöissä viitataan oikeakätisiin urheilijoihin, sama pätee (peilikuvana) myös vasenkätisiin urheilijoihin.

9.1.4 Ellei sääntö erityisesti koske miesten tai naisten kilpailua, sitä pitää noudattaa yhdenmukaisesti sekä miesten että naisten kilpailuissa.

9.1.5 Kun piirroksot tai taulukot, näissä säännöissä, sisältävät erikoistietoja, on näillä tiedoilla sama määräysvalta kuin numeroiduilla säännöillä.

9.2 TURVALLISUUS

TURVALLISUUS ON KAIKKEIN TÄRKEINTÄ

Katso ISSF:n tekniset säännöt (TS) kohta 6.2.

9.2.1 Urheilijoiden, ratahenkilökunnan ja katselijoiden turvallisuus vaatii jatkuvaa huolellista ampuma-aseiden käsittelyn valvontaa ja varovaisuutta radalla liikuttaessa. Kilpailutoimitsijoita, jotka joutuvat toimimaan ampumalinjan etupuolella kehoitetaan käyttämään huomioväristä liiviä. Kaikkien on osoitettava itsekuria.

9.2.2 Haulikon kantaminen

Turvallisuuden varmistamiseksi kaikkia haulikoita, myös niiden ollessa tyhjiä, tulee käsitellä suurimmalla mahdollisella huolellisuudella koko ajan (rangaistus - mahdollinen hylkääminen).

- a) Tavanomaisia kaksipiippuisia haulikoita tulee kantaa taitettuina, piiput tyhjinä;
- b) Itselataavia haulikoita tulee kantaa lukko näkyvästi auki, lukossa pitää olla turvalippu ja piipun on osoitettava turvalliseen suuntaan joko ylös taivasta tai alas maata kohti ainoastaan.
- c) Kun haulikkoa ei käytetä, on se laitettava asetelineeseen, lukittuun aselaatikkoon, asevarastoon tai muuhun turvalliseen paikkaan.
- d) Kaikkien haulikoiden on oltava lataamattomina. Haulikon saa ladata ainoastaan ampumapaikalla ja vasta sen jälkeen, kun alkamiskomento tai merkki **“START”** on annettu.
- e) Patruunoita ei saa ladata aseeseen ennen kuin urheilija seisoo ampumapaikallaan kääntyneenä ampumasuuntaan ja haulikko

osoittaa turvalliseen suuntaan sen jälkeen, kun tuomari on antanut luvan ampua.

- f) Kun ammunta keskeytyy, on ase avattava ja patruunat ja hylsyt poistettava.
- g) Urheilija ei saa kääntyä ampumapaikallaan ennen kuin ase on tyhjä sekä avattu.
- h) Viimeisen laukauksen jälkeen, ennen kuin urheilija lähtee ampumapaikalta ja ase laitetaan asetelineeseen, asevarastoon jne., on hänen varmistettava, että hänen aseessaan ei ole patruunoita patruunapesissä eikä makasiinissa. Tuomarin on varmistettava asia.
- i) Suljetun aseiden käsittely on kiellettyä, kun ratahenkilökuntaa on ampumalinjan etupuolella.

9.2.3

Tähtääminen

- a) Tähtäysharpjoittelu on sallittu ainoastaan nimetyillä ampumapaikoilla ja ainoastaan tuomarin suostumuksella sekä erikseen nimetyssä kuivalaukauspaikassa.
- b) Toisen urheilijan kiekoon tähtääminen tai ampuminen tai lintujen, tai muiden eläinten tahallinen tähtääminen tai ampuminen on kiellettyä.
- c) Tähtäysharpjoittelu kaikissa muissa paikoissa, paitsi siihen erikseen varatulla alueella, on kiellettyä.

9.2.4

Ampuminen ja koelaukaukset

- a) Ampua saa ainoastaan omalla vuorolla, kun kiekko on heitetty.
- b) Tuomarin suostumuksella voi kukin urheilija ampua koelaukauksen ennen hänen päivänsä ensimmäisen sarjan alkamista.
- c) Koelaukaukset ovat myös sallittuja ennen finaalin alkua ja ennen finaalia edeltävää pudotusammuntaa.
- d) Koelaukauksia ei saa ampuma-alueen sisäpuolella ampua maahan.
- e) Koelaukauksista aseiden korjaamisen jälkeen on sallittua mutta siitä on sovittava päätuomarin tai kilpailun johtajan kanssa.

9.2.5

"STOP" komento

- a) Kun "**STOP**" -komento tai -merkki annetaan, tulee ampuminen lopettaa välittömästi. Kaikkien urheilijoiden tulee avata aseensa lukot ja poistaa patruunat aseistaan.
- b) Yhtään asetta ei saa sulkea ennen kuin komento jatkaa ("**START**") on annettu.

- c) Ampuminen voidaan aloittaa vasta sitä tarkoittavalla komennolla (“**START**”) tai merkillä.
- d) Jokainen urheilija, joka käsittelee ladattua asetta ilman tuomarin lupaa sen jälkeen kun “**STOP**” -komento on annettu, voidaan sulkea pois kilpailusta.

9.2.6 **Komennot**

- a) Kaikki komennot tulee antaa englanninkielellä.
- b) Tuomari tai muut vastaavat ratatoimitsijat ovat vastuussa komentojen “**START**”, “**STOP**” ja muiden tarvittavien komentojen antamisesta.
- c) Tuomarin tulee varmistua sitä, että komentoja totellaan ja että kaikkia haulikoita käsitellään turvallisesti.

9.2.7 **Silmien ja kuulon suojaaminen**

- a) Kaikkia urheilijoita ja muita henkilöitä, jotka ovat ampumapaikan välittömässä läheisyydessä, kehoitetaan käyttämään kuulosuojaimia, korvatulppia tai vastaavia suojuksia.
- b) Kuulonsuojaimet, joissa on minkä tahansa tyyppinen vastaanotin tai ääntä vahvistava toiminto, ovat urheilijoille ja valmentajille kiellettyjä kilpailualueella. Kuulorajoitteiset urheilijat saavat juryn hyväksynnällä käyttää kuulolaitteita (kts. TS.6.2.5).
- c) Kaikkien urheilijoiden, tuomareiden ja toimitsijoiden on käytettävä särkymättömiä ampumalaseja tai vastaavia silmäsuojaimia.

9.3 **RATA- JA KIEKKONORMIT**

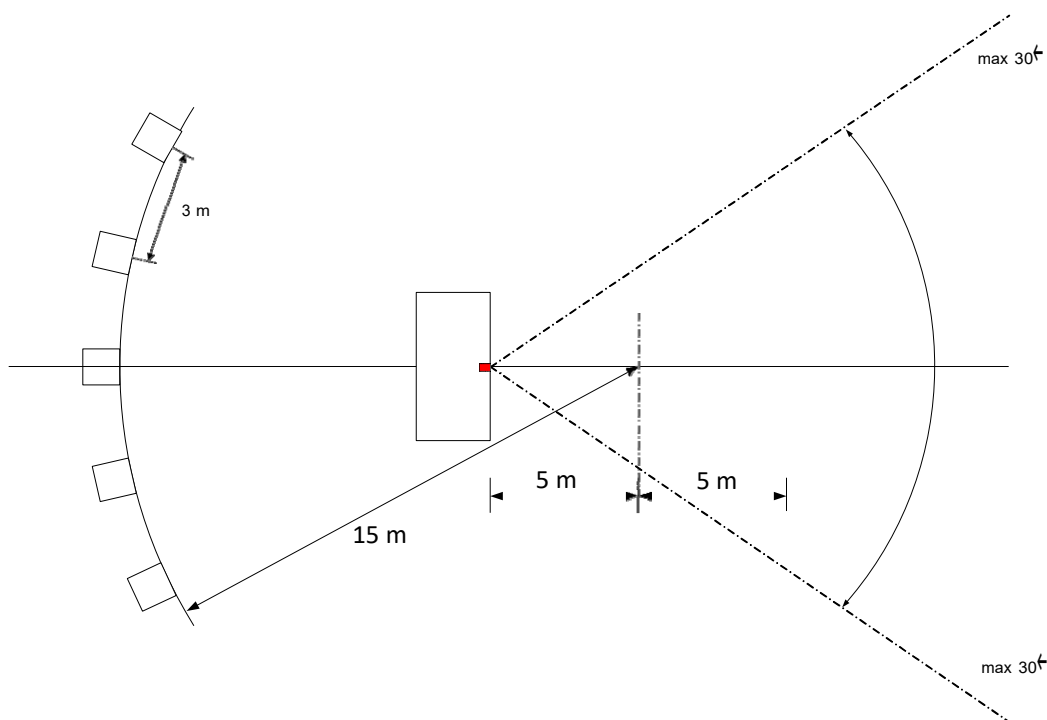
- a) Savikiekkojen normit löytyvät teknisissä säännöissä (TS) kohdassa TS.6.3.6.
- b) Urheilijat, valmentajat tai joukkueen toimitsijat eivät millään tavalla saa koskea ratalaitteistoon (heittimet, mikrofonit, ratatietokoneet jne.) sen jälkeen, kun tuomari tai jury on ne säätänyt. Ensimmäisestä rikkeestä tulee antaa VAROITUS (keltainen kortti) urheilijalle. Seuraavasta rikkeestä on tuomittava pisteen vähennys viimeiseksi ammutun sarjan viimeisestä osutusta kiekosta (vihreä kortti). Sitä seuraavista rikkeistä seuraa hylkääminen (punainen kortti).

9.3.1 **Nordic Trap radan tekninen määritelmä**

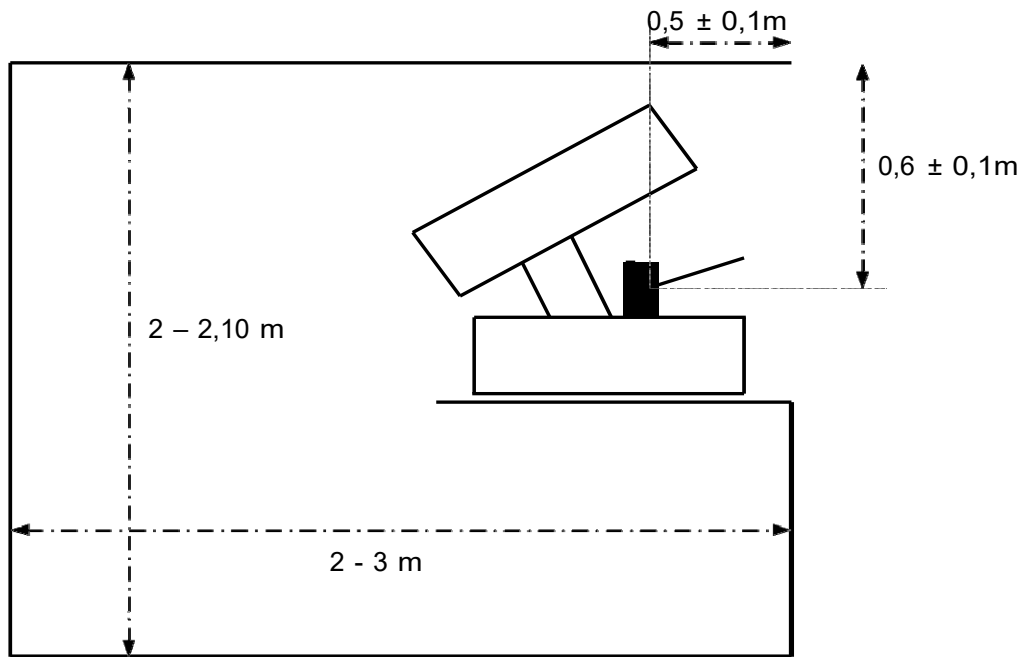
- 9.3.1.1 Rata koostuu yhdestä (1) heitinhaudasta ja viidestä (5) ampumapaikasta, jotka sijaitsevat kaarisegmentillä, jonka keskipiste on viisi (5) metriä heitinhaudan etureunan keskipisteen etupuolella ja jonka säde on

viisitoista (15) metriä. Ampumapaikat pitää olla heitinhaudan katon tasolla (Katso kuva 1.).

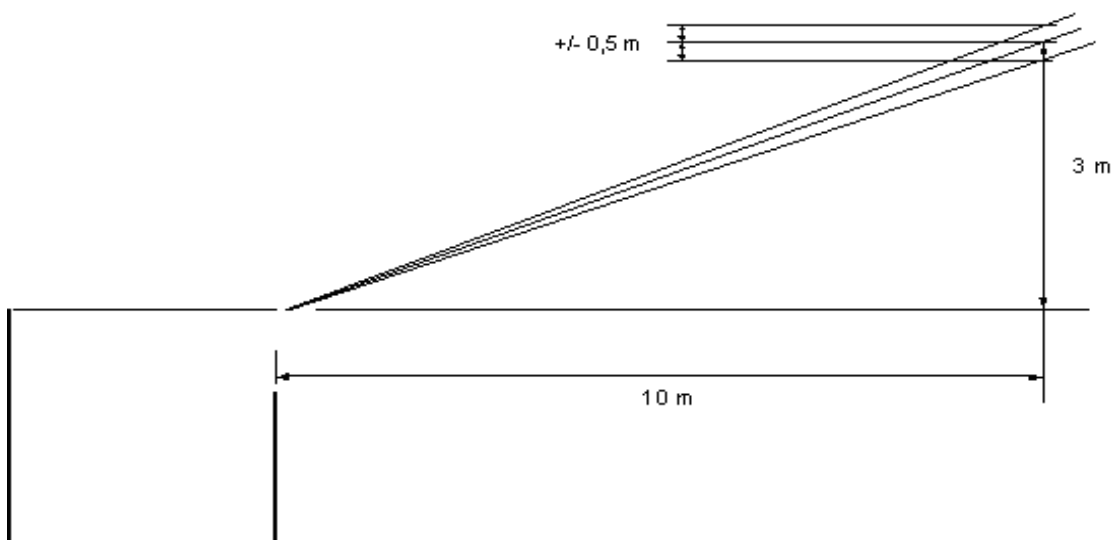
- 9.3.1.2** Heitinhaudan sisämitat tulisi olla n. 4...5 m leveä ja n. 2...3 m syvä. Heitinhaudan sisäkorkeus tulisi olla 2...2,10 m. Nämä mitat mahdollistavat henkilökunnan liikkumisen heitinhaudassa ja riittävästi tilaa varastoida kiekkoja. (Katso kuva 2.)
- 9.3.1.3** Heitin tulee kiinnittää heitinhaudan lattiaan tai etuseinään. Lavan kiinnityspiste, silloin kun heitin on asetettu heittämään suoraan poispäin menevää kiekkoa, tulee merkitä katolle maalatulla merkillä
- 9.3.1.4** Heittimet pitää asettaa heitinsuojaan siten, että lavan kiinnityspiste on 0,60 m ($\pm 0,10$ m) heitinsuojan katon yläpinnan alapuolella ja 0,50 m ($\pm 0,10$ m) etureunasta sisäänpäin, kun heitin on asetettu 3 metrin nousukulmalle (katso kuvat 2 ja 3).



Kuva 1. Nordic Trap -rata



Kuva 2. Heitinhaudan poikkileikkaus



Kuva 3. Kiekon heittokorkeus

- 9.3.1.5** Heitin tulee varustaa moottorilla, joka jatkuvasti epäsynkronisesti vaihtaa heittimen sivukulmaa asetettujen rajojen sisällä
- 9.3.1.6** Heittimet tulee laukaista sähköisesti joko käsin tai mikrofonin avulla. Laukaisulaite on sijoitettava niin, että napinpainaja voi selvästi nähdä urheilijan ja kuulla hänen kommentonsa. NSR:n valvomissa kilpailuissa

tulee käyttää automaattista ajastinta, joka satunnaisesti lähettää kiekon 0...1,25 (+/- 0,25) sekunnin viiveellä ampujan kutsusta.

9.3.1.7

Heitin tulee säätää siten, että tyynen sään vallitessa seuraavat määritelmät pätevät:

- a) Kiekon heittopituus tulee olla 45 m (**+/- 1 m**), mitattuna 3 m heittokorkeudella 10 m kohtisuoraan heitinhaudan etureunan etupuolelta.
- b) Sivukulmat oikealle ja vasemmalle eivät saa ylittää 30 astetta mitattuna heitinhaudan katolle maalatusta merkistä (katso kuva 1).
- c) Kiekon heittokorkeus 10 m heitinhaudan etupuolella pitää olla 3,0 m (**+/- 0,5 m**) mitattuna heitinhaudan katon tasolta, kun kiekko heitetään suoraan eteenpäin (katso kuva 3).

9.3.1.8

Kiekon maksimi heittopituus ja sivukulma tulee etumaastoon merkitä selvästi 1...2 m korkeilla kepeillä.

9.3.1.9

2 ... 4 m ampumapaikkojen 5 ja 1 välillä kulkevan polun takana tulee olla köysi tai aita. On tuomarin vastuulla seurata, ettei tämän esteen eristämän alueen sisäpuolella ole muita kuin vuorossa oleva erä ja tarpeellinen ratahenkilökunta.

9.3.1.10

Kukin viidestä ampumapaikasta on oltava 1 x 1 m neliö, jonka etureunan keskikohta on sijoitettava säännössä 9.3.1.1 mainitulla kaarella. Ampumapaikat numeroidaan 1 ... 5 vasemmalta oikealle. Ampumapaikan 3 keskikohta on oltava kihtisuoraan heittimen lavan keskipisteen takana (kun heitin on asetettu heittämään 3 m korkean kiekon 0-kulmassa. Ampumapaikat sijaitsevat kaarella siten, että niiden keskikohdat ovat 3,0 m toisistaan. Ampumapaikkojen pitää olla tukevat ja vaakasuorat joka suuntaan. Jokaisella ampumapaikalla pitää olla vasemmassa ja oikeassa etukulmassa pieni pala puuta, mattoa tai kumia, halkaisijaltaan noin 0,15 m pyöreä laatta tai vastaavan kokoinen neliö, johon urheilija voi nojata asettaan. 3,00 ... 4,00 m ampumapaikkojen muodostaman linjan taakse on tehtävä käytävä, jota urheilijan on ehdottomasti käytettävä siirtyessään ampumapaikalta 5 paikalle 1. Urheilijat eivät saa kulkea käytävän ja ampumapaikkojen välissä. Ampumapaikat, suositellaan suojattavaksi riittävästi auringolta ja sateelta.

9.4

VARUSTEET JA PATRUUNAT

9.4.1

Varusterajoitukset

Urheilijat saavat käyttää ainoastaan välineitä ja vaatteita, jotka ovat ISSF:n sääntöjen mukaisia. Kaikki aseet, laitteet, välineet tai muut esineet, jotka antavat epäurheilijamaisen edun muihin urheilijoihin

nähdessä ja joita ei mainita näissä säännöissä tai ovat tämän säännön hengen vastaisia, mukaan lukien kaikki välineet tai menetelmät, jotka helpottavat kiekkojen laskemista sekä värilliset patruunoiden välitulpat, ovat kiellettyjä (kts. TS.6.1.4).

Tämän säännön rikkomisesta urheilijalle tulee ensimmäisen rikkeen kohdalla antaa varoitus (keltainen kortti). Seuraavista rikkeistä on tuomittava viiden (5) kiekon vähennys (vihreä kortti) joka merkitään viimeksi ammutun sarjan viiden viimeisen osutun kiekon tulokseen.

9.4.1.1 Varustetarkastus

Urheilijat ovat vastuussa siitä, että kaikki heidän varusteensa ja vaatteensa, joita he käyttävät NSR:n kilpailuissa ovat ISSF:n/NSR:n sääntöjen mukaisia. Haulikkojury on vastuussa siitä, että he tarkastavat urheilijoiden välineet. Juryn on järjestettävä mahdollisuus urheilijoille tarkastuttaa varusteitaan. Tämä tarkastusmahdollisuus on oltava ensimmäisestä virallisesta harjoituspäivästä lähtien, jotta urheilijat mikäli haluavat voivat tarkastuttaa välineensä ennen kilpailuja. Varuste-sääntöjen noudattamiseksi jury suorittaa satunnaisia tarkastuksia kilpailujen aikana. Kilpailija, joka todetaan rikkovan aseita tai merkkinauhaa koskevia sääntöjä, on hylättävä.

9.4.1.2 Varusteet ampumapaikalla

Kaikki urheilijan varusteet ampumapaikalla on katsottava olevan urheilijan käytettävissä ja ne ovat juryn tarkastettavissa. Rikkomuksista seuraa rangaistuksia.

9.4.2 Haulikot

9.4.2.1 Asetyypit

Kaiken tyyppisiä rihlattomia haulikoita, myös itselataavia (puoliautomaattisia), voidaan käyttää edellyttäen, ettei niiden kaliiperi ole suurempi kuin 12. Pumpputoimiset haulikot ovat kuitenkin kiellettyjä. Haulikoita, joiden kaliiperi on pienempi kuin 12, voidaan käyttää. Haulikoissa ei saa olla maastokuviollinen viimeistely.

9.4.2.2 Päästöliipaisimet

Aseet, joissa on minkä tahansa tyyppinen päästöliipaisin ovat kiellettyjä.

9.4.2.3 Hihnat

Aseessa ei saa olla kanto- eikä muita hihnoja.

9.4.2.4 Makasiinilla varustetut aseet

Haulikoissa, joissa on makasiini tai patruunalipas, tulee olla este niin, ettei patruunalippaaseen tai makasiiniin voi kerralla laittaa enempää kuin yhden patruunan.

9.4.2.5 Aseiden vaihtaminen

Toimivien aseiden ja niiden koneiston osien vaihtaminen, mukaan lukien supistajia, on kielletty saman kierroksen aikana.

9.4.2.6 Suujarrut

Suujarru tai muut samaa tarkoitusta ajavat laitteet ovat kiellettyjä, kuitenkin niin, että rei'itetyt vaihtosupistajat ovat sallittuja.

9.4.2.7 Rei'itetyt piiput ja rei'itetyt vaihtosupistajat

- a) Piippu saa olla rei'itetty edellyttäen, ettei rei'itys ulotu kauemmaksi kuin 20 cm piipun suusta tai minkä tahansa vaihtosupistajan suusta taaemmaksi.
- b) Vaihtosupistajat (rei'itetyt tai ei) ovat sallittuja. Vaihtosupistajien rei'itys, mukaan lukien mahdollinen piipun rei'itys, ei saa ulottua kauemmaksi kuin 20 cm vaihtosupistajan suusta.

9.4.2.8 Optiset tähtäimet

Kaikki sellaiset aseeseen kiinnitettävät laitteet, jotka suurentavat kuvaa, lähettävät valoa, näyttävät ennakon tai optisesti tehostavat kiekon näkymistä ovat kiellettyjä.

9.4.2.9 Perälevyn mitat

Perälevyn alin piste ei saa olla kauempana kuin 170 mm lukkorungon alapinnan tasosta (katso kuva).



9.4.2.10 Itselataavat kertatuli (puoliautomaattiset) haulikot tulee varustaa laitteella, joka estää hylsyjen lentämistä muiden urheilijoiden päälle.

9.4.3 Patruunat

9.4.3.1 Patruunoiden määritelmä

NSR:n kilpailuissa sallittujen patruunoiden on täytettävä seuraavat määritelmät:

- a) Haulilatauksen paino ei saa ylittää 24,5 g.
- b) Haulien tulee olla muodoltaan pyöreitä.
- c) Haulien tulee olla tehty muusta materiaalista kuin lyijy.
- d) Haulien halkaisija ei saa olla suurempi kuin 2,6 mm.

- e) Haulit voivat olla päällystettyjä.
- f) Ainoastaan läpinäkyviä tai läpikuultavia värittömiä välitulppia saa käyttää.
- g) Mustaruuti-, valokuova- ja muut erikoispatruunat ovat kiellettyjä.
- h) Mitään sellaisia sisäisiä muutoksia ei saa tehdä, jotka saavat aikaan ylimääräisen tai erityisen hajoamisvaikutuksen kuten käänteislataus, ristikot jne.

9.4.3.2 Patruunantarkastus

Jury on toimeenpantava patruunantarkastusohjelma, joka häiritsee urheilijoita mahdollisimman vähän kilpailun aikana.

- a) Tuomari tai juryn jäsen voi koska tahansa ottaa patruunoita urheilijan aseesta tarkastusta varten
- b) Tuomari tai juryn jäsen voi koska tahansa ottaa patruunoita tarkastusta varten urheilijan ollessa ampuma-alueella.
- c) Jos urheilija käyttää patruunoita, jotka eivät ole tämän säännön mukaisia, voidaan hänet hylätä kilpailuista (punainen kortti). (Jos poikkeavuuksia huomataan, tulee urheilijaa ja hänen joukkueenjohtajaa informoida ja urheilijan on käytettävä hyväksytyjä patruunoita.)

9.5 KILPAILUTOIMITSIJAT

9.5.1 Yleistä

Kaikilla henkilöillä, jotka toimivat toimitsijoina ISSF:n kilpailuissa tulee, kilpailun tasoon nähden, olla vaadittava pätevyys. Suorittaessaan tointaan on kaikilla juryjäsenillä oltava ISSF:n (punainen) juryliivi päällään.

9.5.2 Jury

9.5.2.1 Tehtävät ennen kilpailun alkua

Ennen kilpailun alkua tulee juryn:

- a) tarkistaa radat varmistuakseen, että ne ovat sääntöjen mukaiset;
- b) varmistua siitä, että kiekot ovat näiden sääntöjen mukaisesti oikein asetetut;
- c) tarkistaa kilpailuorganisaatio varmistuakseen siitä, että se on valmis kilpailujen läpiviemiseen, ja
- d) perustaa varustetarkastuspiste, jossa urheilijat voivat halutessaan tarkastuttaa aseensa, välineensä ja vaatteensa.

9.5.2.2 Tehtävät kilpailun aikana

Juryn tehtävänä on:

- a) Valvoa kilpailua.
- b) Neuvoa ja avustaa järjestelytoimikuntaa.
- c) Varmistaa ammuntaa koskevien määräysten toteuttamista.
- d) Tarkistaa urheilijoiden aseet, panokset ja varusteet.
- e) Tarkistaa heitinrikon jälkeen, että kiekkojen lentoradat asetetaan oikein.
- f) Suorittaa alkukilpailun aikana satunnaisia valmistautumisajan tarkastuksia.
- g) Suorittaa satunnaisia tarkastuksia kilpailun aikana varmistuakseen, että ase- patruuna-, ampumaliivi- ja muita vaatetussääntöjä noudatetaan.
- h) Käsitellä protestit, jotka on jätetty määräysten mukaisesti.
- i) Valvoa, että ISSF:n kelpoisuussääntöjä, ISSF:n mainosoikeuksia ja ISSF:n mainos- ja sponsorointisääntöjä noudatetaan.
- j) Päättää rangaistuksista.
- k) Päättää sanktioista siinä missä se on aiheellista.
- l) Tehdä ratkaisuja kaikissa asioissa, joista ei ole mainintaa näissä säännöissä tai jotka ovat ISSF:n sääntöjen ja määräysten hengen vastaisia.

9.5.3 Kilpailun tekninen johtaja (Chief Range Officer, CRO)

9.5.3.1

Kilpailun järjestelytoimikunta nimeää kilpailun teknisen johtajan. Hänellä tulisi olla laaja kokemus haulikkoammunnasta sekä hyvä tuntemus aseista ja ratalaitteista. Hänellä tulisi olla voimassa oleva ISSF:n rata- tai kilpailutuomarikortti.

SAL:n kommentti: Kotimaisissa kilpailuissa on haulikkolajeissa yleensä kilpailun johtaja ja tekninen johtaja sama henkilö.

9.5.3.2

Kilpailun tekninen johtaja vastaa

- a) kaikista kilpailun valmisteluun ja sen läpiviemiseen liittyvistä teknisistä ja käytännön asioista.
- b) siitä, että hän suorittaa kaikki seuraavassa luetellut tehtävät tiiviissä yhteistyössä teknisen asiantuntijan, järjestelytoimikunnan, juryn, päätuomarin, tulostoimiston ja muiden toimitsijoiden kanssa.

9.5.3.3

Kilpailun teknisen johtajan tehtävät ovat:

- a) Antaa ohjeita ja valvoa ratojen valmistelua ISSF:n/NSR:n teknisten määräysten ja turvallisuusmääräysten mukaisesti haulikkokilpailuille soveltuvalla tavalla.
- b) Antaa ohjeita ja valvoa lisätoimintojen, kuten ase- ja patruunasäilytysten, teknisten palvelujen, viestintäyhteyksien, teknisen henkilökunnan jne. järjestämisessä.
- c) Antaa ohjeita ja valvoa oikeantyyppisten kiekkojen hankintaa harjoituksia ja kilpailuja varten.
- d) Huolehtia pölykiekkojen hankkimisesta finaaleja, sekä finaalien mahdollisia pudotusammuntoja varten.
- e) Huolehtia siitä, että heittimet ovat oikein asetettu.
- f) Huolehtia siitä, että kaikki ratalaitteet toimivat asianmukaisesti.
- g) Huolehtia siitä, että oikeat ratalaitteet ja välineet ovat oikeilla radoilla ja että ne ovat oikeissa paikoissa (sivutaulu, tuolit sivutuomareille, kirjureille, asetelineet urheilijoille jne.).
- h) Valmistella yhdessä järjestelytoimikunnan kanssa harjoitusaikataulut sekä laatia kilpailuille ohjelma.
- i) Valmistella yhdessä järjestelytoimikunnan kanssa kilpailutoimitsijoille ja joukkueenjohtajille tekninen kokous.
- j) Tehdä päätöksiä, juryn hyväksynnällä, asioissa, jotka koskevat kilpailuaikataulun ja ratojen muuttamista sekä ammunnan keskeyttämistä jollain radalla turvallisuus- tai muista syistä.
- k) Neuvoa toimitsijoita heitinten, laukaisulaitteiden ym. käytöstä sekä erityisesti huomioitavista turvallisuusnäkökohdista.

9.5.4

Päätuomari (Chief Of Referees, CR)

9.5.4.1

Järjestelytoimikunta nimeää päätuomarin. Hänellä tulee olla voimassa oleva ISSF:n ratatuomarikortti. Hänellä tulee olla laaja kokemus haulikkoammunnasta, hyvä tuntemus aseista sekä osata ISSF:n/NSR:n kilpailuja koskevat säännöt.

9.5.4.2

Päätuomari tehtävät ovat yleisesti:

- a) Avustaa järjestelytoimikuntaa tuomareiden valinnassa.
- b) Valvoo rata- ja sivutuomareiden työskentelyä.
- c) Neuvoa ja tiedottaa rata- ja sivutuomareita.
- d) Laatii tuomareiden työaikataulut.

- e) Päättää yhdessä juryn kanssa esim. koska ja millä radalla urheilija, joka on joutunut jättämään eränsä asehäiriön takia tai joka on julistettu poissaolevaksi, saa ampua kierroksensa.
- f) Tiedottaa kilpailun teknistä johtajaa kaikista teknisistä tai muista vaikeuksista radoilla.

9.5.5 Tuomarit (Referees)

9.5.5.1 Järjestelytoimikunta nimeää tuomarit yhdessä päätuomarin kanssa. Kaikilla tuomareilla tulee olla:

- a) voimassa oleva ISSF:n ratatuomarikortti, tai kansallinen tuomarikortti;
- b) laaja kokemus haulikkoammunnasta, ja
- c) hyvät tiedot aseista sekä osata ISSF:n/NSR:n kilpailuja koskevat säännöt.

9.5.5.2 Tuomarin päätehtävät ovat:

- a) tarkistaa ennen erän alkua, että oikea erä on paikalla;
- b) varmistua siitä, että noudatetaan oikeaa käytäntöä urheilijan poissaolevaksi julistamisessa (“**ABSENT**”) (katso sääntö 9.16.4.3);
- c) tehdä välitön päätös koskien osuttua kiekkoa “**OSUMA**” (“**HIT**”). Epäselvissä tapauksissa, tai urheilijan ollessa eri mieltä tuomarin on neuvoteltava sivutuomareiden kanssa ennen lopullista päätöstä;
- d) tehdä välitön päätös koskien ohiamuttua kiekkoa “**OHI**” (“**LOST**”). Tuomarin on selvästi ilmaistava kaikki ohiammutut kiekot (“**OHI**”);
- e) tehdä välitön päätös koskien “**UUSI KIEKKO**” (“**NO TARGET**”) tai mitättömiä kiekkoja. Mikäli mahdollista on tuomarin huudettava “**UUSI KIEKKO**” tai antaa jonkun muun merkin ennen kuin urheilija ampuu;
- f) antaa varoituksia (keltainen kortti) tai automaattisia vähennyksiä (vihreä kortti) sääntörikkomuksissa siinä missä säännöt niin määräävät;
- g) varmistaa, että jokaisen laukauksen tulos kirjataan oikein;
- h) varmistaa, ettei urheilijoita häiritä;
- i) valvoa säännönvastaista valmentamista; sanaton valmentaminen on sallittua (katso TS.6.12.5.1)

- j) päättää kaikista urheilijan tekemistä protesteista;
- k) päättää mitä tehdä toimintakunnottomille haulikoille;
- l) päättää toimintahäiriötilanteista;
- m) varmistaa kierroksen oikea läpivienti, ja
- n) varmistaa, että turvallisuussääntöjä noudatetaan.

Huom.: Säännönvastaisissa kiekkoissa vaaditaan tuomarilta selvä ja välitön ratkaisu.

9.5.5.3 Tuomarin antamat varoitukset

- a) Tuomarin on annettava varoituksia sääntörikkomuksista (keltainen kortti). Kaikki annetut varoitukset tulee merkitä viralliseen ratapöytäkirjaan.
- b) Tuomari ei voi päättää niistä rangaistuksista tai hylkäämisistä, jotka ovat juryn vastuulla.

9.5.6 Sivutuomarit (Assistant Referees)

9.5.6.1 Tuomarilla tulee olla apunaan kolme (3) sivutuomaria:

- a) Nämä nimetään tavallisesti kiertävässä järjestyksessä edellisen ryhmän urheilijoista.
- b) Jokaisen urheilijan on toimittava sivutuomarin tehtävässä, jos niin määrätään.
- c) Järjestelytoimikunta voi nimetä korvaavia, päteviä sivutuomareita.
- d) Ratatuomari voi hyväksyä pätevän vaihtomiehen sivutuomariksi määrätyn urheilijan tilalle.
- e) Valmentaja ei saa toimia vaihtomiehenä, kun saman maan urheilija ampuu vuorossa olevassa erässä.

9.5.6.2 Sivutuomarin päätehtävät ovat:

- a) seurata jokaista heitettyä kiekkoa;
- b) tarkkailla, rikkoontuiko kiekko ennen laukausta;
- c) antaa, heti laukauksen jälkeen, tuomarille merkki, jos hän on sitä mieltä, että kiekosta ammuttiin **“OHI”**;
- d) mikäli se on hänen tehtävänsä, merkitä tuomarin ilmoittama, kunkin kiekon tulos viralliseen ratapöytäkirjaan;
- e) mikäli tuomari häneltä kysyy, vastata kaikkiin heitettyä kiekkoa koskeviin kysymyksiin;
- f) olla sijoittuneena siten, että hän voi esteittä tarkkailla koko ampuma-aluetta; sekä

g) avustaa juryä protestitilanteissa.

9.5.6.3 Sivutumariksi määrätyn poissaolo

Jos urheilija on määrätty sivutuomariksi, mutta hän ei ilmesty paikalle, eikä hänellä ole esittää syytä kieltäytymiselleen tai hyväksyttävää sijaista, juryn tulee rangaista häntä vähentämällä kutakin kieltäytymistä kohden yksi (1) piste hänen tuloksestaan viimeksi ammutun sarjan viimeisestä osumasta. Toistuva tehtävästä kieltäytyminen voi johtaa kilpailusta poissulkemiseen.

9.5.6.4 Tuomarin informoiminen

Tuomarin tulee aina itse tehdä lopullinen päätös. Jos joku sivutuomareista on eri mieltä, hänen velvollisuutensa on ilmoittaa tästä tuomarille nostamalla kätensä tai muuten kiinnittämällä tämän huomio. Tuomarin tulee sen jälkeen tehdä lopullinen ratkaisu.

9.6 KILPASARJAT JA KILPAILUOHJELMA

9.6.1 Nordic Trap kilpasarjat ovat:

9.6.1.1 Henkilökohtainen kilpailu, miehet ja naiset

NSR:n mestaruuskilpailuissa kilpasarjat koostuvat 150 kiekosta, jotka ammutaan kuudessa (6) 25 kiekon kierroksessa, sekä finaalista, jossa viisi (5) alkukilpailun parasta urheilijaa ampuvat yhden 25 kiekon kierroksen. Alkukilpailun kierrokset voidaan ampua kaksipäiväisesti 75 + 75 kiekkoa tai 100 + 50 kiekkoa.

9.6.1.2 Joukkuekilpailu, miehet ja naiset:

Joukkuekilpailu koostuu kolmen urheilijan joukkueista. Joukkuetuloksen muodostaa joukkueen jäsenten henkilökohtaisessa kilpailussa yhteenlasketut alkukilpailutulokset (3 x 150 kiekkoa).

9.6.2 Harjoitukset

9.6.2.1 Viralliset harjoitukset ennen kilpailun alkua (Pre-Event Training, PET)

- a) Viralliset harjoitukset tulee järjestää kullekin kilpasarjalle päivää ennen kilpasarjan kilpailua samoilla radoilla ja samantyyppisillä kiekkoilla (väri ja merkki) kuin itse kilpailu.
- b) Juryn tulee tarkistaa, että kiekot on asetettu oikein ennen virallisia harjoituksia.
- c) Viralliset harjoitusajat tulee jakaa tasapuolisesti niiden urheilijoiden kesken, jotka ovat läsnä, siten ettei ketään suosita.

9.7 KIEKOT - SÄÄNNÖNMUKAINEN, SÄÄNNÖNVASTAINEN, RIKKINÄINEN, OSUMA, OHI JA UUSI KIEKKO

9.7.1 Säännönmukainen kiekko

Säännönmukainen kiekko on, urheilijan kutsuma, yksi (1) ehjä kiekko, joka heitetään näiden sääntöjen mukaisesti.

9.7.2 Säännönvastainen kiekko

Säännönvastainen kiekko on kiekko, jota ei heitetä sääntöjen mukaisesti.

9.7.3 Rikkinäinen kiekko

- a) Rikkinäinen kiekko on kiekko, joka ei ole kiekkoja koskevien sääntöjen mukaan ehjä (katso TS.6.3.6.1).
- b) Rikkinäisen kiekon kohdalla tuomitaan aina **“UUSI KIEKKO”** ja se tulee aina uusia.

9.7.4 **“OSUMA” - Osuttu kiekko**

- a) Kiekko tuomitaan osumaksi **“OSUMA”** kun säännönmukainen kiekko heitetään ja ammutaan kunkin lajin sääntöjen mukaisesti ja siitä irtoaa vähintään yksi (1) näkyvä pala.
- b) Kiekko, joka ainoastaan pölyää eikä siitä irtoa näkyvää palaa ei ole osuma.
- c) Kun käytetään pölykiekkoa (kiekko täytetty värillisellä jauheella) tulee kiekko tuomita osumaksi **“OSUMA”** myös kun siitä lähtee värillistä pölyä laukauksen jälkeen.
- d) Kaikki tuomarin päätökset koskien **“OSUMA”**, **“OHI”**, säännönvastainen kiekko tai **“UUSI KIEKKO”** ovat lopullisia.

Huomautus: Kiekkoja ei saa poimia maasta, jotta voitaisiin todeta, onko niihin osuttu tai ei.

9.7.5 **“OHI” – Ohiamuttu kiekko**

Kiekko (kiekot) tulee tuomita **“OHI”** kun:

- a) Siihen ei osuta lennon aikana.
- b) Se vain pölyää eikä mitään näkyvää palaa irtoa siitä.
- c) Urheilija ei ammu pyytämäänsä säännönmukaista kiekkoa, eikä tämä johdu mistään mekaanisesta tai muusta ulkoisesta syystä, joka olisi estänyt urheilijaa ampumasta.
- d) Urheilija ei pysty ampumaan urheilijasta itsestään johtuvasta syystä.

- e) Urheilija ei voi laukaista asettaan, koska hän ei ole poistanut varmistinta, varmistin on itsestään mennyt päälle tai hän on unohtanut ladata aseensa.
- f) Urheilija on unohtanut vapauttaa itselataavan haulikon lipkaan salvan.
- g) Ase- tai patruunahäiriön jälkeen urheilija avaa aseensa tai koskettaa varmistinta ennen kuin tuomari on tarkastanut aseensa.
- h) Kyseessä on kolmas (3) tai useampi ase- tai patruunahäiriö samalla urheilijalla sarjan aikana.

9.7.6 Mitätön kiekko **“UUSI KIEKKO” (NO TARGET)**

- a) Mitätön kiekko (**“UUSI KIEKKO”**) on kilpailun kannalta merkityksetön ja se on aina uusittava.
- b) Tuomarin tulee pyrkiä antamaan komento **“UUSI KIEKKO”** ennen kuin urheilija ampuu. Jos tuomari komentaa **“UUSI KIEKKO”** urheilijan ampussa tai sen jälkeen on tuomarin päätös voimassa ja kiekko on uusittava, osuttiinpa siihen tai ei.
- c) **“UUSI KIEKKO”**-tuomion jälkeen urheilija saa avata aseensa ja ottaa asentonsa uudelleen.

9.8 KILPAILUSÄÄNNÖT - NORDIC TRAP

9.8.1 Nordic Trap -sarjan kulku

Erän urheilijoiden tulee, tarpeellisine varusteineen ja patruunoineen sarjan ampumista varten, asettua ratapöytäkirjan ilmoittamille ampumapaikoille. Tuomarin tulee ottaa erä komentoonsa ja kun kaikki alustavat toiminnot (nimien ja numeroiden tarkastus, sivutuomareiden paikallaolo, näytekiekot, koelaukaukset jne.) on suoritettu, hänen tulee komentaa **“START”**.

9.8.2 Menetelmä

- a) Kun ensimmäinen urheilija on valmis ampumaan, hänen tulee seistä kokonaan ampumapaikan rajojen sisäpuolella, ladata aseensa yhdellä (1) patruunalla, ottaa valmisasennon ja selvällä äänellä kutsua kiekko, jonka jälkeen kiekko on heitettävä vaihtelevan 0 ... 1,5 sekunnin aikavälin sisällä (katso 9.3..1.6).
- b) Kun tulos on varmistunut, tulee seuraavan urheilijan tehdä samoin, tämän jälkeen kolmas jne.
- c) Kun erän kaikki viisi urheilijaa ovat ampuneet kukin viisi (5) kiekkoa samalta ampumapaikalta tulee tuomarin komentaa **”VAIHTO”** (**“CHANGE”**), jonka jälkeen urheilija paikalla 1 siirtyy paikalle 2

jne. Paikalla 5 oleva urheilija siirtyy paikalle 1. Ammunta jatkuu siten että erän ensimmäinen urheilija (ensimmäisen siirron jälkeen paikalla 2) aina aloittaa uuden 5 kiekon osion.

- d) Tämä jatkuu, kunnes kaikki erän urheilijat ovat ampuneet kukin 25 kiekkoa.
- e) Kun kierros on alkanut, urheilija saa sulkea aseensa vasta kun edellinen urheilija on ampunut. Patruunan saa laittaa patruunapesään, pl. itselataavat aseet, jossa tätä ei sallita.
- f) Urheilija ei saa häiritä muita urheilijoita tai ratatoimitsijoita ammunnan aikana eikä siirtyessään ampumapaikalta toiselle.
- g) Kaikki aseet tulee olla **avattuina ja lataamattomina**, kun siirrytään ampumapaikkojen välillä.

SAL:n kommentti: Ase katsotaan ladatuksi, kun patruuna koskee mitä tahansa aseeseen osaa.

- h) Kun erä on lopettanut ampumisen, urheilijat eivät saa jättää paikkansa ennen kuin ratatuomari on tarkistanut tuloksen sekä kuuluttanut sen sekä määrännyt ketkä jäävät seuraavan erän sivutuomareiksi.

9.8.3 Aikaraja

- a) Urheilijan tulee asettua paikalleen, ladata aseensa ja pyytää kiekkoa 10 sekunnin sisällä siitä, kun edellinen urheilija on ampunut säännönmukaiseen kiekkoon ja avannut aseensa ja tulos on rekisteröity tai siitä, kun tuomari on antanut aloittamismerkkin **“START”**.
- b) Jos tätä aikarajaa ei noudateta, sovelletaan tämän säännön rangaistuksia.

9.8.4 Keskeytykset

Jos kierros keskeytyy pitemmäksi kuin 5 minuutiksi urheilijoista riippumattoman teknisen toimintahäiriön vuoksi, ryhmän urheilijoiden on sallittava nähdä yksi säännönmukainen näytekiekko ennen kilpailun jatkamista.

9.8.5 Valmiusasento

9.8.5.1

Siitä kun urheilija on kutsunut kiekon siihen asti, kunnes kiekko tulee näkyviin urheilijan, tulee pysyä valmiusasennossa:

- a) molemmat jalat kokonaan ampumapaikan rajojen sisäpuolella,
- b) pitäen asetta molemmin käsin (katso kuva 4).
- c) Aseen perän pitää koskettaa urheilijan vartaloa.

- d) Aseen perän kärki on oltava merkkinauhan päällä tai alapuolella (katso kuva 4).

9.8.5.2

Auttaakseen tuomaria toteamaan aseensa oikea sijainti valmiusasennossa tulee urheilijalla olla **merkkinauha** pysyvästi kiinnitettynä ampumalliiviin (uloimpaan vaatekappaleeseen) kyynänpään alapuolelle sillä puolella, jolla ase pidetään. Merkkinauhan pituus tulee olla 25 ... 30 cm ja leveys 2 ... 3 cm.



Kuva 4. Valmiusasento

9.8.5.3

Merkkinauhan tarkistaminen

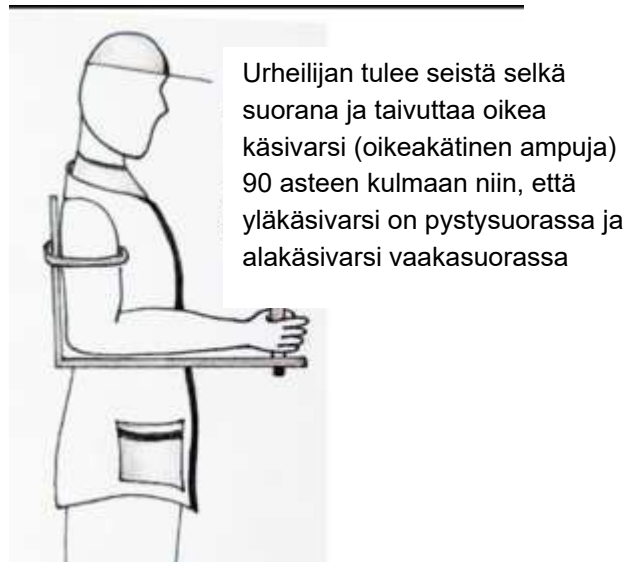
Urheilija vastaa siitä, että merkkinauha on oikein kiinnitetty säännön 9.8.5.3 mukaisesti. Juryn on järjestettävä mahdollisuus urheilijoille tarkastuttaa varusteitaan. Tämä tarkastusmahdollisuus on oltava ensimmäisestä virallisesta harjoituspäivästä lähtien, jotta urheilijat mikäli haluavat voivat tarkastuttaa varusteensa ennen kilpailuja. Varustesääntöjen noudattamiseksi jury suorittaa satunnaisia tarkastuksia kilpailujen aikana. Kilpailija, joka todetaan rikkovan sääntöjä, hylätään (katso 9.4.1.1).

9.8.5.4

Merkkinauhan oikea sijainti tulee tarkistaa seuraavalla tavalla:

- Kaikki ampumalliivin taskut pitää olla tyhjä.
- Urheilijan tulee seistä selkä suorana ja taivuttaa oikea käsivarsi (oikeakätinen ampuja) 90 asteen kulmaan niin, että yläkäsivarsi on pystysuoraan ja alakäsivarsi vaakasuoraan. 90 asteen kulmassa oleva käsivarsi kiinnitetään sen jälkeen erityisellä välineellä (katso kuva 5).
- Merkkinauhan tulee olla kiinnitetty pysyvästi kyynänpään käjen alapuolelle (katso kuva 4). Merkkinauhan alapuolelle on tehtävä pysyvä merkki liiviin.

- d) Kaikki säännönvastaisesti kiinnitetyt merkkinauhat tulee kiinnittää oikein sekä tarkastaa uudestaan ennen kuin urheilijan sallitaan kilpailla.
- e) ampujanliiviä ei saa varustaa millään (teippiä, kuminauhoja, kiristettäviä nyörejä jne.), jolla voidaan säätää liivin istuvuutta tai mittoja.



Kuva 5

9.8.6 Juryn tarkastus

Jokainen rata tulee jokainen päivä säätää ennen kilpailun alkua. Nämä säädöt on juryn tarkistettava, hyväksyttävä ja sinetöitävä.

9.8.6.1 Näytekiekot

- a) Jokainen päivä, tulee ennen ensimmäisen sarjan alkua heittää yksi (1) säännönmukainen näytekiekko.
- b) Urheilijat, valmentajat ja joukkueen toimitsijat eivät saa mennä heitinsuojaan sen jälkeen, kun jury on tarkastanut ja hyväksynyt heitinten säädöt.
- c) Jos ammunta keskeytyy urheilijoista johtumattoman teknisen vian vuoksi pidemmäksi aikaa kuin 5 minuuttia tulee erän saada nähdä yksi (1) säännönmukainen näytekiekko.
- d) Urheilija voi myös pyytää saada nähdä yhden (1) säännönmukaisen näytekiekon jokaisen säännönvastaisen kiekon jälkeen.

9.8.6.2 Säännönvastainen lentorata

Jokaista kiekkoa, jonka lentoradan kulma, korkeus tai heittopituus on eri kuin sille määrätty tulee pitää sääntöjenvastaisena.

9.8.7 Kiekosta kieltäytyminen

Urheilija voi kieltäytyä kiekosta jos:

- a) kiekko heitetään myöhemmin kuin 1,5 sekuntia urheilijan komennon jälkeen,
- b) urheilijaa häirittiin näkyvästi, tai
- c) tuomarin mielestä kiekko on säännönvastainen.

Urheilijan toimenpiteet - Urheilija, joka kieltäytyy kiekosta, on ilmaistava tämä avaamalla aseensa ja nostamalla käsi. Tuomarin on tämän jälkeen tehtävä päätös.

9.8.8 "UUSI KIEKKO" ("NO TARGET")

9.8.8.1 Mitätön kiekko "UUSI KIEKKO" on kiekko, jota ei heitetä tämän säännön mukaisesti.

- a) Päätös mitättömästä kiekosta on aina tuomarin vastuulla.
- b) Tuomarin tulee pyrkiä komentamaan "**UUSI KIEKKO**" ennen kuin urheilija ampuu. Jos tuomari komentaa "**UUSI KIEKKO**" urheilijan ampuessa tai välittömästi sen jälkeen on tuomarin päätös voimassa ja kiekko on uusittava, osuttiinpa siihen tai ei.
- c) Kun "**UUSI KIEKKO**" on tuomittu, urheilija saa avata aseensa ja korjata asentonsa. Itselataavien haulikoisen piippuja ei saa nojata maahan.

9.8.8.2 Mitättömän kiekon jälkeen tulee uusi kiekko heittää, **riippumatta siitä, oliko urheilija ampunut vai ei**, kun:

- a) On heitetty rikkoutunut tai säännönvastainen kiekko.
- b) Kiekon väri on selvästi erilainen kuin muiden kilpailuissa ja virallisissa harjoituksissa käytettyjen kiekkojen.
- c) Heitetään kaksi kiekkoa.
- d) Urheilija ampuu väärällä vuorolla.
- e) Toinen urheilija ampuu samaa kiekkoa.
- f) Tuomari toteaa, että urheilija kutsuttuaan kiekkoa on näkyvästi tullut häirityksi ulkoisen seikan vuoksi.
- g) Tuomari toteaa urheilijan ensimmäisen jalkavirheen kierroksen aikana.

- h) Tuomari toteaa urheilijan ensimmäisen aikavirheen kierroksen aikana.
- i) Tuomari ei jostain syystä pysty ratkaisemaan, onko kiekkoon osuttu vai onko siitä ammuttu ohi. Tässä tapauksessa ennen lopullista ratkaisua, tuomarin tulee neuvotella sivutuomareiden kanssa.
- j) Vuorossa olevan urheilijan ase laukeaa vahingossa ennen kuin hän on kutsunut kiekkoaan.

9.8.8.3 Uusi kiekko tulee heittää, **edellyttäen, ettei urheilija ole ampunut**, kun:

- a) Kiekko heitetään ennen urheilijan komentoa.
- b) Kiekkoa ei heitetä säädetyn ajan sisällä urheilijan komennosta (katso huomautus).
- c) Kiekon lentorata on säännönvastainen (katso huomautus)
- d) Urheilijalle sattuu sallittu ase- tai patruunahäiriö.

Huom: Ellei tuomari komenna **“UUSI KIEKKO”** ennen kuin urheilija on ampunut, hänen ampuessaan tai välittömästi hänen ammuttuaan, kiekkoa ei voi väittää säännönvastaiseksi, jos väite perustuu ainoastaan liian hitaaseen tai nopeaan heittoon tai että kiekko poikkeaa määrättyltä lentoradaltaan. Jos urheilija ampuu, on tulos otettava huomioon.

9.8.8.4 **“OHI” – Ohiammuttu kiekko (“LOST”)**

Kiekko tuomitaan **“OHI”** kun:

- a) siihen ei osuta lennon aikana,
- b) se vain pölyää eikä siitä irtoa näkyvää palaa,
- c) urheilija jättää, ei hyväksyttävästä syystä, ampumatta säännönmukaista kiekkoa, jota hän on kutsunut,
- d) urheilija ei voi laukaista asettaan, koska hän ei ole poistanut varmistinta, tai on unohtanut ladata tai virittää aseensa,
- e) aseessa tai patruunoissa on toimintahäiriö ja urheilija avaa aseeseen tai koskettaa varmistinta ennen kuin tuomari on tarkastanut aseeseen,
- f) kyseessä on urheilijan kolmas (3) tai useampi ase- tai patruunahäiriö saman sarjan aikana,
- g) urheilijan valmiusasento ei ole sääntöjen mukainen ja häntä on siitä jo kerran varoitettu (keltainen kortti) saman kierroksen aikana (9.16.3.6),

- h) urheilija ylittää sallitun valmistautumisajan ja häntä on siitä jo kerran varoitettu (keltainen kortti) saman kierroksen aikana (9.16.3.6), tai
- i) urheilija rikkoo jalkasääntöä vastaan ja häntä on jo kerran varoitettu (keltainen kortti) siitä saman kierroksen aikana (9.16.3.6), ja
- j) urheilijan ase laukeaa vahingossa sen jälkeen, kun urheilija on kutsunut kiekkoa, mutta ennen kuin kiekko tulee näkyviin. Urheilijalle on myös annettava varoitus (keltainen kortti).

9.11 KILPAILUJÄRJESTELYT

9.11.1 Ampumaohjelma

- a) Urheilijoita ja joukkueen toimitsijoita tulee informoida alkamisajoista, erä- ja rata-aikatauluista sekä ampumajärjestyksestä erien sisällä kilpailuja edeltävänä päivänä, viimeistään kaksi (2) tuntia teknisen kokouksen jälkeen.
- b) Urheilijoita ja joukkueenjohtajia tulee informoida harjoitusaikatauluista (PET) klo. 18.00 mennessä harjoituksia edeltävänä päivänä.
- c) Jos kilpailuaikatauluja joudutaan jostakin syystä muuttamaan, tulee joukkueenjohtajia informoida asiasta viipymättä julkaisemalla uusi aikataulu viralliselle ilmoitustaululle ja tulostaululle sekä jakamalla aikataulu kaikille osallistuville joukkueille.

9.11.2 Urheilijan vaihtaminen toiseksi

Jos urheilija on ampunut yhdenkin laukauksen kilpailussa ja joutuu vetäytymään siitä, ei hänen tilalleen voida vaihtaa toista urheilijaa. Tämä koskee myös kilpailua, joka koostuu useasta osiosta tai on useampipäiväinen.

9.11.3 Ammunnan keskeyttäminen

Kun ammunta on alkanut, tulee se jatkua keskeytyksettä ohjelman mukaisesti. Sallittuja syitä keskeytyksille ovat turvallisuus, laiterikko, huonot valo-olosuhteet, äärimmäiset sääolosuhteet tai muut pakottavat syyt, jotka oleellisesti vaikuttavat kilpailun tasapuolisuuteen. Vain kilpailun tekninen johtaja voi, juryn hyväksynnällä, keskeyttää ammunnan rankkasateen, myrskyn tai ukkosen ajaksi.

9.11.4 Eräjako

9.11.4.1 Erään kokoonpano

- a) Erä koostuu viidestä (5) urheilijasta paitsi, kun eräjako ei mene tasan. (Erä, jossa on neljä urheilijaa miehittää alussa ampumapaikat 1 ... 4.)
- b) Eriä, jossa on **vähemmän kuin neljä (4) urheilijaa ei sallita** paitsi tapauksessa, jossa urheilija julistetaan poissaolevaksi erän alkaessa tai urheilija joutuu jättämään erän kesken ammunnan.

9.11.4.2 Täyteurheilijat (“Fillers”. “ADD”)

Järjestelytoimikunnan tulee hankkia riittävästi täyteurheilijoina toimivia urheilijoita.

- a) Jos erässä on vähemmän kuin neljä (4) arvottua urheilijaa tulee se täyttää kokoneilla, ei-kilpailevilla urheilijoilla.
- b) Näiden täyteurheilijoiden pisteet tulee merkitä normaalisti radan tulostaululle ja viralliselle tulospöytäkirjalle yhtäläisyyden aikaansaamiseksi. Kuitenkaan heidän nimiään tai kansallisuuttaan ei tule ilmoittaa missään virallisissa papereissa.

9.11.4.3 Arvonta

- a) Alkukilpailua varten tulee urheilijat arpoa eriin siten, ettei missään erässä ole kuin yksi kunkin maan urheilija.
- b) Urheilijoiden arvonta eriin tulee suorittaa teknisen asiantuntijan valvonnan alaisuudessa. Tähän voidaan käyttää tarkoitukseen sopivaa tietokoneohjelmaa.
- c) Erien jako ampumaradoille ja sarjojen kierto tulee määrittää teknisen asiantuntijan valvonnan alaisuudessa.

9.11.4.4 Eräjaon korjaaminen

Jury voi yhdessä järjestelytoimikunnan kanssa, teknisen asiantuntijan suostumuksella, muuttaa eräjakoja, mutta ainoastaan jotta eräjaon säännöt toteutuvat.

9.11.4.5 Ampumajärjestys

Erien ampumajärjestys ja ampumajärjestys erien sisällä tulee vaihtua joka päivä. Ampumajärjestyksen muuttaa järjestelytoimikunta juryn valvonnan alaisuudessa. Tämä voidaan tehdä siten, että erät ja urheilijat erien sisällä ampuvat käänteisessä järjestyksessä tai juryn määräämällä tavalla.

9.12 TOIMINTAHÄIRIÖT

9.12.1 Toimintahäiriön määritelmä

Oikein ladattu haulikko ei laukea, kun liipaisinta puristetaan (mekaaninen toimintahäiriö) tai viallisen patruunan lataus ei lähde piipusta, kun iskuri on osunut nalliin, on pidettävä toimintahäiriönä.

9.12.2 Sallittu määrä toimintahäiriöitä

Urheilijalle sallitaan korkeintaan kaksi (2) ase- tai patruunoiden toimintahäiriötä sarjan aikana, riippumatta siitä onko hän vaihtanut aseensa tai patruunansa vai ei.

- a) Kaikki säännönmukaiset kiekot, joiden aikana sattuu kolmas tai sitä seuraava ase- tai patruunoiden toimintahäiriö saman kierroksen aikana, tuomitaan ohiammutuiksi (“**OHI**”) riippumatta siitä, yrittikö urheilija ampua.
- b) Jos toimintahäiriön jälkeen tuomari toteaa, että ase vaatii korjaamista, voidaan ryhtyä säännön ”Epäkuntoiset haulikot” mukaisiin toimenpiteisiin (katso 9.12.5).

9.12.3 Piipunvalitsin

Kun urheilija käyttää kaksipiippuista haulikkoa, oletetaan, että alapiippu laukeaa ensin (rinnakkaispiippuisessa haulikossa oikeanpuoleinen piippu), ellei urheilija **ennen jokaisen sarjan** alkua ole ilmoittanut tuomarille muusta.

9.12.4 Toimenpiteet toimintahäiriön sattuessa

Tuomari päättää ase- ja patruunahäiriöistä.

9.12.4.1 Jos ase ei jostain syystä laukea, urheilijan tulee menetellä seuraavasti:

- a) Hänen tulee pysyä paikallaan ase osoittaen kiekon lentoalueelle.
- b) Hän ei saa avata asettaan.
- c) Hän ei saa koskea varmistimeen.
- d) Hänen tulee ojentaa ase turvallisesti tuomarille tarkastusta varten.
- e) Hänen tulee vastata kaikkiin tuomarin kysymyksiin.

Huom: Urheilija on vastuussa siitä, että hän tarkastaa aseensa saatuaan sen takaisin tuomarilta.

9.12.4.2 Seuraavia syitä **ei** katsota toimintahäiriöksi:

- a) urheilijan virheellinen aseenkäsittely;
- b) patruunaa ei ole laitettu oikeaan patruunapesään; sekä
- c) muu urheilijasta johtuva syy.

9.12.4.3 Patruunan toimintahäiriöt

Tuomarin täytyy tehdä ratkaisut, jotka koskevat patruunoiden toimintahäiriöitä. Seuraavat seikat katsotaan patruunoiden toimintahäiriöiksi, **kun iskurin jälki on selvästi nähtävissä** ja:

- a) ruutilataus ei syty,
- b) ainoastaan nalli syttyy,
- c) ruutilataus puuttuu ja
- d) latauksen komponentteja jää piippuun.

Vääräkokoisia patruunoita ei katsota viallisiksi patruunoiksi. (Kaliperi 20 tai 16 patruunoiden laittaminen 12 kaliperin haulikkoon on vaarallista ja voi johtaa urheilijan rankaisemiseen huolimattomasta aseenkäsittelystä.)

9.12.5 Toimenpiteet kun toimintahäiriö on julistettu

9.12.5.1

Jos tuomari päättää, että epäkuntoon joutunut ase tai aseensa ja patruunan toimintahäiriö ei johdu urheilijasta, ja että asetta ei voida korjata riittävän nopeasti, urheilija voi käyttää toista, hyväksytyä asetta, jos se on saatavilla kolmen (3) minuutin kuluessa siitä, kun ase on julistettu epäkuntoiseksi.

9.12.5.2

Vaihtoehtoisesti urheilija voi, saatuaan tuomarin luvan, jättää ryhmän ja ampua kierroksesta jäljellä olevat kiekot päätuomarin päättämänä ajankohtana.

9.12.6 Epäkuntoiset haulikot

Tuomarin täytyy tehdä ratkaisut, jotka koskevat epäkuntoisia haulikoita.

Haulikkoa tulee pitää epäkuntoisena, kun:

- a) Sillä ei voi ampua;
- b) Urheilija saa tuomarilta luvan, kahden ase- tai patruunahäiriön jälkeen, vaihtaa aseensa;
- c) Se ei poista hylsyä mekaanisesta viasta johtuen; tai
- d) Jonkun muun syyn takia se on toimintakelvoton.

9.12.7 Menettelytapa täydennyskierroksen ampumiseksi

Urheilija, jolle on määrätty aika ja rata, tulee seistä **vuorossa olevan ampumapaikan takana**. Hänelle tulee näyttää yksi (1) näytekiekko. Tämän jälkeen tuomarin tulee antaa komento "**START**". Urheilijan on tämän jälkeen siirryttävä ampumapaikalle ja ammuttava kiekko normaalissa järjestyksessä. Ammunta jatkuu tämän jälkeen normaalisti kierroksen loppuun asti.

9.12.8 Täydennyskierros – Tuloksen kirjaaminen

Tuomarin tulee varmistua siitä, että keskeytetyn kierroksen ja täydennyskierroksen tulokset lasketaan yhteen oikein ja että ratapöytäkirja on urheilijan ja tuomarin allekirjoittama ennen kuin se toimitetaan tulostoimistoon.

9.13 KILPAILUVAATETUS JA VARUSTEET

Katso myös ISSF:n tekniset säännöt TS.6.7.

9.13.1 Urheilijan vaatetus (katso myös ISSF:n tekniset säännöt TS.6.20)

- a) Miesten ja naisten urheiluhousut, -puserot ja verryttelyasut ovat sallittuja. Niin ikään ovat naisille sallittuja hameet ja mekot. Siniset sekä muunväriset farkut sekä vastaavanlaiset housut ovat kiellettyjä.
- b) Avokengät, sandaalit tai vastaavat jalkineet, ovat kiellettyjä.
- c) Shortsit, joiden lahkeet, tai hameet, joiden helmat eivät ole lyhyemmät kuin 15 cm polven keskikohdan yläpuolella ovat sallitut.
- d) Hihattomat paidat, hihattomat T-paidat ja muut vastaavat vaatteet ilman hihoja tai joiden hihat ovat lyhyemmät kuin 10 cm ovat kiellettyjä.
- e) Maastokuviollisesta kankaasta tehdyt vaatteet ovat kiellettyjä.

9.13.2 Kilpailunumerot

Urheilijan on pidettävä kilpailunumeronsa:

- a) selässään vyötärölinjan yläpuolella.
- b) koko ajan kilpailun ja virallisen harjoituksen aikana.
- c) Mikäli kilpailunumeroa ei pidetä urheilijan ei sallita aloittaa/jatkaa harjoittelua/kilpailua.
- d) Kilpailunumeron tulisi numerolapussa olla mahdollisimman iso, kuitenkin vähintään 20 mm korkea.

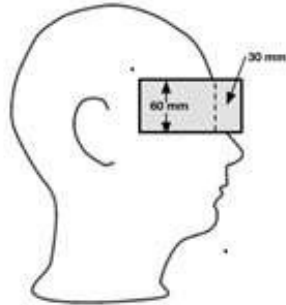
9.13.3 Maan virallinen KOK lyhenne

Maan virallinen (KOK:n) lyhenne sekä urheilijan sukunimi ja ensimmäisen etunimen etukirjain voi näkyä latinalaisin kirjaimin uloimmassa vaatekappaleessa kilpailunumeron yläpuolella hartiasseudulla

9.13.4 Silmien sivu- ja etusuojat

Hattuun, lakkiin, ampumalaseihin tai hikinauhaan toiselle tai molemmille puolille, kiinnitetyt sivusuojat, jotka eivät ole leveämpiä kuin 60 mm, ovat

sallittuja haulikkoampujille. Nämä sivusuojat eivät saa ylettyä, sivusta katsottuna, enemmän kuin 30 mm otsalinjan etupuolelle. Sivusuojat tulee olla muovimateriaalista valmistetut. Etusuoja, jonka leveys ei ylitä 30 mm, on sallittu.



9.14 TULOSTOIMISTO JA TULOSTEN KIRJAAMINEN (RTS)

NSR tai kilpailun tekninen asiantuntija nimeää yhdessä juryn puheenjohtajan kanssa, juryn jäsenten keskuudesta sen jäsenen, joka on vastuussa tulostoinnoista.

9.14.1 Tulostoitisto

9.14.1.1 Tulostoitiston tehtävänä **ennen** kilpailuja on:

- Laatia kullekin erälle tulospöytäkirjat.
- Varmistaa, että oikea pöytäkirja on oikealla erällä oikealla radalla

9.14.1.2 Tulostoitiston tehtävänä on **joka kierroksen jälkeen**:

- Vastaanottaa ja tarkastaa tulokset ja laskea yhteen osuttujen kiekkojen lukumäärä.
- Kirjata tulokset.
- Julkaista välitulokset välittömästi kilpailun virallisella ilmoitustaululla.
- Jos jokin tulos on protestin alainen, tulee tämä toistaiseksi jättää pois ja muut julkaista.

9.14.1.3 Tulostoitisto tehtävänä on **jokaisen kilpailupäivän päätteeksi**:

- Laskea viralliset tulokset niin pian kuin mahdollista.
- Laatia paikkansapitävä alustava tulostiedote jaettavaksi tiedotusvälineiden edustajille ja joukkueen toimitsijoille, jurylle ja tekniselle asiantuntijalle.
- Koostaa ja julkaista lopullinen tuloluettelo.
- Tulostoitiston on julkaistava niin pian kuin mahdollista vastalauseajan päätyttyä, virallinen lopullinen tuloluettelo.

Tulosluettelossa tulee näkyä jokaisen urheilijan täydellinen sukunimi, etunimi (ilman lyhenteitä), kilpailunumero ja KOK:n kansallisuuslyhenne.

- e) Järjestelytoimikunnan on säilytettävä ratapöytäkirjat, joissa näkyvät jokaisen urheilijan jokaisen kiekon tulos, vähintään 12 kk kilpailun päättymisen jälkeen.

9.14.2 Tulosten kirjaaminen

Tulosten kirjaaminen suoritetaan virallisesti kullakin radalla jokaiselle 25 kiekon kierrokselle.

- a) NSR:n kilpailuissa kahden (2) henkilön tulee erikseen pitää tuloskirjaa kullakin radalla. Nämä ovat yleensä kaksi sivutuomareiksi nimetyistä henkilöistä.
- b) Toisen tulee pitää virallista ratapöytäkirjaa.
- c) Toisen tulee pitää manuaalista sivutaulua.

9.14.3 Sivutaulut

9.14.3.4 Radat, joissa on manuaalinen sivutaulu

Kolme (3) henkilöä tulee nimetä sivutuomareiksi seuraavasti:

- a) Ensimmäisen henkilö tulee istua sopivassa kohdassa ampumalinjan takana sen vasemmalla tai oikealla puolella. Hän toimii sivutuomarina sekä pitää sivutaulua.
- b) Toinen henkilö tulee sijoittaa ampumalinjan toiselle puolelle, jossa hän toimii sivutuomarina.
- c) Kolmas henkilö istuu ampumalinjan takana ja pitää virallista ratapöytäkirjaa. Hän tarkkailee samalla, että merkinnät sivutaululla ovat oikein.
- d) Jokaisen kirjaajan tulee hoitaa pöytäkirjansa ja tulostaulunsa itsenäisesti ainoastaan tuomarin tekemiin päätöksiin perustuen.
- e) Sarjan päätyttyä tulee tulokset verrata ja oikeat tulokset kirjata viralliseen ratapöytäkirjaan ennen kuin se toimitetaan tulostoimistoon.
- f) Jos ei pystytä ratkaisemaan pöytäkirjassa ja tulostaululla olevia eroavaisuuksia, sivutaululla olevat tulokset pätevät.

9.14.4 Tulosten varmentaminen

Kun sarja on päättynyt ja tulokset verrattu ja luettu ääneen, ja jokainen urheilija on tuloksensa hyväksynyt, on tuomarin ja sarjan jokaisen urheilijan nimikirjoituksellaan tai nimikirjaimillaan vahvistettava pöytäkirja, ellei urheilijan aikomus ole protestoida tuloksestaan.

9.14.5 Tulokset

9.14.5.1 Henkilökohtainen kilpailu

Jokaisen urheilijan kunkin kierroksen tulokset tulee kirjata selvästi viralliseen ratapöytäkirjaan. Osuttujen kiekkojen summa alkukilpailussa, finaalissa ja pudotusammunnoissa tulee kirjata ja tulokset luetteloida paremmuusjärjestyksessä (tasatulokset, katso 9.15).

9.14.5.2 Joukkuekilpailu

Joukkueen kunkin jäsenen tulokset alkukilpailussa tulee kirjata ja laskea yhteen. Joukkuetulokset tulee kirjata paremmuusjärjestyksessä (tasatulokset katso sääntö 9.15.3).

9.15 TASATULOKSET JA PUDOTUSAMMUNTA

9.15.1 Kilpailut, joissa on finaali

Tasatulokset kilpailuissa, joissa on finaali, ratkaistaan seuraavasta:

9.15.1.1 Tasatulokset ennen finaalia:

- a) Jos alkukilpailun jälkeen on tasatuloksia viiden (5) ensimmäisen urheilijan kesken, näitä ei ratkaista pudotusammunnalla vaan urheilijat ampuvat finaalissa säännön 9.15.1.2 mukaisessa järjestyksessä.
- b) Mikäli kahdella tai useammalla urheilijalla on maksimitulos, ratkaistaan heidän ampumajärjestyksensä juryn toimesta suoritettavalla arvonnalla.
- c) Mikäli finaalin on useampi urheilija kuin viisi pääsemässä tasatulosten takia on finaaliin pääsy ratkaistava pudotusammunnalla säännön 9.15.4 mukaisesti.
- d) Urheilija, joka ei ole hänelle määrättyllä paikalla valmis ampumaan virallisena aloitusaikana, ei saa antaa osallistua pudotusammuntaan ja hän saa automaattisesti pudotusammunnan alimman sijaluvun perustuen hänen alkukilpailutulokseensa.
- e) Mikäli mahdollista, tulisi pudotusammunnat **ennen** finaalia suorittaa muulla kuin finaaliradalla
- f9 Pudotusammunta loppuu, kun kaikki viisi finaaliin pääsevät ovat selvillä. Pudotusammuntatulokset ratkaisee myös sijoitukset niille, jotka eivät päässeet finaaliin. Mikäli näillä vielä on tasatulos, ratkaistaan näiden urheilijoiden keskinäinen paremmuusjärjestys **Count Back-säännöllä** (9.15.1.2).

9.15.1.2 Count Back -sääntö

Kaikki tasatulokset, jotka tulee ratkoa tämän säännön avulla, ratkaistaan seuraavasti:

- a) Verrataan **viimeisen** 25 kiekon tuloksia. Se, jolla on korkeampi tulos, on parempi.
- b) Mikäli tämä ei ratkaise tasatuloksia tulee verrata **viimeistä edellistä** sarjaa jne.
- c) Mikäli kaikkien sarjojen tulokset ovat samat tulee tasatulos ratkaista laskemalla **viimeisen sarjan** (toiseksi viimeisen jne.) viimeisestä **kiekosta taaksepäin**, kunnes löydetään ohilaukaus. Jos urheilijoilla on ohilaukaus samassa kohdassa, jatketaan vertailua, kunnes tasatulos ratkeaa.

9.15.1.3 Sijoitukset

Kuudenneksi (6:s) ja siitä eteenpäin sijoittuneiden urheilijoiden sijat, joiden tasatulokset eivät ratkenneet pudotusammunnalla, tulee ratkaista "Count Back"-säännön mukaisesti.

9.15.2 Kilpailut ilman finaalia

9.15.2.1 Henkilökohtaiset tasatulokset

Tasatulokset kilpailuissa tai sarjoissa, joissa ei ole finaalia ratkaistaan seuraavasti:

9.15.2.2 Tasatulokset maksimituloksilla

Maksimituloksilla ei suoriteta uusintaa. Nämä urheilijat jakavat ensimmäisen sijan ja vastaava määrä sijalukuja tulee jättää tyhjäksi ennen seuraavaa sijaa. Nimet tulee luetella aakkosjärjestyksessä sukunimen mukaan.

9.15.2.3 Henkilökohtaiset tasatulokset ratkaistaan Count Back-säännöllä (9.15.1.2).

9.15.3 Tasatulokset joukkuekilpailussa

Jos kahdella tai useammalla joukkueella on sama tulos, ratkaistaan sijat joukkueen jäsenten viimeisen kierroksen yhteistuloksella, sen jälkeen toiseksi viimeisen kierroksen jne., kunnes tasatulokset on ratkaistu. Mikäli tämä ei ratkaise tasatuloksia (yhteenlasketut tulokset joka kierroksella ovat samat), tulee laskea taaksepäin joukkuejäsenten viimeisen kierroksen viimeisen kiekon yhteenlasketuista tuloksista (jos tarpeen toiseksi viimeisen kiekon tai kierroksen jne.). Se joukkue, jolla on pienempi viimeisen kiekon yhteistulos, on häviöjä ja saa huonomman sijan.

Esimerkki:

Joukkue 1

Urheilija 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 22

Urheilija 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO 24

Urheilija 3 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXX 23

2 69 2:nen

Joukkue 2

Urheilija 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 23

Urheilija 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXX 24

Urheilija 3 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXOXOX 22

3 69 1:nen

9.15.4 Pudotusammunta

9.15.4.1 Yleistä

- a) Mikäli pudotusammunnan aikaa ei ole ilmoitettu etukäteen, on urheilijoiden pidettävä yhteyttä kilpailutoimistoon, joko henkilökohtaisesti tai joukkuejohtajansa välityksellä, jotta olisivat valmiita ampumaan pudotusammunnan alkaessa.
- b) Urheilijan, joka ei ole hänelle määrättyllä paikalla valmis ampumaan virallisena aloitusaikana, ei saa antaa osallistua pudotusammuntaan ja hän saa automaattisesti pudotusammunnan alimman sijaluvun, joka määräytyy hänen alkukilpailun tuloksen mukaan.

9.15.4.2 Pudotusammunta ennen finaalia

Pudotusammunnassa **ennen finaalia** käytetään tavallisia kiekkoja, paitsi silloin kun alkukilpailu ammutaan pölykiekoilla. Pudotusammunnan tulisi mahdollisuuksien mukaan alkaa **viimeistään 30 minuuttia** alkukilpailun päätyttyä.

Ampumajärjestys määräytyy alkukilpailun väliaikaisten sijoitusten mukaan. Korkeammalla sijaluvulla oleva urheilija ampuu ensin.

9.15.4.3 Pudotusammunta finaalin jälkeen

Pudotusammunnassa finaalin jälkeen käytetään samanlaisia pölykiekkoja kuin finaalissa. Pudotusammunnan on alettava heti finaalin jälkeen.

Ampumajärjestys on selkänumerojärjestys. Kun useampi urheilija on tasatuloksilla useammasta sijasta, esim. kaksi urheilijaa on tasatuloksilla

toisesta sijasta ja kaksi tasatuloksilla neljännessä sijasta, nämä ratkaistaan peräkkäin samalla radalla. Alempi sijaluku ratkaistaan ensin.

9.15.4.4 **Pudotusammunnan menettely**

Ennen pudotusammunnan alkua heitetään yksi (1) näytekiekko. Kaikki tasatuloksella olevat urheilijat ampuvat ampumapaikalta 1 sääntöjen 9.15.4.2 ja 9.15.4.3 määräämässä järjestyksessä. Kaikkien urheilijoiden on ammuttava samoilta ampumapaikoilta ja saman määrän keikkoja. Ampuja, joka ampuu kiekkonsa ohi, on häviäjä ja hän saa alemman sijan. Kaikki vielä tasatuloksilla olevat jatkavat pudotusammunnan. Viiden kiekon jälkeen urheilijat siirtyvät seuraavalle ampumapaikalle. Urheilija, jonka vuoro on ampua, tulee siirtyä paikalleen ladata ase ja kutsua kiekko 10 sekunnin sisällä siitä, kun edellinen urheilija on siirtynyt pois ampumapaikalta.

9.16 **SÄÄNTÖRIKKOMUKSET**

Jury, päätuomari ja tuomari päättävät kolmen eri kategorian sääntörikkomuksissa.

- a) **“AVOIN”** - ei peitelty rikkomus
- b) **“TEKNINEN”** - vähäisempi rikkomus
- c) **“SALATTU”** - tahallinen ja erittäin vakava sääntöjen tai turvallisuuden rikkominen.

9.16.1 Juryn vastuulla on selvittää mihin kategoriaan ilmoitettu rikkomus kuuluu ja minkä tasoinen rangaistus tulee antaa, sikäli kun nämä säännöt eivät suoraan kerro rangaistuksen laadusta.

9.16.2 Kun korttia näytetään, tulee myös antaa komento **“Varoitus”** (“Warning”, keltainen kortti), **“Vähennys”** (“Deduction”, vihreä kortti) tai **“Hylätty”** (“Disqualification”, punainen kortti) siten, ettei rikkomuksen tekijälle jää epäselväksi, miten häntä on rangaistu. “Varoitus”-korttia ei tarvitse näyttää ennen “Vähennys”- tai “Hylätty”-korttia.

9.16.3 “VAROITUS” (“WARNING”) (keltainen kortti)

9.16.3.1 Avoin rikkomus

Ensimmäisen avoimen rikkomuksen kohdalla, joita ovat esim.:

- a) pukeutumissäännön rikkominen;
- b) ammunnan tarpeeton keskeyttäminen;
- c) ammunnanaikainen, sääntönvastainen valmentaminen;
- d) luvaton tunkeutuminen ampuma-alueelle;
- e) epäurheilijamainen käytös;

- f) tahallinen yritys kiertää sääntöjen henkeä tai
- g) muu tapahtuma, jonka takia pitää antaa varoitus.

9.16.3.2 Ensin tulee antaa virallinen **VAROITUS** (keltainen kortti) tuomarin, päätuomarin tai juryn jäsenen toimesta, jotta urheilijalla, valmentajalla tai joukkueen toimitsijalla on mahdollisuus korjata virhe. Varoitus tulee merkitä ratapöytäkirjaan.

9.16.3.3 Ellei urheilija korjaa virhettä määrättyssä ajassa, tulee hänelle antaa rangaistus.

9.16.3.4 Jos valmentaja tai joukkueen toimitsija toistaa rikkomuksensa tulee juryn poistaa hänet radan läheisyydestä sarjan loppuajaksi. Urheilijalle voidaan määrätä rangaistus.

9.16.3.5 Tekninen rikkomus

Kierroksen ensimmäisen teknisen rikkomuksen kohdalla, joita ovat esim:

- a) jalkavirhe;
- b) aikaylitys;
- c) urheilijan valmiusasento ei ole sääntöjen mukainen;
- d) urheilija seuraa liian aikaisin tai myöhään heitettyä (säännönvastaista) kiekkoa aseellaan ampumatta.

9.16.3.6 Tuomarin tulee antaa rikkomuksen tehneelle urheilijalle virallinen varoitus "**VAROITUS**" (keltainen kortti). Varoitus tulee merkitä ratapöytäkirjaan.

Toisen ja sitä seuraavan, yllä olevan luettelon, saman rikkomuksen jälkeen samassa sarjassa tulee urheilijaa rangaista kunkin lajin sääntöjen mukaan (trap 9.8.8.4). Rangaistukset tulee merkitä ratapöytäkirjaan ennen sen toimittamista tulostoimistoon.

Tuomarin toiminta: Tuomarin tulee komentaa "**STOP**", ilmoittaa urheilijalle rangaistuksesta, näyttää **vihreää korttia**, korjata tulostaulu sekä ohjeistaa seuraavaa urheilijaa jatkamaan.

9.16.4 Vähennys (Vihreä kortti)

9.16.4.1 Pistevähennykset, jotka vähintään kahden juryn jäsenen päätöksellä tuomitaan muista rikkomuksista, tulee vähentää sen sarjan tuloksesta, jossa rikkomus tapahtui.

Yhden (1) pisteen vähennys tulee tuomita kun:

- a) Urheilija häiritsee toista urheilijaa epäurheilijamaisesti.
- b) Urheilija ei ole paikalla, tai hänellä ei ole hyväksyttävää sijaista, kun hänet on määrätty toimimaan sivutuomarina.

- c) Urheilija, pyydettyäessä antamaan selitystä jollekin tapahtumalle, antaa tietoisesti väärää tietoa.
- d) Urheilija ei ilmoittaudu ajoissa finaalivaiheeseen.
- e) Ratalaitteistoon kajoaminen edeltävän varoituksen jälkeen.

9.16.4.2 Keskeytetty sarja

Kun urheilija keskeyttää sarjansa ilman tuomarin suostumusta, tulee juryn enemmistön päätöksellä kaikki sarjan jäljellä olevat kiekot tuomita ohiammutuiksi.

9.16.4.3 Poissaoleva urheilija

Ellei urheilija ole ampumapaikallaan, kun hänen nimensä tarkistetaan ratapöytäkirjasta, tulee tuomarin antaa kuuluttaa kuuluvasti urheilijan numero ja nimi kolme (3) kertaa yhden (1) minuutin aikana. Jos urheilija ei ilmesty kyseisenä aikana, tuomarin tulee julistaa kuuluvalla äänellä hänet poissaolevaksi (ABSENT). Hän ei saa liittyä ryhmään ja ampuminen tulee aloittaa ilman häntä.

9.16.4.4 Täydentävä sarja, poissaoleva urheilija

- a) Urheilijan, joka on julistettu poissaolevaksi, on ilmoitauduttava päätuomarille ennen kuin se sarja, josta hän on myöhästynyt, on ammuttu loppuun ja pyydettyä lupa puuttuvan sarjan ampumiseen. Ilmoittautumisen laiminlyönti voi johtaa kilpailusta poissulkemiseen.
- b) Hän voi tämän jälkeen ampua sarjan, josta hän myöhästyi, päätuomarin määräämänä aikana ja määräämällä radalla. Urheilijaa tulee rangaista vähentämällä kolme (3) kiekkoa kyseisen sarjan lopputuloksesta (kolme viimeistä osumaa). Urheilijan tulee, mikäli mahdollista ampua tämä sarja samalla radalla, jossa hänen olisi pitänyt ampua sarja, josta hän myöhästyi.

9.16.4.5 Erikoiset olosuhteet

Jos urheilija saapuu myöhästyneenä kilpailuun tai ei ilmoittaudu päätuomarille ennen hänen eränsä loppua ja voidaan osoittaa, että myöhästymisen johtui seikoista, joihin urheilija ei millään voinut vaikuttaa, on juryn, mikäli mahdollista, sallittava hänen osallistua kilpailuun, sikäli kun se ei vaikuta kilpailuohjelmaan. Tällöin päätuomarin tulee määrätä koska ja missä urheilija ampuu sarjansa. Mitään rangaistuksia ei tällöin saa urheilijalle langettaa.

9.16.5 Hylkääminen (Punainen kortti)

- 9.16.5.1** Urheilija on suljettava kilpailuista (punainen kortti) sääntökohtien 9.4.1.1 ja 9.4.3.2.c perusteella ase-, patruuna- tai merkkinauharikkomuksissa.

Kilpailusta poissulkeminen sääntökohdan 9.16.5.2 mukaan voidaan tehdä ainoastaan juryn enemmistön päätöksellä. Kilpailuista poissulkeminen osoitetaan urheilijalle juryn toimesta näyttämällä punaista korttia missä on teksti ”Hylätty” (”Disqualification”). Jos urheilijan suoritus hylätään kilpailun missä vaiheessa tahansa, tulee kaikki tulokset mitätöidä ja urheilija tulee tuloluettelossa luetella viimeisenä ilman tuloksia, selvennyksellä minkä takia hänet hylättiin.

9.16.5.2

Urheilijan hylkääminen tai valmentajan tai joukkueen toimitsijan poistaminen ampumarata-alueelta, voidaan tuomita seuraavissa tapauksissa:

- a) Vakava turvallisuuden vaarantaminen tai turvallisuussääntöjen rikkominen.
- b) Aseen vaarallinen käsittely (esim. toistuvia vahingonlaukauksia).
- c) Ladatun aseiden käsittely ”**STOP**”-komennon jälkeen.
- d) Rikkomuksen toistaminen, josta on jo annettu varoitus ja/tai vähennys.
- e) Joukkue- tai ratatoimitsijan tahallinen ja törkeä häirintä.
- f) Urheilijan toistuva kieltäytyminen toimimasta sivutuomarina.
- g) Urheilija jättää tahallisesti ampumatta sarjan, josta on myöhästynyt.
- h) Henkilö antaa tietoisesti ja tahallisesti väärää tietoa tosiseikkojen salaamiseksi vakavissa tapauksissa.
- i) Tapaukset, joissa rikkomus tahallisesti salataan.

9.17

VASTALAUSEET JA VETOOMUKSET

9.17.1

Erimielisyys tuomarin päätöksestä

9.17.1.1

Urheilijan toimenpiteet

- a) Jos urheilija on eri mieltä tuomarin kanssa kiekkoa koskevasta päätöksestä, tulee hänen heti protestoida **ennen kuin seuraava urheilija ampuu**. Hänen tulee nostaa kätensä ja kuuluvasti sanoa ”**PROTESTI**” tai ”**VASTALAUSE**” (”PROTEST”).
- b) Tuomarin **on** sen jälkeen keskeytettävä ampuminen väliaikaisesti ja kuultuaan sivutuomareiden mielipiteet hänen tulee tehdä ratkaisunsa. Vastalauseita ei voi tehdä/hyväksyä jos seuraava urheilija on ehtinyt ampua (katso myös 9.18.6).

9.17.1.2 Joukkueen toimitsijan toimenpiteet

- a) Jos joukkueen toimitsija ei ole tyytyväinen tuomarin lopulliseen päätökseen, paitsi “OSUMA”-, “OHI”- ja “UUSI KIEKKO”-tapauksessa, hän ei saa pitkittää ampumista. Hänen pitää pyytää tuomaria tekemään ratapöytäkirjaan merkinnän, että urheilija jatkaa vastalauseen alaisena.
- b) Juryn tulee ratkaista vastalause.

9.17.2 Suulliset vastalauseet

Jokaisella urheilijalla tai joukkueen toimitsijalla on oikeus tehdä **välitön suullinen** vastalause juryn jäsenelle, kilpailun tekniselle johtajalle, päätuomarille tai tuomarille koskien jotain kilpailussa vallitsevaa olosuhdetta, kilpailutoimitsijan päätöstä tai toimintaa.

9.17.2.1 Tällainen protesti voidaan tehdä seuraavissa tapauksissa:

- a) NSR:n/ISSF:n sääntöjä ei noudateta.
- b) Kilpailun ohjelmaa ei noudateta.
- c) Erimielisyys kilpailutoimitsijan, tekemästä päätöksestä tai toiminnasta.
- d) Urheilijaa häirittiin toisen urheilijan, kilpailutoimitsijan, katsojan, median tai muun henkilön tai seikan toimesta.

Huom.: Vain urheilija voi, säännössä 9.17.1.1 kuvatulla tavalla, kysyä tuomarin päätöksestä “OSUMA”, “OHI” säännönvastainen kiekko tai “UUSI KIEKKO” koskien urheilijan omia kiekkoja.

9.17.2.2 Kilpailutoimitsijan on heti huomioitava saamansa suullinen vastalause. He voivat tehdä välittömän päätöksen tai siirtää vastalauseen juryn päätettäväksi. Tässä tapauksessa ammunta voidaan tilapäisesti keskeyttää, jos tämä on aivan välttämätöntä.

9.17.3 Kirjalliset vastalauseet

- a) Urheilija tai joukkueen toimitsija, joka ei ole tyytyväinen suullisen vastalauseen päätökseen tai sen aiheuttamaan toimintaan, voi tehdä kirjallisen vastalauseen jurylle.
- b) Kirjallinen vastalause (ISSF:n lomake P) voidaan tehdä ilman sitä edeltävää suullista vastalauseetta.

9.17.3.1 Vastalauseiden aikaraja

Kaikki kirjalliset vastalauseet tulee toimittaa juryn jäsenelle **viimeistään 20 minuutin kuluttua** siitä, kun se sarja päättyi, jossa vastalauseen kohteena oleva tapahtuma esiintyi. Vastalauseeseen tulee liittää säännön mukainen maksu 50 €. Jos vastalause hylätään, tulee maksu

toimittaa järjestelytoimikunnalle. Jos vastalause hyväksytään, tulee maksu palauttaa.

9.17.4 Vetoamukset

Mikäli juryn päätöksestä on erimielisyyttä, voidaan päätöksestä vedota vetoomusjurylle, kuitenkin niin, ettei finaalin vastalausejuryn päätöksestä voi vedota. Finaalin vastalausejuryn muodostaa yksi vetoomusjuryn jäsen sekä vastaava juryn jäsen ja toinen juryn jäsen, jonka nimeää tekninen asiantuntija ja juryn puheenjohtaja (katso myös 9.18.6).

9.17.4.1 Vetoamusten aikarajat

Vetoomus tulee jättää kirjallisesti **viimeistään kahdenkymmenen (20) minuutin sisällä** siitä, kun juryn päätöksestä on tiedotettu.

Vetoomukseen tulee liittää säännön mukainen maksu 100 €. Jos vetoomus hylätään, tulee maksu toimittaa järjestelytoimikunnalle. Jos vastalause hyväksytään, tulee maksu palauttaa.

9.17.4.2 Vetoomusjuryn päätökset

Vetoomusjuryn ja finaalin vastalausejuryn päätökset ovat **lopullisia**.

9.18 FINAALIT

Finaalit voidaan järjestää joko erillisellä finaalityradalla, jota ei käytetä alkukilpailun aikana tai yhdellä alkukilpailun radoilla.

9.18.1 Finaalin muoto

- a) Koko ohjelma (9.6.1.1) ammutaan karsintakilpailuna finaaliin. Alkukilpailun viisi (5) parasta urheilijaa selviytyvät finaaliin.
- b) Finaali koostuu 25 kiekon kierroksesta niin miehillä kuin naisilla. Tulos lisätään alkukilpailun tulokseen.

9.18.2 Yleiset finaalin menettelyt

9.18.2.1 Ilmoittautumisaika

- a) Finaalin urheilijat ilmoittautuvat finaalityradalla viimeistään 30 minuuttia ennen finaalin alkua, joko itse tai valmentajansa tai joukkueen toimitsijansa välityksellä patruunatarkastusta varten.
- b) Urheilijoiden on henkilökohtaisesti ilmoitettava viimeistään 15 minuuttia ennen finaalin alkua finaalityradalla. Mitään patruunoita ei tässä vaiheessa saa enää tuoda radalle.
- c) Ellei urheilijan kaikki patruunat ole tuotu ilmoittautumisalueelle 30 min. ennen finaalin alkua tai urheilija ei ole ilmoittautunut ilmoittautumisalueelle 15 min. ennen finaalin alkua, vähennetään hänen tuloksestaan yksi piste (ensimmäinen osuma).

- d) Urheilijoiden on ilmoittauduttava mukanaan kaikki tarvittavat välineet, kilpailuvaatetus sekä palkintojenjaossa vaadittava joukkueasu. Juryn on tarkistettava, että finalistit ovat läsnä, että heidän nimensä ja kansalaisuutensa on oikein rekisteröity tulosjärjestelmässä ja sivutauluilla. Juryn on suoritettava väline- ja patruunatarkastus heti kun urheilijat ovat paikalla.
- e) Finalisti, joka ei ole saapunut paikalle, kun esittelyosuus alkaa, ei sallita aloittaa ja hänet sijoitetaan finaalin viimeiseksi.

9.18.2.2 Alkamisaika

Finaalin alkamisaika on kun ”**VALMIS**” -komento (”**READY**”) annetaan ensimmäistä kilpalaukausta varten.

9.18.2.3 Ampumajärjestys ja selkänumerot

Finalisteille jaetaan uudet selkänumerot (numerot 1...5). Finaalin ampumajärjestys määräytyy alkukilpailun sijoituksen mukaan. Korkeimmalla sijalla olevalla urheilijalla on kilpailunumero 1. Pudotusammunnassa mitaleista urheilijat ampuvat numerojärjestyksessä, pienin numero ensin.

9.18.2.4 Koelaukaukset ja näytekiekko

Ennen finaalin alkua tulee heittää näytekiekko ja urheilijoiden on sallittava ampua koelaukaukset.

9.18.2.5 Erikoisvarustus

Finaalirata on varustettava kuulutusjärjestelmällä kuuluttajaa ja ääniteknikkaa varten. Rata on myös varustettava tuoleilla juryä ja jokaisen finalistin valmentajaa varten. Radalla tulee olla virallinen manuaalinen tai elektroninen sivutaulu.

9.18.2.6 Finaalitoimitsijat

Finaalia hoitaa ja valvoo seuraavat henkilöt:

- a) **Tuomari.** Kokenut toimitsija, jolla on voimassa oleva kansallinen tai ISSF:n ratatuomarilisenssi.
- b) **Sivutuomarit.** Kaksi tuomaria tulee määrätä sivutuomareiksi. Sivutuomarit nimetään päätuomarin toimesta kilpailutuomareiden joukosta.
- c) **Kilpailujury.** Kilpailujury valvoo finaalia. Yksi juryn jäsenistä nimetään finaalista vastaavaksi juryn jäseneksi.
- d) **Finaalin vastalausejury.** Yksi vetoisuusjuryn jäsen sekä vastaava juryn jäsen ja toinen juryn jäsen, jonka nimeää tekninen asiantuntija ja juryn puheenjohtaja, muodostavat finaalin vastalausejuryn, joka ratkaisee kaikki protestit.

- e) **Kuuluttaja.** NSR:n/ISSF:n tai järjestelytoimikunnan nimeämä toimitsija esittelee finalistit, kuuluttaa tulokset ja antaa katselijoille tietoja.
- f) **Äänitekniikko.** Tekninen toimitsija, jonka vastuulla on äänentoisto- ja musiikkilaitteisto kilpailun aikana.

9.18.2.7 Finaalituotanto ja musiikki

Finaalissa on käytettävä väriä, ääntä, musiikkia kuulutuksia, lavastuksia ja komentoja kokonaisvaltaisesti tavalla, joka tuo parhaalla mahdollisella tavalla esille kilpailun ja urheilijoiden urheilullisuus, katselijoita ja televisioyleisöä kiehtovalla tavalla.

9.18.3 Kilpailutapahtuma

Lajien normaalit kilpailusäännöt pätevät myös finaalissa.

9.18.3.1 Finaalissa on käytettävä pölykiekkoja.

9.18.3.1.1 Kiekko on **“OSUMA”** kun sitä on ammuttu sääntöjen mukaisesta ja siitä on irronut vähintään yksi (1) näkyvä pala tai siitä tulee osumasta johtuen värillistä pölyä.

9.18.4 Menettely finaalissa

Aika	Vaihe	Toiminta
a) 30:00 ja 15:00 min. ennen	Finalistit ilmoittautuvat patruuna-tarkastusta varten	Finalistit, heidän valmentajansa tai joukkueen toimitsijansa on ilmoittauduttava finaalin radalla ajoissa (sääntö 9.18.2.2). Jury ohjeistaa finalisteja, heidän valmentajia tai joukkueen toimitsijoita laittamaan kaikki finaalissa tarvitsemansa patruunat numeroituihin, selkännumeroja vastaaviin laatikkoihin. Jury valitsee patruunat patruunatarkastukseen. Tarkastus tulee olla suoritettu urheilijoiden esittelyyn mennessä. Urheilijat saavat lähteä finaalin radalta (FOP) ja palata viimeistään 15:00 minuuttia ennen finaalin alkua. Finaalin radalle ei saa tuoda lisää patruunoita.
b) 10:00 min. ennen	Koelaukaukset ja näytekiekot	Tuomari antaa finalisteille luvan viimeistellä lämmittelynsä, ampua koelaukauksensa, jonka jälkeen kiekot näytetään kunkin lajin sääntöjen mukaisesti.
c) 5:00 min. ennen	Finalistit järjestäytyvät	Finalistit, tuomari ja vastaava juryn jäsen kokoontuvat etukäteen määrättyyn paikkaan keskelle rataa.

d) 4:00 min. ennen	Finalistien esittely	Kuuluttaja esittelee finalistit selkänumero-järjestyksessä nimi, kansallisuus sekä lyhyt selostus finalistin merkittävimmistä saavutuksista. Finalistit järjestyvät numero 1 oikealla, katse yleisöön päin. Kuuluttaja esittelee myös tuomarin ja juryn jäsenen.
e) 1:00 min. ennen	Finaaliin valmistautuminen	Minuutti ennen ensimmäistä finaalilaukausta tuomari komentaa urheilijat ampumapaikoilleen.
f) 0:00 min.	Finaalin alku	Tuomari komentaa ensimmäistä finalistia aloittamaan komennolla “VALMIS” (“READY”) Jokaisella finalistilla on trapissa kymmenen (10) sekuntia aikaa kutsua kiekko.

9.18.4.1 Lopputulokset

Finaalitulokset lisätään alkukilpailutulokseen. Tulosluettelossa on ilmoitettava alkukilpailun tulos, finaalin tulos ja yhteistulos.

9.18.4.2 Ratkaisut tasatuloksissa

Tasatulokset finaalin jälkeen katso sääntö 9.15.4.3 ja 9.15.4.4

9.18.5 Häiriöt aseissa tai patruunoissa

- Jos tuomari päättää, ettei aseiden tai patruunoiden toimintahäiriö ole urheilijan syytä, tulee finaali keskeyttää ja urheilijalle on annettava kolme (3) minuuttia aikaa korjata ase tai hankkia toinen tarkastettu ase tai uusia patruunoita. Ellei tämä ole mahdollista kolmen minuutin sisällä joutuu urheilija keskeyttämään kilpailunsa.
- Kun häiriö on korjattu tai urheilija on keskeyttänyt, tulee finaali jatkua. Keskeyttäneen urheilijan sijoitus määräytyy sen mukaan, kuinka monta kiekkoa hän osui ennen häiriötä.
- Urheilijalle sallitaan kaksi (2) toimintahäiriötä finaalin aikana, mukaan luettuna pudotusammunta, riippumatta siitä yrittikö hän korjata toimintahäiriön tai ei.
- Jokainen säännönmukainen kiekko, jonka kohdalla tämän jälkeen tapahtuu aseiden tai patruunoiden toimintahäiriö tulee tuomita **“OHI”** riippumatta siitä yrittikö urheilija ampua tai ei.

9.18.6 Vastalauseet finaalissa

- Jos urheilija on eri mieltä tuomarin kanssa koskien **“OSUMA”**, **“OHI”**, **“UUSI KIEKKO”** tai säännönvastaisia kiekkoja, tulee hänen ilmoittaa siitä heti nostamalla käsi ja sanomalla "vastalause" ("protesti") ennen kuin seuraava urheilija on ampunut.

- b) Tuomarin on tällöin keskeytettävä ammunta ja, kuultuaan sivutuomareiden mielipiteet, tehdä päätöksensä. Protestia ei hyväksytä, jos seuraava urheilija on ampunut.
- c) Kaikki muut urheilijan tai valmentajan tekemät protestit käsittelee finaalin vastalausejury välittömästi (9.18.2.6). Finaalin vastalausejurn päätös on lopullinen eikä siitä voi vedota.
- d) Jos finaalissa tehty, muuta kuin ”**OSUMA**”, ”**OHI**”, ”**UUSI KIEKKO**” tai säännönvastaisia kiekkoja koskeva protesti hävitään, tulee urheilijalta vähentää kaksi (2) pistettä (sarjan kaksi (2) ensimmäistä osumaa).
- e) Protestimaksua ei peritä finaaleissa.

10.0

PALKINNOT JA ENNÄTYKSET

NSR:n hallitus päättää palkinnoista ja ennätysten kirjaamisesta.

HAKEMISTO

Ampumajärjestys	9.11.4.5
Ampuminen ja koelaukaukset	9.2.4
Aseen kantaminen – Turvallisuus	9.2.2
Avoin rikkomus	9.16.3.1
Count Back -sääntö ennen finaalia	9.15.1.1
Epäkuntoiset haulikot	9.12.6
Erimielisyys tuomarin päätöksestä	9.17.1
Eräjako – Ampumajärjestys	9.11.4.5
Eräjako – Arvonta	9.11.4.3
Eräjako	9.11.4
Eräjaon muuttaminen	9.11.4.4
Finaali – Alkamisaika	9.18.2.2
Finaali – Ampumajärjestys	9.18.2.3
Finaali – Aseen tai patruunoiden toimintahäiriöt	9.18.5
Finaali – Epäkuntoiset haulikko	9.18.5
Finaali – Finalistien ilmoittautuminen radalle	9.18.2.1
Finaali – Finalistien määrä	9.18.1
Finaali – Keskeytetyn finaalin lopettaminen	9.16.4.2
Finaali – Kilpailutapahtuma	9.18.3
Finaali – Koelaukaukset	9.18.2.4
Finaali – Myöhästynyt tai poissa oleva urheilija	9.18.2.1
Finaali – Ratavarusteet	9.18.2.5
Finaali – Sija keskeytyneen finaalin jälkeen	9.16.4.2
Finaali – Toimintahäiriöiden määrä	9.18.5
Finaali – Toimitsijat	9.18.2.6
Finaali – Vastalauseet finaalissa	9.18.6
Finaali – Yleiset menettelyt	9.18.2
Harjoitus – Virallinen	9.6.2.1
harjoitus	9.6.2
Haulikot – Kantaminen	9.4.2.5
Haulikot – Makasiinit	9.4.2.4
Haulikot – Optiset tähtäimet	9.4.2.8
Haulikot – Päästöliipaisimet	9.4.2.2
Haulikot – Rei’itetyt piiput	9.4.2.7
Haulikot – Remmit, hihnat	9.4.2.3
Haulikot – Sallitut	9.4.2.1
Haulikot – Suujarrut	9.4.2.6
Haulikot – Varusteet ja patruunat	9.4
Haulikot	9.4.2
Heitinasetukset	9.3.1.7
Huomioliivit – Turvallisuus	9.2.1

Hylkääminen (Punainen kortti)	9.16.5
Hylkääminen finaalissa	9.16.5.1
Jury – Enemmistö	9.16.5.1
Jury – Tehtävät ennen kilpailua	9.5.2.1
Jury – Tehtävät kilpailun aikana	9.5.2.2
Jury – Vastuut ja velvollisuudet	9.16.1
Juryn tarkastukset	9.8.6
Kansallinen KOK lyhenne	9.13.3
Kesken jäänyt kierros – Pisteiden vähentäminen	9.16.4.2
Keskeytykset	9.8.4
Kiekkojen lentopituus, kulma ja korkeus	9.8.1.7
Kiekosta kieltäytyminen – Urheilijan toimenpiteet	9.8.7
Kiekosta kieltäytyminen	9.8.7
Kiekot – Säännönmukainen / säännönvastainen / rikkinäinen / osuma / ohi	9.7
Kierroksen kulku	9.8.1
Kilpailun tekninen johtaja – Tehtävät	9.5.3.3
Kilpailun tekninen johtaja – Vastuu	9.5.3.2
Kilpailunumerot	9.13.2
Kilpailuohjelma	9.11.1
Kilpailusäännöt	9.8
Kilpailutoimitsijat	9.5
Kilpailuvaatetus – Avokengät	9.13.1 b
Kilpailuvaatetus (TS.6.7.6)	9.13
Kilpasarjat	9.6.1
Kirjallinen vastalause	9.16.9
Koelaukaus – Ampuminen ja koelaukaukset	9.2.4
Koelaukaus – Aseen korjaamisen jälkeen	9.2.4
Komennot	9.2.6
Kuulon suojaaminen	9.2.7
Kuvat ja piirrokset	9.1.5
Manuaalinen sivutaulu	9.14.3.4
Merkkinauha	9.8.5.2
Merkkinauhan tarkastus	9.8.5.3
Miesten sarja	9.1.4
Naisten kilpailu	9.1.4
Ohi	9.7.5
Oikeäkätinen urheilija – Vasenkätinen urheilija	9.1.3
Osuma	9.7.4
Patruunat – Määritelmät	9.4.3.1
Patruunat – Patruunantarkastus	9.4.3.2
patruunat – Sääntöjenvastaiset	9.4.3.2
Patruunat – Toimintahäiriöt	9.12.4.3
Perälevyn mitat	9.4.2.9

Piipunvalitsin	9.12.3
Piiput	9.4.2.7
Poissaoleva urheilija – Erityiset olosuhteet	9.16.4.5
Poissaoleva urheilija	9.16.4.3
Pudotusammunta – Menettely	9.15.4.4
Pudotusammunta – Urheilijan valmistautumisaika	9.15.4.4
Pudotusammunta – Yleisesti	9.15.4
Pudotusammunta ennen finaalia	9.15.4.2
Pudotusammunta finaalin jälkeen	9.18.4.1
Päätuomari – Tehtävät	9.5.4.2
Rata- ja kiekkomääräykset	9.3
Ratatuomarit – Tehtävät	9.5.5.2
Ratatuomarit	9.5.5
Rikkinäinen kiekko	9.7.3
Sijoitukset	9.15.1.3
Silmien suojaaminen	9.2.7
Sivusuojat	9.13.4
Sivutaulu – Sivutuomarin pitämänä	9.14.3.4 a)
Sivutaulu – Tulosten tarkistaminen	9.14.3.4 c)
Sivutuomari – Poissa – Pistevähennys	9.5.6.3
Sivutuomari – Tehtävät	9.5.6.2
Sivutuomari – Tuomarin informoiminen	9.5.6.4
Stop -komento	9.2.5
Suullinen vastalause	9.16.8
Säännönmukainen kiekko	9.7.1
Säännönvastainen kiekko	9.7.2
Sääntöjen soveltaminen	9.1.1
Sääntöjen tunteminen	9.1.2
Sääntörikkomukset	9.16
Tasatulokset kilpailuissa ilman finaalia	9.15.2
Tasatulokset (ei finaalia) – Ensimmäisestä viidestä sijasta	9.15.2.3
Tasatulokset (ei finaalia) – Sija 6 tai alempi	9.15.2.4
Tasatulokset (ei finaalia) – Täydellinen tulos	9.15.2.2
Tasatulokset ennen finaalia	9.15.1.1
Tasatulokset finaalissa	9.18.4.1
Tasatulokset ja pudotusammunta	9.15
Tasatulokset joukkuekilpailussa	9.15.3
Tasatulokset kilpailuissa, joissa ei ole finaalia	9.15.2
Tasatulokset kilpailuissa, joissa finaali	9.15.1
Tekninen rikkomus	9.16.3.5
Toimintahäiriöt – Määritelmä	9.12.1
Toimintahäiriöt – Sallittu määrä	9.12.2
Toimintahäiriöt – Toimenpiteet häiriön sattuessa	9.12.4
Toimintahäiriöt – Toimenpiteet	9.12.2

Toimintahäiriöt – Urheilijan toimenpiteet	9.12.4.1
Toimintahäiriöt	9.12
Tulokset	9.14.5
Tuloslaskenta	9.14
Tulosten kirjaaminen	9.14.2
Tulosten varmistaminen	9.14.4
Tulostoimista	9.14.1
Turvalippu	9.2.2 b)
Turvallisuus – STOP -komento	9.2.5
Turvallisuus	9.1
Tähtääminen – Turvallisuus	9.2.3
Täydennyskierrros – menettely	9.12.7
Täydennyskierrros – Tulosten varmentaminen	9.12.8
Täydennyskierrros, poissaoleva urheilija	9.16.4.4
Täyteurheilija	9.11.4.2
Urheilija – Vaihtaminen	9.11.2
Uusi kiekko – Tuomarin vastuu	9.8.8.1
Uusi kiekko jos urheilija ei ole ampunut	9.8.8.3
Uusi kiekko vaikka urheilija on ampunut	9.8.8.2
Uusi kiekko	9.7.6
Valmistautumisaika	9.8.3
Varoitus – Tuomarin antama	9.5.5.3
Varoitus (Keltainen kortti)	9.16.4
Varustetarkastus – Rangaistukset	9.4.1.1
Varustetarkastus	9.4.1
Vasenkätinen urheilija – Oikeakätinen urheilija	9.1.3
Vastalause – Aikaraja	9.17.3.1
Vastalause – Joukkueen toimitsijan toimenpiteet	9.17.1.2
Vastalause – Ratatuomarille osoitettu	9.17.1
Vastalause – Urheilijan toimenpiteet	9.17.1.1
Vastalauseet ja vetoomukset	9.17
Vetoomukset	9.17.4
Vetoomukset	9.17.4
Vetoomukset, aikaraja	9.17.4.1
Vetoomus aikaraja	9.17.4.1
Vähennys (Vihreä kortti)	9.16.4
Vähennys, yksi piste	9.16.4.1