

Ka/2011



**SUOMEN AMPUMAUURHEILULIITTO  
FINNISH SHOOTING SPORT FEDERATION**

# **KASA-AMMUNNAN KILPAILUSÄÄNNÖT**

**Nettiversio 23.3.2012**

Voimassa 1.4.2011 lähtien.  
Hyväksytty Suomen Ampumaurheiluliiton  
Liittohallituksen kokouksessa 15.3.2011.

# KASA-AMMUNNAN KILPAILUSÄÄNNÖT 2011

## Sisällysluettelo

1.	Kasa-ammunnan tavoitteet .....	10
2.	Määritelmät .....	10
2.1.	Ampumapöytä .....	10
2.2.	Vapaan luokan kivääri .....	10
2.3.	Raskaan luokan kivääri .....	11
2.4.	Kevyen luokan kivääri .....	12
2.5.	Sporter-luokan kivääri .....	12
2.6.	Muut kiväärit .....	12
2.7.	Laukaisulaitteet .....	13
2.8.	Ampumaseura (Club) .....	14
2.9.	Ennätyskelpoisen kilpailun ampumarata ....	14
2.10.	Ampumalinja .....	14
2.11.	Kokonaiskilpailu .....	15
2.12.	Ampumaerä .....	15
2.13.	SAL:n alainen ennätyskelpoinen kilpailu ....	15
2.14.	Ampumatuet .....	15
2.15.	Ohjaimet .....	17
2.16.	Säädettävä piippupaino eli tuuneri .....	18
2.17.	Turvalippu .....	18

3.	Taulut (Targets) .....	19
3.1.	Taulusarja.....	19
3.2.	Taulujen poistaminen esittelytaululta .....	19
3.3.	Virallinen taulu .....	19
3.4.	Varmint- ja Sporter-luokan taulut .....	21
3.5.	Taustapaperi, liikkuva.....	21
3.6.	Taustapaperi, kiinteä .....	22
4.	Kilpailusäännöt .....	22
4.1.	Kilpailujen luokitus .....	22
4.2.	Ennätyskelpoinen kilpailu .....	23
4.3.	Kilpailupäivien hyväksyminen .....	23
4.4.	Kilpailijat .....	23
4.5.	Kilpailulajit .....	24
4.6.	Ampumatuet, vapaa luokka .....	24
4.7.	Ampumatuet, HV-, LV- ja Sporter-luokka ...	24
4.8.	Ampumapöytien sijoittaminen .....	25
4.9.	Käyttämättömät ampumapöydät .....	25
4.10.	Ammunnan kulku .....	25
4.11.	Ampuma-ajat .....	28
4.12.	Tulosten mittaaminen .....	29
4.13.	Ennätykset .....	30
4.14.	Ennätystaulujen mittaaminen (maailmanennätykset).....	30
4.15.	Hylkääminen ja rangaistukset .....	31

5.	Turvallisuus .....	36
5.1.	Asehäiriöt .....	36
5.2.	Ampumapöytien käyttö .....	37
5.3.	Avoimet lukonkehukset .....	37
5.4.	Ampuminen .....	37
5.5.	Piipun suun paikka .....	38
5.6.	Ampumalinjan etupuoli .....	38
5.7.	Komennot vaaratilanteessa .....	38
5.8.	Käyttäytyminen .....	39
5.9.	Roskaaminen .....	40
5.10.	Kiväärien lukot .....	40
5.11.	Alkoholijuomat ja tupakointi .....	40
6.	Kilpailutoimenpiteet .....	41
6.1.	Ilmoittautuminen .....	41
6.2.	Ilmoittautumismaksut .....	41
6.3.	Rahapalkintomaksut .....	42
6.4.	Ennakoilmoittautuminen .....	42
6.5.	Ampumaerän valinta .....	43
6.6.	Ampumapöytäjärjestys .....	43
6.7.	Välineiden tarkastaminen .....	45
6.8.	Vastalause ja oikaisupyynnöt .....	46
6.9.	Viralliset tuloluettelot .....	47
7.	SAL:n kokonaiskilpailuluokat ja laukausmäärät eri ampumamatkoilta .....	48

8.	Kilpailun järjestäjien tehtävät .....	49
8.1.	Kilpailun johtaja .....	49
8.2.	Tuomaristo .....	53
8.3.	Tauluosasto .....	54
8.4.	Tuloslaskentatuomari .....	56
8.5.	Virallinen tuloksen mittaaja .....	57
8.6.	Juryt .....	61
9.	Kilpailun järjestävä ampumaseura .....	61
9.1.	Ohjelmat .....	61
9.2.	Avajaiset .....	62
9.3.	Rekisteröintikortit .....	63
9.4.	Kilpailulomakkeiden valmistelu ja käyttö ...	64
9.5.	Tuuliviirit .....	64
10.	Metsästäjäluokan viralliset säännöt .....	64
10.1.	Tarkoitus .....	64
10.2.	Kiväärit .....	65
10.3.	Luokat .....	67
10.4.	Ammunnan kulku .....	68
10.5.	Menettelytapasäännöt .....	70
10.6.	Ennätykset .....	71
10.7.	Suomen mestaruuskilpailut .....	71
10.8.	Tasatulokset .....	72

11.	.22 kaliiperin pienoiskivääriluokan viralliset säännöt .....	74
11.1.	Tarkoitus .....	74
11.2.	Luokat .....	74
11.3.	Ammunnan kulku .....	76
11.4.	Ennätykset .....	78
11.5.	Tasatulokset .....	79
11.6.	Sääntöjen noudattaminen .....	79
11.7.	Suomen mestaruuskilpailut .....	79
12.	.22 kaliiperin pistepienoiskivääriluokan viralliset säännöt .....	81
12.1.	Tarkoitus .....	81
12.2.	Luokat .....	81
12.2.1.	Pistepienoiskiväärin vapaa luokka.....	82
12.2.2.	ERABSF:n kansainvälinen Sporter (ERABSF International Sporter).....	82
12.2.3.	ERABSF:n kevyen luokan pienoiskivääri (Light Varmint .22 Rimfire Rifle).....	83
12.2.4.	ERABSF:n raskaan luokan pienoiskivääri (Heavy Varmint .22 Rimfire Rifle).....	84
12.3.	Ammunnan kulku .....	85
12.4.	Komennot .....	87
12.5.	Hylkääminen ja rangaistukset .....	90
12.6.	Asehäiriöt .....	92
12.7.	Ampumapöytien käyttö .....	92
12.8.	Ampuminen .....	93

12.9.	Ampumatuet .....	94
12.10.	Ennätykset .....	94
12.11.	Tulokset .....	95
12.12.	Sääntöjen noudattaminen .....	96
12.13.	Suomen mestaruuskilpailut .....	97
13.	Pisteilmakivääriluokan viralliset säännöt ....	97
13.1.	Tarkoitus .....	97
13.2	Luokat .....	97
13.2.1.	Vapaa ilmakivääriluokka .....	98
13.2.2.	ERABSF:n Sporter –ilmakivääri (Sporter Air Rifle Class) .....	99
13.2.3.	ERABSF:n kevyen luokan ilmakivääri (Light Varmint Air Rifle Class) .....	100
13.2.4.	ERABSF:n raskaan A-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class A).....	101
13.2.5.	ERABSF:n raskaan B-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class B) .....	103
13.3.	Ammunnan kulku .....	104
13.4.	Komennot .....	105
13.5.	Hylkääminen ja rangaistukset .....	108
13.6.	Asehäiriöt .....	110
13.7.	Ampumapöytien käyttö .....	110
13.8.	Ampuminen .....	111
13.9.	Ampumatuet .....	112
13.10.	Ennätykset .....	113
13.11.	Tulokset .....	113

13.12.	Sääntöjen noudattaminen .....	115
13.13.	Suomen mestaruuskilpailut .....	115
14.	Liitteet .....	116
Liite 1	tukin ja piipun mitoituspöytä .....	116
Liite 2	100 m taulu .....	117
Liite 3	ERABSF mallinen 50 m taulu pienois- ja ilmakiväärille .....	118
Liite 4	ERABSF mallinen 25 m taulu pienois- ja ilmakiväärille .....	119
Liite 5	ERABSF mallisen 50 m taulun osumalaatikko .....	120
Liite 6	ERABSF mallisen 25 m taulun osumalaatikko .....	121
Liite 7	Esimerkki ERABSF:n taulua vastaavasta 25 m taulusta .....	122
Liite 8	Esimerkki ERABSF:n taulua vastaavasta 50 m taulusta .....	123
Liite 9	Tulkkausohje .....	124



## Esipuhe:

Näiden sääntöjen tarkoituksena on yhdenmukaistaa Suomessa tapahtuvien kasa-ammuntakilpailujen ohjeistus siten, että tulkintaerimielisyydet saataisiin mahdollisimman vähäisiksi ja kilpailut olisivat tulosten ja tuomioiden osalta yhtenevät ja samanarvoiset. Nämä säännöt koskevat 100 - 600 m matkoilta ammuttavia kevyen, raskaan ja vapaan luokan kasa-ammuntakilpailuja sekä 50 m ja 100 m matkoilta ammuttavia .22 kaliiperin pienoiskiväärin kasa-ammuntakilpailuja sekä 100 - 300 m matkoilta ammuttavien metsästäjäloukan ampumakilpailuja ja 25 m ja 50 m matkoilta ammuttavia pisteilmakivääri ja pistepienoiskivääri ampumakilpailuja.

Kaikki kilpailut voidaan ampua myös vastaavilta jaardimatkoilta.

Nämä säännöt kumoavat kaikki aikaisemmin Suomessa julkaistut kasa-ammunnan kilpailusäännöt.

Mitä näissä säännöissä ei ole määrätty tai ohjeistettu, mutta johon löytyy sääntö tai ohje kulloinkin voimassa olevasta "Kilpailujen yleissäännöt ja ohjeet, KY xx –kirjasta, noudatetaan sitä soveltuvin osin.

## **1. KASA-AMMUNNAN TAVOITTEET**

Kehittäminen ja kannustaminen huippu-tarkkuuteen aseissa, patruunoissa, välineissä ja ampumamenetelmissä. Ampumalla "kasoja" saavuttaa huipputarkkuus aseissa, patruunoissa, välineissä ja ampumamenetelmissä. Yhtenäistämällä kansallisella tasolla koko kasa-ammunta-ohjelma niin, että taulut, tuloslaskenta, ennätykset ja kilpailumenetelmät ovat yhtenäiset ja keskenään vertailukelpoiset. Auttaa ja kannustaa kaikkia yksittäisiä henkilöitä ja yhdistyksiä esittelemällä kasa-ammuntaa. Kerätä ja jakaa jäsenilleen asiaankuuluvaa tilastotietoa ja teknistä tietoa.

## **2. MÄÄRITELMÄT**

### **2.1. Ampumapöytä**

Ampumapöydän pitää olla tukevarakenneinen ja korkeudeltaan sellainen, että keskimittainen ampuja voi säätämällä tuolin korkeutta ampua mukavasti ja niiltä tulee voida ampua sekä oikea- että vasenkätisten ampujien yhdenvertaisesti.

### **2.2. Vapaan luokan kivääri (UL, Unlimited rifle)**

Kiväärin piipun on oltava vähintään 18"

(457,2 mm) tai pidempi mitattuna lukkopultin iskupohjasta piipun suuhun ja siinä on oltava turvallisesti toimiva laukaisukoneisto ja liipaisimen suojakaari. Jotta piipun minimimitta saadaan mitatuksi, on mittapintana käytettävä lukkopultin iskupohjaa.

### **2.3. Raskaan luokan kivääri (HV, Heavy varmint rifle)**

Mikä tahansa kivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto ja liipaisimen suojakaari. Kiväärin paino ei saa ylittää 13,5 lbs (6,122 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Etutukin alapinta on oltava suora tai kupera ja sen leveys ei saa ylittää 3" (76,2 mm) miltään kohdalta. Tukin perän alanurkka on oltava vähintään 4" (101,6 mm) piipun keskiakselin (L) alapuolella mitattuna pystytasossa, joka on 13,5" (336,6 mm) liipaisimesta taaksepäin. Kun perän alanurkasta (A) vedetään viiva piipun alapinnalle kohtaan, joka on 18" (457,2 mm) lukkopultin iskupohjasta (B) ei perän vino alapinta miltään osaltaan saa muodostaa pystytason kanssa suurempaa kulmaa kuin kulma CAB. Katso kuva 1, liite 1. Piipun on oltava vähintään 18" (457,2 mm) pitkä ja sen halkaisija saa olla korkeintaan 1,25" (31,75 mm) 5" (127 mm) pituudelta lukon iskupohjasta mita-

ten. Tämän (5"/127mm) jälkeen piipun suurin sallittu halkaisija on suora katkaistu kartio, jonka  $D = 1,25"$  (31,75 mm),  $d = 0,9"$  (22,86 mm) ja pituus  $L = 24"$  (609,6 mm). Piippu saadaan kiinnittää lukkokehukseen, piippulokiin, hotkitettuun lukkokehukseen, tai näiden yhdistelmään korkeintaan 4" (101,6 mm) pituudelta lukkopultin iskupohjasta mitattuna. Lukkokehys tai lukkokehysholkki saa olla korkeintaan 14" (355,6 mm) pitkä. (Maksimimitoihin eivät sisälly normaalit kiikarin tai tähtäimen kiinnittimet).

#### **2.4. Kevyen luokan kivääri (LV, Light varmint rifle)**

Mikä tahansa kivääri, jonka paino ei ylitä 10,5 lbs (4,762 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa ja joka muutoin täyttää raskaan luokan kiväärin muut vaatimukset.

#### **2.5. Sporter -luokan kivääri (Sporter rifle)**

Mikä tahansa kivääri, jonka vaatimukset ovat samat kuin kevyen luokan kiväärin. Kaliiperi ei saa olla pienempi kuin .23.

#### **2.6. Muut kiväärit (Other rifles)**

Vapaan-, raskaan-, kevyen- ja sporterluokan kiväärejä ei saa varustaa suujarulla, tai äänenvaimentimella, eikä mikään

näiden luokkien kivääri saa olla itselataava. Kaikki edellä mainitut kiväärit täytyy ladata jokaisen laukauksen jälkeen käsin, yksi patruuna kerrallaan latausporttiin ja ampua kuin kertalaukaisuase. Patruunalippaan tai patruunanpitimen käyttö kiväärissä on kielletty. Kiellettyjä ovat myös automaattisesti syöttävät patruunarasiat ja -telineet tai vastaavat laitteet.

Turvallisilla aseilla, jotka eivät täytä edellä mainittuja luokituksia, voidaan ampua kilpailussa edellyttäen, että ampujalle ja kilpailijoille ilmoitetaan, ettei hän ole oikeutettu palkintoihin, ennätyksiin ja sijoitukseen lopputuloksissa. Ampumapaikkoja on oltava saatavilla ja ampujan maksettava osallistumismaksu.

## **2.7. Laukaisulaitteet (Manually and mechanically actuated firing mechanism)**

Laukaisulaitteiden tulee olla käsikäyttöisiä ja mekaanisesti toimivia laitteita. Tämä määritelmä sisältää sähköisen laukaisulaitteen, jonka uudelleen virittäminen toimii käsikäyttöisesti.

Kaikkien laukaisulaitteen osien on oltava kiväärin sisäpuolella. Hydraulinen laukaisu ja kaukolaukaisu ovat kiellettyjä. Tämä kappale koskee LV ja HV luokkia, mutta ei metsästäjäluokkaa.

## **2.8. Ampumaseura (Club)**

Virallinen ampumaseura, joka omistaa, vuokraa tai hallitsee vaatimukset täyttävän radan, jolla voidaan järjestää ennätyskelpoinen kilpailu, voi olla seura.

SAL:n toiminnassa tarkoitetaan seuralla yhdistysrekisteriin merkittyä SAL:n jäsen-seuraa.

## **2.9. Ennätyskelpoisen kilpailun ampumarata (Range for registered tournament)**

Ennätyskelpoisen kilpailun ampumaradalla on oltava vähintään viisi (5) ampumapöytää ampumalinjalla ja tukevat taulukehykset, jotka ovat vähintään ilmoitetun ampumamatkan etäisyydellä ampumalinjasta.

Vaaditun osumamäärän toteamiseksi taulukehyksissä on oltava liikkuva taustapaperi tai kortti 100, 200, 300 metrin ampumamatkoilla ja 600 metrin ampumamatkalla kiinteä taustapaperi. Ampumataulujen takana on oltava sellainen taustavalli, joka pysäyttää kaikkien kaliiperien luodit ja estää kimmokkeet.

Pisteammuntalajeissa ei vaadita liikkuvaa taustapaperia.

## **2.10. Ampumalinja (Firing line)**

Ampumalinja on tavallisesti ampumapöy-

tien etureunojen muodostama linja tai ampumapöytiin selvästi merkitty linja. Mikäli ampumapöydissä ei ole merkittyä ampumalinjaa, on ampumalinja aina pöytien etureuna.

### **2.11. Kokonaiskilpailu (Tournament)**

Järjestelmällisesti suoritettu kilpa-ammunta, joka muodostuu useasta kilpailusta.

### **2.12. Ampumaerä (Match)**

Yksittäinen kilpailutapahtuma.

### **2.13. SAL:n alainen ennätyskelpoinen kilpailu (Registered tournament)**

SAL:n hyväksymä kilpailu, joka suoritetaan näiden hyväksytyjen sääntöjen mukaisesti.

### **2.14. Ampumatuet (Rests)**

Varmint-, sporter- ja metsästäjäluokan etutuella tuetaan ase tukin etuosasta. Takatuki tukee aseeseen perän alapuolta. Kumpikaan tuki ei saa olla kiinnitetty ampumapöytään, aseeseen tai mihinkään muuhun osaan, eikä toisiinsa. Kaikki edellä mainitut osat pitää olla itsenäisesti siirrettävissä.

Etutuen tulee olla hiekkapussi ilman mitään kiinnikkeitä sisältäen ainoastaan

hiekkaa. Hiekkapussin tulee olla paksuudeltaan vähintään 12,7 mm kaikilta niiltä kohdilta, joilta se on kosketuksissa aseentukkiin. Hiekkapussin on oltava muotoiltavissa vaakasuorasti sormin painettaessa 6,35 mm sen joka kohdasta. Hiekkapussin osa, joka koskettaa kivääriä sen alapinnalta on koskettava kiväärin tukin etuosaa koko alapinnan leveydeltä.

Takatuen on oltava hiekkapussi tai niiden yhdistelmä, jotka sisältävät vain hiekkaa. Tuen on oltava muotoiltavissa vaakasuorasti sormin painettaessa 6,35 mm sen joka kohdasta poislukien alue 25,4 mm pussin pohjapinnasta ylöspäin mitattuna.

Korotuskappale, joka on takapussin alla, on hyväksytty niin kauan kuin siinä ei ole säätimiä pysty- tai sivusuunnassa. Korotuskappaletta ei saa varustaa millään lisälaitteella, jolla se voidaan kiinnittää ampu-  
mapöytään tai takapussiin ja sen alapinta tulee olla tasainen. Takatuen rakenteessa ei saa käyttää metallia. Ns. liukuteipin käyttäminen hiekkapussien pinnalla on sallittua.

Vapaanluokan (UL) tuki voi olla varustettu ohjaimilla sivu- ja/tai pystysuunnassa tai molempien yhteistoiminnalla. Etu- ja takatuki voivat olla yhtenäiset, tai ne voidaan kiinnittää samalle levymäiselle alustalle.



Vapaan luokan tuki ei saa olla milloinkaan kiinnitetty ampumapöytään millään tavalla.

Suorakaiteen muotoinen kappale, joka voidaan valmistaa mistä tahansa materiaalista, esimerkiksi puusta, muovista, kumista ja/tai metallista, voidaan sijoittaa vapaan luokan tuen levymäisen alustan etupuolelle. Suorakaiteen muotoinen kappale pitää olla samansuuntainen levymäisen alustan kanssa. Suorakaiteenmuotoinen kappale voidaan kiinnittää ampumapöytään irroitettava(i)lla kiinnittime(i)-llä kuitenkin ampumapöytää tai sen rakennetta tai pintaa rikkomatta. Mikään osa suorakaiteen muotoisesta kappaleesta tai sen kiinnittimistä ei saa ulottua millään tavoin levymäisen alustan alapuolelle tai sen ympäri tai sivuille eikä suorakaiteen muotoista kappaletta saa myöskään kiinnittää ampumapöytään levymäisen alustan sivuille tai niiden ympäri tai taakse. Vapaan luokan tuen levymäinen alusta ei saa ulottua ampumapöydän ulkopuolelle.

## **2.15. Ohjaimet (Guiding means)**

Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat kaikkien luokkien aseissa, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta, voidaan tulkita olevan ohjain. Rekyy-

lijouset, kumipannat jne. voidaan käyttää vaimentamaan rekyyliä edellyttäen, että ase voidaan nostaa 152 mm tuesta kiinnikkeet asennettuna paikoillaan. Tällaiset ohjaimet eivät ole sallittuja Varmint- (LV, HV) tai Sporter-luokan kilpailuissa.

## 2.16. Säädettävä piippupaino eli tuuneri

Tuunerin tarkoituksena on muuttaa piipun värähtelyä. Mikä tahansa muu laite, joka hidastaa ruutikaasujen purkautumista (äänenvaimentimen tavoin toimiva) tai muuttaa ruutikaasujen purkautumissuuntaa (suujarrun tavoin toimiva), on kielletty.

Kun komento ”**Ampukaa**” on annettu, tuunerin säätö on sallittu vain jos kilpailija poistaa lukon aseesta ja suorittaa säädön istualtaan. Jos kilpailija nousee ylös tai ei irroita lukkoa tuunerin säädön aikana, hänet hylätään. Ase on punnittava tuuneri asennettuna.

## 2.17. Turvalippu

Turvalippu on kirkasvärinen patruunapesään tai piippuun laitettava esine, joka selkeästi ilmaisee, että aseeseen piipussa ei ole luotia tai patruunaa ja että ase on turvallinen.

### **3. TAULUT (TARGETS)**

#### **3.1. Taulusarja**

Vain yksi virallinen taulusarja on sallittu kilpailijalle ennätyskelpoisessa kilpailussa.

#### **3.2. Taulujen poistaminen esittelytaululta**

Ennätyskelpoisessa kilpailussa tauluja ei saa poistaa taulujen esittelytaululta kilpailijoiden toimesta ennen kuin tulokset ammutusta kilpailusta on julkaistu. Jos tauluun kohdistuu protesti, vain kilpailutuomari voi poistaa ja uudelleen ripustaa sen esittelytaululle.

Mikäli kilpailijan taulu on tahattomasti kadonnut ennen mittaamista, eikä tulosta näin ollen kierrokselle voida mitata, mutta ampuja saa tuloksen muilta kierroksilta tältä matkalta (4 taulua), huonoimman ja parhaimman tuloksen keskiarvo on ampujan tulos tällä kierroksella.

#### **3.3. Virallinen taulu**

Ennätyskelpoisissa kilpailuissa tulee käyttää NBRSA:n / Suomen Ampujainliiton hyväksymän mallin mukaisia kilpailutauluja.

Virallisessa 100 metrin kasa-ammunta-aulussa on samaan leveydeltään n. 210 mm ja korkeudeltaan n. 450 mm olevaan

pahviin painettuina ylempi, varsinainen kilpailutaulu ja alempi, ns. koetaulu. Kassa-ammuntataulu on korkeussuunnassa jaettu puolikkaisiin, jotka ovat mitoiltaan ylempi n. 210 x 220 mm ja alempi n. 210 x 230 mm. Kilpailu- ja koetaulua rajoittaa musta viiva, joka muodostaa suorakaiteen muotoisen kuvion mitoiltaan n. 90 x 120 mm. Suorakaiteet sijaitsevat ampumataulujen puolikkaissa, lähellä puolikkaan keskustaa siten, että kilpailutaulun alarajan ja koetaulun ylärajan välisen etäisyyden on oltava n. 70 mm ja molempien rajaviivojen on oltava samalla etäisyydellä tauluja jakavasta väliiviivasta. Mustan rajaviivan sisäpuolella ei kilpailutaulussa saa olla mitään muuta painettua tekstiä kuin tähtäysneliö ja numeroympyrät. Koetaulussa on rajaviivan sisäpuolella edellisten lisäksi molemmissa ylänurkissa korkeudeltaan 10 mm oleva S-kirjain taulun tunnistamiseksi sekä alanurkissa numero kymmenen (10) ja numero yhdeksän (9) lisärenkaat sisäkkäin.

Kilpailutaulun numero kymmenen (10) renkaan ulkohalkaisija on 12,5 mm; numero yhdeksän (9) renkaan ulkohalkaisija 25 mm; numero kahdeksan (8) renkaan ulkohalkaisija 37,5 mm; numero seitsemän (7) renkaan ulkohalkaisija 50 mm; numero kuuden (6) renkaan ulkohalkaisija 62,5 mm. Tähtäysneliön sivun pituus on

25 mm ja viivapaksuus 6,25 mm. Tähtäysneliön alareuna on tangenttina numero kahdeksan (8) renkaalle, katso liite 2. Viivapaksuus taulussa on 1 mm, poikkeuksena numero kymmenen (10) rengas ja koetaulun S-kirjain 2 mm.

Pitemmillä matkoilla käytetään tauluja, joissa numerorenkaiden halkaisijat, tähtäysneliön, sekä taulun muut mittasuhteet kasvavat suorassa suhteessa ampumamatkan paitsi taulurengasviivojen paksuus. Poikkeuksena edelliseen on kuudensadan (600) metrin taulu, jonka mitat ovat 620 x 880 mm. Taulussa ei ole yhdistettynä kilpailu- ja koetaulua, vaan molemmat taulut ovat erillisiä. Taulussa on renkaat kymmenen (10) ja yhdeksän (9), eikä osuma-aluetta ole erikseen rajattu. Koko taulu muodostaa osuma-alueen.

Kaikkien taulujen pohja on vaalea. 100 m, 200 m, 300 m ja 600 m taulujen painoväri on musta.

#### **3.4. Varmint- ja Sporter-luokan taulut**

Virallisina tauluina on BR-100-2 taulu 100 m matkalla, BR-200 taulu 200 m matkalla, BR-300 taulu 300 m matkalla ja BR-600 taulu 600 m matkalla.

#### **3.5. Taustapaperi, liikkuva**

Liikkuva taustapaperinauha tai kortti vaa-

ditaan 100 m, 200 m ja 300 m matkoilla kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa. Jos taustanauha tai kortti lakkaa liikkumasta kilpailun aikana em. matkoilla, ainoastaan osumat, jotka selkeästi erottuvat taulusta huomioidaan määriteltäessä osumien määrää taulussa.

### **3.6. Taustapaperi, kiinteä**

Liikkuvan taustan lisäksi vaaditaan kiinteä tausta kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa. Kiinteä taustapaperi 100 m matkalla on oltava 1 metri taulun takana. Vastaavasti 200 m matkalla 2 metriä. Kun vaadittu määrä osumia voidaan todeta taulusta, ei taustaa vaadita maailmanennätystä mitattaessa. Muissa kuin ennätyskelpoisissa kilpailuissa kiinteä tausta on suositus, mutta ei vaatimus.

## **4. KILPAILUSÄÄNNÖT (TOURNAMENT RULES)**

### **4.1. Kilpailujen luokitus**

Kilpailut jaetaan kahteen luokkaan: ennätyskelpoinen kilpailu ja muu kilpailu. Vain ennätyskelpoisessa kilpailussa ammutut tulokset hyväksytään ennätyksiksi. Kaikissa kilpailuissa voidaan ampua lämmittelyerä. Avustajan käyttö ampumavuoron/erän aikana on kielletty. Avustajan käyttä-

minen on kielletty myös lämmittelyerässä ja kohdistusjakson aikana.

Nuorella ampujalla, jolla ei ole vielä hallussapitolupaa kilpailuaseelle, tulee olla täysi-ikäinen valvoja ampumalinjan takana, vähintään 1,5 metrin etäisyydellä ampumapöydästä. Valvoja ei saa millään tavalla opastaa ampujaa ampumasuorituksessa, pois lukien aseiden turvallinen käsittely.

#### **4.2. Ennätyskelpoinen kilpailu**

Ennätyskelpoisen kilpailun voi järjestää SAL:n kuuluva ampumaseura, jolla on hyvät edellytykset ja välineistö vaadittavan kilpailun järjestämiseen. Ennätyskelpoinen kilpailu voidaan järjestää ainoastaan SAL:n kasa-ammuntajaoston hyväksymänä.

#### **4.3. Kilpailupäivien hyväksyminen**

Kaikkien ampumaseurojen, jotka hakevat lupaa järjestää ennätyskelpoinen kilpailu, on haettava sitä kirjallisesti. Katso kulloinkin voimassa oleva Kilpailutoiminnan yleissäännöt ja ohjeet.

#### **4.4. Kilpailijat**

Kuka tahansa ampuja, jolla on Kilpailutoiminnan yleissäännöissä määritelty kilpailukelpoisuus, voi osallistua SAL:n

alaiseen kilpailuun.

#### **4.5. Kilpailulajit**

Ennätyskelpoisia kilpailuja voidaan pitää yhdessä tai useammassa seuraavissa kivääriluokassa.

- a) Vapaan luokan kiväärit
- b) Raskaan luokan kiväärit
- c) Kevyen luokan kiväärit
- d) Sporter -luokan kiväärit
- e) Metsästäjäluokan kiväärit
- f) .22 kaliiperin pienoiskiväärit
- g) Vapaan luokan pisteilmakiväärit ja pistepienoiskiväärit
- h) ERABSF luokkien määritysten mukaiset pisteilmakiväärit ja pistepienoiskiväärit

#### **4.6. Ampumatuet, vapaa luokka**

Kaikissa järjestettävissä vapaan luokan kilpailuissa sallitaan ampua käyttäen vapaan luokan tukia tai hiekkapusseja.

#### **4.7. Ampumatuet, HV-, LV- ja Sporter-luokka**

Raskaan luokan, kevyen luokan ja Sporter-luokan kilpailuissa sallitaan ampua käyttäen hiekkapussilla varustettua etu-



tukea, joka on säädettävissä sivu- ja korkeussuunnassa. Takatukena käytetään hiekkapussia, joka tukee kivääriä tukin pistoolikahvan ja perälevyn väliseltä osuudelta tukin alapinnalta. Tuissa ei saa käyttää rekyyliä hidastavia laitteita, eikä ohjaimia. Kivääri pitää pystyä nostamaan vapaasti ylöspäin tukien päältä. Teipit hiekkapussien päällä ovat sallittuja.

#### **4.8. Ampumapöytien sijoittaminen**

Kaikissa SAL:n alaisissa kilpailuissa kaikissa kilpailuluokissa kiväärin tulee olla sijoitettu siten, että piipun suu on ampumapöydän etureunan etupuolella. Laukaisukoneiston tulee olla kokonaisuudessaan ampumalinjan takana.

#### **4.9. Käyttämättömät ampumapöydät**

Kilpailija ei saa miehittää mitään tyhjää ampumapöytää ampumalinjassa, missään erässä joka ei ole hänen oma ampu-maeränsä.

#### **4.10. Ammunnan kulku**

Seuraavia ammunnan kulkuja tulee noudattaa mestaruuskilpailuissa.

Vapaan luokan, raskaan luokan, kevyen luokan ja Sporter-luokan Suomen mestaruuskilpailut pidetään kasa-ammuntajaoston hyväksymänä ajankohtana vuosittain.

Vapaa luokka ammutaan viitenä tai kahdeksana kymmenen laukauksen kierroksena 100 m matkalta ensimmäisenä päivänä ja viitenä tai kahdeksana kymmenen laukauksen kierroksena toisena päivänä. Ensimmäisen päivän voittaja 100 m matkalta on 100 m Suomen mestari ja toisen päivän voittaja 200 m matkalta on 200 m Suomen mestari. Yhdistämällä 100 m ja 200 m matkojen tulokset kulmaminuutteina lasketaan pienin yhteiskilpailun tulos, jonka saavuttanut on 100 m ja 200 m yhteiskilpailun vapaan luokan Suomen mestari.

Vastaavasti ammutaan vapaa luokka kolmena kymmenen laukauksen kierroksena 300 metrin matkalta ensimmäisenä päivänä ja kolmena kymmenen laukauksen kierroksena 600 metrin matkalta toisena päivänä. Matkojen keskinäinen järjestys voidaan muuttaa järjestäjän päätöksellä. Järjestys tulee ilmoittaa kilpailukutsussa. Yhdistämällä 300 m ja 600 m matkojen tulokset kulmaminuutteina lasketaan pienin yhteiskilpailun tulos, jonka saavuttanut on 300 m ja 600 m yhteiskilpailun vapaan luokan Suomen mestari.

Raskaan luokan, kevyen luokan ja Sporter-luokan kilpailut ammutaan viitenä viiden laukauksen kierroksena 100 m matkalta ja viitenä viiden laukauksen kier-

roksena 200 m matkalta. Pienin 100 m matkan tulos kussakin luokassa on 100 m matkan Suomen mestari; pienin 200 m matkan tulos kussakin luokassa on 200 m matkan Suomen mestari. Yhdistämällä 100 m ja 200 m matkojen tulokset kulminuutteina lasketaan pienin yhteiskilpailun tulos, jonka saavuttanut on 100 m ja 200 m yhteiskilpailun Suomen mestari.

Suomen mestaruuskilpailuissa kilpailijalla, jolla on pienin tulosten keskiarvo kaikissa kolmessa kevyen luokan, raskaan luokan ja Sporter-luokan tuloksissa on kolmen aseiden Suomen mestari ja kilpailija, jolla on pienin keskiarvo kaikkien neljän luokan tuloksissa on kaikkien aseiden Suomen mestari.

Kunkin päivän aluksi ei tarvitse olla lämmittelykierrosta. Ampumaradoilla, joilla pidetään Suomen mestaruuskilpailut, tulee sallia harjoitteluammunta päivän viimeisen kierroksen jälkeen tai aikaisin aamulla ennen ensimmäistä kierrosta, jos mahdollista.

Alueellisissa vapaan luokan mestaruuskilpailuissa on viisi kymmenen laukauksen kierrosta 100 m matkalta ja viisi kymmenen laukauksen kierrosta 200 matkalta. 100 m kilpailun voittaja on 100 m matkan aluemestari; 200 m kilpailun voittaja on 200 m matkan aluemestari. 100 m ja 200

m kilpailujen yhteistuloksen voittaja on 100 m ja 200 m matkojen yhteiskilpailun aluemestari. Yhteiskilpailun tulos ilmoitetaan kulmaminuutteina.

#### **4.11. Ampuma-ajat**

Päivän ensimmäisen kierroksen ja ampumamatkan vaihtuessa ensimmäisen kierroksen ampuma-aika on kymmenen (10) minuuttia Sporter- ja Varmint-luokissa ja viisitoista (15) minuuttia vapaan luokan kilpailussa. Tämän jälkeisillä kierroksilla ampuma-ajat ovat viiden laukauksen kierroksilla seitsemän (7) minuuttia ja kaksitoista (12) minuuttia kymmenen laukauksen kierroksilla.

On määräys, että kilpailun järjestävällä ampumaseuralla on ampumaradalla mallitaulut ampuma-aikoineen, jotta kilpailijat voivat ottaa muistiin edellä esitetyt ampuma-ajat.

Kilpailu alkaa ensimmäisestä kilpailukierroksesta. Tämän lisäksi kilpailun järjestäjä voi valita erillisen lämmittelykierroksen tai kolmen minuutin pituisen kohdistusjakson kaikilla ampumamatkoilla. Ampuma-aika lämmittelykierroksella ja sitä seuraavilla kilpailukierroksilla on kullakin seitsemän (7) minuuttia ammuttaessa viiden laukauksen kierroksia ja kaksitoista (12) minuuttia ammuttaessa kymmenen (10)

laukauksen kierroksia.

Suositteltaan, mutta ei määrätä, että vähempää kuin kolmekymmentä (30) minuuttia ei pidettäisi yhden kilpailun viimeisen kierroksen päättymisen ja seuraavan kilpailun saman erän uuden kierroksen välillä.

Kilpailijoiden sallitun ampuma-ajan alusta ampumisen päättämiseen ei sallita mitään poikkeuksia. Kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa ampuma-aikoja tulee mitata ajanotokellolla sekunnin tarkkuudella.

#### **4.12. Tulosten mittaaminen**

Kasat mitataan NBRSA:n hyväksymällä tavalla yhden sadasosamillin tarkkuudella. Sweany -tyyppinen mittatulkki, sitä vastaava mittalaite tai työntömittatyyppinen mittaväline ovat ainoat viralliset mittaustulokset, jota voidaan käyttää ennätyskelpoisissa kilpailuissa.

Mitattaessa yli .22 kaliiperilla ammuttuja kasoja, ellei mittalaitetta ole kalibroitu ao. kaliiperin tulosten mittaamiseen, mittaus on tehtävä ulommaisten osumien ulko-reunoista. Saadusta mittaustuloksesta vähennetään tämän jälkeen kyseessä olevan kaliiperin suuruus. Näin saatu tulos on ammutun kasan suuruus.

Jos minkä tahansa taulun mittaustuloksen

epäilläään olevan suurempi tai pienempi kuin todellinen kasan koko, tällöin jokainen kilpailija voi tehdä vastalauseen. Vastalausemaksu on SAL:n sääntöjen mukainen. Tulos on korjattava, jos mittaustuloserot todelliseen mitta-arvoon on yli 2 kymmenesosan millimetriä. Jos tulosta on jouduttu korjaamaan, vastalausemaksu palautetaan vastalauseeseen tehneelle ampujalle.

Virallinen mittaaja tekee uusintamittauksen kilpailun juryn läsnäollessa samalla menettelyllä kuin alkuperäinenkin mittaaminen. Jos kilpailija ei ole tyytyväinen tehtyyn mittaukseen, kolme juryn jäsentä tekee kukin oman mittauksensa ja näiden kolmen mittauksen keskiarvosta tulee virallinen tulos.

#### **4.13. Ennätykset**

SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 100 m, 200 m, 300 m ja 600 m tulosten ja erimatkojen yhteistuloksien ennätyksiä sekä pistelajien ennätyksiä.

#### **4.14. Ennätystaulujen mittaaminen (maailmanennätykset)**

Mahdollisten ennätyskasojen ja yhteistulosten ennätysten taulut, niiden taustapaperit ja -pahvit sekä koetaulut (sight targets) vahvistaa allekirjoituksellaan

ammunnan johtaja ja kilpailun tekninen asiantuntija. Em. taulut ja taustat sekä ampujaa koskevat tiedot rekisteröintikortteineen lähetetään kahtena kappaleena kasa-ampumajaostolle. Kaikissa tauluissa ja taustoissa täytyy olla tarvittavat allekirjoitukset mahdollisten maailmanennätysten tulostietoja varten. Kasa-ammuntajaoston puheenjohtaja taltioi yhden kopion ennätysilmoituksesta ja lähettää ilmoituksen toisen kappaleen, taulut ja taustat virallisen mittauskomitean puheenjohtajalle. Hän lähettää ne kolmelle alueelliselle johtajalle. Näistä yksikään ei saa olla kilpailun pitopaikan alueen alueellinen johtaja. Siellä taulut mitataan em. alueellisten johtajien valitsemien henkilöiden toimesta.

Kaikki mittaustulokset tulee palauttaa puheenjohtajalle, joka laskee yksittäisten kasojen mittausten keskiarvon 0,01 mm tarkkuudella ja kokonaistulosten mittausten keskiarvon 0,01 mm tarkkuudella. Näin saadut keskiarvotulokset ovat viralliset tulokset.

#### **4.15. Hylkääminen ja rangaistukset**

a) Ei rangaistusta:

Jokaisen kilpailijan, jonka kilpailun ensimmäisen kilpailukierroksen ensimmäinen laukaus osuu kilpailutaulun

alueelle, tulee ilmoittaa asiasta heti ammunnan johtajalle ennen kuin hän ampuu seuraavaa laukausta. Kilpailutaulun alueella katsotaan olevan laukauksen, joka alapuolelta sivuaa kilpaja kohdistustaulun välistä poikkiviivaa.

Ammunnan johtaja tarkastaa, ettei muita laukauksia ole ammuttu ao. tauluun. Hän ilmoittaa viralliselle mittajalle, ettei tauluun lisätä rangaistusta ja ettei osumaa lasketa mittaustulokseen. Lämmittelyerässä tai kohdistusjakson aikana ammuttuja laukauksia ei huomioida määriteltäessä kilpailun ensimmäistä laukausta.

b) Väärään tauluun ampuminen:

Jokaisen kilpailijan, joka huomaa ampuneensa väärään tauluun, tulee heti ilmoittaa ammunnan johtajalle asiasta ennen kuin ampuu seuraavan laukauksen. Jos sellaista ilmoitusta ei tehty ja kilpailija ei ole ampunut vaadittavaa laukausmäärää enempää kilpatauluun ja voidaan todeta taustapapereita tutkimalla hänen ampuneen väärään tauluun, hänen katsotaan ampuneen tietämättään väärään tauluun. Tällöin hänen ampumasuoritustaan ei hylätä, mutta hänelle seuraa rangaistus seuraavalla tavalla: Väärään tauluun ammuttu laukaus siirretään hänen



tauluunsa ja osuma mitataan siten kuin se olisi ammuttu kilpailijan omaan tauluun. Mitattuun tulokseen lisätään yhden kulmaminuutin rangaistus kuten esim. 200 m ampumamatkalla 1 kulmaminuutti.

Jokainen kilpailija, jonka huomataan ampuneen väärään tauluun ja jonka taulussa on enemmän kuin vaadittavien osumien lukumäärä (ml. väärään tauluun ammuttu tai ammutut laukaukset), katsotaan yrittäneen hävittää väärään tauluun ampumista ja hänet tulee hylätä kilpailusta.

Ennätyskelpoisissa kilpailuissa kilpailutaulun kaikki osumat määräävät kilpailijan ampuman kasan tuloksen laskentaa varten. Yksikään kilpailija ei saa ampua, missään tapauksessa, uudelleen omaa kierrostaan. Tauluja, joissa on enemmän kuin vaadittava määrä osumia, ei hylätä. Jos laukaukset ovat kilpailijan itsensä ampumia, kasan mittaaminen tapahtuu taulussa olevista ulommaisista osumista.

Jos voidaan todeta että joku muu on ampunut kilpailijan tauluun, tulee menetellä aiemmin kuvatulla tavalla.

c) Vaadittava laukausmäärä:

Taulua, jossa on vähemmän osumia

kuin vaadittava laukausmäärä tai, jossa on yksikin osuma kilpatauluun rajatun suorakaiteen muotoisen osuma-alueen ulkopuolella, rangaistaan jokaista puuttuvaa tai osuma-alueen ulkopuolella olevaa osumaa kohti yhdellä kulmaminuutilla lisättynä mitattuun tulokseen.

Osuma joka sivuaa lämmittelytaulun ja kilpataulun välistä viivaa alapuolelta, lasketaan kilpalaukaukseksi, ellei laukaus ollut ensimmäisen kilpailuerän ensimmäinen laukaus. Huomattava kuitenkin on, että mikäli ensimmäisen erän ensimmäisen laukauksen joka on osunut kilpatauluun, ei haluta olevan kilpalaukaus, on asiasta ilmoitettava välittömästi laukauksen ampumisen jälkeen ammunnan johtajalle, ennen kuin ampumista jatketaan. (ks. kohta 4.14 a)

- d) Liian aikaisin aloitettu tai liian pitkään jatkunut ampuminen:

Kilpailija, joka ampuu ennen komentoa ”**lukot kivääreihin, ampukaa**” tai komennon aikana tai vastaavasti komennon ”**tuli seis**” aikana tai sen jälkeen hylätään siltä kierrokselta ja sen kilpailun tuloksista. Kilpailija ei saa jatkaa ampumista hylkäyksen jälkeen myöskään kilpailun ulkopuolella.

e) Kelpoisuus kokonaistulokseen:

Ampuja, joka ei ole hyväksyttävästi ampunut kaikkiin kilpatauluihin, ei ole oikeutettu saamaan kokonaiskilpailun palkintoja. Kelpaamattomuus kokonaiskilpailun palkintojen saamiseen ei estä kilpailijaa voittamasta yhtä tai useampaa kilpailua.

Kilpailija, joka on sääntörikkomuksen vuoksi hylätty jossakin erässä, on samalla hylätty koko kilpailusta. Hän ei saa kilpailusta tulosta, eikä hän voi voittaa myöskään kilpailua pienimmästä kasasta. Hylkäys voi koskea vain yhtä kilpailua. Mikäli samana päivänä ammutaan useampia kilpailuja hylätty ampuja on oikeutettu osallistumaan täysivaltaisesti muihin kilpailuihin.

f) Jälki-ilmoittautuminen:

Jälki-ilmoittautumisesta peritään ampujalta ilmoituksessa määrätty maksu.

g) Keinotekoiset valot:

SAL:n alaisissa kilpailuissa ampuminen keinotekoisessa valaistuksessa on sallittua.

## 5. TURVALLISUUS

Kaikkia kilpailuja johdetaan sopusoinnussa hyväksytyjen turvallisuusmääräysten kanssa. Kilpailijoiden tulee suojata kuulonsa ampumalinjassa. Ns. elektronisesti vahvistavien kuulonsuojainten käyttö on sallittua. Kuulonsuojaimissa ei saa käyttää sellaisia apuvälineitä, jotka mahdollistavat kommunikoinnin avustajan kanssa. Kilpailijoille suositellaan suojalasien käyttämistä.

### 5.1. Asehäiriöt

Jos ammunnan aikana ampumaton patruuna juuttuu patruunapesään, eikä lähde pois lukkopultilla vetämällä, eikä asetta voida ampumalla tehdä vaarattomaksi. Asiasta ilmoitetaan ammunnan johtajalle, joka välittömästi komentaa ”**tuli seis**”. Ase laitetaan laatikkoon, turvalliseen paikkaan, (esim. ampumalinjan etupuolelle siten, että piipun suu osoittaa tauluille). Erän päättymisen jälkeen patruuna voidaan poistaa turvallisessa paikassa.

Jos aseeseen tai muihin välineisiin tulee muu kuin em. kappaleessa mainittu vika, ilmoitetaan asiasta välittömästi ammunnanjohtajalle. Kilpailija voi yrittää korjata vian ampumapöydässä ammunnanjohtajan valvonnassa muita kilpailijoita mahdol-

lisimman vähän häiriten tai jatkaa ampumista toisella aseella kuitenkin ampumajan puitteissa.

Asevien estäessä kilpailun jatkamisen, kilpailua voidaan jatkaa toisella, ennen kilpailua tarkastettavaksi esitetyllä ja hyväksytyllä aseella. Tämä toinen ase tulee tarkastaa uudelleen aina sen erän päätyttyä jolloin vaihto on suoritettu.

Aseen tulee kilpailussa olla teknisesti sellaisessa kunnossa, että lataaminen, lukon avaaminen, lukon sulkeminen ja hylsyn poistaminen voidaan suorittaa ilman apuvälineitä, asean omalla lukkopultilla.

## 5.2. Ampumapöytien käyttö

Kilpailijat päästetään ampumalinjaan vain heidän omalla vuorollaan.

## 5.3. Avoimet lukonkehukset

Lukonkehysten on oltava avoimina lukot poistettuina, kunnes komento ”**Lukot kivääreihin**” annetaan. Patruunan saa laittaa latausporttiin ja lukon saa sulkea vasta komennon ”**Ampukaa**” jälkeen.

## 5.4. Ampuminen

Yhtään laukausta ei saa ampua ennen kuin komento ”**Ampukaa**” on annettu tai sen jälkeen, kun on annettu komento ”**Tuli seis**”. (Katso kohta Hylkääminen.)

## 5.5. Piipun suun paikka

Jokaisen kiväärin piipun suun (kun ollaan ampumalinjassa) on oltava ampumapöydän etureunan etupuolella.

## 5.6. Ampumalinjan etupuoli

Kilpailijoiden ei ole sallittua olla ampumalinjan etupuolella sen jälkeen kun kilpailu on käynnistynyt. Kielto on voimassa siihen saakka, kunnes kilpailu päättyy. Kielto koskee myös lämmittelykierrosta ja kohdistusjaksoa.

Mikäli kilpailussa käytetään kiertävää pöytäjärjestystä, on järjestäjillä mahdollisuus antaa lupa tuuliviirien siirtämiseen uuden ampumapaikan kohdalle. Päätöksen tekee kilpailun johtaja ja sen tulee kohdella samanarvoisesti kaikkia kilpailuun osallistuneita kilpailijoita. Päätöksestä ei voida valittaa.

## 5.7. Komennot vaaratilanteessa

Kaikkien kilpailijoiden on heti noudatettava komentoa ”**Tuli seis**”, eivätkä saa ampua uudestaan ennen kuin komento ”**Ampukaa**” annetaan. Siinä tapauksessa, että olosuhteet edellyttävät ampumisen keskeyttämisen, jäljellä olevaan ampum aikaan lisätään kaksi minuuttia. Kaksi minuuttia lisätään jäljellä olevaan aikaan, mutta alkuperäisen 7 tai 12 minuutin yh-

täjaksoista aikarajaa ei saa ylittää. (Esim. Kilpailuaikaa kulunut 1 minuutti kilpailun keskeytyessä. Kun kilpailua jatketaan voidaan kilpailu-aikaan lisätä enintään 1 minuutti, ettei alkuperäistä aikarajaa ylitetä. Vastaavasti jos kilpailu keskeytetään 3 minuutin kuluttua sen alkamisesta, lisätään jäljellä olevaan aikaan 2 minuuttia kun kilpailu käynnistyy uudelleen)

## **5.8. Käyttäytyminen**

Minkään ampumatapahtuman aikana ampumalinjalla ei saa käyttäytyä muita kilpailijoita häiritsevästi. Ampumaradalla ei saa tehdä minkäänlaisia kepposia. Kukaan, ammunnanjohtajaa lukuunottamatta, ei saa olla 1,5 metriä lähempänä ampumapöytää ampumaerän aikana. Kilpailijoiden keskinäinen kommunikointi erän aikana on kielletty. Kenenkään ulkopuolisen ei ole sallittua kommunikoida kilpailijoiden kanssa, ammunnan johtajaa lukuun ottamatta, puhuen, merkkejä näyttämällä, eikä käyttäen sähköisiä viestintävälineitä (pl. kohta 4.1, nuori kilpailija).

Matkapuhelimen käyttö ampumalinjassa on kielletty ampumaerän aikana. Ammunnan johtaja voi sulkea kilpailusta varoituksen jälkeen jokaisen ampujan, joka laiminlyö tämän säännön noudattamisen, tai jonka hyväksi sääntörikkomus tehdään.

## **5.9. Roskaaminen**

Ampumaseurat edellyttävät ampujien ja alueella yöpyvien laittavan roskat roska-astioihin.

## **5.10. Kiväärien lukot**

Kaikkien kiväärien lukot on oltava irrotettu-  
na lukonkehyksistä paitsi, kun ammunnan  
johtaja käskää kiinnittämään lukot. Lukot  
on oltava irti aseista ampumalinjan taka-  
na, kaikilla lataamiseen varatuilla alueilla  
sekä ampumaradan pysäköintialueilla.

Kilpailija voi käyttää lukkoa aseessa sää-  
tötarkoituksessa latausalueella jos hän  
tekee seuraavat toimenpiteet:

- a) poistaa lukosta nallipiikin,
- b) käyttää patruunaa, jossa ei ole nallia  
tai ruutia,
- c) näyttää patruunaa ja lukkoa vieruska-  
vereille ja
- d) suuntaa piipun turvalliseen suuntaan.

Jos kilpailija ei poista lukosta nallipiikkiä  
tai käyttää säätämiseen patruunaa jossa  
on nalli tai ruutia, hänet hylätään

## **5.11. Alkoholijuomat ja tupakointi**

Alkoholin vaikutuksen alainen kilpailija  
täytyy sulkea välittömästi kilpailusta ja



hänet tulee poistaa ampumarata-alueelta. Alkoholijuomia ei saa nauttia ampumaradalla ennen kuin päivän viimeinen ampu- maerä on päättynyt. Tupakointi on kielletty ampumakatoksessa, lataustiloissa ja kai- kissa yleisissä tiloissa.

## **6. KILPAILUTOIMENPITEET**

### **6.1. Ilmoittautuminen**

Kaikkien kilpailijoiden, jotka osallistuvat ennätyskelpoisiin kilpailuihin, tulee olla SAL:n alaisen ampumaseuran jäseniä. Kilpailijan tulee esittää voimassa olevat SAL:on kuuluvan ampumaseuran jäsen- kortti ja ampujainlisenssi ilmoittautumisen yhteydessä.

Suomen mestaruuskilpailuissa tulee lisäk- si esittää voimassa oleva vähintään toisen luokan kasa-ammunnan tuomarikortti.

### **6.2. Ilmoittautumismaksut**

- a) Kunkin kilpailijan on maksettava il- moittautumismaksu jokaisen päivän ja jokaisen luokan osalta, joihin hän osal- listuu. Kilpailun järjestävä ampuma- seura voi velottaa kultakin kilpailijalta ilmoittautumismaksuna kilpailukutsus- sa määrätyn summan. Lisäksi voidaan velottaa ennakolta määrätty maksu kustakin ammuttavasta lisäluokasta,

johon kilpailija osallistuu yhden päivän aikana.

- b) Suomen mestaruuskilpailujen osallistumismaksut ovat SAL:n kasa-ampumajaoston määräämät, riippumatta luokkien tai matkojen lukumäärästä.
- c) SAL:n maksut. Kilpailun järjestävän ampumaseuran on maksettava SAL:lle kilpailuista määrätty maksut.

### **6.3. Rahapalkintomaksut**

Kilpailijoiden ei tarvitse osallistua ennätyskelteisissä kilpailuissa rahapalkintomaksuun, elleivät halua. Niissä tapauksissa, joissa rahapalkinnon asemesta jaetaan tavarapalkintoja, kilpailijan on maksettava kilpailun osallistumismaksu, jos hän haluaa kilpailla palkinnoista. Kilpailijat, jotka eivät maksa rahapalkintomaksua eivät voi saada rahapalkintoja, mutta voivat saada kilpailussa sijoittumisestaan maininnan ml. yhteiskilpailut. Niissä tapauksissa, joissa kilpailun järjestävä ampumaseura ei jaa palkintoina kaikkia rahapalkintomaksuina saamiaan rahoja, voi se käyttää ne omaan toimintaansa.

### **6.4. Ennakkoilmoittautuminen**

Ennakkoilmoittautuminen edellytetään jokaiseen Suomen mestaruuskilpailuun. Ilmoittautumismaksu voidaan palauttaa

siinä tapauksessa, että kilpailija ei voi osallistua kilpailuun. Jälki-ilmoittautumismaksu voidaan periä, jos kilpailija ei ilmoittaudu kilpailuun ennakkoon.

## **6.5. Ampumaerän valinta**

Kilpailun järjestävällä ampumaseuralla on oikeus antaa kilpailijoiden valita ampumaeränsä. Yhteisillä varusteilla ampuvat voidaan sijoittaa samaan pöytään eri erään, mikäli järjestäjä tähän suostuu. Mikäli näitä mahdollisuuksia sovelletaan, on kaikilla kilpailijoilla oltava yhtäläinen oikeus valintoihin, eikä ketään kilpailijaa saa asettaa eriarvoiseen asemaan tämän suhteen. Mahdollisuudesta erän valintaan tulee ilmoittaa aina kilpailukutsussa.

## **6.6. Ampumapöytäjärjestys**

Saatuaan kilpailijaluettelon kilpailun järjestävän järjestäjien on arvottava pöytäjärjestys. Kilpailun tekninen asiantuntija tarkastaa ja hyväksyy käytetyn arvontamenetelmän. Jälki-ilmoittautuneiden ampumapöydät valitaan arvalla kilpailun johtajan läsnä ollessa. Järjestävällä ampumaseuralla on mahdollisuus määrätä käytettäväksi joko

- 1) yhtä pöytäjärjestystä, jossa kilpailijat ampuvat kilpailutapahtuman kaikissa lajeissa ja luokissa samasta ampuma-

pöydästä tai

- 2) järjestäjä voi määrätä kutakin ampumamatkaa varten eri pöytäjärjestyksen.

Kun pöytä tai pöydät on määrätty, kilpailijoille ei sallita muutoksia pöytä- eikä eräjärjestykseen. Tapauksissa, joissa ampumapöytään on tullut tulokseen vaikuttavia mekaanisia muutoksia, ammunnan johtaja voi ennen seuraavaa tapahtumaa vaihtaa ampujan toiseen ampumapöytään ja/tai toiseen ampumaerään.

Huomattava on, että kilpailun järjestävän ampumaseuran on kierrätettävä kilpailijoita ampumapöydissä jokaisen luokan ja/tai radan vaihtuessa. Tällä menettelyllä helpotetaan toimitsijoiden tuloslaskentaa näissä useiden luokkien yhteistuloslaskennoissa. Pöytien kierrätysjärjestelmää voidaan käyttää siten, että kilpailija ampuu ensimmäisen kierroksen eräluettelossa ilmoitetusta ampumapöydästä. Tämän jälkeen jokaisella kierroksella ampujat siirtyvät ennalta määrätyn paikkaluvun verran oikealla oleviin ampumapöytiin. Kilpailun järjestävä ampumaseuran on ehdottomasti ilmoitettava kilpailukutsussa kunkin kilpailun osalta, käytetäänkö yhtä tai useampaa pöytäjärjестystä ja käytetäänkö pöytien kierrätysmenettelyä.

## 6.7.

### Välineiden tarkastaminen

Ennen ensimmäisen tapahtuman jokaista erää varusteiden tarkastajaksi nimetyn tuomarin on tarkastettava jokaisen kilpailijan kiväärit ja ampumatuet. Yksikään kilpailija ei saa käyttää tarkastamattomia ja hyväksymättömiä välineitä. Kiväärit, jotka eivät läpäise tarkastusta voidaan esittää uudelleen tarkastettaviksi mahdollisten muutosten jälkeen, mutta kuitenkin ennen kilpailun aloittamista. Yksikään kilpailija, joka on saanut kiväärinsä ja muut välineensä hyväksytyksi, ei saa tehdä mitään muutoksia niihin tarkastuksen ja saadun hyväksymisen jälkeen ilman, että kilpailija vie muutoksen kohteena olleet kiväärin ja välineet uudelleen tarkastettavaksi varusteiden tarkastustuomarille.

Niissä kilpailuissa, joissa on paino- tai mittarajoituksia, kilpailun järjestävä ampumaseura varaa tarkat mittalaitteet, jotka tulee olla kilpailijoiden käytettävissä ennen kilpailua ja kilpailun aikana. Suositellaan, että jokaisella ampumaradalla olisi vaaka. Vaakoja voidaan kuitenkin lainata kilpailuja varten.

Kilpailun järjestävän ampumaseuran velvollisuus on hankkia sellaiset vaa'at käyttöön jokaiseen ennätyskelpoiseen kilpailuun. Jos vaakoja ei ole käytettävissä, kilpailu ei ole ennätyskelpoinen,

eikä mahdollisesti saavutettavia ennätystuloksia hyväksytä uusiksi ennätyksiksi. Kilpailun järjestävän ampumaseuran on varattava käyttöön teräsmitta ja tulkeja tai mikrometri, jossa suurin käyttöala on enemmän kuin 31,75 mm. Kiväärit punnitaan tähtäinkiikari - ja kilpailuvarustuksessa. Kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa kiväärit on punnittava. Lisäksi aseet punnitaan jokaisesta erästä satunnaisesti valituilta kilpailijoilta. Kilpailijoiden on välittömästi seurattava tuomaria punnituspaikalle. Varusteiden tarkastustuomari määrää punnitusajankohdan. Jokainen tämän tarkastussäännön rikkominen johtaa kilpailusta hylkäämiseen.

Punnituksessa sallitaan 15 g:n (0,5 oz) ylipaino mahdollisen vaa'an mittavirheen varalta.

Kaikissa SAL:n alaisissa kilpailuissa varusteiden tarkastustuomari voi kunkin lajin, luokan ja yhteiskilpailun päättyessä tarkastaa voittajan välineet ja kiväärin, jotta voidaan todeta niiden olleen edelleen sääntöjen mukaiset.

## **6.8. Vastalause ja oikaisupyynnöt**

Kilpailuissa jokainen kilpailija, joka tuntee itsensä loukatuksi kilpailun tuomarien päätöksissä, saa jättää kirjallisen vastalauseen 30 minuuttia viimeisen erän

päättymisen jälkeen, koskien saman päivän tapahtumaa tai asiaa, jota vastalause koskee.

Vastalauseen tekijän on maksettava SAL:n määräämä vastalausemaksu samalla, kun hän jättää vastalauseen kilpailun johtajalle. Sellainen vastalause, jossa on vastalauseen tekijän esittämiä kirjallisia perusteluja ja jossa on sen tuomarin (jonka päätöksestä on valitettu) allekirjoitettu lausunto, tulee toimittaa edelleen viipymättä SAL:n toimistoon. Jos oikaisupyyntö hyväksytään, vastalausemaksu palautetaan ja kaikki vastalauseen tekijän ao. kilpailutulokset tulee hyväksyä.

## **6.9. Viralliset tuloluettelot**

Kokonaiskilpailun järjestäjä toimittaa jokaiselle kilpailijalle virallisen tuloluettelon. Siinä tulee olla tulokset kaikista ammutuista kasoista ja kaikista ohjelmassa olleista yhteiskilpailun tuloksista.

Tulokset tulee myös lähettää SAL:n toimistoon viikon kuluessa. Kilpailun järjestävän ampumaseuran tulee jakaa tuloluettelot ampumapaikalla jokaiselle kilpailijalle, ja julkaista ne kasa-ampujien nettisivuilla niin pian kuin mahdollista, jotta nämä voivat tarkastaa ampumatuloksensa.

## 7.

### **SAL:N KOKONAISKILPAILULUOKAT JA LAUKAUSMÄÄRÄT ERI AMPUMAMATKOILTA**

Yhden erän laukausmäärät eri ampumamatkoilta eri luokissa:

- 25 laukausta, 25 m, kaikki luokat pistelajeissa
- 25 laukausta, 50 m, kaikki luokat pistelajeissa
- 5 laukausta, 100 m, kaikki luokat
- 5 laukausta, 200 m, kaikki luokat
- 5 laukausta, 300 m, kaikki luokat
- 10 laukausta, 100 m, vapaa luokka
- 10 laukausta, 200 m, vapaa luokka
- 10 laukausta, 300 m, vapaa luokka
- 10 laukausta, 600 m, vapaa luokka

Kokonaiskilpailun laukausmäärät eri ampumamatkoilta eri luokissa:

- viisi 5 laukauksen kasaa, 100 m, kaikki luokat
- viisi 5 laukauksen kasaa, 200 m, kaikki luokat
- viisi 5 laukauksen kasaa, 300 m, kaikki luokat



- kolme 25 laukauksen suoritusta, kaikki matkat ja luokat pistelajeissa

Kokonaiskilpailun laukausmäärät eri ampuamatkoilta vapaassa luokassa:

- kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 100m, vapaa luokka
- kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 200m, vapaa luokka
- kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 300m, vapaa luokka
- kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 600m, vapaa luokka.

## **8. KILPAILUN JÄRJESTÄJIEN TEHTÄVÄT**

### **8.1. Kilpailun johtaja**

Hän johtaa kilpailuja ja ohjaa ampujien toimintaa. Hän käskee tauluosaston toimintoja radalla. Hän valvoo kaikkien turvallisuussääntöjen noudattamista. Kilpailun johtaja ensin varoittaa kilpailijaa epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä tai äänekkästä mekastuksesta. Jos kilpailija toistaa em. toiminnan, hänet hylätään siinä kilpailussa, jossa käytös havaittiin.

Kieltäytyminen noudattamasta kilpailun johtajan käskyä on peruste poistaa kilpailija ampumarata-alueelta.

Ammunnan johtaja antaa jokaisen kilpailupäivän alussa ennen kunkin erän ensimmäisen kierroksen alkamista seuraavat ohjeet:

*”Jos ammunnan aikana tulee vaaratilanne, joka vaatii ampumisen välittömän lopettamisen, komennan: **’VAARATILANNE – TULI SEIS – LUKKO VIREESTÄ’**. Tämä tarkoittaa, että kaikki aseet varmistetaan poistamalla lukko vireestä ottamatta patruunaa pois patruunapesästä. Tämä komento annetaan vain sellaisissa tilanteissa, joissa kivääriä ei voi tyhjentää ampumalla. Jos ampuminen on lopetettava väliaikaisesti, annan komennon: **’TULI SEIS – KIVÄÄRIT VIREESTÄ AMPUMALLA TAI POISTAMALLA LUKKO ASEESTA’**”.*

*Aseeseen tai lukkoon ei saa laittaa patruunaa ennen kuin ammunnan johtaja on antanut komennon **”Ampukaa”**.*

*Jos ammunnan aikana ampumaton patruuna juuttuu patruunapesään, eikä lähde pois, eikä sitä voida ampua, poistakaa lukko ja ilmoittakaa siitä ammunnan johtajalle, joka huutaa välittömästi tulen seis. Tällöin ammunnan johtaja laittaa aseensa laatikkoon ja pitää siellä erän päättymiseen saakka. Kilpailijan velvollisuus on noutaa kivääri ja viedä se turvalliseen paikkaan. Mikä tahansa turvallisuussään-*

*töjen rikkominen johtaa hylkäämiseen.*

*Mikään ajan menetys sellaisesta ammunnan keskeytymisestä ei vähennä teidän jäljellä olevaa ampuma-aikaa, vaan kaksi 2 minuuttia lisätään jäljellä olevaan aikaan.”*

Jokaisen ampumaerän alussa ammunnan johtaja ilmoittaa konkreettisesti näillä sanoilla:

*”Tämä on kilpailuerä numero \_\_\_\_\_, kierros numero \_\_\_\_\_. Ammutaan \_\_\_\_\_ laukauksen erä, ampumamatka \_\_\_\_\_ metriä. Ampuma-aika on \_\_\_\_\_ minuuttia. Ilmoitan jäljellä olevan ajan kaksi minuuttia, yksi minuutti, 30, 15 ja 5 sekuntia ennen ampuma-ajan päättymistä. Teidän on ilmoitettava heti, jos olette ampuneet väärään tauluun. Toiseen tauluun ampumanne laukaukset lasketaan tulokseenne lisäävinä osumina. Jos ammutte yhden laukauksen väärään tauluun, teidän on ammuttava vain 4 laukausta (9, kun kyseessä on 10 laukauksen kilpailu) omaan tauluunne.”*

Ammunnan johtaja antaa sitten seuraavat komennot kukin komento 5 sekunnin välein:

**”Valmista oikealla...**

**valmista vasemmalla...**

**valmista ampumalinjassa...**

**lukot kivääreihin, ampukaa.”**

Kaksi minuuttia ennen ampuma-ajan päättymistä ammunnan johtaja ilmoittaa: **”Ampuma-aikaa jäljellä kaksi minuuttia.”** Oikeassa jaksotuksessa hän ilmoittaa: **”Ampuma-aikaa jäljellä yksi minuutti”, ”ampuma-aikaa jäljellä kolmekymmentä sekuntia”, ”ampuma-aikaa jäljellä viisitoista sekuntia” ja ”ampuma-aikaa jäljellä viisi sekuntia”.**

Kun ampuma-aika on päättynyt tai kun viimeinen ampuja on lopettanut ampumisen (joka on tapahduttava ennen ampuma-ajan päättymistä), ammunnan johtaja antaa seuraavat komennot:

**”Tuli seis - lukot aseista - ampumapöydät tyhjiksi”.**

Sellaisessa tilanteessa (esim. voittamattoman esteen sattuessa), jota ei ole kirjattu näihin sääntöihin, kilpailun johtajalla on täysi toimivalta lopettaa ampuminen ja keskusteltuaan kilpailun tuomariston kanssa ilmoittaa päätöksen tai menettelyohjeen, joka on lopullinen ja pysyvä. Jokainen sellainen tapaus tulee kokonaisuudessaan ilmoittaa kasa-ammuntajaos-  
tolle, jotta voidaan mahdollisesti parantaa sääntöjä. Sellaisen raportin tulee olla kirjallinen.

Jos suinkin mahdollista, kilpailun eriä ei peruuteta. Kilpailuja ei tulisi jatkaa, jos on oletettavissa, ettei kaikkia erä ehditä ampuu (pimeyden yms. vuoksi).

## **8.2. Tuomaristo**

Kansallisissa kilpailuissa kilpailun johtaja toimii kaikkien tuomareiden ylituomarina. Tuomaristo tarkastaa kilpailijoiden välineet ja hyväksyy ammuttavan luokan edellyttämät välineet. Jos todetaan sääntöjen vastaisia välineitä, ampujalle annetaan oikeus korjata ne ja tarkastuttaa välineensä ennen oman eränsä alkamista, tai ampuja voi jättää vastalauseen ja ampuu vastalauseen alaisena. Tuomaristo tutkii valitukset, jotka kohdistuvat radalla tapahtuvaan johtamiseen, ampumapöytien rakenteeseen, väitettyihin väärään tauluun ampumiseen ja vastaaviin tapauksiin ja raportoi tuloksistaan kilpailun johtajalle, joka toimeenpanee heidän päätöksensä.

Jos tuomarin tekemä sääntöjen tulkinta kilpailijan välineitten sääntöjen vastaisuudesta tai taulutuomarin tulkinta kilpailijan tauluun osuneiden laukausten määrästä loukkaa kilpailijaa, on tätä neuvottava oikeudesta vastalauseen tekemiseen edellyttäen, että kilpailija ilmoittaa kilpailun johtajalle asiastaan.

### 8.3.

## Tauluosasto

Kilpailun järjestävä ampumaseura määrää tauluosaston, joka toimii kilpailujohtajan välittömässä komennossa. Tauluosaston johtaja johtaa ryhmänsä toimia kilpailun järjestävän ampumaseuran antamin valtuuksin.

Kilpailun johtaja johtaa toimintaa ampumaradalla ja tauluosaston johtaja johtaa taulujen käsittelyä, joka tapahtuu ennen ja jälkeen niiden paikalleen laittamista sekä radalta pois ottamista.

Tauluosaston johtajan vastuulla on, että jokaisessa taulussa on oikeat merkinnät ampumista varten ja että taustapaperit (vastaavat) on oikein paikattu tai merkitty. Taulujen merkintöjen tulee vastata tauluun ampuvan kilpailijan tietoja, ampumapöydän numeroa ja erän numeroa. Hänen tulee valvoa, että taulut kiinnitetään taulunkehyksiin, taulut irrotetaan taulunkehysistä, huolellisesti järjestetään numerojärjestykseen ja että ne jaetaan täsmällisesti tauluntarkastajalle. Tauluosaston johtajan tulee tarkastaa, että taustamateriaalien kanssa toimitaan samalla huolellisuudella. Hän ei saa mennä ampuma-alueelle ilman ammunnan johtajan lupaa ja hän on vastuussa ryhmänsä poistumisesta ampuma-alueelta suojaan, ennen kuin antaa merkin ”**Kaikki valmis-**

**ta”** ammunnan johtajalle.

Kilpailun johtaja opastaa häntä em. vastuiden seuraamisessa, jotka on esitetty perustoimintaohjeissa.

Seuraavaa menettelyohjetta ehdotetaan:

Tehdään ennen kilpailua arvio osanottajien määrästä ja arvio ilmoittautuneiden lukumäärästä eri luokkiin. Valmistellaan riittävä määrä tauluja ensimmäisen kilpailun jokaiseen erään. Tauluosaston johtajan tulee neuvoa ryhmäänsä teoriassa ja käytännössä taulujen pitäminen järjestyksessä ja näyttää konkreettisesti ampu-  
maradalla kuinka ohjeita noudattamalla päästään tähän tulokseen. Hän tarkastaa kilpailun johtajan kanssa taulujen kiinnitysreunat, taulujen suojukset ja jos on olemassa, liikkuvat taustapaperilaitteet ja katsoo, että kaikki puutteet on korjattu ennen kilpailua. Ampumaohjelman mukaisesta tulemisesta ampuma-alueelta erien välissä tulee tehdä vakiintunut menettely ja pitää siitä järkähtämättä kiinni. Tauluosaston johtajan tulee poistua viimeisenä ampuma-alueelta ja hän on vastuussa liikkuvien taustapaperien liikkeelle laittamisesta. Hän ottaa yhdessä taulutuomarin kanssa vakiintuneen tavan tarkastaa taustapaperit ja kiinteä taustapahvi, jos sellaista käytetään.

## 8.4.

### Tuloslaskentatuomari

Tuloslaskentatuomarilla on vastuu tauluosastosta sillä aikaa, kun tauluosaston johtaja on poissa radalta ja hänen on järjestettävä taulujen vastaanotto viralliselle tuloksen mittaajalle (jäljempänä Virallinen mittaaja). Tuloslaskentatuomari johtaa tulosten mittausosaston työtä. Hän kerää mitatut taulut mittausosastolta ja hän kirjaa tulokset ao. lomakkeelle. Hän on vastuussa kaikista tuloksista ml. välitulokset ja yhteistulokset; hän vastaa myös tuloslaskentaohjelman toiminnasta, kaikkien palkintojen maksamisesta ja jakamisesta, kilpailujulkaisun valmistamisesta sekä raportista SAL:n viralliseen julkaisuun.

Tuloslaskentatuomari tai hänelle määrätty avustaja vaatii jokaiselta kilpailijalta, että tämä:

- a) Näyttää voimassaolevan SAL:on kuuluvan ampumaseuran jäsenkortin;
- b) Näyttää voimassaolevan ampujanlisenssin tai sen maksukuitin;
- c) Suomen mestaruuskilpailuissa näyttää vaadittavan tuomarikortin;
- e) Valitsee kilpailusta luokan tai luokat, joihin haluaa osallistua;
- f) Maksaa vaaditut osanottomaksut;



- g) Valitsee kilpaileeko mahdollisesta rahapalkinnosta tai vain tuloksesta ja jos kilpailee palkinnoista, maksaa vaaditut osallistumismaksut;
- h) Ilmoittaa ennakkoon, ilmoittautumisen yhteydessä missä erässä mieluummin kilpailisi.

Tuloslaskentatuomari toimii kilpailujen rahastonhoitajana ja maksut hoitavana henkilönä. Hän erottaa osanottomaksuista SAL:lle varatun osan ja tilittää loput kilpailun järjestävälle ampumaseuralle. Tuloslaskentatuomari valvoo kaikkia tuloslaskentaan liittyviä asioita, joita käytetään kilpailujen johtamisessa ja on vastuussa kaikesta kirjanpidosta. Siinä tapauksessa, että jonkin tuloksen kirjaaminen näytetään virheellisesti tehdyksi, korjaus tulee tehdä alkuperäisestä väristä erottuvalla musteella poistamatta alkuperäistä merkintää. Pelkät kirjoitusvirheet, jotka eivät vaikuta tulokseen, voidaan korjata pyyhkimällä alkuperäinen teksti.

## **8.5. Virallinen tuloksen mittaaja**

Virallinen tuloksen mittaaja (jäljempänä virallinen mittaaja) johtaa yksittäisten mittaajien velvollisuuksia käsittäen tulosten laskentaosaston toiminnan ja käyttää useimmissa tapauksissa tuloksen mittauslaitetta (Sweaney) tai työntömittaa. Hän

sovittaa omat tehtävänsä tuloslaskenta-tuomarin kanssa.

Kilpailijoiden ei ole sallittua olla tulostenlaskenta-alueella. Tämän säännön noudattamatta jättäminen katsotaan yritykseksi vaikuttaa mittaustulokseen ja kilpailijan tulos kyseisessä kilpailussa hylätään.

Kaiken mittaamisen tulee tapahtua siten, että mitta otetaan kauimmaisten osuimien keskikohdasta käytettäessä Sweaney-mittalaitetta tai sitä vastaavaa laitetta. Seuraava menettelytapa on osoittautunut onnistuneeksi:

Välittömästi ampumaerän päätyttyä tauluosasto tarkastaa liikkuvat taustapaperit ja laskee luodin reiät. Jos niissä on osumia vähemmän kuin vaadittu lukumäärä on, taustapaperi tulee kiinnittää ao. kilpailutauluun. Nämä taulut tulee sitten tuoda ampumalinjan taakse paikkaan, jossa kilpailijat voivat tarkastaa ne. Kohtuullisen ajan kuluttua taulut ja taustapaperitiedot kerätään ja viedään viralliselle mittaajalle.

Virallinen mittaaja voi jakaa työn seuraavasti:

- a) Yksi henkilö tarkastaa kaikki taulut, jotka tauluosasto on tutkinut ja vertaa taulua sen liikkuvaan taustapaperiin. Jos siinä on vähemmän osumia kuin on vaadittu lukumäärä, taulu on toimi-

tettava kilpailun jurylle heidän päätöksensä varten.

- b) Yksi henkilö käyttäen kalibroitua mittalaitetta kuten K&E Rulea määrittää kaksi toisistaan kauimmaista osumaa ja osoittaa ne merkitsemällä viivan, joka ulottuu keskimäärin tuuman ulommaisten osumien ulkopuolelle. Jos enemmän kuin yksi merkki on opastava, sellaiset merkit tehtäköön.
- c) Toinen henkilö käyttää ja lukee työntö-tulkkaa ja merkitsee uloimmat osumat selvästi ennalta määrättyyn paikkaan. Yhdessä kilpailussa saman henkilön tulisi mitattava kaikki taulut.
- d) Näin suoritettua mittausta merkitseminen voi tarkistaa uudelleen kolmas henkilö, joka on kokenut ja varma laitteen käyttäjä.
- e) Tulokset, jotka on mitattu, tulee merkitä tuloslomakkeelle ja laskentaohjelmaan.
- f) Jokaisen kilpailun tulosten valmistuttua voittajasijoitukset päätetään ja tulostetaan tuloslomakkeelle ja kopioidaan kilpailijoille. Jos luettelossa on rahapalkinnoille yltäneitä vain tuloksesta kilpailevia ampujia, tällöin voittajaluetteloon lisätään seuraava tai seuraavat kilpailijat, jotka ovat kilpail-

leet myös rahapalkinnoista. Sellaisista merkinnöistä tehdään huomautus tuloslomakkeelle.

- g) Kansallisten yhteiskilpailujen sarjakilpailutulokset tulee laskea ja laittaa näkyville heti viimeisen erän jälkeen. Lopulliset tulokset ovat em. yhteiskilpailujen 100 m yksittäiskilpailujen yhteistulosten summa jaettuna kilpailujen lukumäärällä. 200 m kilpailujen yhteistulos saadaan jakamalla kaksi kertaa kilpailujen lukumäärällä kilpailujen yhteistulosten summa. 100 m ja 200 m yhteistulosten summa jaettuna kahdella saadaan 100 m + 200 m yhteiskilpailun tulos.
- h) Jos yksittäisessä kilpailussa kaksi tai useampi kilpailija saa saman tuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa kilpailussa määräytyy sen päivän yhteiskilpailun tuloksen perusteella kyseessä olevalla ampumamatkalla.
- i) Jos yhteistuloksessa kaksi tai useampi kilpailija saa saman lopputuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa määräytyy sen mukaan, kenellä on pienin kasa. Yhteistuloksessa ratkaisee yksittäisen kilpailun pienin kasa ja kokonaiskilpailun (100 m + 200 m) yhteistuloksen ratkaisee pienimmät kasat 100 m + 200 m kilpailussa.

## **8.6. Juryt**

Kilpailuihin pitää nimetä Tekninen asiantuntija (TA) ja juryt, kilpailujen tason mukaisesti.

## **9. KILPAILUN JÄRJESTÄVÄ AMPUMASEURA**

### **9.1. Ohjelmat**

Kun kilpailun järjestävä ampumaseura on saanut kilpailut järjestettäväkseen, seura voi valmistella ohjelman jaettavaksi kiinnostuneille ampujille.

Ohjelman tulee sisältää:

- a) Kilpailun järjestävän ampumaseuran nimi, ampumaradan sijainti ja kilpailun päivämäärä.
- b) Tapahtumien aikataulu.
- c) Osanottomaksun suuruus.
- d) Siellä, missä ilmoittautuminen on maksuton jokaiseen kilpailuun, on ilmoitettava, ettei ilmoittautumismaksua peritä keneltäkään vaikka ei haluaisikaan kilpailla rahapalkinnoista.
- e) Luettelo rahapalkinnoista ilmaistuna prosentteina kerätyistä ilmoittautumismaksuista.
- f) Ilmoitus siitä, onko ampumapöytien

arvonta ennätyskelpoisten kilpailujen vaatimusten mukainen vai ei ja jos ei ole, arvontojen lukumäärä.

- g) Lämmittelykierros on harkinnanvarainen SAL:n alaisissa kilpailuissa, mutta järjestävän ampumaseuran on ilmoitettava kilpailukutsussa tai kilpailuohjelmassa onko vai eikö ole lämmittelykierrosta, 3 minuutin kohdistusjaksoa tai 10 (tai 15) minuutin kierrosta kunkin ampumaetäisyyden ensimmäisellä kierroksella.
- h) Kilpailun järjestävän ampumaseuran on ilmaistava, käytetäänkö ampumapöytien kierrätystä jokaisen kierroksen jälkeen vai kierrätetäänkö pöytiä vain luokan ja / tai radan vaihtuessa.
- i) Järjestävä ampumaseuran sihteerin nimi ja osoite.

## **9.2. Avajaiset**

Kilpailussa voi olla avajaisseremoniat. Jos avajaisseremoniat pidetään, kilpailun johtaja odottaa, kunnes ne ovat ohi ennen kuin hän kutsuu ensimmäisen kierroksen ensimmäisen erän ampujat ampumaan. Tauluosasto voi olla avajaisien ajan ampuma-alueella, jos avajaiset eivät vaadi tyhjää ampuma-aluetta.

### **9.3. Rekisteröintikortit**

Kilpailun järjestävä ampumaseura on vastuussa kilpailutapahtuman johtamisesta. Se myös huolehtii siitä, että kilpailijoiden rekisteröityminen on tapahtunut ohjeiden mukaisesti: Ilmoittautumismaksujen jako, lomakkeiden valmistelu, taulujen käsittely, tulosten laskenta ja taulujen kiinnittäminen, välitulosten kiinnittäminen, vastalauseiden käsittely ja muiden tapahtumien aiheet.

Kilpailun järjestävä ampumaseura vastaa kilpailujen kaikista kustannuksista; rata-avusta, laskenta-avusta, kilpailun tuloluettelosta, ilmoituksista ja mainoksista.

### **9.4. Kilpailulomakkeiden valmistelu ja käyttö**

Kilpailun järjestävällä ampumaseuralla tulisi olla:

- 1) Kilpailun johtajan antama luettelo, jossa on kunkin kilpailijan ampumapöydän numero kullakin ampumakierroksella.
- 2) Kilpailun ja kokonaiskilpailun tulosten postituslomake kaksoiskappaleineen.
- 3) Jokaiselle kilpailijalle kilpailun tuloskortti.

## **9.5. Tuuliviirit**

Suosittelaa, mutta ei pakoteta, että kilpailun järjestävä ampumaseura hankkii tuuliviirit, mutta ei kiinnitä tai asenna tuuliviirejä päivän ensimmäisen kierroksen jälkeen paitsi ampumaetäisyyden vaihtuessa.

Viirien mikään osa ei saa olla ampumapöydän yläpinnan ja taulun alareunan välisen suoran yläpuolella. Kilpailun johtaja voi määrätä poistamaan, siirtämään tai laskemaan väärin asetetun viirin oikealle korkeudelle. Paikoilleen asetetut tuuliviirit tulee pitää ampuma-alueella, kunnes kaikki ampumaerät on suoritettu loppuun.

## **10. METSÄSTÄJÄLUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT**

### **10.1. Tarkoitus**

- a) Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpamunnaa, kiinnostumaan kilpamunnasta.
- b) Kehittää metsästyskiväärien tarkkuutta ja amunnassa käytettävien komponenttien tehoa.
- c) Parantaa ampujan tuntemusta aseensa ja ampumaurheiluun.



## 10.2.

### Kiväärit

- a) Tukin leveys ei saa olla yli 57,15 mm ja tukin alapinnan on oltava kupera koko alapinnaltaan.
- b) Muutkin kuin alkuperäiset tehdasvalmisteiset piiput, tukit ja erikoislaukaisukoneistot ovat sallittuja.
- c) Lukkokehys (bolt action receiver) ei saa olla leveämpi kuin 35,56 mm, eikä pitempi kuin 260,35 mm. Em. mittarvoon ei sisällytetä lukkokehyksessä olevaa rekyylivastetta (recoil lug), tähtäinkiikarin jalkojen kiinnikkeitä, varmistinta ja vastaavia osia.
- d) Kiväärin piippu ja lukkokehys eivät saa olla rakennettuja yhdestä kappaleesta.
- e) Metsästäjäluokan kiväärin piipun ja lukkokehyn liittäminen toisiinsa ei saa tapahtua pidemmältä matkalta kuin 38,1 mm. Tämä sisältää rekyylivasteen, piippurenkaan (barrel ring), piipunkannattimen (barrel bracket) tai näiden yhdistelmät.
- f) Kiväärin piippu ei saa olla pituudeltaan lyhyempi kuin 457,2 mm. Piipun halkaisijan on oltava enintään 31,75 mm mitattuna 101,6 mm piipun patruunapesän puoleisesta päästä. Halkaisijan tulee kaventua em. kohdasta piipun

suuhun päin niin että, piipun halkaisija saa olla enintään 19,05 mm 660,4 mm:n kohdalta. Tehdasvalmisteisten kiväärien alkuperäisten piippujen ei tarvitse olla edellä mainittujen mittojen sisällä. Jos kuitenkin tehdasvalmistetun kiväärin alkuperäiseen piippuun on tehty uusi patruunapesä, vaihdettu uusi tai ao. asetehtaan valmistama piippu, tällöin aseeseen piipun pitää läpäistä tässä kohdassa ilmoitetut mitta-rajat.

- g) Lukkokehyyksen tai piipun alapuolisen metallisen petauskappaleen (blocking) ja kehyksen tai piipun holkittaminen (sleeving) on sallittua. Lukkokehyyksen liimaaminen tukkiin, eikä piipun liimaaminen lukkokehyykseen ei ole sallittua. Piippu ja lukkokehys täytyy olla irrotettavissa ilman tukkiin tulevia vaurioita. Mitään osia ei saa kiinnittää piippuun paitsi tähtäimet, tähtäinten jalat ja tähtäinten jalkojen kiinnitysalustat (sight bases) sekä alkuperäiset aseeseen kuuluvat tehdasvalmisteiset osat.
- h) Piipun kaliiperi on oltava .236 tuumaa (6 mm) tai enemmän. Hylsyn tilavuus ei saa olla vähempää kuin 45,5 grainia vettä (.30-.30 tilavuus).
- i) Aseen lippaaseen tulee mahtua 2 tai enemmän ao. aseeseen ladattua patruunaa.

naa.

- j) Tähtäimet. Kiväärissä voidaan käyttää mitä tähtäimiä tahansa kuitenkin siten, että kiikaritähtäimen suurennos saa olla enintään 6-kertainen. Säädettävä-suurennoksiset kiikaritähtäimet tulee asettaa oikeaan kohtaan ja teipata paikoilleen. Tarkkuusjalustat eivät ole sallittuja (Target mounts not allowed).
- k) Kivääri ja tähtäin saavat yhdessä painaa enintään 4535 grammaa.
- l) Falling Block/Rolling Block -kertalaukauskiväärit ovat sallittuja metsästäjäluokan kilpailuissa.

### **10.3. Luokat**

Kilpaillaan vain yhdessä luokassa metsästäjä -luokan kilpailuissa. Kilpailun järjestävä ampumaseura voi palkita saavutuksista tehdasvalmisteisissa kivääreissä ja kevyissä metsästyskivääreissä. Kuitenkin jokainen yritys rajoittaa osallistumista kilpailuun sääntöjen mukaisella kiväärillä tai asettaa erilaisia luokkia voi johtaa kilpailun järjestävän ampumaseuran kilpailun järjestämisoikeuksien pidättämiseen. Tämän tarkoitus on rohkaista uutta ampujaa osallistumaan SAL:n alaiseen kilpailuun, jossa noudatetaan näitä sääntöjä.

## 10.4.

### Ammunnan kulku (Course of fire)

a) Taulut (100, 200 ja 300 m) ovat NBRSA/ Kasa-ammuntajaoston hyväksymät viralliset metsästäjäluokan taulut.

b) Ammunnan kulku on 5 ampumakierrosta kultakin 100 m, 200 m ja 300 m ampumamatkalta. Kahden tai kolmen ampumamatkan yhteistulos määrittää kokonaiskilpailun voittajan.

Lämmittelykierroksen ampumisen päättää kilpailun järjestävä ampumaseura.

c) Viiden laukauksen ampumiseen sallitaan 7 minuuttia.

d) Rangaistukset

Kun havaitaan ampuminen toisen kilpailijan tauluun, siirretään osuman arvo väärään tauluun ampuneen kilpailijan tauluun ja rangaistuksena vähennetään väärään tauluun ampuneen kilpailijan tuloksesta 1 piste. Jos samalla ampumaetäisyydellä kilpailijalla toistuu väärään tauluun ampuminen, ampuja ei saa yhtään pistettä väärään tauluun ampumastaan osumasta. Kilpailija, joka ampuu väärään tauluun, ei saa ampua tätä korvaavaa laukausta omaan kilpatauluunsa. Jos kilpailija

kuitenkin ampuu korvaavan laukauksen omaan kilpatauluunsa, voidaan tulos hylätä jos havaitaan, että tällä oli tarkoitus peittää väärään tauluun ampuminen. Kaikista omaan kilpatauluun ampumattomista tai muista kuin ensimmäisestä väärään tauluun ammutuista laukauksista kilpailija ei saa yhtään pistettä. Jos kilpataulussa on enemmän kuin 1 osuma, lukuun ottamatta 300 m kilpailua, silloin vain pienin osuma-arvo siinä taulussa lasketaan.

- e) Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä (yksittäislaukauksia ainoastaan) muotoiltavien etu- ja takahiekkapussin päältä. Säädettävän etutuen, jonka päällä edellä mainittu hiekkapussi on, käyttö on sallittua. Pölkkyjen, laatikoiden tai vastaavien hiekkapussia nostavan esineen käyttö on sallittua, jotta kivääri saadaan parhaiten ampumasentoon. Mitään konetta tai muuta tukea, joka palauttaa kiväärin ampumasentoon tai joka jarruttaa rekyyliä, ei ole sallittua käyttää.
- f) Ammunnan kulku alueellisissa kilpailuissa on sama kuin Suomen mestaruuskilpailuissa.
- g) Jos sarjan ensimmäinen laukaus osuu kilpataulun ulkopuolelle, ei siitä tule

rangaistusta edellyttäen, että asiasta ilmoitetaan heti kilpailun johtajalle ennen kuin ammutaan toinen laukaus.

## **10.5. Menettelytapasäännöt**

- a) Kilpailijan on luvallista ampua useammalla kuin yhdellä kiväärillä, mutta ei samassa kilpailussa. Yhdellä kiväärillä saa ampua yhdeltä matkalta ja eri kiväärillä toiselta matkalta. Kilpailija ei saa ampua kilpailua kahdesti samalla kiväärillä tai kahdella eri kiväärillä.
- b) Kilpailijan alkuperäisen kiväärin toimintahäiriötapauksessa voidaan käyttää korvaavaa kivääriä. Kilpailijan on kuitenkin suoritettava ammunta loppuun ampuma-ajan kuluessa.
- c) Kilpailun johtaja on tuomariston kanssa vastuussa kilpailusta ja johtaa kaikkia asioita kilpailussa. Heidän päätöksensä on lopullinen. Heillä on oikeus hylätä ampuja, jos kiväärinsä tai varusteensa ei ole sääntöjen mukainen.
- d) Ohjelmanmuutokset on ilmoitettava ampumaerille etukäteen.
- e) Tulokset on laitettava ilmoitustaululle ja vastalauseet jätettävä 30 minuutin kuluessa viimeisen erän päätyttyä.

- f) Kaikkia turvallisuussääntöjä tulee noudattaa.

## **10.6. Ennätykset**

- a) SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 100 m, 200 m, 300 m tulosten ja em. matkojen yhteistulosten ennätysluetteloa.
- b) Samaa menettelytapaa kuin näissä säännöissä aiemmin on lueteltu tulee noudattaa myös metsästäjäluokassa.

## **10.7. Suomen mestaruuskilpailut**

- a) Ammuntaan sisältyy lämmittelykierros ja viisi (5) kilpailukierrosta 100 m, 200 m, ja 300 m matkoilta. Tuloksiin lasketaan lisäksi em. matkojen yhteistulos kokonaiskilpailuna.
- b) Ampumapöytien kierrätystä tulee käyttää.
- c) Kiinteitä taustoja tulee käyttää. Taustojen etäisyys tauluista tulee olla 100 m kilpailussa vähintään 1 metri ja 200 m kilpailussa 2 metriä. Kilpailun järjestävän ampumaseuran on poistettava ja yksilöitävä käytetyt taustat jokaisen kierroksen jälkeen.
- d) SAL:n alaisten ampumaseurojen täytyy anoa metsästäjäluokan Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisvas-

tuuta kasa-ampumajaostolta. Em. anomuksen tulee sisältää ehdotettu kilpailujen pitoajankohta ja pitopaikka. Kasa-ammuntajaosto hyväksyy kilpailujen ajankohdan.

- e) Kaikkia Suomen mestaruuskilpailujen sääntöjä ja menettelytapoja tulee noudattaa.
- f) Palkinnot. Kilpailun järjestävän ampumaseuran vastuulla on järjestää mestaruuskilpailujen palkinnot vähintään kolmelle parhaalle kullakin ampumatkalla, vähintään viidelle parhaalle kokonaiskilpailussa ja kullakin matkalla eniten sisäkympejä (X) saavuttaneelle.
- g) Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kasa-ammunnan metsästäjäluokan kilpailuissa järjestäjän ilmoittama osallistumismaksu.

## **10.8. Tasatulokset**

- a) Tasatulokset ratkaistaan palaamalla tasatuloksen ampuneiden ensimmäisen erän tulokseen ja etenemällä ensimmäisestä kilpataulusta niin pitkälle, kunnes tullaan ohi ja ulos -tilanteeseen, jossa yksi ampujista putoaa. Näin edetään, kunnes jäljellä on voittaja. Kokonaiskilpailun tasatilantees-



sa tasatulokset ratkaistaan ensimmäisen kilpailuerän tuloksista edellä kuvatulla tavalla.

- b) Erän voittoa ratkaistaessa tasatilanteessa edetään ensimmäisestä kilpailusta niin pitkälle, kunnes tullaan ohi ja ulos -tilanteeseen, joka ratkaisee ensimmäisen putoajan. Näin edetään, kunnes jäljellä on voittaja.
- c) Ohi ja ulos -tilanne tarkoittaa mitä tahansa ohitustilannetta esim. sisäkymppi (10X) on parempi kuin 10, jne.
- d) 300 metrin tasatulostilanteessa voittaja ratkaistaan mittaamalla pienin viiden laukauksen kasa osumien keskeltä keskelle 0,02 mm tarkkuudella. Osumien mittaamisessa käytetään kohdan 4 kilpailusääntöjen alakohdan 12 kasan mittausvälineet mukaisia välineitä. Pienimmän kasan saanut on voittaja.

Mitkä tahansa säännöt, jotka eivät ole suorassa ristiriidassa edellä mainittujen metsästäjäluokan sääntöjen kanssa ovat täysin voimassa.

## **11. .22 KALIIPERIN PIENOISKIVÄÄRI- LUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT**

### **11.1. Tarkoitus**

- a) Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpa-ammuntaa, kiinnostumaan kilpa-ammunnasta.
- b) Perehdyttää ampujia paremmin kilpaurheiluun.

### **11.2. Luokat**

- a) Sporter-pienoiskivääriluokan (.22 kaliiperi) (Sporter .22 Rimfire Rifle) pienoiskivääri on mikä tahansa tehdasvalmisteinen pienoiskivääri, jossa on turvallinen manuaalisesti ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Aseeseen ei saa tehdä mitään muutoksia. Ase saa tähtäimiseen painaa enintään 3854 grammaa. Asetta pitää olla tehdasvalmistettu vähintään 1000 kpl yleisille markkinoille. Piippu, lukkokehys ja tukki tulee olla tehdasvalmisteisia. Mitä tahansa tähtäinkiikaria saa käyttää em. painorajan sisällä. Ase voi olla pedattu ja laukaisukoneisto voi olla uudelleen rakennettu. Jos aseeseen piipun suuta on tarve lyhentää, se ei saa olla 12,7 mm lyhyempi kuin alkuperäisen tehdaspiipun pituus. Ampujan vastuul-

la on kirjallisesti esittää kiväärin alkuperäisen piipun pituus.

- b) Kevyen pienoiskivääriluokan (.22 kaliiperi) (Light Custom .22 Rimfire Rifle) pienoiskivääri on mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen manuaalisesti ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Ase saa tähtäimiseen painaa enintään 4762 grammaa. Kivääriin saa tehdä mitä tahansa muutoksia ja kaikki tähtäinkiikarit ovat sallittuja. Tehdasvalmisteista tukkia tai tukkeja, jotka on hyväksytty Varmint luokan säännöissä täytyy käyttää.
- c) Raskaan pienoiskivääriluokan (.22 kaliiperi) (Custom .22 Rimfire Rifle) pienoiskivääri on mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen manuaalisesti ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto.

Ase saa tähtäimiseen painaa enintään 6349 grammaa. Kivääriin saa tehdä mitä tahansa muutoksia ja kaikki tähtäinkiikarit ovat sallittuja. Tehdasvalmisteista tukkia tai tukkeja, jotka on hyväksytty Varmint-luokan säännöissä täytyy käyttää. Laitteita, jotka mahdollistavat uuden laukauksen ampumisen tähtäämättä, ei saa käyttää edellä mainituissa luokissa.

- d) Vapaan pienoiskivääriluokan (.22 kaliperi) (Unlimited .22 Rimfire Rifle) pienoiskivääri on mikä tahansa turvallinen pienoiskivääri, jota ei ole määriteltä kohtien (a) - (c) säännöissä. Aseessa ei ole painorajoitusta.

### **11.3. Ammunnan kulku (Course of fire)**

- a) Vapaan pienoiskivääriluokan Suomen mestaruuskilpailuissa ammutaan kahdeksan 10 laukauksen kilpailukierrosta 50 m ja 100 m matkoilta. Molempien matkojen yhteistulos lasketaan kokonaiskilpailun tulokseksi.
- b) Kaikissa muissa vapaan pienoiskivääriluokan kilpailuissa on mahdollisuus ampua viisi 5 laukauksen, viisi 10 laukauksen tai kahdeksan 10 laukauksen kilpailukierrosta 50 m ja 100 m matkoilta. Kilpailun järjestäjä päättää ammuttavan laukausmäärän. Molempien matkojen yhteistulos lasketaan kokonaiskilpailun tulokseksi.
- c) Raskaassa pienoiskivääriluokassa, kevyessä pienoiskivääriluokassa ja Sporter-pienoiskivääriluokassa ammutaan viisi 5 laukauksen kilpailukierrosta 50 m ja 100 m matkoilta. Molempien matkojen yhteistulos lasketaan kokonaiskilpailun tulokseksi.

- d) Viralliset taulut. Virallisia 100 metrin kasa-ammuntatauluja on käytettävä 50 m:n pienoiskiväärikilpailuissa ja virallisia 200 metrin kasa-ammuntatauluja on käytettävä 100 m:n pienoiskiväärikilpailuissa.
- e) Liikkuvaa taustapaperia tai liikkuvaa taustapahvia tulee käyttää. Kilpailun järjestävän ampumaseuran harkinnan mukaan voidaan kuitenkin käyttää paikallaan olevaa taustapahvia.
- f) Kokonaiskilpailun tulokset ilmaistaan 100 m:n kulmaminuutteina. (Kerrotaan 50 metrin tulos kahdella, lisätään 100 m tulos ja jaetaan kahdella.)
- g) Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä.
- h) Ampumatuet:
  - 1) Sporter, kevyessä ja raskaassa pienoiskivääriluokassa on ammuttava erillisten muotoiltavien hiekkapussien päältä. Toinen pussi on edessä ja toinen on takana. Säädettävää etutukea voidaan käyttää. Em. hiekkapussien alla voidaan käyttää kovia levyjä, joilla helpotetaan korkeussäätöjä. Mitään konetta tai muuta tukea, joka voi palauttaa kiväärin ampuma-asentoon tai joka voi hidastaa rekyyliä ei sallita. Tukia ei

myöskään saa kiinnittää mitenkään ampumapöytään.

- 2) Vapaassa pienoiskivääriluokassa voidaan käyttää tukena erillisten etu- ja takatuen vaihtoehtona toisissaan kiinni olevaa etu- ja takatukea. Tukia ei myöskään saa kiinnittää mitenkään ampumapöytään.
- i) Erien ampuma-ajat ovat 5 kertaa 7 minuuttia ammuttaessa viisi viiden laukauksen sarjaa. Kun ammutaan vapaan pienoiskivääriluokan 10 laukauksen sarja, ampuma-aika on 12 minuuttia.
- j) Hylkäämissäännöt ovat samat kuin muissa kasa-ammunnan luokissakin.
- k) Turvallisuussääntöjä ja kilpailun järjestävän ampumaseuran sääntöjä tulee noudattaa.

#### **11.4. Ennätykset**

- a) SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 50 m tulosten, 100 m tulosten sekä 50 m ja 100 m kokonaiskilpailun yhteistuloksien ennätyksiä.
- b) Samaa menettelytapaa noudatetaan kuin muiden luokkien ennätystulosten asettamisesta tarkastettavaksi ja hyväksyttäväksi.

## **11.5. Tasatulokset**

- a) Jos yksittäisessä kilpailussa 2 tai useampi kilpailija saa saman tuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa kilpailussa määräytyy sen päivän yhteiskilpailun tuloksen perusteella kyseessä olevalla ampumamatkalla.
- b) Jos kilpailussa kaksi tai useampi kilpailija saa keskenään saman ammutujen kasojen yhteistuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa määräytyy vertaamalla eri kierrosten tuloksia. Se kilpailija, jolla on pienin kasa on tasatuloksen saaneista paras, toiseksi pienimmän kasan ampunut on seuraava jne. Kokonaiskilpailussa tasatuloksien paremmuusjärjestys määräytyy siten, että 50 m ja 100 m kasojen pienin keskiarvo on tasatuloksien keskinäisessä paremmuudessa ensimmäinen jne.

## **11.6. Sääntöjen noudattaminen**

Kaikki säännöt, jotka eivät ole ristiriidassa edellä mainittujen pienoiskiväärisääntöjen kanssa, ovat täysin voimassa ja toimitaan myös niiden mukaan.

## **11.7. Suomen mestaruuskilpailut**

- a) SAL:n alaisten ampumaseurojen täytyy anoa kasa-ammunnan pienoiskiväärin Suomen mestaruuskilpailujen

järjestämisvastuuta kasa-ampumajaostolta. Em. anomuksen tulee sisältää ehdotettu kilpailujen pitoajankohta. Kasa-ammuntajaosto hyväksyy kilpailujen ajankohdan.

- b) Kaikkia edellä mainittuja sääntöjä ja toimintaohjeita Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisestä tulee noudattaa.
- c) Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin seuraaville sijoituksille: kolmelle parhaalle 50 m kilpailussa, kolmelle parhaalle 100 m kilpailussa, viidelle parhaalle 50 m ja 100 m yhteiskilpailussa, pienimmälle kasalle molemmille matkoille ja viidelle parhaalle kahden asean kilpailussa (2-gun) sekä viidelle parhaalle kolmen asean kilpailussa (3-gun).
- d) Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kasa-ammunnan pienoiskiväärkilpailussa järjestäjän määräämä osanottomaksu.



## **12. .22 KALIIPERIN PISTEPIENOIS-KIVÄÄRILUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT**

### **12.1. Tarkoitus**

- a) Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpa-ammuntaa, kiinnostumaan kilpa-ammunnasta.
- b) Perehdyttää ampujia paremmin kilpaurheiluun.

### **12.2 Luokat**

Kilpailu ammutaan vapaassa luokassa tai ERABSF sääntöjen luokkien mukaisilla pienoiskivääreillä.

Kilpailun järjestäjän tulee ilmoittaa kisoissa käytettävät luokat kilpailukutsussa.

Pienoiskiväärin tulee olla pesitetty jollekin seuraavista patruunoista: .22 Short, .22 Long tai .22 Long Rifle. Pienoiskiväärin ammuksina tulee käyttää yleisesti saatavilla olevia tehdasvalmisteisia patruunoita, joissa käytetään lyijyluotia. Vaippaluotien ja itseladattujen patruunoiden käyttö on kielletty.

Liitteen 1 ”Tukin ja piipun mitoituspierros” ei koske pistepienoiskivääreitä.

### **12.2.1. Vapaan pienoiskivääriluokan pienoiskivääri**

Mikä tahansa turvallinen kertatuli tai liipallinen kertatulipienoiskivääri. Aseessa ei ole painorajoitusta. Aseessa tulee olla liipaisinkaari. Kivääri täytyy ladata ennen jokaista laukausta käsin, yksi patruuna kerrallaan latausporttiin ja ampua kuin kertalaukaisuase.

Laukaisulaitteen tulee olla käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laite. Tämä määritelmä sisältää sähköisen laukaisulaitteen, jonka uudelleenvirittäminen toimii käsikäyttöisesti. Hydraulinen laukaisu ja kaukolaukaisu ovat kiellettyjä.

### **12.2.2. ERABSF:n kansainvälinen Sporter (ERABSF International Sporter)**

Mikä tahansa ”Sporter” -pienoiskivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Kiväärin paino ei saa ylittää 8,5 lbs (3,855 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Piippupainot, aseiden värähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tinerit) eivät ole sallittuja (mukaan lukien äänenvaimentimet). Mitä tahansa kiikaria voidaan käyttää, jonka maksimi suurennos on 6,5. Suurennokseltaan suuremmat ns. variaabelikiikarit on teipattava/sinetöitävä kilpailun tuo-

marin toimesta kilpailusuorituksen ajaksi maksimissaan 6,5 suurennokselle.

Piippu/ lukkorunko voi olla pedattu ja laukaisukoneisto muunnettu tai vaihdettu. Piippu tulee olla valmistettu yhdestä metallikappaleesta ja ei saa sisältää kiinnikkeitä tai lisälaitteita, lukkorunkoon piipun kiinnityksen varmistamiseen sallitaan ns. lukkomutteri. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Elektronisesti toimivia laukaisukoneistoja ei sallita.

Lukkorunko voi olla liimattu tukkiin kiinni. Tukki saa olla korkeitaan 57,15 mm (2,25") leveä leveimmästä kohdasta. Tukkiin ei saa kiinnittää ns. "liukuteippejä". Tukin on oltava kupera niiltä osin kuin se on kosketuksissa ampumatukien kanssa. Kuperuus todetaan 22 mm:n halkaisijaltaan olevalla kolikon muotoisella "tulkillä". Tukin todetaan olevan kupera, kun "tulkin" ulkoreunat ovat näkyvästi irti tukin pinnasta.

### **12.2.3. ERABSF:n kevyen luokan pienoiskivääri (Light Varmint .22 Rimfire Rifle)**

Mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Kiväärin paino

ei saa ylittää 10,5 lbs (4,762 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat kaikkien luokkien aseissa, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asetoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Piippupainot, asevärähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tunerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan asekokonaispainoon. Elektronisesti toimivia laukaisukoneistoja ei sallita. Tukkien ns. ”liukuteipit” ovat sallittuja.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3”) leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98”).

#### **12.2.4. ERABSF:n raskaan luokan pienoiskivääri (Heavy Varmint .22 Rimfire Rifle)**

Mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Kiväärin paino ei saa ylittää 15 lbs (6,804 kg) kiikari

mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat kaikkien luokkien aseissa, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-aseen optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Piippupainot, aseiden värähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tinerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan aseiden kokonaispainoon. Elektronisesti toimivia laukaisukoneistoja ei sallita. Tukien ns. ”liukuteipit” ovat sallittuja.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3”) leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98”).

Jokaisen kilpailijan vastuulla on tarkastaa, että heidän välineensä ovat näiden säästöjen mukaiset.

### **12.3. Ammunnan kulku**

- a) Pistepienoiskivääriluokan Suomen mestaruuskilpailuissa ammutaan kolme 25 laukauksen kilpailukierrosta 50 tai 25 metrin matkalta. Ammunta-aika

on ulkona 30 minuuttia ja sisällä 20 minuuttia 25 laukauksen kilpailukierroksella.

- b) Viralliset taulut. Kilpailussa käytetään ERABSF mallisia tauluja (liite 3 50 m ja liite 4 25 m). Vain yksi virallinen taulusarja on sallittu kilpailijalle ennätyskelpoisessa kilpailussa. Ennätyskelpoisessa kilpailussa tauluja ei saa poistaa taulujen esittelytaululta kilpailijoiden toimesta ennen kuin tulokset ammutusta kilpailusta on julkaistu. Jos tauluun kohdistuu protesti, vain kilpailutuomari voi poistaa ja uudelleen ripustaa sen esittelytaululle. Mikäli kilpailijan taulu on tahattomasti kadonnut ennen mittaamista, eikä tulosta näin ollen kierrokselle voida mitata, mutta ampuja saa tuloksen muilta kierroksilta, huonoimman ja parhaimman tuloksen keskiarvo on ampujan tulos tällä kierroksella.
- c) Kilpailussa käytetään paikallaan olevaa taustapahvia.
- d) Kokonaiskilpailun tulokset ilmaistaan pisteinä.
- e) Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä.

## 12.4. Komennot

Ammunnan johtaja antaa jokaisen kilpailupäivän alussa ennen kunkin erän ensimmäisen kierroksen alkamista seuraavat ohjeet:

*"Jos ammunnan aikana tulee vaaratilanne, joka vaatii ampumisen välittömän lopettamisen, komennan: 'VAARATILANNE – TULI SEIS – LUKKO VIREESTÄ'. Tämä tarkoittaa, että kaikki aseet varmistetaan poistamalla lukko vireestä ottamatta patruunaa pois patruunapesästä. Tämä komento annetaan vain sellaisissa tilanteissa, joissa kivääriä ei voi tyhjentää ampumalla. Jos ampuminen on lopetettava väliaikaisesti, annan komennon: 'TULI SEIS – KIVÄÄRIT VIREESTÄ AMPUMALLA TAI POISTAMALLA LUKKO ASEESTA'".*

Aseeseen tai lukkoon ei saa laittaa patruunaa ennen kuin ammunnan johtaja on antanut komennon **"Ampukaa"**.

### 12.4.1. Komennot ampumaerässä

Jokaisen ampumaerän alussa ammunnan johtaja ilmoittaa konkreettisesti näillä sanoilla:

*"Tämä on kilpailuerä numero \_\_\_\_\_, kierros numero \_\_\_\_\_. Ammutaan 25 laukauksen erä, ampumamatka \_\_\_\_*

*metriä. Ampuma-aika on \_\_ minuuttia. Ilmoitan jäljellä olevan ajan 10 minuuttia, 5 minuutti, 30 sekuntia ennen ampuma-ajan päättymistä.”*

Ammunnan johtaja antaa sitten seuraavat komennot kukin komento 5 sekunnin välein:

**”Valmista oikealla...**

**valmista vasemmalla...**

**valmista ampumalinjassa...**

**lukot kivääreihin, ampukaa.”**

10 minuuttia ennen ampuma-ajan päättymistä ammunnan johtaja ilmoittaa, **”Ampuma-aikaa jäljellä kymmenen minuuttia.”**

Oikeassa jaksotuksessa hän ilmoittaa: **”Ampuma-aikaa jäljellä viisi minuuttia”, ”ampuma-aikaa jäljellä kolmekymmentä sekuntia”.**

Kun ampuma-aika on päättynyt tai kun viimeinen ampuja on lopettanut ampumisen (joka on tapahduttava ennen ampuma-ajan päättymistä), ammunnan johtaja antaa seuraavat komennot:

**”Tuli seis - lukot aseista, turvalippu patruunapesään - ampumapöydät tyhjiksi.”**



Turvalippu - katso kohta 2.17.

Sellaisessa tilanteessa (esim. voittamattoman esteen sattuessa), jota ei ole kirjattu näihin sääntöihin, kilpailun johtajalla on täysi toimivalta lopettaa ampuminen ja keskusteltuaan kilpailun tuomariston kanssa ilmoittaa päätöksen tai menettelyohjeen, joka on lopullinen ja pysyvä. Jokainen sellainen tapaus tulee kokonaisuudessaan ilmoittaa kasa-ammuntajaos-  
tolle, jotta voidaan mahdollisesti parantaa sääntöjä. Sellaisen raportin tulee olla kirjallinen.

Jos suinkin mahdollista, kilpailun eriä ei peruuteta. Kilpailuja ei tulisi jatkaa, jos on oletettavissa, ettei kaikkia erä ehditä ampua (pimeyden yms. vuoksi).

#### 12.4.2. **Toiminta vaaratilanteessa**

Ammunnan johtaja komentaa joko **“Vaaratilanne - tuli seis - lukko vireestä”** tai **”Tuli seis - kiväärit vireestä ampumalla tai poistamalla lukko aseesta”**.

Jos erä keskeytetään, kaikki aseet tulee tehdä turvallisiksi poistamalla lukko aseesta ja asettamalla turvalippu patruunapesään.

Erä joko uusitaan tai käynnistetään uudelleen. 5 minuutin lisäaika lisätään uudelleenkäynnistettyyn erään kuitenkin niin,

että alkuperäistä aikaa ei ylitetä. Ammunnanjohtaja ilmoittaa menettelystä kilpailijoille. Jos erä käynnistetään uudelleen kilpailijat ei saa nousta penkeistä, paitsi kilpailija jolla on ongelma. Jos erä uusitaan on kilpailijoille sallittava vähintään 20 minuutin tauko ennen uudelleenyritystä.

## **12.5. Hylkääminen ja rangaistukset**

### a) Ei rangaistusta

Jokaisen kilpailijan, jonka kilpailun ensimmäisen kilpailukierroksen ensimmäinen laukaus osuu kilpailutaulun osuma-alueelle, tulee ilmoittaa asiasta heti ammunnan johtajalle ennen kuin hän ampuu seuraavaa laukausta. Kilpailutaulun osuma-alueella katsotaan olevan laukauksen, joka sivuaa osuma-alueen viivaa. Ammunnan johtaja tarkastaa, ettei muita laukauksia ole ammuttu ao. tauluun. Hän ilmoittaa viralliselle mittaajalle, ettei tauluun lisätä rangaistusta ja ettei osumaa lasketa mittaustulokseen.

### b) Väärään tauluun ampuminen

Jokaisen kilpailijan, joka huomaa ampuneensa väärään tauluun, tulee heti ilmoittaa ammunnan johtajalle asiasta ennen kuin ampuu seuraavan lauka-

uksen. Jos sellaista ilmoitusta ei tehty ja kilpailija ei ole ampunut vaadittavaa laukausmäärää enempää kilpatauluun ja voidaan todeta taustapapereita tutkimalla hänen ampuneen väärään tauluun, hänen katsotaan ampuneen tietämättään väärää tauluun. Tällöin hänen ampumasuoritustaan ei hylätä, mutta hänelle seuraa rangaistus seuraavalla tavalla:

Väärään tauluun ammuttu laukaus siirretään hänen tauluunsa ja tulokseen lisätään 5 pisteen rangaistus.

Jokainen kilpailija, jonka huomataan ampuneen väärään tauluun ja jonka taulussa on enemmän kuin vaadittavien osumien lukumäärä (ml. väärään tauluun ammuttu tai ammutut laukukset), katsotaan yrittäneen hävittää väärään tauluun ampumista ja hänet tulee hylätä kilpailusta.

c) Viaton osapuoli

Kilpailijan tulee ilmoittaa ammunnavalvojalle jos hän huomaa että joku muu ampuu hänen tauluun. Jos väärään tauluun ampuvaa ei löydy (2 osumaa osumalaatikossa) lasketaan kilpailijan tulokseen suurin osuma.

d) Liian aikaisin aloitettu tai liian pitkään jatkunut ampuminen

Kilpailija, joka ampuu ennen komentoa ”**lukot kivääreihin, ampukaa**” tai komennon aikana tai vastaavasti komennon ”**Tuli seis**” aikana tai sen jälkeen hylätään siltä kierrokselta ja sen kilpailun tuloksista. Kilpailija ei saa jatkaa ampumista hylkäyksen jälkeen myöskään kilpailun ulkopuolella.

## 12.6. Asehäiriöt

Jos ammunnan aikana ampumaton patruuna juuttuu patruunapesään, eikä lähde pois lukkopultilla vetämällä, eikä asetta voida ampumalla tehdä vaarattomaksi. Asiasta ilmoitetaan ammunnan johtajalle. Ase laitetaan turvalliseen paikkaan, (esim. ampumapöydälle siten, että piipun suu osoittaa tauluille). Erän päättymisen jälkeen patruuna voidaan poistaa turvallisessa paikassa. Aseviaan estäessä kilpailun jatkamisen, kilpailua voidaan jatkaa toisella aseella.

Aseen tulee kilpailussa olla teknisesti sellaisessa kunnossa, että lataaminen, lukon avaaminen, lukon sulkeminen ja hylsyn poistaminen voidaan suorittaa ilman apuvälineitä, asean omalla lukkopultilla.

## 12.7. Ampumapöytien käyttö

Kilpailijat päästetään ampumalinjaan vain heidän omalla vuorollaan.

Lukonkehysten on oltava avoimina lukot poistettuina, kunnes komento ”**Lukot kivääreihin**” annetaan. Patruunan saa laittaa latausporttiin ja lukon saa sulkea vasta komennon ”**Ampukaa**” jälkeen.

Jokaisen kiväärin piipun suun (ampumalinjassa) on oltava ampumalinjan etupuolella.

Kilpailijoiden ei ole sallittua olla ampumalinjan etupuolella sen jälkeen kun kilpailu on käynnistynyt. Kielto on voimassa siihen saakka, kunnes kilpailu päättyy. Kielto koskee myös lämmittelykierrosta ja kohdistusjaksoa.

## 12.8. Ampuminen

- a) Yhtään laukausta ei saa ampua ennen kuin komento ”**Ampukaa**” on annettu tai sen jälkeen, kun on annettu komento ”**Tuli seis**”.
- b) Kilpailija ei saa nousta ampumapöydästä aseensa kanssa kesken erän, jos kilpailija on ampunut taulunsa täyteen kilpailija voi lähteä pöydästä muita kilpailijoita häiritsemättä, mutta kilpailijan tulee jättää ase jää ampumatuille lukko irroitettuna aseesta sekä turvalippu patruunapesässä, vasta kun erä on päättynyt niin kilpailija saa ottaa aseensa pois ampumatuilta.

- c) Tuunerin käyttö on sallittu ja säätö ampumaerän aikana on sallittu siten että kilpailija ei häiritse muita kilpailijoita (ei saa nousta ylös pöydästä), asetta ei saa ottaa pois ampumatuilta ja lukon on oltava irroitettuna aseesta sekä turvalippu patruunapesässä säädön aikana.
- d) Alkuperäistä 30 (20) minuutin ampuma-aikaa ei ylitetä. Yksikään kilpailija ei saa ampua, missään tapauksessa, uudelleen omaa kierrostaan.
- e) Turvallisuuksääntöjä ja kilpailun järjestävän ampumaseuran sääntöjä tulee noudattaa.

## **12.9. Ampumatuet**

Vapaassa pienoiskivääriluokassa voidaan käyttää tukena erillisten etu- ja takatuen vaihtoehtona toisissaan kiinni olevaa etu- ja takatukea. Tukia ei saa kiinnittää mitenkään ampumapöytään. Aseen on oltava vapaasti nostettavissa ampumatuilta.

## **12.10. Ennätykset**

- a) SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 50 ja 25 metrin tulosten ennätyskiä
- b) Samaa menettelytapaa noudatetaan kuin muiden luokkien ennätystulosten asettamisesta tarkastettavaksi ja hyväksyttäväksi.

## 12.11. Tulokset

Osumalaatikko: 50 m katso liite 5, 25 m katso liite 6.

Osuma-alue:

Osuma-alueeksi tulkitaan alue joka rajoittuu osumalaatikko nro 1 vasemman yläkulman ja osumalaatikko nro 21 vasemman alakulman kautta piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan sekä osumalaatikon nro 5 oikean yläkulman ja osumalaatikko nro 25 oikean alakulman kautta piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan väliin. Nämä viivat on oltava nähtävissä taulussa.

- a) Jokaisen osumalaatikon tulos merkitään osumalaatikkoon varattuun tilaan, jos laukaus osuu laatikkoon mutta ei osumarenkaille merkitään tulokseksi 4 pistettä.
- b) Jos laukaus ei osu osumalaatikkoon, mutta on osuma-alueella, tulos on 0 pistettä.
- c) Tulkkaukseen käytetään .22 kaliiperin tulkkia, tulkatut osumalaatikat merkitään P-kirjaimella siihen varattuun tilaan. Uudelleentulkkaukseen vain protestin jälkeen protestikomitean toimesta.
- d) Jos osumalaatikossa on useampi kilpailijan itsensä ampuma osuma, pienin

lasketaan ja merkitään osumalaatikon tulokseksi.

- e) Jos laukaus osuu osumalaatikoiden väliin, se tulkitaan osumalaatikon viivaan ja luetaan kuuluvaksi siihen osumalaatikkoon jota osuma on lähinnä.
- f) Jos kilpailuerän loputtua osuma-alueella on yli 25 kilpailijan itsensä ampu-  
maa osumaa, jokaisesta ylimääräisestä osumasta rangaistaan 1 pisteellä.
- g) Tulostenlaskija merkitsee ensimmäisen missin alkaen osumalaatikosta numero 1. Ensimmäinen osumalaatikko jonka osuma ei ole 10 on ensimmäinen missi. Jos tulos on 250, sitten tarkastetaan X-määrä, ensimmäinen osumalaatikko jonka osuma ei ole X on ensimmäinen missi. Jos tulos on 250/25X, on ensimmäinen huono X ensimmäinen missi.

Tasapisteissä ratkaisee ensin X-määrä sitten ensimmäinen taulu, toinen taulu, kolmas taulu ja ensimmäinen missi.

## **12.12. Sääntöjen noudattaminen**

Kaikki säännöt, jotka eivät ole ristiriidassa edellä mainittujen pienoiskivääräsääntöjen kanssa, ovat täysin voimassa ja toimitaan myös niiden mukaan.



## **12.13. Suomen mestaruuskilpailut**

- a) Kasa-ammuntajaosto hyväksyy kilpailujen ajankohdan.
- b) Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin kolmelle parhaalle 50 ja 25 metrin kilpailussa.
- c) Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kasa-ammunnan pienoiskiväärkilpailussa järjestäjän määräämä osanottomaksu.

## **13. PISTEILMAKIVÄÄRILUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT**

### **13.1. Tarkoitus**

- a) Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpa-ammuntaa, kiinnostumaan kilpa-ammunnasta.
- b) Perekdyttää ampujia paremmin kilpaurheiluun.

### **13.2 Luokat**

Kilpailu ammutaan vapaassa luokassa tai ERABSF sääntöjen luokkien mukaisilla ilmakivääreillä. Kilpailun järjestäjän tulee ilmoittaa kisoissa käytettävät luokat kilpailukutsussa.

Aseen kaliiperi voi olla .177, .20 tai .22, ammuksina on käytettävä lyijyluotia. Kaikki kaliiperit tulkataan käyttäen .22 tulkkia.

Liitteen 1 ”Tukin ja piipun mitoituspirros” ei koske pisteilmakivääreitä.

### 13.2.1

#### Vapaa ilmakivääriluokka

Vapaan luokan pisteilmakivääri on mikä tahansa turvallinen ilmakivääri, jossa on liipaisimen suojakaari. Ilmasäiliön tulee olla kiinteä osa asetta. Ilmasäiliön tilavuutta tai lukumäärää ei ole rajoitettu. Ilmasäiliötä ei saa vaihtaa kesken ampumaerän. Ilmakivääri ei saa olla paineilmapulloon kytkettynä ammunnan aikana. Ilmakiväärin tehoa ei ole rajoitettu. Ilmakivääri voi olla myös puoliautomaattinen tai lippaallinen mutta ilmakivääriä täytyy ladata ennen jokaista laukausta käsin, yksi luoti kerrallaan ja ampua kuin kertalaukaisuase. Äänenvaimentajat, suujarrut/air stripper/piipun suun paineen ohjurit ovat sallittuja.

Laukaisulaitteen tulee olla käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laite. Tämä määritelmä sisältää sähköisen laukaisulaitteen, jonka uudelleenvirittäminen toimii käsikäyttöisesti. Hydraulinen laukaisu ja kaukolaukaisu ovat kiellettyjä.

Kilpailumatka on 25 m tai muu kilpailun

järjestäjän ilmoittama matka.

### **13.2.2. ERABSF:n Sporter-ilmakivääri (Sporter Air Rifle Class)**

Mikä tahansa "Sporter" -ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 10,5 lbs (4,762 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Ilmakivääri voi olla joko jousi- tai paineilmatoiminen. Alkuperäiset paineensäätimet, suujarrut ja äänenvaimentimet ovat sallittuja. Paineilmasäiliö voidaan vaihtaa, jos se on ilmakiväärin valmistajan alkuperäinen varaosa tai lisävaruste kyseessä olevaan ilmakiväärin malliin.

Mitä tahansa kiikaria voidaan käyttää, jonka maksimi suurennos on 6,5. Suurennokseltaan suuremmat ns. variaabelikiikarit on teipattava/sinetöitävä kilpailun tuomarin toimesta kilpailusuorituksen ajaksi maksimissaan 6,5 suurennokselle.

Piippu/lukkorunko voi olla pedattu ja laukaisukoneisto muunnettu tai vaihdettu. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Tukin tulee olla modifioimaton tehdastukki tai vastaa-

va. Vastaavuudella tarkoitetaan tehdastukin muotoja ja mittoja. Tukin tulee olla pohjasta kokonaan kupera ellei se tehdään jäljiltä ole tasainen (esim. Air Arms S200, S200T jne.). Tukki saa olla korkeintaan 57,15 mm (2,25”) leveä leveimmästä kohdasta.

Ilmakiväärin teho tulee olla rajoitettu enintään 8,13 Jouleen tai 6 ft/lbs:aan. Kilpailumatka on 25 metriä (.177 ja .20 kaliiperit tulkataan käyttäen .22 tulkkia).

### **13.2.3. ERABSF:n kevyen luokan ilmakivääri (Light Varmint Air Rifle Class)**

Mikä tahansa ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 10,5 lbs (4,762 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa.

Ilmakivääri voi olla joko jousi- tai paineilmatoiminen. Paineen säätimet, piippupainot, aseiden värähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tunerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan aseiden kokonaispainoon. Paineilmasäiliö voidaan vaihtaa, jos se on ilmakiväärin valmistajan alkuperäinen varaosa tai lisävaruste kyseessä olevaan ilmakiväärin malliin. Kiikarin suurennosta ei ole rajoit-

tettu. Piippu/ lukkorunko voi olla pedattu ja laukaisukoneisto muunnettu tai vaihdettu. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3") leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98").

Ilmakiväärin teho tulee olla rajoitettu enintään 16,27 Jouleen tai 12 ft/lbs:aan. Kilpailumatka on 25 metriä (.177 ja .20 kaliperit tulkataan käyttäen .22 tulkkia).

#### **13.2.4. ERABSF:n raskaan A-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class A)**

Mikä tahansa ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 15 lbs (6,804 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa.

Mitä tahansa paineensäädintä voidaan

käyttää, jos se on kiinteä osa ase-  
rakennetta. Mitä tahansa muutoksia voidaan  
tehdä ilmakivääriin ja kiikarin suurennosta  
ei ole rajoitettu. Kaikki välineet, lisälait-  
teet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on  
palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti  
tähtäämättä jokaista laukausta on kiellet-  
ty. Suujarrut, piipun suun paineen ohjurit,  
piippupainot, ase-  
värähtelyyn tai luodin  
vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns.  
tunerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan  
mukaan ase-  
kokonaispainoon.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera  
ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3")  
leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa  
olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan  
voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole  
rajoitettu. Tukin takaosan, joka on koske-  
tuksissa ampumatuen kanssa tulee olla  
joko tasainen tai kupera. Jos tukin taka-  
osa on tasainen, tasaisen osan leveys  
saa olla korkeintaan 25 mm (0,98").

Ilmasäiliön koolle tai kapasiteetille ei ole  
rajoituksia, kunhan se on kiinteä osa ilma-  
kivääriä ja ilmakiväärin teho on rajoitettu  
enintään 21 Jouleen tai 15 ft/lbs:aan. Eril-  
listä paineilmasäiliötä ei sallita. Paineil-  
masäiliö lasketaan mukaan ilmakiväärin  
kokonaispainoon. Kilpailumatka on 25  
metriä (.177 ja .20 kaliiperit tulkitaan  
käyttäen .22 tulkkia).

### **13.2.5. ERABSF:n raskaan B-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class B)**

Mikä tahansa ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 15 lbs (6,804 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa.

Mitä tahansa paineensäädintä voidaan käyttää, jos se on kiinteä osa aseennäköä. Mitä tahansa muutoksia voidaan tehdä ilmakivääriin ja kiikarin suurennosta ei ole rajoitettu. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Suujarrut, piipun suun paineen ohjurit, piippupainot, aseennäköön tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tinerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan aseennäköön kokonaispainoon.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3") leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98").

Ilmasäiliön koolle tai kapasiteetille ei ole rajoituksia, kunhan se on kiinteä osa ilmakivääriä ja ilmakiväärin teho on rajoitettu enintään 27,12 Jouleen tai 20 ft/lbs:aan. Erillistä paineilmasäiliötä ei sallita. Paineilmasäiliö lasketaan mukaan ilmakiväärin kokonaispainoon. Kilpailumatka on 25 metriä (.177 ja .20 kaliiperit tulkitaan käyttäen .22 tulkkia).

Jokaisen kilpailijan vastuulla on tarkastaa, että heidän välineensä ovat näiden säästösten mukaiset.

### **13.3. Ammunnan kulku**

- a) Pisteilmakivääriluokan Suomen mestaruuskilpailuissa ammutaan kolme 25 laukauksen kilpailukierrosta 25 tai 50 metrin matkalta. Ammunta-aika on ulkona 30 minuuttia ja sisällä 20 minuuttia 25 lks kilpailukierroksella.
- b) Viralliset taulut. Kilpailussa käytetään ERABSF mallisia tauluja (liite 3 ja 4) tai osumalaatikon rengastukseltaan vastaavaa taulua (liite 7 ja 8). Vain yksi virallinen taulusarja on sallittu kilpailijalle ennätyskelpoisessa kilpailussa.

Ennätyskelpoisessa kilpailussa tauluja ei saa poistaa taulujen esittelytaululta kilpailijoiden toimesta ennen kuin tulokset ammutusta kilpailusta on jul-



kaistu. Jos tauluun kohdistuu protesti, vain kilpailutuomari voi poistaa ja uudelleen ripustaa sen esittelytaululle.

Mikäli kilpailijan taulu on tahattomasti kadonnut ennen mittaamista, eikä tulosta näin ollen kierrokselle voida mitata, mutta ampuja saa tuloksen muilta kierroksilta, huonoimman ja parhaimman tuloksen keskiarvo on ampujan tulos tällä kierroksella.

- c) Kilpailussa käytetään paikallaan olevaa taustapahvia.
- d) Kokonaiskilpailun tulokset ilmaistaan pisteinä.
- e) Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä.
- f) Kilpailu voidaan ampua joko sisä- tai ulkotiloissa

#### 13.4. Komennot

Ammunnan johtaja antaa jokaisen kilpailupäivän alussa ennen kunkin erän ensimmäisen kierroksen alkamista seuraavat ohjeet:

*”Jos ammunnan aikana tulee vaaratilanne, joka vaatii ampumisen välittömän lopettamisen, komennan: **‘Vaaratilanne - tuli seis - lukko vireestä’**. Tämä tarkoittaa, että kaikki aseet varmistetaan*

*poistamalla lukko vireestä ottamatta luotia pois patruunapesästä. Tämä komento annetaan vain sellaisissa tilanteissa, joissa kivääriä ei voi tyhjentää ampumalla. Jos ampuminen on lopetettava väliaikaisesti, annan komennon: **‘Tuli seis - kiväärit vireestä ampumalla’**”.*

### **13.4.1. Komennot ampumaerässä**

Jokaisen ampumaerän alussa ammunnan johtaja ilmoittaa konkreettisesti näillä sanoilla:

*”Tämä on kilpailuerä numero \_\_\_\_\_, kierros numero \_\_\_\_\_. Ammutaan 25 laukauksen erä, ampumamatka \_\_\_\_\_ metriä. Ampuma-aika on \_\_ minuuttia. Ilmoitan jäljellä olevan ajan 10 minuuttia, 5 minuutti, 30 sekuntia ennen ampuma-ajan päättymistä.”*

Ammunnan johtaja antaa sitten seuraavat komennot kukin komento 5 sekunnin välein:

**”Valmista oikealla...**

**valmista vasemmalla...**

**valmista ampumalinjassa...**

**ampukaa.”**

10 minuuttia ennen ampuma-ajan päättymistä ammunnan johtaja ilmoittaa, **”Ampuma-aikaa jäljellä 10 minuuttia”**.

Oikeassa jaksotuksessa hän ilmoittaa: **”Ampuma-aikaa jäljellä 5 minuuttia”**, **”Ampuma-aikaa jäljellä kolmekymmentä sekuntia”**.

Kun ampuma-aika on päättynyt tai kun viimeinen ampuja on lopettanut ampumisen, (joka on tapahduttava ennen ampumajan päättymistä), ammunnan johtaja antaa seuraavat komennot:

**”Tuli seis - lukot vireestä, turvalippu patruunapesään - ampumapöydät tyhjiksi.”**

#### **13.4.2. Toiminta vaaratilanteessa**

Ammunnanjohtaja komentaa joko **”Vaaratilanne - tuli seis - lukko vireestä”** tai **”Tuli seis - kiväärit vireestä ampumalla.”**

Jos erä keskeytetään, kaikki aseet tulee tehdä turvallisiksi poistamalla lukko vireestä ja asettamalla turvalippu patruunapesään.

Erä joko uusitaan tai uudelleenkäynnistetään. 5 minuutin lisäaika lisätään uudelleenkäynnistettyyn erään kuitenkin niin että alkuperäistä aikaa ei ylitetä. Ammunnanjohtaja ilmoittaa menettelystä kilpailijoille. Jos erä uudelleenkäynnistetään kilpailijat eivät saa nousta penkeistään, paitsi kilpailija, jolla on ongelma. Jos erä

uusitaan on kilpailijoille sallittava vähintään 20 minuutin tauko ennen uudelleenyritymistä.

### **13.5. Hylkääminen ja rangaistukset**

#### **a) Ei rangaistusta**

Jokaisen kilpailijan, jonka kilpailun ensimmäisen kilpailukierroksen ensimmäinen laukaus osuu kilpailutaulun osuma-alueelle, tulee ilmoittaa asiasta heti ammunnan johtajalle ennen kuin hän ampuu seuraavaa laukausta. Kilpailutaulun osuma-alueella katsotaan olevan laukauksen, joka sivuaa osuma-alueen viivaa. Ammunnan johtaja tarkastaa, ettei muita laukauksia ole ammuttu ao. tauluun. Hän ilmoittaa viralliselle mittaajalle, ettei tauluun lisätä rangaistusta ja ettei osumaa lasketa mittaustulokseen.

#### **b) Väärään tauluun ampuminen**

Jokaisen kilpailijan, joka huomaa ampuneensa väärään tauluun, tulee heti ilmoittaa ammunnan johtajalle asiasta ennen kuin ampuu seuraavan laukauksen. Jos sellaista ilmoitusta ei tehty ja kilpailija ei ole ampunut vaadittavaa laukausmäärää enempää kilpatauluun ja voidaan todeta taustapapereita tutkimalla hänen ampuneen väärään

tauluun, hänen katsotaan ampuneen tietämättään väärää tauluun. Tällöin hänen ampumasuoritustaan ei hylätä, mutta hänelle seuraa rangaistus seuraavalla tavalla:

Väärään tauluun ammuttu laukaus siirretään hänen tauluunsa ja tulokseen lisätään 5 pisteen rangaistus

Jokainen kilpailija, jonka huomataan ampuneen väärään tauluun ja jonka taulussa on enemmän kuin vaadittavien osumien lukumäärä (ml. väärään tauluun ammuttu tai ammutut laukukset), katsotaan yrittäneen hävittää väärään tauluun ampumista ja hänet tulee hylätä kilpailusta.

c) Viaton osapuoli

Kilpailijan tulee ilmoittaa ammunnavalvojalle jos hän huomaa että joku muu ampuu hänen tauluun

Jos ristiinampujaa ei löydy (2 osumaa osumalaatikossa), lasketaan tulokseen suurin osuma

d) Liian aikaisin aloitettu tai liian pitkään jatkunut ampuminen

Kilpailija, joka ampuu ennen komentoa ”**Ampukaa**” tai komennon aikana tai vastaavasti komennon ”**Tuli seis**” aikana tai sen jälkeen hylätään siltä

kierrokselta ja sen kilpailun tuloksista. Kilpailija ei saa jatkaa ampumista hylkäyksen jälkeen myöskään kilpailun ulkopuolella.

### **13.6. Asehäiriöt**

Jos ammunnan aikana ampumaton luoti juuttuu piippuun, eikä lähde pois ampumalla, eikä asetta voida ampumalla tehdä vaarattomaksi. Asiasta ilmoitetaan ammunnan johtajalle. Ase laitetaan turvalliseen paikkaan, (esim. ampumapöydälle siten, että piipun suu osoittaa tauluille). Erän päättymisen jälkeen luoti voidaan poistaa turvallisessa paikassa.

Asevien estäessä kilpailun jatkamisen, kilpailua voidaan jatkaa toisella aseella.

Aseen tulee kilpailussa olla teknisesti sellaisessa kunnossa, että lataaminen, lukon avaaminen, lukon sulkeminen ja ampuminen voidaan suorittaa asean omalla lukolla.

### **13.7. Ampumapöytien käyttö**

Kilpailijat päästetään ampumalinjaan vain heidän omalla vuorollaan.

Ampumalinja on tavallisesti ampumapöytien etureunojen muodostama linja tai ampumapöytiin selvästi merkitty linja. Mikäli ampumapöydissä ei ole merkittyä

ampumalinjaa, on ampumalinja aina pöytien etureuna.

Lukon on oltava pois vireestä, kunnes komento ”**Ampukaa**” annetaan. Luodin saa laittaa latausporttiin ja lukon saa sulkea vasta komennon ”**Ampukaa**” jälkeen.

Jokaisen kiväärin piipun suun (kun ollaan ampumalinjassa) on oltava ampumalinjan etupuolella.

Kilpailijoiden ei ole sallittua olla ampumalinjan etupuolella sen jälkeen kun kilpailu on käynnistynyt. Kielto on voimassa siihen saakka, kunnes kilpailu päättyy. Kielto koskee myös lämmittelykierrosta ja kohdistusjaksoa.

### 13.8. **Ampuminen**

- a) Yhtään laukausta ei saa ampua ennen kuin komento ”**Ampukaa**” on annettu tai sen jälkeen, kun on annettu komento ”**Tuli seis**”.
- b) Kilpailija ei saa nousta ampumapöydästä aseensa kanssa kesken erän, jos kilpailija on ampunut taulunsa täyteen kilpailija voi lähteä pöydästä muita kilpailijoita häiritsemättä, mutta kilpailijan tulee jättää ase jää ampumatuille lukko irroitettuna aseesta sekä turvalippu patruunapesässä, vasta kun erä on päättynyt niin kilpailija saa ottaa aseensa

pois ampumatuilta.

- c) Tuunerin käyttö on sallittu ja säätö ampumaerän aikana siten että ei häiritse muita kilpailijoita (ei saa nousta ylös pöydästä), asetta ei saa ottaa pois ampumatuilta ja lukon on oltava pois vireestä ja turvalippu patruunapesässä säädön aikana.

Huopatulppien ampuminen on sallittu ampumaerän aikana

- d) Alkuperäistä 30 (20) minuutin ampu-ma-aikaa ei ylitetä.

Yksikään kilpailija ei saa ampua, missään tapauksessa, uudelleen omaa kierrostaan.

- e) Turvallisuussääntöjä ja kilpailun järjestävän ampumaseuran sääntöjä tulee noudattaa.

## **13.9. Ampumatuet**

Vapaassa ilmakivääriluokassa voidaan käyttää tukina erillisten etu- ja takatukien vaihtoehtona vapaan luokan ampumatukea. Vapaan luokan ampumatuki voi olla varustettu ohjaimilla sivu- ja/tai pystysuunnassa tai molempien yhteistoiminnalla. Etu- ja takatuki voivat olla yhteinäiset, tai ne voidaan kiinnittää samalle levymäiselle alustalle. Vapaan luokan tuki ei saa



olla kiinnitetty ampumapöytään millään tavalla. Vapaan luokan levymäinen alusta ei saa ulottua ampumapöydän ulkopuolelle. Aseen on oltava vapaasti nostettavissa ampumatuilta.

### **13.10. Ennätykset**

- a) SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 25 ja 50 metrin tulosten ennätyksiä
- b) Samaa menettelytapaa noudatetaan kuin muiden luokkien ennätystulosten asettamisesta tarkastettavaksi ja hyväksyttäväksi.

### **13.11. Tulokset**

Osumalaatikko liitteet 5 ja 6.

Osuma-alue:

Osuma-alueeksi tulkitaan ERABSF-tauluissa alue joka rajoittuu osumalaatikko nro 1 vasemman yläkulman ja osumalaatikko nro 21 vasemman alakulman kautta piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan sekä osumalaatikko nro 5 oikean yläkulman ja osumalaatikko nro 25 oikean alakulman kautta piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan väliin. Tämä viiva on piirrettävä tauluun.

Muissa tauluissa on piirrettävä viiva erotamaan osuma-alue ja koelaukauksille varattu alue.

- a) Jokaisen osumalaatikon tulos merkitään osumalaatikkoon varattuun tilaan, jos laukaus osuu laatikkoon mutta ei osumarenkaille merkitään tulokseksi 4 pistettä.
- b) Jos laukaus ei osu osumalaatikkoon, mutta on osuma-alueella on tulos 0 pistettä.
- c) Tulkkaukseen käytetään .22 kaliiperin tulkkia, tulkatut osumalaatikat merkitään P-kirjaimella siihen varattuun tilaan. Uudelleentulkkaukseen voidaan suorittaa vain protestin jälkeen juryn toimesta.
- d) Jos osumalaatikossa on useampi kilpailijan itsensä ampuma osuma, pienin lasketaan ja merkitään osumalaatikon tulokseksi.
- e) Jos laukaus osuu osumalaatikoiden väliin, se tulkataan osumalaatikon viivaan ja luetaan kuuluvaksi siihen osumalaatikkoon jota osuma on lähinnä.
- f) Jos kilpailuerän loputtua osuma-alueella on yli 25 kilpailijan itsensä ampu-  
maa osumaa, jokaisesta ylimääräisestä osumasta rangaistaan 1 pisteellä.
- g) Tulostenlaskija merkitsee ensimmäisen missin alkaen osumalaatikosta numero 1. Ensimmäinen osumalaatikko, jonka osuma ei ole 10 on ensimmäinen.

mäinen missi. Jos tulos on 250, sitten tarkastetaan X –määrä. Ensimmäinen osumalaatikon osuma joka ei ole X on ensimmäinen missi. Jos tulos on 250/25X on ensimmäinen huono X ensimmäinen missi.

Tasapisteissä ratkaisee ensin X määrä sitten ensimmäinen taulu, toinen taulu, kolmas taulu ja ensimmäinen missi.

### **13.12. Sääntöjen noudattaminen**

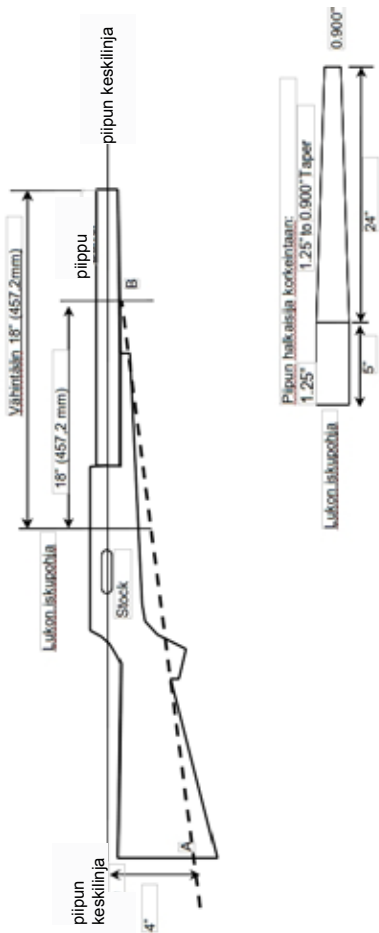
Kaikki säännöt, jotka eivät ole ristiriidassa edellä mainittujen ilmakiväärisääntöjen kanssa, ovat täysin voimassa ja toimitaan myös niiden mukaan.

### **13.13. Suomen mestaruuskilpailut**

- a) Kasa-ammuntajaosto hyväksyy kilpailujen ajankohdan.
- b) Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin kolmelle parhaalle 25 ja 50 metrin kilpailussa.
- c) Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kasa-ammunnan ilmakiväärkilpailussa järjestäjän määräämä osanottomaksu.

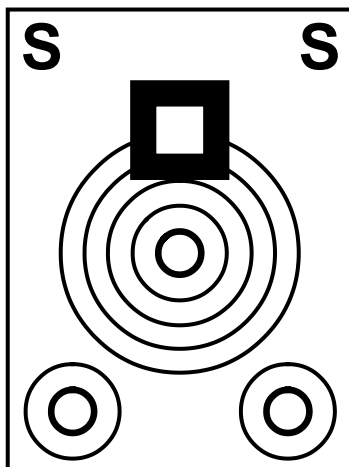
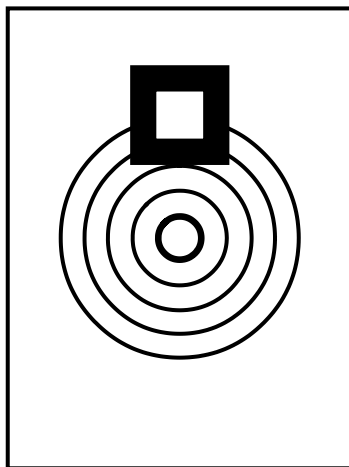
## 14. LIITTEET

### Liite1 tukin ja piipun mitoituksiirros



Liite2

100 m taulu



# Liite 3 ERABSF mallinen 50 m taulu pienois- ja ilmakiväärille

Sighters

Sighters

World Rimfire and Air Rifle Benchrest

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Sighters

Sighters

Sighters

Sighters

Sighters

Score  H. Varmist  L. Varmist  X's  Tie Break

Bench #  Target #  Competitor #

H. Varmist  L. Varmist  X's  Tie Break

Score  First Miss (FM)

ERABSF  
50 Meters Target

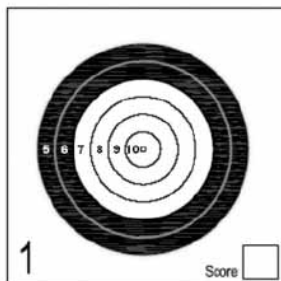
Liite 4

ERABSF mallinen 25 m taulu pienoisa- ja ilmakiväärille

World Rimfire and Air Rifle Benchrest

Sighters										Sighters
					1	2	3	4	5	Points
					6	7	8	9	10	Points
					11	12	13	14	15	Points
					16	17	18	19	20	Points
					21	22	23	24	25	Points
Sighters										Sighters
Score <input type="text"/>	First Miss (FM) <input type="text"/>	H. Vammitt <input type="checkbox"/>	L. Vammitt <input type="checkbox"/>	Spottit <input type="checkbox"/>	Competitor # <input type="text"/>	Target # <input type="text"/>	Bench # <input type="text"/>			
X's <input type="text"/>					Tie Break <input type="text"/>					

25 Meter Target

**Liite 5****ERABSF mallisen 50 m taulun osuma-  
laatikko**

Dia.

10 X

10Ring

9 Ring

8 Ring

7 Ring

6 Ring

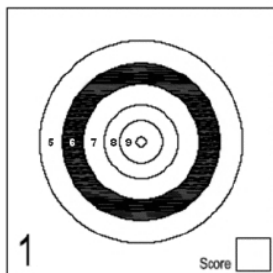
5 Ring

	MM	In
10 X	0.792	0.0312
10Ring	6.350	0.2500
9 Ring	12.700	0.5000
8 Ring	19.050	0.7500
7 Ring	25.400	1.0000
6 Ring	31.750	1.2500
5 Ring	38.100	1.5000



## Liite 6

## ERABSF mallisen 25 m taulun osuma- laatikko



Dia.

10 Ring

9 Ring

8 Ring

7 Ring

















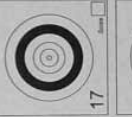








6 Ring


5 Ring

	MM	In
10 Ring	2.000	0.07874
9 Ring	8.000	0.31495
8 Ring	14.000	0.55118
7 Ring	22.000	0.86614
6 Ring	30.000	1.18110
5 Ring	39.000	1.53542

# Liite 7

## Esimerkki ERABSF:n taulua vastaa- vasta 25 m taulusta



**PENKKAAMUNTAYLILU**  
25 M

Pienokiväärä  
 Joukkomies  
 Pääluotauksessa  
 Kallisti  Cal

Pöytä    
 Käärros

Nimi \_\_\_\_\_

Sää  \_\_\_\_\_



























Pvm. \_\_\_\_\_


Tulos  / 250

10X

# Liite 8

# Esimerkki ERABSF:n taulua vastaa- vasta 50 m taulusta



**PENKKAAMINTATAULU**  
50 M

Pienestohäiri  
 Juovittomien  
 Päivälomakalorien  
 Kallitiet  Celi

Pankki   
 Kirjot

Nimi \_\_\_\_\_

Seura \_\_\_\_\_

Pvm. \_\_\_\_\_

000345

Tulokset  / 250

18X

**Tulkkausehje**

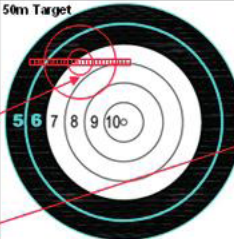
Luodinreikä taulussa on pienempi kuin luodin halkaisija. .22 kaliberin tulkin laippa on .224". .22 kaliberin luoti jättää .215" - .219" reijän. Käytä tulkkia kaikkien lähellä rengastusta olevien osumien tulkkamiseen.

Tämä osuma on 7. Tulkki ei aivan kosketa 8 rengasta. Jos tulkin ja rengastuksen välillä näkyy valkoista on annettava alempi osuman arvo.


Tämä osuma on 10. Jos osuma koskettaa rengastukseen annetaan korkeampi osuman arvo. Tulkin ja 10-rengastuksen väliin ei jää valkoista.

Tämä osuma on 50 m tauluun on 10X koska se koskettaa X-rengastukseen. Jos osuma koskee tai hävittää X-rengastuksen on osuma 10X. X-rengastus käytetään tasatulosten ratkaisemiseen.


Huom. Tämä osuma 25 yardin tauluun on ainoastaan 10. 10-rengastus on kokonaan hävittävä jotta osuma olisi 10X.




50m Target




50m Target



50m Target



25 Yard Target



Tämä on normaali .22 tulkki suurennoksella. Tällaisen tulkin voi ostaa hyvin varustetuista alan liikkeistä.