

P/2017



**SUOMEN AMPUMAUURHEILULIITTO
FINNISH SHOOTING SPORT FEDERATION**

PISTOOLILAJIEN SÄÄNNÖT (P)

- **50 m PISTOOLI**
- **25 m OLYMPIAPISTOOLI**
- **25 m ISOPISTOOLI**
- **25 m VAKIOPISTOOLI**
- **25 m PISTOOLI**
- **10 m ILMAPISTOOLI**
- **SAL:n kansalliset lajit**

Voimassa 15.3.2017 alkaen.

Hyväksytty Suomen Ampumaurheiluliiton
liittohallituksen kokouksessa 15.3.2017.

Säännöt noudattavat ISSF:n kilpailusääntöjä.

PISTOOLILAJIEN SÄÄNNÖT P/2017

SISÄLLYSLUETTELO

8.1	Yleistä	3
8.2	Turvallisuus	3
8.3	Rata- ja taulunormit	3
8.4	Varusteet ja patruunat	4
8.5	Urheilijan kengät	13
8.6	Apuvälineet	14
8.7	Menettelytavat ampumakilpailuissa ja kilpailusäännöt.....	15
8.8	Keskeytykset ja sääntöjen vastaisuudet	30
8.9	Toimintahäiriöt 25 m lajeissa	37
8.10	Häiriö elektronisissa taululaitteissa tai pahvitauluissa.....	44
8.11	Pistoolikilpailujen taulukko	48
8.12	Pistoolin mittojen taulukko.....	50
8.13	Piirroksia ja mittoja	52
8.14	Hakemisto	53
	Kansallinen ilmaolympiapistoolikilpailu (iop).....	61
	Kansallinen olympiapistoolikilpailu (kop)	66
	Kansallinen 10 m ilmaurheilupistooli (iup)	68
	Kansallinen 10 m ilmapikiopistooli (ivp)	71
	Liite 1 Pistoolilajien finaalit	74
	Liite 2 Liikuntavammaisten kilpaileminen	106

Nämä ovat SAL:n säännöt ja ne noudattavat ISSF:n (Kansainvälinen Ampumaurheiluliitto) sääntöjä. SAL on ISSF:n jäsen.

Kansallisessa kilpailutoiminnassa näitä sääntöjä noudatetaan kunkin kilpailun tason (katso SAL:n kilpailutoiminnan yleissäännöt ja ohjeet) mukaisesti, ellei erikseen ole mainittu menettelytapaa SAL:n kilpailuissa.

Kilpailutoimitsijoiden suhteen noudatetaan SAL:n kilpailutoiminnan yleissääntöjen ja ohjeiden määräyksiä.

Huomautus: Ne sääntöviittaukset, jotka on merkitty pelkin numeroin, tarkoittavat tässä kirjassa olevia sääntöjä. Jos viittaus tarkoittaa jotain toista sääntökirjaa, se mainitaan erikseen.

Huomautus: Missä kuvat ja taulukot sisältävät erityistä tietoa, niillä on sama määräysvalta kuin numeroidulla sääntökohdilla.

Kirjassa käytetyt lyhenteet:

Kilpailutoiminnan yleissäännöt (KY)

Tekniset säännöt (TS)

Pistoolisäännöt (P)

Kiväärisäännöt (K)

Elektroniset taulut (EST)

Näissä säännöissä lyhenne ISSF voidaan kansallisessa kilpailutoiminnassa korvata lyhenteellä SAL. Missä sääntökohtaa ei sovelleta kansallisessa kilpailutoiminnassa tai on olemassa kansallinen poikkeus on siitä erikseen maininta SAL:n kommentissa tai lisäyksessä.

Tämä on sääntökirja P/2017 ensimmäinen painos ja se astuu voimaan 15.3.2017. Tämä sääntökirja kumoaa kaikki edelliset, sääntökirjat P/20XX. Painetun sääntökirjan ilmestymisen jälkeen mahdollisesti muuttuneet sääntökohdat löytyvät SAL:n internetsivuilta osoitteessa www.ampumaurheiluliitto.fi.

8.1 YLEISTÄ

- 8.1.1** Nämä säännöt ovat osa ISSF:n teknisiä sääntöjä ja niitä noudatetaan kaikissa pis-toolilajeissa.
- 8.1.2** Kaikkien urheilijoiden, joukkueiden johtajien ja toimitsijoiden tulee tuntea ISSF:n säännöt ja pitää huolta siitä, että näitä sääntöjä noudatetaan. Jokaisen urheilijan velvollisuus on noudattaa sääntöjä.
- 8.1.3** Kun sääntö koskee oikeakätisen urheilijan toimintaa, vasenkätisen urheilijan tulee noudattaa sitä vastaavalla tavalla, peilikuvana.
- 8.1.4** Jos sääntö ei koske erityisesti miesten tai naisten kilpailua, sitä pitää noudattaa yhdenmukaisesti sekä miesten että naisten kilpailuissa.

8.2 TURVALLISUUS

Turvallisuus on ensiarvoisen tärkeää.

Turvallisuussäännöt ovat teknisten sääntöjen kohdassa 6.2.

8.3 RATA- JA TAULUNORMIT

Yksityiskohtaiset rata- ja taulunormit ovat teknisten sääntöjen kohdassa 6.3. Vaatimukset radoille ja muille laitteille ovat teknisten sääntöjen kohdassa 6.4.

8.4 VARUSTEET JA PATRUUNAT

8.4.1 Kaikkien pistoolien normit

8.4.1.1 Kahvat. Katso pistoolien mittojen taulukosta (8.12) ja piirroksista (8.13) kahvojen yksityiskohtaiset tiedot.

- a) Kahvaa tai muuta pistoolin osaa ei saa pidentää tai muotoilla millään tavalla sellaiseksi, että se koskettaa kättä muualta kuin ranteen etupuolelta. Ranteen pitää jäädä näkyvästi vapaaksi tukemisesta, kun pistoolia pidetään normaalissa ampuma-asennossa. Rannerenkaat, rannekellot, rannesiteet ja vastaavat esineet ovat kiellettyjä pistoolia pitävässä kädessä ja käsivarressa.
- b) Säädettävät kahvat sallitaan näiden sääntöjen määräysten mukaisesti muotoiltuna ja säädettyinä urheilijan käteen sopivaksi. Kahvan säädöt ovat satunnaisen jälkitarkastuksen kohteena, jotta todetaan niiden noudattavan näitä sääntöjä.

8.4.1.2 Piiput. Katso pistoolien mittojen taulukko (8.12).

8.4.1.3 Tähtäimet

- a) Vain avotähtäimet ovat sallittuja. Kuituoptiikkaa, valoa vahvistavia tai heijastavia väripintoja käyttävät tähtäimet

ovat kiellettyjä. Optiset tähtäimet, peili-, kiikari-, lasersäde- ja elektroniset valopistetähtäimet jne. ovat kiellettyjä.

- b) Myös kaikki tähtäinlaitteet, jotka vapauttavat laukaisumekanismiin, ovat kiellettyjä.
- c) Minkäänlainen tähtäinsuojus avoimessa etu- tai takatähtäimessä ei ole sallittu.
- d) Korjaavia linssejä ja/tai suodattimia ei saa kiinnittää aseeseen.
- e) Urheilija voi käyttää korjaavia laseja ja/tai suodattimia.

8.4.1.4

Elektroninen laukaisu on sallittu, edellyttäen että:

- a) kaikki laukaisulaitteen osat ovat tiukasti kiinnitetty ja sisältyvät pistoolin runkoon tai kahvaan,
- b) liipaisinta käytetään asetta kannattavalla kädellä,
- c) kaikki osat on oltava mukana asetarkastuksessa
- d) pistooli kaikkine siihen asennettuine osineen mahtuu kilpailun sääntöjen mukaisiin mittoihin ja painoon.

8.4.1.5

Hylsiesieppo on sallittu, edellyttäen, että pistooli on yhä näiden sääntöjen mukai-

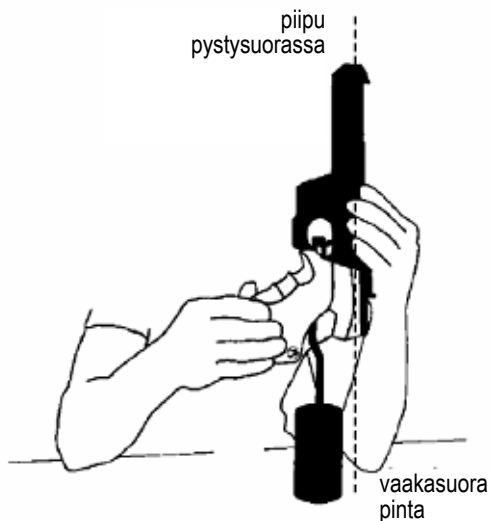
nen (mitat ja paino) sen ollessa aseeseen kiinnitettynä.

8.4.1.6 Liikkeen tai värähtelyn vähentämijärjestelmät

Mitään laitetta, mekanismia tai järjestelmää, jotka aktiivisesti vähentävät, hidastavat tai minimoivat pistoolin värähtelyä tai liikettä ennen kuin laukaus on lähtenyt, ovat kiellettyjä.

8.4.2 Laukaisuvastuksen mittaaminen

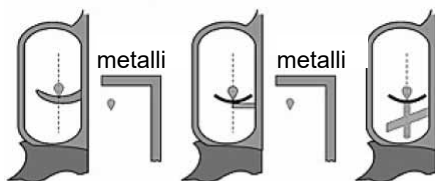
Laukaisuvastus on mitattava lähelle liipaisimen keskikohtaa asetettavalla testauspainolla ja piippu pidettävä pystysuorassa. Punnus on asetettava vaakasuoralle pinnalle ja sen on noustava selvästi irti pinnasta. Testauksen suorittaa asetarkastaja. Laukaisuvastuksen on kestävä koko kilpailun ajan. Enintään kolme yritystä nostaa punnus sallitaan. Ellei ase läpäise tarkastusta, se voidaan tarkastaa uudelleen vasta säätämisen jälkeen. Paineilma- tai kaasutoimista ilmapistoolia tarkastettaessa on punneaineen vapaututtava.



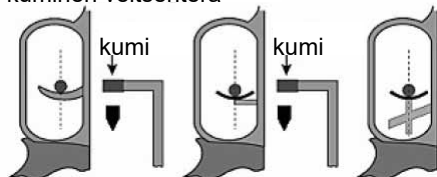
8.4.2.1 Laukaisuvastuksen mittaus on suoritettava seuraavan kuvan mukaisesti. On käytettävä metallista tai kumista veitsenterällä varustettua punnusta. Rulla tai muu pyöreä muoto testauspunnuksessa on kielletty. Painossa ei saa käyttää jousia tai muuta välinettä.

8.4.2.2 Sopiva laukaisuvastuksen tarkastuspunnus, jota voidaan käyttää satunnaiseen tarkistukseen, pitää olla urheilijoiden saatavilla ampumaradalla ennen kilpailua ja kilpailun aikana sekä ennen finaalia, jotta he voisivat tarkistaa, ettei liipaisuvastus ole muuttunut sääntöjen vastaiseksi.

metallinen veitsenterä



kuminen veitsenterä



8.4.2.3

Satunnainen laukaisuvastuksen testaus tehdään välittömästi peruskilpailun viimeisen sarjan jälkeen, 10 m kilpailussa viimeisen sarjan jälkeen ja 25 m kilpailussa kummankin osan viimeisen sarjan jälkeen (SAL:n 30+30 ls:n 25 m pistoolin ja isopistoolin kilpailuissa kuitenkin pikaosan jälkeen mikäli osat ammutaan peräkkäin). Vakiopistoolissa testaus tehdään 60 laukauksen jälkeen tai mikäli kilpailu ammutaan kahdessa osassa niin kummankin osan jälkeen Varustetarkastusjury valitsee numeroiduilla arvoilla

vähintään yhden urheilijan kultakin radan osastolta (tai kahdeksalta ampumapaikalta ilmapistoolikilpailussa). Asetarkastajat hoitavat testauksen ennen kuin pistoolit on pakattu laukkuihin. Enintään kolme (3) yritystä nostaa punnus sallitaan. Jokainen urheilija, jonka pistooli ei läpäise testiä tai kun testiin määrätty urheilija laiminlyö testiin osallistumisen, hylätään kilpailusta.

8.4.3 Erityisnormit 25 m, 50 m ja 10 m pistooleille

8.4.3.1 25 m reunasytytyspatruunoita käyttävät pistoolit ja isopistooli

- a) Urheilijan on käytettävä samaa pistoolia kaikissa kilpailun vaiheissa ja sarjoissa ellei se lakkaa toimimasta.
- b) Piipun keskilinjan pitää olla pistoolia normaalissa ampuma-asennossa pitävän käden peukalohangan (peukalon ja etusormen välissä) yläpuolella.
- c) Piipun pituus mitataan seuraavasti (katso pistoolien mittataulukko 8.12):

Puoliautomaattipistooli, (itselataava kertatuli)	Piipun suusta lukon etupintaan (piippu plus patruunapesä)
Revolveri	Vain piipun pituus (rullaa ei mitata)

8.4.3.2 Kaikkia reunasyytyspatruunaa ampuvia kaliiperiltaan 5,6 mm (.22) olevia pistooleja, joiden patruunapesä on Long Rifle, voidaan käyttää. Ase ei saa olla kertaladattava ja sen on oltava pistoolien mittataulukon (8.12) mukainen.

SAL:n lisäys: SAL:n liittohallituksen päätöksellä Suomessa 25 m olympiapistoolin yli 50-vuotiaiden ikäsarjoissa voidaan käyttää myös "vanhan olympiapistoolin" (myös .22 short) asemääräykset täyttäviä aseita (katso 8.12 taulukko) ja patruunoita toistaiseksi.

8.4.3.3 25 m isopistooli

Kaikkia kaliiperiltaan 7,62 mm...9,65 mm (.30 - .38) olevia pistooleja, paitsi kertaladattavia, jotka ovat pistoolien mittataulukon (8.12) mukaisia, voidaan käyttää.

8.4.3.4 50 m pistooli

- a) Kaikkia 5,6 mm (.22) reunasyytyspatruunaa käyttäviä pistooleja, joiden patruunapesä on Long Rifle, voidaan käyttää.
- b) Käden suojus on 50 m pistoolissa sallittu edellyttäen, ettei se peitä ranetta.

8.4.3.5 10 m ilmapistooli

Kaikkia kaliiperiltaan 4,5 mm (.177) olevia ponneaineenaan ilmapaine tai CO₂:a

käytäviä tai puristetoimisia pistooleja, jotka ovat pistoolien mittataulukon (8.12) mukaisia, voidaan käyttää.

8.4.4 Ampumatarvikkeet

Kaikkien käytettävien luotien tulee olla lyijyä tai vastaavaa pehmeätä materiaalia. Vaippaluotien käyttö on kielletty. Elektrolyttisesti päällystettyjen luotien käyttö on kuitenkin sallittu. Jury voi ottaa näytteitä urheilijoiden ampumatarvikkeista tarkastusta varten.

Pistooli	Kaliiperi	Muut määrittelyt
10 m ilma-pistooli	4,5 mm (.177)	
25 m Iso-pistooli	7,62 mm...9,65 mm (.30 - .38)	Magnumpatruunoiden käyttö on kielletty
50 m pistooli	5,6 mm (.22)	Long Rifle reunasyttyyspatruuna
25 m reunasyttyyspatruunoita käyttävät pistoolit	5,6 mm (.22)	Long Rifle reunasyttyyspatruuna Olympiapistoolikilpailu: luodin vähimmäispaino 2,53 g = 39 gr, vähimmäiseskiarvonopeus 250 m/s mitattuna 3 m piipun suusta

SAL:n lisäys: Suomessa yli 50-vuotiaiden ikäsarjoissa voidaan käyttää myös ”vanhan olympiapistoolin” (myös .22 short) asemääräykset täyttäviä aseita (katso 8.12 taulukko) ja patruunoita 25 m olympiapistoolissa ja 25 m pienoispistoolissa.

8.4.4.1 Nopeustesti on tehtävä kronografilla (nopeuden mittausväline). Teknisen asian tuntijan on vahvistettava välineen sopivuus (tarkkuus) ISSF:n teknisen komitean kehittämän (hyväksymän) testausjärjestelmän mukaiseksi. Mittausväline tulee olla urheilijoiden käytettävissä ampumaradalla.

8.4.4.2 Vähintään yhden urheilijan patruunat jokaisesta erästä on testattava. Varustetarkastusjuryn on valvottava urheilijoiden valinta ja kerättävä testattavat patruunat ennen jokaista 30 ls:n peruskilpailun osaa (urheilijalla tulee olla vähintään 50 kpl patruunoita kumpaakin kilpailun osaa varten. Juryn jäsen ottaa 10 patruunaa urheilijan käyttämistä patruunoista laittaen ne merkittyyn kuoreen ja sinetöi kuoren ja antaa sen testaajalle. Kilpailun osan jälkeen valittu urheilija menee testauspaikalle. Testaaja lataa lippaan kolmella patruunalla ja ampuu ne urheilijan pistoolilla mitaten jokaisen patruunan luodin nopeuden (3 metrin etäisyydeltä). Jos nopeuksien kes-

kiarvo on alle 250 m/s on testi uusittava. Jos kuuden patruunan nopeuksien keskiarvo on alle 250 m/s on urheilija hylättävä.

SAL:n kommentti: SAL:n kansallisessa kilpailutoiminnassa ei toistaiseksi suoriteta olympiapistooliampujien patruunoiden nopeustestejä hyväksytyjen mittausvälineiden puuttumisen vuoksi.

8.5 URHEILIJAN KENGÄT

- 8.5.1** Vain matalasivuiset kengät, jotka eivät peitä ulkokehrästä (ankle bone, telaluu) ovat sallittuja. Pohjan on oltava joustava kengän etuosasta.
- 8.5.2** Urheilija saa käyttää pohjallisia jalkineissaan, mutta niiden on myös oltava joustavia etuosastaan.
- 8.5.3** ISSF:n hyväksymää mittavälinettä käytetään pohjan taipuisuuden tarkistamiseen.
- 8.5.4** Osoittaakseen, että jalkineen pohja on joustava urheilijan on käveltävä normaalisti koko ajan ollessaan kilpailupaikalla. Ensimmäisestä virheellisyydestä on annettava Varoitus ja kahden pisteen vähennys tai hylkäys seuraavista virheellisyyksistä.

8.5.5 Pohjan taipuisuuden mittaväline

Pohjan taipuvuuden mittavälineen on luotettavasti mitattava pohjan taipuvuuden asteet kun pohjaa taivutetaan ylöspäin.

8.5.6 Pohjan taipuvuuden määrittely

Urheilijan kengän pohjan on taivuttava vähintään 22,5 astetta kun pohjaa taivutetaan 15 newtonmetrin voimalla päkiäosasta kantapäähän ollessa kiinnitettynä mittauslaitteeseen.

8.6 APUVÄLINEET

8.6.1 Kaukoputki

Urheilija voi käyttää kaukoputkea, joka ei ole kiinnitetty pistooliin tarkkaillakseen osumiaan tai tuulta vain 25 m ja 50 m kilpailuissa.

SAL:n kommentti: SAL:n kansallisessa kilpailutoiminnassa kaukoputken käyttö on sallittu myös 10 m kilpailussa nauha-
taulua käytettäessä.

8.6.2 Pistoolin kuljetuslaukku

Urheilija saa käyttää pistoolin kuljetuslaukkuja viedäkseen pistoolin ja varusteet ampumaradalle. Finaalin aikana pistoolin

kuljetuslaukku ja/tai varustekassi ei saa olla ampumapaikalla.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa nämä saavat olla ampumapaikan takana ratatuomarin osoittamassa paikassa.

8.6.3 Pistoolituki

Urheilija voi laittaa pistoolituen tai laatikon ampumapöydälle pistoolin nojaamiseksi siihen laukausten välillä. Kokonaiskorkeus pöydän ja pistoolituen tai laatikon avulla ei saa ylittää 1,00 m (kts sääntö TS.6.4.11.10, pöydän enimmäiskorkeus saa olla 1,00 m). Karsinta- ja peruskilpailun aikana pistoolin kuljetuslaukkua voidaan käyttää (sääntö 8.6.2) pistoolin tukena kunhan ampumapöydän kokonaiskorkeus (pöytä + tuki) ei ylitä 1,00 m. Finaalin aikana pistoolin kuljetuslaukkua ei saa käyttää asetukena.

8.7 MENETTELYTAVAT AMPUMAKILPAILUISSA JA KILPAILUSÄÄNNÖT

8.7.1 Ampuma-asento

Urheilijan pitää seistä vapaasti, ilman keinotekoista tai muuta tukea, molemmat jalat ja/tai kengät ampumapaikan sisäpuolella. Pistoolia on pidettävä ja se on

laukaistava vain yhdellä kädellä. Ranteen pitää olla selvästi tukematon.



8.7.2 Valmis-asento

25 m pistoolin olympia-ammunnassa, 25 m pistoolin ja 25 m isopistoolin pikaammuntaosalla sekä 25 m vakiopistoolin 20 s ja 10 s aikaosilla ammunnan pitää alkaa **VALMIS** – asennosta (READY, katso kuva). **VALMIS** – asennossa urheilijan käden pitää osoittaa alaspäin korkeintaan 45 asteen kulmassa pystysuoraan tasoon nähden, mutta se ei saa osoittaa maahan ampumapaikan etureunan sisäpuolelle. Sarjan alettua pistooli ei saa nojata penkkiin tai ampumapöytään. Käsivarsi ei saa näkyvästi liikkua tässä asennossa, kun odotetaan taulun kääntymistä näkyviin tai

elektronisia tauluja käytettäessä vihreän valon syttymistä.

8.7.3 VALMIS-asennon virheellisyydet

Virhe VALMIS-asennossa tapahtuu, jos urheilija 25 m olympiapistoolissa, 25 m pistoolin tai 25 m isopistoolin pikaosien tai 25 m vakioistoolin 20 ja 10 sekunnin sarjoilla:

- a) Kohottaa käsivartensa liian aikaisin ja tämä liike on osa käden jatkuvaa liikettä;
- b) Ei laske kättään riittävän alas; tai
- c) Nostaa kätensä yli 45 asteen kulman korkeudelle ennen kuin valo vaihtuu vihreäksi tai taulut alkavat kääntyä näkyviin.

8.7.4 Seuraukset valmiusasennon virheistä

Kun valmis-asennossa havaitaan virhe:

- a) Juryn jäsenen on annettava urheilijalle varoitus, sarja pitää kirjata ja uusita;
- b) Kun sarja on uusittu olympiapistoolissa on tulokseksi kirjattava kunkin taulun huonoin osuma. Kaikissa muissa 25 m:n lajeissa on kirjattava viisi huonointa osumaa ammutuista

- kahdesta sarjasta (tai kolmesta sarjasta hyväksytyin häiriön tapahduttua);
- c) Jos tapahtuma uusiutuu samassa 30 laukauksen osassa on noudatettava samaa seuraamusta ja urheilijaa pitää rangaista kahden pisteen vähennyksellä kyseisestä sarjasta; ja
 - d) Kolmannen virheen tapahduttua tätä sääntöä vastaan on urheilija hylättävä.

8.7.5 Pistoolikilpailut

Katso pistoolikilpailujen taulukko (8.11).

8.7.6 Kilpailusäännöt

8.7.6.1 Valmistautumisaika 25 m lajeissa

- a) Urheilijoiden tulisi ilmoittautua rataosallaan, mutta odottaa kutsua eteenpäin ampumapaikoille.
- b) Sopivana aikana, ennen valmistautumisaajan alkamista, urheilijat kutsutaan ampumapaikoille, missä he voivat vain käskystä ottaa aseensa pois laukusta ja käsitellä aseitaan.
- c) Juryn ja ratatoimitsijoiden kilpailua edeltävät tarkastukset pitää olla suoritettu loppuun ennen valmistautumisaajan alkamista.

- d) Valmistautumisaika alkaa komenolla **“VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT”** (**“PREPARATION TIME BEGINS NOW”**). Valmistautumisaikana taulujen on oltava käännettyinä näkyviin. Valmistautumisaikana urheilijat saavat kuivaharjoitella sekä tehdä tähtäysharjoituksia ampumalinjalla; ja
- e) **Valmistautumisajat** ennen kilpailun alkua ovat:

25 m vakiopistooli	5 min.
25 m tarkkuusosat	5 min.
25 m olympia-ammunta tai pika-ammuntaosat	3 min.

8.7.6.2 25 m kilpailujen erityismääräykset

- a) Kaikissa 25 m kilpailuissa ampumaaika alkaa vihreän valon syttymisestä tai taulujen alkaessa kääntyä näkyviin, sekä päättyy punaisen valon syttyttyä tai taulujen alkaessa kääntyä pois näkyvistä; elektronisia tauluja käytettäessä vihreä valo palaa vaaditun ajan + 0,1 s.

SAL:n kommentti: Tarkkuusosalla ampumaaika voi alkaa myös komenolla **“START”** ja päättyä komentoon **“STOP”**.

- b) Taulujen kääntöä tai valon kytkentää voi hoitaa kääntölaitteiden käyttäjä, joka on sijoitettu ampumalinjan taak-

se. Hänen sijaintinsa ei saa häiritä urheilijoita, mutta hänen pitää olla rata-toimitsijan näkö- tai kuuloetäisyydellä. Myös ratatoimitsija voi hoitaa taulujen toimintaa kauko-ohjattavalla laitteella.

- c) **LATAAMINEN (“LOAD”)**. Kaikissa 25 m lajeissa saadaan ladata vain yksi lipas tai rulla enintään viidellä patruunalla **“LATAA”** – komennolla. Mitään muuta ei saa laittaa lippaaseen tai rullaan.
- d) Jos urheilija lataa aseensa useammalla patruunalla kun mitä hänen on sallittu ladata (täysi sarja tai sarjan täydentäminen) tai hän lataa useamman kuin yhden lipaan **“LATAA”** – komennolla häntä on rangaistava kahden pisteen vähennyksellä jokaista ylimääräistä patruunaa kohden kyseisestä sarjasta.
- e) Ennen **“LATAA”** – komentoa ammutut laukaukset aiheuttavat kilpailusta sulkemisen.
- f) **“PATRUUNAT POIS, ASE TYHJÄKSI” (“UNLOAD”)**. Kaikissa lajeissa, sen jälkeen kun sarja tai osa on päätynyt, on annettava komento **“PATRUUNAT POIS, ASE TYHJÄKSI”**. Kaikissa tapauksissa päätettyään sarjansa (paitsi jos aseessa on toimintahäiriö) tai käskettäessä urheilijan pitää

ottaa patruunat ja lipas pois (kääntää rulla auki) aseestaan.

8.7.6.3 **25 m olympiapistoolikilpailun peruskilpailun erityissännöt**

- a) Kilpailu käsittää 60 kilpailulaukausta jaettuna kahteen 30 laukauksen osaan. Molemmat osat on edelleen jaettu kuuteen viiden laukauksen sarjaan, kaksi 8 sekunnin sarjaa, kaksi 6 sekunnin sarjaa ja kaksi 4 sekunnin sarjaa. Jokaisessa sarjassa ammutaan yksi laukaus kuhunkin viidestä taulusta sarjalle määrättyssä ajassa.
- b) Ennen kummankin osan alkua urheilija saa ampua yhden viiden laukauksen koesarjan 8 sekunnissa.
- c) Kaikki ampuminen (koe- ja kilpailusarjat) tapahtuu komentojen mukaan.
Molempien samassa radan osastossa olevien urheilijoiden on ammuttava samanaikaisesti, mutta järjestäjät voivat järjestää enemmän kuin yhden radan osaston ampumaan samanaikaisesti keskitettyjen komentojen mukaan.
- d) Jos kenellä tahansa samanaikaisesti ampuvista on aseessa toimintahäiriö, on häiriön uusintasarja ammuttava (niiden, joilla hyväksytty häiriö on) saman aikaosan seuraavassa sään-

nönmukaisessa sarjassa. Tämän aikaosan viimeinen (täydentävä) sarja on ammuttava välittömästi muiden yhdessä ampuvien ammuttua tämän aikaosan loppuun. Jokainen radan osasto voi toimia itsenäisesti.

- e) Ennen **“LATAA”** – komennon antamista ratatoimitsijan pitää kuuluttaa sarjan aika (esim. **8 sekunnin sarja**) tai sarjan aika pitää osoittaa jollakin urheilijalle näkyvällä sopivan kokoisella numerolla varustetulla kyltillä. Rata-toimitsijan komennettua **“LATAA”**, urheilijan on yhden minuutin aikana valmistauduttava sarjaansa.
- f) Kun yksi minuutti on kulunut, ratatoimitsijan on annettava komennot:

”HUOMIO” “Attention”	Taulut käännetään pois-asentoon tai elektronisia tauluja käytettäessä punainen valo pitää kytkeä päälle ja urheilijan on nostettava kätensä Valmis-asentoon.
---------------------------------------	--

	<p>Kun käytetään elektronisia tauluja kytketään punainen valo päälle. Seitsemän ($\pm 0,1$) sekunnin kuluttua vihreä valo syttyy vaadituksi ajaksi + 0,1 s.</p> <p>Kun käytetään paperitauluja, käännetään taulut pois -asentoon. Seitsemän ($\pm 0,1$) sekunnin kuluttua taulujen on tultava esille.</p>
--	---

- g) Ennen jokaista sarjaa urheilijan on laskettava kätensä ja otettava **“VALMIS”**– asento.
- h) Taulujen pitää kääntyä näkyviin tai vihreän valon syttyä 7 sekunnin ($\pm 0,1$ sekuntia) viiveellä **“ATTENTION”** (**“HUOMIO”**) – komennon jälkeen.
- i) Aseen saa nostaa hetkellä, jolloin vihreä valo syttyy tai taulut alkavat kääntyä näkyviin.
- j) Kunkin sarjan aikana urheilijan pitäisi ampua viisi laukausta.
- k) Sarja alkaa välittömästi komennon **“HUOMIO”** jälkeen. Jokainen tämän jälkeen ammuttu laukaus lasketaan kilpailuun.
- l) Jokaisen ammutun sarjan jälkeen on pidettävä vähintään 1 minuutin tauko

ennen seuraavaa “**LATAA**” – komen-
toa.

- m) Erien ohjelman mukaisten alkamis-
aikojen välin pitäisi olla vähintään
30 minuuttia tai pitempi aika mikäli
aikataulu sallii; peräkkäisten erien al-
kamisaikojen välien tulee olla riittävät
mahdollistamaan näiden erien alkami-
sen julkaistuina alkamisaikoina.

SAL:n kommentti: Suomessa SAL:n
kansallisessa kilpailutoiminnassa käy-
tettävien 25 m ampumaratojen taulujen
kääntö- ja aikautuslaitteistot tulee ajan-
mukaistaa olympiapistoolin 4 sekunnin
sarjojen osalta nykysääntöjä vastaaviksi
(poissaoloaika ennen taulujen esilletuloa
on 7 sekuntia).

8.7.6.4

25 m pistoolin ja 25 m isopistoolin erityissäännöt

Kummankin kilpailun ohjelma on 60 kilpai-
lulaukausta jaettuna kahteen 30 laukauk-
sen osaan.

Osa	Sarjojen ja laukausten lukumäärä	Koe- ja kilpa-sarjojen aika
1. Tarkkuusosa	Kuusi (6) 5 laukauksen sarjaa	Viisi (5) minuuttia

2. Pikaosa	Kuusi (6) 5 laukauksen sarjaa	Katso alla
------------	-------------------------------------	------------

- a) Ennen kummankin osan alkua urheilija voi ampua yhden viiden laukauksen koesarjan.
- b) Ratatoimitsija antaa komennon ”**LATAA**” ennen jokaista sarjaa. Komennon jälkeen urheilijoiden pitää valmistautua ja ladata oikealla määrällä patruunoita yhden minuutin aikana.
- c) ”**PATRUUNAT POIS, ASE TYHJÄKSI**” (”**UNLOAD**”) annetun komennon jälkeen on pidettävä yhden minuutin tauko ennen seuraavaa sarjaa varten annettavaa LATAA -komentoa.

SAL:n lisäys: Uusi ”**LATAA**” – komento annetaan vasta kun tulokset on kirjattu ja radan ollessa ampumavalmis.

- d) Ammunta aloitetaan sopivalla komennolla tai merkillä.
- e) Kaikkien urheilijoiden on ammuttava tarkkuusosa ennen pikaosaa.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuisissa kaikkien samassa sarjassa ampuvien pitää ampua tarkkuusosa loppuun ennen pikaosan alkua

- f) Kunkin sarjan aikana pikaosalla taulua näytetään viisi kertaa kolmen sekunnin ajan (+0,2 s ... 0,0 s) tai; kun käytetään elektronisia tauluja, vihreä valo syttyy 3,1 s ajaksi jokaista laukausta varten. Esilläoloaikojen välillä taulut ovat pois- asennossa tai elektronisia tauluja käytettäessä punainen valo sytytettyinä seitsemän sekuntia ($\pm 0,1$ s). Kunkin esilläolon aikana ammutaan yksi laukaus. Elektronisia tauluja käytettäessä vihreän valon pitää sammu 3,1 s kuluttua, mutta taulun tulee jatkaa osuma-arvon hyväksyntää 0,2 s jälkiajan verran säännön 6.4.13 mukaisesti.
- g) Kaikki urheilijat ampuvat koesarjan ja kilpasarjat samanaikaisesti ja samojen komentojen mukaan.

<p>”KOESARJAA VARTEN – LATAA” ”FOR THE SIGHTING SERIES – LOAD”</p>	<p>Kaikki urheilijat lataavat yhden (1) minuutin aikana.</p>
--	--

<p>"ENSIMMÄISTÄ /SEURAAVAA KILPAILUSARJAA VARTEN – LATAA" "FOR THE FIRST /NEXT COMPETITION SERIES – LOAD"</p>	<p>Kaikki urheilijat lataavat yhden (1) minuutin aikana.</p>
<p>"HUOMIO" "ATTENTION"</p>	<p>Kun käytetään elektronisia tauluja kytketään punainen valo päälle. Seitsemän ($\pm 0,1$) sekunnin kuluttua vihreä valo syttyy.</p> <p>Kun käytetään paperitauluja käännetään taulut pois-asentoon. Seitsemän ($\pm 0,1$) sekunnin kuluttua taulujen on tultava esille.</p>

- h) Ennen jokaista laukausta urheilijan on laskettava kätensä alas ja otettava VALMIS-asento.
- i) Ase ei saa nojata penkkiin tai ampu-mapöytään sarjan aikana.
- j) Sarjan katsotaan alkaneen hetkestä, jolloin punainen valo syttyy tai taulut

kääntyvät pois-asentoon “**HUOMIO**” – komennon jälkeen. Jokainen tämän jälkeen ammuttu laukaus laskeaan kilpailuun.

SAL:n kommentti: SAL:n kansallinen pienoispistoolikilpailu ammutaan 8.7.6.4 ohjeiden ja pistoolin mittataulukossa 8.12 olevien asemääräysten mukaisesti.

8.7.6.5 25 m vakiopistoolikilpailun erityissäännöt

Kilpailuohjelma on 60 laukausta jakautuen kolmeen 20 laukauksen osaan. Kukaan osa käsittää neljä viiden laukauksen sarjaa:

Osa	Sarjojen ja laukausten lukumäärä	Kunakin kilpailusarjan aika
1.	Neljä (4) 5 laukauksen sarjaa	150 sekuntia
2.	Neljä (4) 5 laukauksen sarjaa	20 sekuntia
3.	Neljä (4) 5 laukauksen sarjaa	10 sekuntia

- Ennen kilpailun alkua urheilija voi ampua yhden 5 laukauksen koesarjan 150 sekunnissa.
- Ennen “**LATAA**” – komentoa ratatointisijan on kuulutettava sarjan aika (esim. 150 sekunnin sarja) tai sarjan

aika on näytettävä jollakin urheilijalle näkyvällä näyttötaululla.

- c) Ratatoimitsijan **“LATAA”** – komennon jälkeen urheilijoiden pitää valmistautua sarjaa varten yhden minuutin aikana.
- d) Kun yksi minuutti on kulunut, ratatoimitsijan pitää komentaa:

<p>“HUOMIO” “ATTENTION”</p>	<p>Kun käytetään elektronisia tauluja kytetään punainen valo päälle. Seitsemän ($\pm 0,1$) sekunnin kuluttua vihreä valo syttyy.</p> <p>Kun käytetään paperitauluja käännetään taulut pois-asentoon. Seitsemän ($\pm 0,1$) sekunnin kuluttua taulujen on tultava esille.</p>
---	--

- e) Ennen jokaista sarjaa, paitsi 150 sekunnin sarjojen aikana, urheilijan on laskettava kätensä alas ja otettava **“VALMIS”** – asento.
- f) Sarjan katsotaan alkavan siitä hetkestä, kun punainen valo syttyy tai taulut kääntyvät pois-asentoon **“HUOMIO”**-komennon jälkeen. Jo-

kainen sen jälkeen ammuttu laukaus tulee laskea mukaan kilpailuun.

- g) Jos on tarpeen jakaa kilpailu kahteen osaan, kummankin osan on muodostettava:

Osa	Sarjojen ja laukausten lukumäärä	Kunkin kilpailusarjan aika
1.	Kaksi (2) 5 laukauksen sarjaa	150 sekuntia
2.	Kaksi (2) 5 laukauksen sarjaa	20 sekuntia
3.	Kaksi (2) 5 laukauksen sarjaa	10 sekuntia

- h) Ennen kummankin osan alkua urheilija voi ampua yhden 5 laukauksen koesarjan 150 sekunnissa.

8.8

KESKEYTYKSET JA SÄÄNTÖJEN VASTAISUUDET

8.8.1

25 m kilpailut ja osat

Jos ammunta keskeytetään ilman urheilijan syytä turvallisuus- tai teknisistä syistä:

- a) Jos keskeytysaika on yli 15 minuuttia, juryn täytyy sallia yksi 5 laukauksen koesarja.

- b) Jos 25 m olympia-ammunnassa ja 25 m vakiopistooliammunnassa sarja keskeytyy, se pitää mitätöidä ja uusia. Uusittu sarja pitää kirjata ja laskea urheilijan pisteisiin.
- c) 25 m pistoolissa ja 25 m isopistoolissa keskeytetty sarja pitää täydentää ja laskea tulos urheilijan pisteisiin.
- d) Tarkkuusosalla aikaraja on yksi minuutti jokaista sarjan täydentämiseksi ammuttavaa laukausta varten.

8.8.2 Sääntöjen vastaiset laukaukset 25 m lajeissa ja osissa

8.8.2.1 Liian monta ammuttua laukausta

Jos urheilija ampuu **enemmän kilpailulaukauksia** tauluun kuin ohjelmaan kuuluu tai useamman kuin yhden laukauksen yhteen taulunkääntöön pikaosassa, paras osuma (parhaat osumat) on jätettävä ottamatta huomioon kyseisestä taulusta.

- a) Kyseisen sarjan tuloksesta on myös vähennettävä kaksi (2) pistettä jokaisesta ylimääräisestä laukauksesta.
- b) Urheilijan ladattua aseensa liioilla patruunoilla (ts. enemmän kuin mihin on annettu lupa) voidaan urheilijalle esittää kahden (2) pisteen vähennystä edellä mainitun vähennyksen lisäksi.

- c) Kaksi pistettä pitää vähentää myös jokaisesta tapauksesta, kun urheilija ampuu kaksi laukausta pikaosan yhteen kääntöön.

8.8.2.2 Liikaa koelaukauksia

Jos urheilija ampuu **useamman koelaukauksen** kuin ohjelmaan kuuluu tai ratatoimitsija tai jury on hyväksynyt, häntä pitää rangaista kaksi (2) pistettä jokaisesta ylimääräistä laukausta kohti hänen kilpailutuloksen ensimmäisestä sarjastaan. Urheilijan ladattua aseensa liioilla patruunoilla (ts. enemmän kuin mihin on annettu lupa) voidaan urheilijalle esittää kahden (2) pisteen vähennyistä edellä mainitun vähennyksen lisäksi.

8.8.2.3 Liian aikaisin tai liian myöhään ammutut laukaukset

- a) Yhtään laukausta, joka on vahingossa ammuttu "**LATAA**" – komennon jälkeen, mutta ennen kilpasarjan alkua, ei saa laskea kilpailuun mutta seuraavasta sarjasta on tehtävä kahden (2) pisteen vähennys. Tätä rangaistusta ei saa soveltaa koesarjaan. Urheilija, joka on ampunut vahingossa, ei saa jatkaa vaan hänen pitää odottaa kunnes toiset urheilijat ovat lopettaneet kyseisen sarjan ja sen jälkeen

ilmoittaa ratatoimitsijalle aivan kuin hänellä olisi häiriö. Urheilijan on annettava jatkaa ja pitää antaa ampua sarjansa saman aikaosan seuraavassa säännönmukaisessa sarjassa. Viimeinen aikaosan sarja on ammuttava välittömästi sen jälkeen kun kaikki muut urheilijat ovat lopettaneet tämän aikaosan. Jos tätä menettelyä ei ole noudatettu ja urheilija jatkaa sarjaa, vahingossa ammuttu laukaus on kirjattava ohilaukaukseksi.

- b) Jos tarkkuusosassa laukaus (laukaukset) on ammuttu komennon tai merkin **“STOP”** jälkeen, pitää tämä/nämä laukaus/laukaukset kirjata ohilaukauksiksi. Jos laukausta/laukauksia ei pystytä tunnistamaan, paras osuma (parhaat osumat) pitää kirjata ohilaukauksiksi.

8.8.2.4 Ampuminen toisen urheilijan koetauluun, 25 m kilpailut ja osat

Jos urheilija ampuu koelaukauksen toisen urheilijan tauluun, hänen ei saa antaa uusia laukausta eikä häntä pidä rangaista. Jos ei pystytä selvittämään selvästi ja nopeasti, mikä osuma tai mitkä osumat kenellekin kuuluvat, tapahtuneeseen syyttömällä urheilijalla on oikeus ampua uudelleen koelaukaus/koelaukaukset.

8.8.3

Väärät ratakomennot 25 m kilpailussa

- a) Jos ratatoimitsijan väärästä komennosta ja/tai toiminnasta johtuen urheilija ei ole valmis ampumaan kun merkki ampumisesta on annettu, hänen tulee pitää pistooliaan osoittamassa alas rataa, kohottaa vapaa kätensä ja ilmoittaa välittömästi sarjan jälkeen tästä ratatoimitsijalle tai juryn jäsenelle.
- b) Jos vaatimus todetaan oikeutetuksi, hänen on annettava ampua sarja.
- c) Jos vaatimus todetaan epäoikeutetuksi, urheilijan on annettava ampua sarja, mutta häntä on rangaistava kahden (2) pisteen vähennyksellä kyseisestä sarjasta.
- d) Jos urheilija on ampunut laukauksen väärän komennon tai toiminnan jälkeen, vaatimusta ei tule hyväksyä.

8.8.4

Häirintä

Jos urheilija katsoo tulleensa häirityksi laukausta ampuessaan, hänen on pidettävä pistoolia alas kohti rataa ojennettuna ja välittömästi ilmoitettava ratatoimitsijalle tai juryn jäsenelle asiasta kohottamalla vapaa kätensä. Hän ei saa häiritä muita urheilijoita.

8.8.4.1 Jos vaatimus katsotaan oikeutetuksi:

- a) Sarja (25 m olympiapistoolissa ja 25 m vakiopistoolissa) mitätöidään ja urheilija saa uusia sarjansa.
- b) Laukaus (25 m pistoolissa ja 25 m isopistoolissa) mitätöidään ja urheilija saa uusia laukauksen ja ampua sarjan loppuun.

8.8.4.2 Jos vaatimusta ei hyväksytä:

- a) Jos urheilija on ampunut loppuun sarjansa, sarjan laukaukset pitää kirjata hänen tulokseksi.
- b) Jos urheilija ei ole ampunut loppuun sarjaansa väittämänsä häirinnän takia, urheilija saa ampua uuden sarjan tai täydentää sarjan loppuun. Tuloksen kirjaus ja rangaistukset ovat seuraavat:
- c) 25 m olympiapistoolissa sarja uusitaan ja tulokseksi kirjataan jokaisen taulun huonoin osuma.
- d) 25 m vakiopistoolissa sarja uusitaan ja tulokseksi kirjataan viisi huonointa osumaa taulusta.
- e) 25 m pistoolissa ja 25 m isopistoolissa sarja täydennetään ja tulos lasketaan urheilijan pisteisiin.
- f) Kaksi (2) pistettä on vähennettävä uusitun tai täydennetyin sarjan pisteistä.

- g) Jokaisessa uusitussa sarjassa kaikki viisi (5) laukausta on ammuttava tauluun. Jokainen laukaus (laukaukset), jota ei ole ammuttu tai joka ei ole osunut tauluun, on kirjattava ohilaukaukseksi.

8.8.5 Ajoitus

8.8.5.1

Jos urheilijan mielestä aika sääntöjen määräämän komennon ja vihreän valon syttymisen tai taulujen näkyviin tulon välillä oli liian lyhyt tai liian pitkä, eikä sen takia ollut säännöissä määritetyn ajan mukainen, hänen tulee pitää pistooliaan osoittamaan alas rataan ja välittömästi ilmoittaa tästä ratatoimitsijalle tai juryn jäsenelle kohottamalla vapaa kätensä. Hän ei saa häiritä muita urheilijoita.

- a) Jos hänen **vaatimuksensa todetaan oikeutetuksi**, hän saa aloittaa uudelleen.
- b) Jos hänen **vaatimuksensa todetaan epäoikeutetuksi**, hän saa ampua sarjan, mutta sarjan tuloksesta pitää vähentää kaksi (2) pistettä rangaistuksena.
- c) Jos urheilija on ampunut sarjan ensimmäisen laukauksen, tätä vaatimusta ei enää hyväksytä.

8.8.5.2

Jos urheilijan mielestä **sarjan aika oli liian lyhyt**, hän voi ilmoittaa asiasta rata-toimitsijalle heti sarjan lopetettuaan.

- a) Ratatoimitsijan ja/tai juryn jäsenen on tarkistettava taululaitteiden mekanismin ajoitus.
- b) Jos todetaan, että virhe on tapahtunut, vastalauseen tehneen urheilijan/urheilijoiden sarja pitää mitätöidä ja uusia.
- c) Jos vaatimus todetaan epäoikeutetuksi, sarjan tulos pitää kirjata urheilijan tulokseen.

8.9

TOIMINTAHÄIRIÖT 25 m LAJEISSA

8.9.1

Kaikissa 25 m kilpailuissa

Koesarjan aikana tapahtuvaa häiriötä ei voi vaatia saada uusittavaksi, mutta urheilija voi korjata häiriön ja jatkaa ampuakseen ampumatta jääneet laukaukset kyseisen lajin koesarjalle määritellyn ajan kuluessa. Vain yhden häiriön (hyväksytyt tai hyväksymätön) tapahtuminen 25 m pistoolilajin osalla oikeuttaa vaatimaan:

- a) Yhden häiriön uusinnan kussakin 30 laukauksen osassa 25 m olympiapistoolissa, 25 m pistoolissa ja 25 m isopistoolissa.

- b) Yhden häiriön uusinnan 25 m vakiopistooliin 150 sekunnin sarjoilla ja yhden häiriön uusinnan yhteensä 20 sekunnin ja 10 sekunnin sarjoilla.
- c) Kaikissa tapauksissa, kun häiriöiden vaatimia tuloksia lasketaan on käytettävä sopivaa lomaketta (A, B, C tai D). Käytettävät lomakkeet ovat hakemiston edellä teknisissä säännöissä (TS).
- d) 25 m finaaleissa häiriön (hyväksytty tai hyväksymätön) jälkeen toimitaan säännön 6.17.4.m tai 6.17.5.I kohdan mukaisesti.

8.9.2 Rikkoutuneen aseiden korjaaminen tai vaihtaminen

Jos pistoolissa ilmenee toimintahäiriö tai se lakkaa toimimasta, urheilijan on sallittava korjata ase. Kaikissa tapauksissa on ammunnan johtajan varmistettava aseiden toimimattomuudesta turvalliseen tapaan ja juryä on informoitava tapahtumista.

- a) Urheilijalle sallitaan enintään 15 minuuttia korjata ase tai vaihtaa ase ampuakseensa kilpailunsa loppuun.
- b) Jos korjaukseen kuluu todennäköisesti yli 15 minuuttia, urheilija voi pyytää lisäaikaa juryltä.
- c) Jos lisäaikaa annetaan, hän saa ampua kilpailun loppuun juryn määrää-

mänä aikana ja paikalla tai hän voi jatkaa kilpailua toisella samantyyppisellä ja kaliiperisella pistoolilla (puoli-automaatti tai revolveri).

- d) 25 m kilpailussa Juryn pitää sallia yksi (1) ylimääräinen viiden (5) laukauksen koesarja.

8.9.3

25 m pistoolikilpailujen häiriöt

- a) Jos laukausta ei ole ammuttu toimintahäiriön vuoksi ja jos urheilija haluaa ilmoittaa häiriöstä, hänen on pidettävä pistoolia osoittamassa alas kohti rataa, säilytettävä otteensa ja välittömästi ilmoitettava ratatoimitsijalle kohottamalla vapaa kätensä. Hän ei saa häiritä muita urheilijoita.
- b) Urheilija voi yrittää korjata vian ja jatkaa sarjan ampumista, mutta korjausyrityksen jälkeen hän ei voi ilmoittaa **hyväksyttävästä häiriöstä**, paitsi jos iskurin piikki on katkennut tai jokin muu pistoolin osa on vaurioitunut tehden aseensa toimimattomaksi.

8.9.4

Häiriöiden tyypit

8.9.4.1

HYVÄKSYTTYJÄ HÄIRIÖITÄ (AM) OVAT:

- a) luoti jää piipuun;
- b) liipaisinmekanismi ei toimi;

- c) patruunapesässä on laukeamaton patruuna ja liipaisinmekanismi on toiminut (“klikki”);
- d) pistooli ei ole poistanut hylsyä, tätä noudatetaan myös käytettäessä hylsysieppoa
- e) patruuna, lipas, rulla tai muu pistoolin osa on juuttunut aiheuttaen häiriön;
- f) iskuripiikki on katkennut tai mikä tahansa muu pistoolin osa on vaurioitunut estäen pistoolin toimimisen;
- g) pistooli toimii sarjatulella ilman liipaisimen etuasentoon vapauttamista. Urheilijan pitää lopettaa välittömästi ampuminen eikä hän saa jatkaa tällaisella aseella ilman ratatoimitsijan tai juryn jäsenen lupaa. Käytettäessä elektro-nista taulujärjestelmää, ensimmäinen laukaus otetaan huomioon urheilijan tulokseen. Käytettäessä pahvitauluja ylimpänä taulussa olevia osumia ei huomioida. Jokaisen uusintasarjan jälkeen kaikki taulussa olevat osumat, paitsi kyseisessä taulussa huomioon ottamatta olevat, lasketaan mukaan tulokseen:
- h) luisti juuttuu kiinni tai tyhjä hylsy ei ole lentänyt ulos, tätä noudatetaan vaikka on käytetty hylsysieppoa.

8.9.4.2

HYVÄKSYMÄTTÖMIÄ HÄIRIÖITÄ (NAM) OVAT:

- a) urheilija on koskenut lukkolaitteeseen, mekanismiin tai varmistimeen tai joku toinen henkilö on koskenut pistooliin ennen kuin ratatoimitsija on sen tarkastanut;
- b) varmistinta ei ole vapautettu;
- c) urheilija ei ole ladannut pistooliaan;
- d) urheilija on ladannut vähemmällä patruunoilla kuin määrätty;
- e) urheilija ei ole antanut liipaisimen palata riittävästi eteenpäin edellisen laukauksen jälkeen;
- f) pistooli on ladattu siihen sopimattomilla patruunoilla;
- g) lipasta ei ollut työnnetty sisään oikein tai se on pudonnut ulos ampumisen aikana, paitsi jos se johtuu mekanismivauriosta;
- h) toimintahäiriö johtuu syystä, jonka urheilija olisi kohtuudella voinut korjata.

8.9.4.3

Häiriön syyn määrittely

Jos pistoolin ulkoisella tarkastelulla ei havaita häiriön todennäköistä syytä eikä ole mitään häiriötä osoittavaa merkkiä eikä urheilija väitä luodin tukkineen piipun,

ratatoimitsijan pitää ottaa pistooli puutumatta tai koskettamatta mekanismiin, kohdistaa pistooli turvalliseen suuntaan ja vetää vain kerran liipaisimesta saadakseen selville, onko liipaisinmekanismi vapautettu.

- a) Jos ase on revolveri, ratatoimitsija ei saa painaa liipaisinta ellei iskuvasara ole viritetty.
- b) Jos pistooli ei laukea, ratatoimitsijan pitää tarkastaa se loppuun asti saadakseen selville häiriön syyn ja ratkaistakseen onko häiriö hyväksytty vai ei.
- c) Ratatoimitsija päättää pistoolin tarkastuksen jälkeen onko kyseessä **HYVÄKSYTTY vai HYVÄKSYMÄTÖN HÄIRIÖ**.

8.9.4.4 HYVÄKSYMÄTTÖMÄN HÄIRIÖN ollessa kyseessä jokainen ampumaton laukaus kirjataan ohilaukaukseksi (nolla) eikä sarjan uusintaa tai täydentämistä sallita. Vain ammuttujen osumien arvot kirjataan tulokseen. Urheilija saa jatkaa kilpailun loppuun.

8.9.4.5 HYVÄKSYTYN HÄIRIÖN ollessa kyseessä, menetellään seuraavasti - **25 m olympiapistooli, 25 m vakiopistooli**

- a) Jos tapahtuu hyväksyttävä häiriö 25 m olympiapistoolin tai 25 m vakiopis-

toolin sarjoissa merkitään ammuttujen laukausten määrä ja arvo häiriötilanteen tuloslaskentakaavakkeen ensimmäiselle riville; ja

- b) Urheilijan tuleen ampua kaikki viisi (5) laukausta uusintasarjassa tauluun tai tauluihin. Uusintasarjan jälkeen merkitään ammuttujen laukausten määrä ja arvo kaavakkeen toiselle riville; jokainen tauluun osumaton tai ampumatta jäänyt laukaus merkitään nollassi; tai
- c) Jos tapahtuu toinen häiriö uusintasarjassa, merkitään ammutut laukaukset kaavakkeen toiselle riville. Seuraavaksi todetaan sarjojen laukausten määrä (kilpasarja tai uusintasarja) eniten osumia olevasta sarjasta ja sitten todetaan nollaosumien määrä eniten osumia olevasta sarjasta; ja
- d) Merkitään kolmannelle riville kummastakin sarjasta:

25 m olympiapistooli: viisi huonointa osumaa kaikista viidestä taulusta.

25 m vakiopistooli: viisi huonointa osumaa eniten osumia olevan sarjan mukaisesti.

SAL:n selvennys: Jos 25 m vakiopistoolissa varsinaisessa sarjassa on kolme osumaa (7, 8, 9) ja uusinnassa neljä osumaa (7, 7, 9, 10) lasketaan hänelle neljä

osumaa. Esimerkkitapauksessa osumat 7, 7, 7 ja 8.

8.9.4.6 **HYVÄKSYTYN HÄIRIÖN** ollessa kyseessä, menetellään seuraavasti - 25 m pistooli ja 25 m isopistooli

Tarkkuusosa ja pikaosa:

- a) Osumat kirjataan ja sarja voidaan täydentää
- b) Täydentävät laukaukset on ammuttava välittömästi seuraavan sarjan (tarkkuusosalla on aikaa yksi minuutti laukausta kohden) ja pikaosalla normaalisti ensimmäisten kääntöjen aikana.
- c) Jokainen laukaus, joka ei osu tauluun tai jää ampumatta, kirjataan ohilaukukseksi (nolla).
- d) Viiden laukauksen sarjat kirjataan tulokseen normaalisti.

8.10 HÄIRIÖ ELEKTRONISISSA TAULULAITTEISSA TAI PAHVITAU LUJA KÄYTETTÄESSÄ

8.10.1 Häiriön koskiessa kaikkia tauluja

- a) Ammunnan johtajan ja juryn on kirjattava kulunut ampuma-aika
- b) Jokaisen urheilijan kaikki rekisteröityneet kilpailulaukaukset on laskettava

ja kirjattava. Sähköhäiriö ratalaitteissa voi aiheuttaa odottamisen kunnes sähköhäiriö on korjattu ja tauluihin rekisteröityneiden laukausten lukumäärä on mahdollista todeta. Laukaukset eivät välttämättä näy ampumapaikan monitoreissa.

- c) Sen jälkeen kun taululaitteisto on korjattu ja koko rata tai radan osasto on toimintakuntoinen on sallittava yksi ylimääräinen koesarja ja yhden minuutin tauko ennen sarjojen täydentämistä seuraavien sääntöjen mukaisesti:
- d) **25 m pistooli- ja 25 m isopistoolikilpailut.** Urheilijan on täydennettävä viiden laukauksen sarja kuten **HYVÄKSYTYN HÄIRIÖN** kyseessä ollen. Urheilijan pitää ampua sarjan täydentämiseksi niin monta laukausta kuin jäi kirjaamatta taulussa häiriön tapahtuessa.
- e) **25 m vakiopistooli- ja 25 m olympiapistoolikilpailut.** Jos sarja ei ollut täysi ja kirjattu, se pitää mitätöidä ja uusia. Jos jollekin urheilijalle on talletunut viisi laukausta, sarjan tulos kirjataan eikä tälle urheilijalle sallita uusintaa.

8.10.2

Häiriö yksittäisessä taulussa tai tauluryhmässä

Jos häiriö on yhdessä taulussa tai viiden taulun ryhmässä (25 m olympiapistoolikilpailussa) eikä sitä voida korjata välittömästi, voidaan urheilija siirtää toiselle ampumapaikalle samaan tai tarvittaessa seuraavaan erään. Kun tilanne on selvitetty on sallittava yksi ylimääräinen koesarja ja yhden minuutin tauko ennen seuraavan sarjan ampumista edellä olevien sääntöjen mukaisesti (8.10.1.c).

8.10.3

Häiriö rekisteröinnissä tai näytössä

Vastalause koskien **vikaa laukausten rekisteröinnissä tai monitorin näytössä 25 m elektronisessa** tulostarkastusjärjestelmässä tai se näyttää nollan, joka ei ollut odotettavissa.

- a) Tarkkuusosilla 25 m pistooli- ja 25 m isopistooli- sekä 150 sekunnin sarjoilla 25 m vakiopistoolikilpailuissa urheilijan on heti ennen seuraavaa laukausta ilmoitettava asiasta ratatoimitsijalle.
- b) Pikaosilla 25 m pistooli- ja 25 m isopistooli- sekä 10 ja 20 sekunnin sarjoilla 25 m vakiopistoolikilpailuissa urheilijan on ammuttava sarja loppuun

ja ilmoitettava asiasta heti sarjan päätymisen jälkeen ratatoimitsijalle.

- c) Urheilija täydentää sarjat juryn päättämänä aikana ja
- d) Sarjaa ei uusita. Tulostarkastusjury määrittää tuloksen. Kun kilpailu on ammuttu loppuun, on suoritettava elektronisen tuloslaskentajärjestelmän tarkistus.

8.11

PISTOOLIKILPAILUJEN TAULUKKO

Kilpailu	Sarja	Laukaus- määrä	Laukauksia/ kilpataulu (pahvitaulu)	Koetaulujen määrä (pahvitaulu)
10 m ilmapistooli	M, M18, M20	60	1	4
	Muut	40		
50 m pistooli	M	60	5	2
	Muut		10	
25 m olympia- pistooli	Kaikki	60	7 ls./taulu/ osa (1 koesarja + 6 kilpasarjaa)	5
25 m pistooli	M, M20, M18, N, N20, N18, N50	60	10	1
	M16, N16	40		
25 m isopistooli	M, M50, Y60-Y75	60	10	
25 m vakiopistooli	Kaikki	60	10	
SAL:n 25 m pienois- pistooli	M50 Y60-Y75	60		

SAL:n kaikissa kilpailuissa voidaan käyttää taulukeskiötä (oltava hyväksytyjä ennätyskelpoisissa kilpailuissa). SAL:n muissa kuin ennätyskelpoisissa kilpailuissa laukausmäärät tauluihin järjestäjän harkinnan mukaisesti.

Koelaukausten määrä	Tulostarkastus ja -paikka	Kilpailuaika	Valmistautumis- ja koelaukausaika
Rajoittamaton valmistautumis- ja koeaikana	Tulostarkastustoimisto	1 h 15 min ¹ / 1 h 30 min ²	15 min valmistautumis- ja koelaukausaika
		50 min ¹ / 60 min ²	
		1 h 30 min ¹ / 1 h 45 min ²	
1 kpl 8 sek. sarja molemmilla osilla	Jokaisen viiden laukauksen sarjan jälkeen	Kaksi 30 ls. osaa, jossa kaksi 5 ls. sarjaa 8, 6 ja 4 sek.	3 min valmistautumisaika
1 kpl 5 ls. sarja molemmilla osilla	Koelaukausten ja jokaisen viiden laukauksen sarjan jälkeen	Tarkkuusosa: 30 ls. kuutena 5 ls sarjana 5 minuutissa. Pikaosa: 30 ls. kuutena 5 ls. sarjana pikaohjelman mukaan	Tarkkuusosa: 5 min valm.aika Pikaosa: 3 min valm.aika
1 kpl 150 sek. 5 ls. sarja		4 viiden ls. sarjaa 150, 20 ja 10 sek.	5 min valmistautumisaika
1 kpl 5 ls sarja molemmilla osilla		Kuten 25 m isopistooli	Tarkkuusosa: 5 min valm.aika Pikaosa: 3 min valm.aika

1 = EST, elektroniset taululaitteet, 2 = Kaikki pahvitaulut

SAL:n ennätyskelpoisissa kilpailuissa taulut (keskustat) on vaihdettava seuraavasti: Tarkkuusosat vähintään 10 ls. jälkeen, pikaosat 15 ls. jälkeen, 25 m vakiopistooli vähintään 10 ls. jälkeen. 25 m olympiapistoolissa urheilija ampuu molemmat osat samoihin tauluihin. Ratatoimitsijan käskystä taulut vaihdetaan tarvittaessa.

PISTOOLIN MITTOJEN TAULUKKO (enimmäismitat)

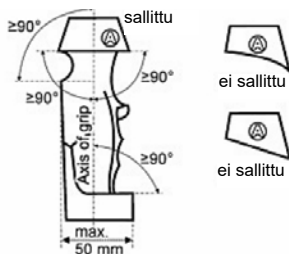
Pistooli	1) Paino 2) Liipaisu- vastus	Mitta- laatikko (mm)	Piipun pituus Tähtäinväli	Kahvat	Muut erittelyt
10 m ilmapistooli	1) 1500 g max 2) 500 g min	420x200x50	Vain mittalaatikko	Katso viereisellä sivulla (a)	Saadaan ladata vain yhdellä. Rei'itetty piippu ja rei'itetyt piipun lisälaitteet ovat sallittuja.
50 m pistooli	1) Ei rajoitusta 2) Ei rajoitusta	Ei rajoitusta	Ei rajoitusta	Erikoiskahvat ovat sallittuja	Saadaan ladata vain yhdellä patruunalla. Käden suojus, ellei peitä rannetta, on sallittu.
25 m pistooli Vakio pistooli Ol-pistooli	1) 1400 g max 2) 1000 g min	300x150x50	153 mm max. 220 mm max.	Katso viereisellä sivulla (b)	Suujarrut tai mitkä tahansa samoin toimivat laitteet eivät ole sallittuja.
25 m isopistooli	1) 1400 g max 2) 1000 g min.				
25 m pienoispistooli (SAL:n lisäys)	1) Vakio- pistooli: 1400 g max "vanha" ol- pistooli: 1260 g 2) Ei rajoitusta	300x150x50	1) Vakio pistooli 153 mm "vanha" ol-pist: laatikon mitat 2) vakio pistooli 220 mm "vanha" ol-pist.: laatikon mitat	Vakio pistooli: kts seur. sivu kohta b "vanha" ol-pist.: erikoiskahvat sallittuja	"Vanhan" olympiapistoolin piipun korkeus ml. etutähtäin ja kaikki varusteet lukan etupinnasta suujarrun päähän pl. liipaisin ja liipaisinkaari ei saa olla yli 40 mm. "Vanhalla ol-pist. sallitaan korkeintaan yhteen mittaan: pist. korkeuteen, leveyteen, pituuteen tai piipun korkeuteen +5% poikkeama. "Vanhan" ol-pist patruuna voi olla .22 short

- (a) Ilmapistoolin kahva:** Mikään kahvan tai lisälaitteiden osa ei saa koskettaa ranteen mihinkään osaan. Kämmen-tuen ja kahvan välisen kulman on ol-tava vähintään 90 astetta. Kämmen-/peukalotuki ei saa kaartua ylöspäin ja/ tai peukaloa vastapäätä oleva sivu ei saa kaartua alaspäin. Peukalotuen pitää sallia peukalon vapaa liike ylöspäin. Kahva ei saa ympäröidä kättä. Aseen ja kahvan pituussuunnassa mukaan luettuna kämmenja/tai peukalotuki sallitaan kaarevia pintoja.
- (b) 25 m pistoolien kahvat:** Edellisen kohdan (a) mukaisesti sekä lisäksi rungon tai kahvan takaosa, joka nojaa peukalohankaan, ei saa olla pitempi kuin 30 mm. mitattuna kahvan syvimmästä kohdasta. Kahvan taka-osa tulee olla muotoiltu siten, että se on 45 astetta tai enemmän ylöspäin viisto.
- (c) Pistoolin paino** mitataan kaikkine lisälaitteineen, mukaan lukien lisäpai-not ja tyhjä lipas.
- (d) Mittalaatikko.** Pistoolin on mahdollista mittalaatikkoon kaikkine lisävarusteineen (jos ilmapistoolissa käytetään lipasta, ase voidaan mitata lipas pois-tettuna). Suorakulmaisen mittalaati-
kon kuhunkin mittaan sallitaan valmis-tustoleranssi 0,0 mm ... +1,0 mm.

8.13

PIIRROKSIA JA MITTOJA (10 m ilmapistooli ja 25 m pistoolit)

10 m pistooli ja 25 m pistooli

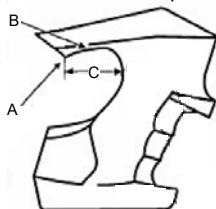


10 m pistooli ja 25 m pistooli



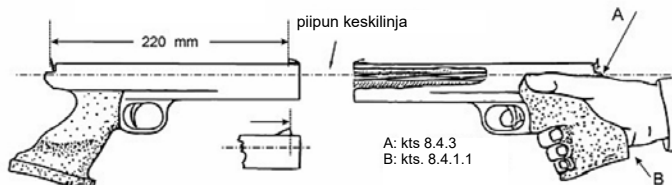
Ylös- ja alaspäin olevat kaarevuudet ovat sallittuja pituus-suunnassa.

Vain 25 m pistoolit



Kohdasta missä kahva koskettaa käden yläpintaa (A) tulee kahvan takaosa muotoilla siten että se on 45 astetta tai enemmän ylöspäin viisto (B). Kahvan yläosa, joka koskettaa kättä ei saa ylettyä taaemmaksi kuin 30 mm (≤ 30 mm), mitattuna kahvan syvimmästä kohdasta (C).

Vain 25 m pistoolit



8.14 HAKEMISTO

25 m isopistooli – kaliiperi	8.4.3.3 ja 8.4.4
25 m:n kilpailun jatkaminen juryn päätös	8.9.2
25 m lajit	8.7.6
25 m lajit – ajoituksen tarkistus	8.5.5.2 a
25 m lajit – ammuttu liikaa kilpailulaukauksia	8.8.2.1
25 m lajit – ammuttu liikaa koelaukauksia	8.8.2.2
25 m lajit – ampuminen väärän rata- komennon jälkeen	8.8.3
25 m lajit – ei hyväksytyt häiriöt	8.9.4.2
25 m lajit – ennen LATAA-komentoa ampuminen	8.7.6.2 e
25 m lajit – häiriö	8.9.3
25 m lajit – häiriö keskeytyneellä sarjalla	8.9.1
25 m lajit – häiriö koesarjalla	8.9.1
25 m lajit – häiriön korjaus	8.9.3
25 m lajit – häiriön syyn määrittäminen	8.9.4.3
25 m lajit – häiriösarjan uusinta tai täydentäminen	8.9.1
25 m lajit – häiriöstä ilmoittaminen	8.9.3 a
25 m lajit – häiriöstä päättäminen sallittu/ei sallittu	8.9.4.3
25 m lajit – häiriötyypit	8.9.4
25 m lajit – lataaminen	8.7.6.2
25 m lajit – liian aikaisin tai myöhään ammutut laukaukset	8.8.2.3
25 m lajit – patruunat pois, aseet tyhjiksi	8.7.6.2
25 m lajit – pistevähennykset, myöhästyneet tai liian aikaisin ammutut laukaukset	8.8.2.3
25 m lajit – sallitut häiriöt	8.9.4.1
25 m lajit – sarjan ajoituksesta valittaminen	8.8.5

25 m lajit – sarjan ajoitus	8.7.6.2
25 m lajit – sääntöjen vastaiset laukaukset	8.8.2
25 m lajit – väärä ratakomento, pistevähennys	8.8.3
25 m lajit – väärät ratakomennot	8.8.3
25 m lajit – yli 15 minuutin keskeytys	8.8.1
25 m lajit – yli viidellä (5) patruunalla lataaminen	8.7.6.2
25 m häiriö – juryn päättämä kilpailun täydentäminen	8.9.2 ja 8.9.4.6
25 m lajit ja osat – väärään koetauluun ampuminen	8.8.2.4
25 m olympiapistooli – ampuminen komentojen mukaan	8.7.6.3
25 m olympiapistooli – erityissäännöt	8.7.6.3
25 m olympiapistooli – keskeytynyt sarja	8.8.1
25 m olympiapistooli – kilpailut	8.7.6.3
25 m olympiapistooli – koesarja	8.7.6.3.b
25 m olympiapistooli – komennot peruskilpailussa	8.7.6.3
25 m olympiapistooli – luodin nopeustesti	8.4.4.1-2
25 m olympiapistooli – nopeustestin suoritus	8.4.4.2
25 m olympiapistooli – nopeustestin toimitus erää kohden	8.4.4.2
25 m olympiapistooli – patruunoiden ottaminen nopeustestiin	8.4.4.2
25 m olympiapistooli – sallitun häiriön tuloskirjaus	8.9.4.5
25 m olympiapistooli – sarjan alkaminen HUOMIO	8.7.6.3.k
25 m olympiapistooli – sarjan kuulutus	8.7.6.3.e
25 m olympiapistooli – taulujen tulo näkyviin seitsemän (7) sekunnin ± 0,1 sek jälkeen	8.7.6.3

25 m olympiapistooli – toiminta sallitun häiriön jälkeen	8.9.4.5
25 m olympiapistooli – uusintasarjan ampuminen samalla aikaosalla	8.7.6.3.d
25 m olympiapistooli – VALMIS asento	8.7.6.3.g
25 m olympiapistooli – yhden minuutin tauko	8.7.6.3.l
25 m pistooli / 25 m isopistooli – erityissäännöt	8.7.6.4
25 m pistooli / 25 m isopistooli – hyväksytyin häiriön jälkeinen toiminta	8.9.4.6
25 m pistooli / 25 m isopistooli – kaksi laukausta ammuttu käännön aikana	8.8.2.1
25 m pistooli / 25 m isopistooli – keskeytyneet sarjat	8.8.1
25 m pistooli / 25 m isopistooli – kilpailun jako kahteen osaan	8.7.6.4
25 m pistooli / 25m isopistooli – kilpailun komennot	8.7.6.4
25 m pistooli / 25 m isopistooli – koesarjat	8.7.6.4.a
25 m pistooli / 25 m isopistooli – myöhästyneet laukaukset tarkkuusosalla	8.8.2.3.b
25 m pistooli / 25 m isopistooli – pikaosa	8.7.6.4
25 m pistooli / 25 m isopistooli – sarjan alku – HUOMIO	8.7.6.4.j
25 m pistooli / 25 m isopistooli – tarkkuusosa	8.7.6.4
25 m pistooli / 25 m isopistooli – tulokset sallitun häiriön jälkeen	8.9.4.6
25 m pistoolikilpailut – häiriö rekisteröinnissä näyttää laukaus	8.10.3
25 m pistoolikilpailut – häiriö sähköisessä tulostusjärjestelmässä	8.10
25 m pistoolikilpailut – häiriö yhdessä taulussa	8.10.2

25 m reunasytytteistä patruunaa käyttävät pistoolit	8.4.3.1 ja 8.4.3.2
25 m vakiopistooli – erityissäännöt	8.7.6.5
25 m vakiopistooli – hyväksytyyn häiriö jälkeinen tulostuloskirjaus	8.9.4.5
25 m vakiopistooli – keskeytynyt sarja	8.8.1
25 m vakiopistooli – kilpailun jako kolmeen vaiheeseen	8.7.6.5
25 m vakiopistooli – kilpailut	8.7.6.5
25 m vakiopistooli – koesarja	8.7.6.5.a
25 m vakiopistooli – komennot	8.7.6.5
25 m vakiopistooli – sarjan alkaminen – HUOMIO	8.7.6.5.f
25 m vakiopistooli – sarjan kuulutus	8.7.6.5.b
25 m vakiopistooli – toiminta hyväksytyyn häiriön jälkeen	8.9.4.5
25 m vakiopistooli – VALMIS asento	8.7.6.5.e
50 m pistooli – kaliiperi	8.4.3.4.a
50 m pistooli – kämmenen suojuus	8.4.3.4.b
Ajoitus – 25 m:n kilpailut	8.8.5.1
Ajoitus – 25 m:n kilpailut – hyväksytyt valitus	8.8.5.1
Ajoitus – 25 m:n kilpailut – valitusta ei hyväksytyt	8.8.5.1
Ammunnan apuvälineet	8.6
Ampumapaikka	8.7.1
Ampumatarvikkeet	8.4.4
Ampuminen väärän ratakomennon jälkeen – 25 m:n lajit	8.8.3
Ei sallitut häiriöt – 25 m:n lajit	8.9.4.2
Enimmäisaika korjata tai vaihtaa pistooli 25 m:n lajeissa	8.9.2
Erytisnormit 25 m pistooleille	8.4.3

Hylkääminen – ampuminen ennen LATAA komentoa	8.7.6.2.e
Hylkääminen – käden nosto liian aikaisin	8.7.4.d
Hylsysieppo	8.4.1.5
Hyväksytyt häiriöt 25m:n lajeissa	8.9.4.1
Häirintä 25 m:n lajit	8.8.4
Häirintä 25 m:n lajit vaatimus hyväksytty	8.8.4
Häirintä 25 m:n lajit vaatimus ei hyväksytty	8.8.4
Häirintä ei hyväksytty - pistevähennykset	8.8.4
Häiriö kaikissa tauluissa tai yhdellä rataosalla	8.10.1
Häiriö rekisteröinnissä tai näytössä	8.10.3
Häiriö sähköisessä tai pahvitaulujärjestelmässä	8.10
Häiriö sähköisessä tulostusjärjestelmässä – 25 m:n pistoolilajit	8.10.1
Häiriö yhdessä taulussa tai tauluryhmässä – 25 m:n pistoolilajit	8.10.2
Häiriön ilmoittaminen ratatoimitsijalle tai jurylle	8.9.3.a
Häiriön korjaaminen	8.9.2 ja 8.9.3.b
Häiriöt 25 m:n lajeissa	8.9
Häiriötyypit – 25 m:n lajit	8.9.4
Jatkaminen toisella pistoolilla 25 m:n lajeissa häiriön vuoksi	8.9.2
Juryn myöntämä lisäaika 25 m:n lajeissa pistoolin korjaamiseksi	8.9.2
Kahvat – kts pistoolien mittataulukko	8.4.1.1
Kaksi laukausta yhteen kääntöön – 25 m:n ja isopistoolikilpailuissa	8.8.2.1
Kaukoputket	8.6.1
Kengät	8.5
Kenkien pohjan taipuisuuden mittauslaite	8.5.5
Kenkien pohjan taipuisuuden normit	8.5.6
Keskeytykset – 25 m:n lajit ja osat	8.8.1

Keskeytynyt sarja – 25 m olympiapistooli / 25 m isopistooli	8.8.1
Keskeytynyt sarja – 25 m pistooli / 25 m isopistooli	8.8.1
Keskeytynyt sarja – häiriö 25 m:n kilpailut	8.9.1.c
Kilpailun jatkaminen toisella pistoolilla - häiriö	8.9.2
Kilpailusäännöt	8.7
Koesarjan häiriö 25 m:n lajeissa	8.9.1
Kompensaattorit - 25 m kilpailuissa kiellettyjä	8.12
Korjaavat linssit	8.4.1.3.d
Korjaavat silmälasit	8.4.1.3.e
Laukaisuvastus – mittaaminen	8.4.2
Laukaisuvastuksen mittaaminen – enintään kolme yritystä	8.4.2
Laukaisuvastuksen mittaaminen – satunnainen tarkastus	8.4.2.3
Laukaisuvastuksen mittausväline – testipunnus oltava radalla urheilijoille	8.4.2.2
Liian aikaisin tai myöhään ammutut laukaukset 25 m:n lajit	8.8.2.3
Liian paljon laukauksia ammuttu – 25 m:n kilpailut	8.8.2.1
Liian paljon laukauksia ammuttu – koesarjalla – 25 m:n kilpailut	8.8.2.2
Liikkeen tai värähtelyn vähentämisjärjestelmät	8.4.1.6
Lisäaika aseiden korjaukseen 25 m:n pistoolissa, jyryn hyväksymänä häiriön jälkeen	8.9.2
Lomake häiriöitä varten kts. Tekniset säännöt TS.6.18	
Magnum patruunat - 25 m lajeissa kiellettyjä	8.4.4
Miesten kilpailut	8.1.4
Mittalaatikko	8.12
Naisten lajit	8.1.4

Oikeakätinen urheilija – vasenkätinen urheilija	8.1.3
Piippujen mitat – 25 m pistoolit	8.4.1.2 ja 8.12
Piippujen mitat – 25 m pistoolit	
– pistoolin mittojen taulukko	8.13
Piipun keskilinja – 25 m pistoolit	8.4.3.1.b
Piiput – katso pistoolien mittojen taulukko	8.4.1.2
Pistevähennykset – 25 m:n kilpailuissa – ammuttu liikaa laukauksia	8.8.2.1
Pistevähennykset – ajoitus – 25 m:n lajit – ei hyväksytty	8.8.5.1
Pistevähennykset – häirintä – ei hyväksytty	8.8.4
Pistevähennykset – kättä ei laskettu tarpeeksi alas	8.7.4
Pistevähennykset – ladattu yli viidellä patruunalla	8.7.6.2
Pistevähennykset – liian aikaisin tai myöhään ammutut laukaukset 25 m:n lajeissa	8.8.2.3
Pistevähennykset – väärä ratakomento 25 m:n lajeissa	8.8.3
Pistooli – korjaamisen salliminen häiriön jälkeen	8.9.2 ja 8.9.3.b
Pistoolien yleiset määritelmät	8.4.1
Pistoolihäiriö – yleistä – korjaus/ilmoittaminen	8.9.3.a
Pistoolilaatikko	8.6.2
Pistoolilajien noudatettavuus	8.1.1
Pistoolilajit – kts pistoolikilpailujen taulukko	8.11
Pistoolin kiinnittäminen	8.7.1
Pistoolit yleistä	8.1
Pistoolituki	8.6.3
Ranteen näkyminen vapaana tuista	8.7.1
Rata- ja taulunormit	8.3

Suujarrut - 25 m kilpailuissa kiellettyjä	8.12
Sähkölaukaisu	8.4.1.4
Sääntöjen tunteminen	8.1.2
Sääntöjen vastaiset laukaukset 25 m:n lajit	8.8.2
Tarkkuusosan myöhästyneet laukaukset	
25 m pistooli / 25 m isopistooli	8.8.2.3.b
Taulukko – pistoolien kuvat ja mitat	8.13
Taulukko – pistoolikilpailujen taulukko	8.12
Taulukko – pistoolien mittojen taulukko	8.13
Turvallisuus	8.2
Tähtäimet kts. pistoolin mittojen taulukko	8.4.1.3
Urheilijan ilmoittautuminen – valmistelu-aika	8.7.6.1
Uusinta- tai täydentävien sarjojen määrä, häiriöissä 25 m:n lajeissa	8.9.1
VALMIS asento	8.7.2
VALMIS asento – ei riittävästi laskettu kättä	8.7.3
VALMIS asento – pistoolin nosto liian aikaisin	8.7.3
VALMIS asento – 25 m:n lajeissa	8.7.2
Valmistautumisaika – 25 m:n lajit	8.7.6.1
Valmistautumisaika – aika minuuteissa 10 m:n ja 50 m:n kilpailuissa	8.11
Valmistautumisaika – ennen kilpailua tarkistukset	8.7.6.1 c)
Valmistautumisaika – pistoolin käsittely, taulujen esilläolo	8.7.6.1.d
Valmistautumis- ja koelaukausaika 50 m:n ja 10 m:n lajeissa	8.11
Varusteet ja patruunat	8.4
Vasenkätinen urheilija – oikeakätinen urheilija	8.1.3
Väärät ratakomennot – 25 m:n kilpailut	8.8.3
Väärään koetauluun ampuminen 25 m:n kilpailuissa	8.8.2.4

KANSALLINEN ILMAOLYMPIAPISTOOLIKILPAILU (IOP)

ILMAOLYMPIAPISTOOLIN TEKNISET ERITYISSÄÄNNÖT

iop.3

Rata- ja taulumääräykset

iop.3.1

10 m rata (± 5 cm) pitää olla varustettu taulunkääntölaitteilla, jotka mahdollistavat taulujen kääntymisen 90 astetta.

Kääntymisaika saa olla korkeintaan 0,3 sekuntia. Kaikkien taulujen on käännyttävä samanaikaisesti, eikä tauluissa saa olla näkyvää heiluntaa, kun ne ovat käänntyneet esille.

Ampuma-aika alkaa vihreän valon (taulun alla) syttymisestä tai taulujen alkaessa kääntyä näkyviin, sekä päättyy punaisen valon (taulun yllä) syttyä tai taulujen alkaessa kääntyä pois näkyvistä; ampuma-aikaa osoittavia valoja käytettäessä vihreä valo palaa vaaditun ajan +0,2 s.

iop.3.2

Esilläoloajat: 10, 8, 6 sekuntia (+0,2 sek.)

iop.3.3

Taulumateriaalin tulee olla sellaista, että tauluun syntyy puhdas pyöreä, helposti tulkittava reikä heikommallakin paineella ammuttaessa.

iop.3.4 Valkoiset tähtäyslinjat ovat vaakatasossa numeroarvojen tilalla taulun vasemmalla ja oikealla sivulla. Kumpikin linja on 3 mm korkea ja 42 mm leveä alkaen reunasta niin, että reunaan jää ohut musta viiva.

iop.3.5 **Taulu:**

10 rengas	22,0 mm	(± 0,1 mm)
9 rengas	48,5 mm	(± 0,2 mm)
8 rengas	75,0 mm	(± 0,2 mm)
7 rengas	101,5 mm	(± 0,2 mm)
6 rengas	128,0 mm	(± 0,2 mm)
5 rengas	154,5 mm	(± 0,2 mm)

Sisäkymppi 11,0 mm (± 0,1 mm)

Mustan alueen halkaisija 154,5 mm. Ren-
gasvahvuus 0,1 ... 0,2 mm.

Taulun pienin näkyvä koko on 170 mm x
170 mm.

Vyöhykkeet 5 ... 9 numeroidaan. Nume-
ron korkeus enintään 2 mm.

iop.3.6 Taulujen keskipisteen korkeus on 1,40 m
(± 0,05 m).

iop.3.7 Taulujen keskipisteiden etäisyys toisis-
taan on 300 mm.

iop.4 Varusteet ja luodit

iop.4.1 Aseen vaatimukset, kts. 8.12 ilmapistooli, kohta d. Pistoolin on mahdollista mitta-laattikkoon kaikkine lisävarusteineen. Jos ilmapistoolissa käytetään lipasta, ase voidaan mitata lipas poistettuna. Pistoolin on oltava viidesti laukeava.

iop.4.2 Kaikkia 4,5 mm (.177) lyijyluoteja voidaan käyttää.

iop.4.3 Aseen laukaisuvastuksen tulee olla vähintään 500 g.

iop.6 Kilpailun kulku ja kilpailumääräykset

iop.6.1 Ilmaolympiapistoolissa ammutaan viiteen (5) tauluun 10 sekunnin, 8 sekunnin ja 6 sekunnin aikana kaksi viiden (5) laukauksen sarjaa puolikasta kohden. Kilpailu käsittää kaksi puolikasta (2x30 ls), kuten olympiapistoolissa.

iop.6.2 Koelaukauksia ammutaan yksi viiden (5) laukauksen sarja 10 sekunnin käännöllä.

iop.6.3 Latausaika on 30 sekuntia. Urheilija saa ladata lippaan sitä ennen.

iop.6.4 Osumien määrittämisessä rajatapauksissa käytetään ilmaolympiapistoolin ulkopuolista tappitulkkia (laipan halkaisija 22 mm) pois lukien sisäkymppin ja 5-renkaalle yltävän osuma-arvon määrittämiset, jotka suoritetaan ilmapistoolin sisäpuolisella

tappitulkilla. Viisto-osuma on hyväksytty, jollei reikä ylitä kuutta (6) mm.

iop.6.5

Häiriöt

Kaikki asean aiheuttamat häiriöt hyväksytään, myös painesäiliön tyhjeneminen. Lipastamatta jättäminen tai vähemmällä kuin viidellä (5) lipastaminen eivät ole hyväksyttäviä häiriöitä, kuten ei sormihäiriökään. Yksi (1) häiriö hyväksytään puolikasta kohti.

Koesarjan aikana tapahtunutta häiriötä (hyväksytty tai hyväksymätön) ei saa kirjata häiriöksi. Pistoolin toimiessa sarjatulella ilman liipaisimen etuasentoon vapauttamista urheilijan tulisi välittömästi lopettaa ampuminen. Siitä kilpataulusta, jossa ase meni sarjatulelle otetaan urheilijan tulokseen huomioon ylempi osuma taulussa (=ensimmäinen laukaus). Mikäli urheilija ei huomaa asean sarjatulelle menemistä jatkaen sarjan ampumista loppuun saakka ja vasta tämän jälkeen ilmoittaa asean toimintahäiriöstä, niin asean sarjatulelle menemisen jälkeen ammutut osumat hylätään. Tämän jälkeen urheilija ampuu saman aikaosan seuraavassa sarjassa uusintasarjan, josta ampujan tulokseen kirjataan kahden sarjan jokaisen taulun huonoimmat osumat ennen asean sarjatulelle menemistä.

- iop.6.6** Ennätyskelpoisissa kilpailuissa Y-sarjassa ammutaan korkeintaan kaksi (2) kilpalaukausta tauluun. Muissa sarjoissa ja ei-ennätyskelpoisissa kilpailuissa tauluun voidaan ampua yksi (1) puolikas edellyttäen, että osumat merkitään ampumaaikojen mukaisesti eri värein nk. ikkunatussilla. Taulutuomarin harkinnan mukaan taulu voidaan vaihtaa aiemminkin, mikäli osumien pistearvon määrittäminen on esimerkiksi lähekkäisten rajaosumien vuoksi vaikeutumassa tai taulu repeytyy ns. pitkän laukauksen johdosta.
- iop.6.7** Muuten noudatetaan olympiapistoolin sääntöjä.
- iop.6.8** Finaali ammutaan olympiapistoolin säännöin mekaanisiin kaatuviin iop-tauluihin, ampumaa-ajan ollessa 6 sekuntia. Osumareian koko on 36 mm: käytännössä yli puolet luodista pitää osua reiän sisäpuolelle, jotta valkoinen laikka nousee taulun eteen osuman merkiksi. Osumareian koko (36 mm) vastaa 9,47 pistearvoa paperitauluun ammuttuna ($=9,7 + n \cdot \frac{2}{3}$ luodin halkaisijasta). Mekaaninen kaatuvien iop-taulujen laitteisto lukitsee mekanismin ampumaa-ajan päätyttyä eli ”yliajalla” ammuttavien laukausten varalta.

KANSALLINEN OLYMPIAPISTOOLIKILPAILU (KOP)

kop.1 Rata- ja taulumääräykset

kop.1.1 Rata on normaali olympiapistoolirata (katso TS).

kop.1.2 Esilläoloajat: 10, 8, 6 sekuntia (+0,2 sek)

kop.1.3 Taulu:

Normaali olympiapistoolitaulu (katso TS).

kop.2 Varusteet ja patruunat

Katso taulukko 8.12 kohta pienoispistoolit.

kop.2.1 Pistoolina käytetään .22 long rifle tai .22 short ampuvaa itselataavaa pistoolia.

Erikoiskahvat sekä suujarrut ovat sallittuja.

kop.2.2 Pistoolin laukaisuvastus on vapaa.

kop.2.3 Patruunana saa käyttää joko .22 long rifle tai .22 short.

kop.3 Kilpailun kulku ja kilpailumääräykset

kop.3.1 Kilpailusäännöt ovat esilläoloaikoja lukuunottamatta samat kun olympiapistoolissa.

kop.3.2 Kansallisessa olympiapistoolissa ammutaan viiteen (5) tauluun 10 sekunnin, 8 sekunnin ja 6 sekunnin aikana kaksi viiden

(5) laukauksen sarjaa puolikasta kohden. Kilpailu käsittää kaksi puolikasta (2x30 ls), kuten olympiapistoolissa.

kop.3.2 Koelaukauksia ammutaan yksi viiden (5) laukauksen sarja 10 sekunnin käännöllä.

kop.3.3 Häiriöt

Häiriötilanteissa menetellään kuten olympiapistoolissa.

kop.4 Kilpailut ja ennätykset

kop.4.1 Kansallisessa olympiapistoolissa ei kilpailla SM- eikä AM-tasolla.

kop.4.2 Kansallisessa olympiapistoolissa ei no-
teerata Suomen ennätyksiä.

KANSALLINEN 10 m ILMAURHEILUPISTOOLI (IUP)

ILMAURHEILUPISTOOLIN TEKNISET ERITYISSÄÄNNÖT

iup.3

Rataja taulumääräykset

iup.3.1

10 m rata (± 5 cm) pitää olla varustettu taulunkääntölaitteilla, jotka mahdollistavat taulujen kääntymisen 90 astetta.

Kääntymisaika saa olla korkeintaan 0,3 sekuntia. Kaikkien taulujen on käännyttävä samanaikaisesti, eikä tauluissa saa olla näkyvää heiluntaa, kun ne ovat kääntyneet esille.

iup.3.2

Esilläoloajat: tarkkuusosalla 150 sekuntia (+0,2 sek) ja pikaosalla 3 sekuntia (+0,2 sek).

iup.3.3

Taulumateriaalin tulee olla sellaista, että tauluun syntyy puhdas pyöreä, helposti tulkittava reikä heikommallakin paineella ammuttaessa.

iup.3.4

Taulut: tarkkuusosa ammutaan 10 m ilmapistoolitauluun (TS/2017, 6.3.4.6) viiden (5) laukauksen sarjoina vaihtaen uusi taulu joka sarjan jälkeen.

Pikaosa ammutaan 10 m ilmaolympiapistoolitauluun (P/2017 iop.3.4-5) viiden (5)

laukauksen sarjoina vaihtaen uusi taulu joka sarjan jälkeen.

iup.3.5 Taulujen keskipisteen korkeus on 1,40 m ($\pm 0,05$ m).

iup.3.6 Viiden ryhmissä olevien taulujen keskipisteiden etäisyys toisistaan on 300 mm.

iup.4 Varusteet ja luodit

iup.4.1 Aseen vaatimukset, kts. 8.12 ilmapistooli. Pistoolin on oltava viidesti laukeava.

iup.4.2 Kaikkia 4,5 mm (.177) lyijyluoteja voidaan käyttää.

iup.4.3 Aseen laukaisuvastuksen tulee olla vähintään 500 g.

iup.6 Kilpailun kulku ja kilpailumääräykset

iup.6.1 Kansallinen 10 m ilmaurheilupistoolikilpailu ammutaan P/2017, 8.7.6.4 ohjeiden mukaisesti alta löytyvin muutoksin.

iup.6.2 Kansallisen 10 m ilmaurheilupistoolikilpailun sarjajako ja laukausmäärät ovat 25 m urheiluja 25 m pienoispistoolikilpailujen mukaiset (KY/2017, 7.2.1 taulukko 1B.) ilman finaaleja.

iup.6.3 Sallitut valmistautumisajat ennen tarkkuus- ja pikaosan alkua ovat 3 minuuttia.

iup.6.4 Tarkkuusosan koe- ja kilpasarjojen aika on 150 sekuntia.

iup.6.5 Latausaika on 30 sekuntia. Urheilija saa ladata lippaan sitä ennen.

iup.6.6 Tarkkuusosalla osumien määrittämisessä rajatapauksissa käytetään 10 m ilmapistoolin ulkopuolista tappitulkkia (TS/2017, Liite 1, 1.4.9) ja osumien reikien läheisyyden vuoksi tarvittaessa SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymää tarkastuslevyä. Pikaosalla osumien määrittämisessä rajatapauksissa käytetään SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymää kansallisen 10 m ilmaolympiapistoolin ulkopuolista tappitulkkia. Viisto-osuma on hyväksytty, jollei reikä ylitä kuutta (6) mm.

iup.6.7 Häiriöt

Kaikki asean aiheuttamat häiriöt hyväksytään, myös painesäiliön tyhjeneminen. Lipastamatta jättäminen tai vähemmällä kuin viidellä (5) lipastarninen eivät ole hyväksyttäviä häiriöitä, kuten ei sormihäiriökään. Yksi (1) häiriö hyväksytään kussakin 30 laukauksen osassa.

iup.6.8 Muuten noudatetaan 25 m urheilu- ja 25 m pienoispistoolin kilpailusääntöjä.

iup.7 Kilpailut ja ennätykset

iup.7.1 Kansallisessa 10 m ilmaurheilupistoolikilpailussa ei kilpailla SM- eikä AM-tasolla.

iup.7.2 Kansallisessa 10 m ilmaurheilupistoolikilpailussa ei noteerata Suomen ennätyksiä.

KANSALLINEN 10 m ILMAVAKIOPISTOOLI (IVP)

ILMAVAKIOPISTOOLIN TEKNISET ERITYISSÄÄNNÖT

ivp.3

Rata- ja taulumääräykset

ivp.3.1

10 m rata (± 5 cm) pitää olla varustettu taulunkääntölaitteilla, jotka mahdollistavat taulujen kääntymisen 90 astetta.

Kääntymisaika saa olla korkeintaan 0,3 sekuntia. Kaikkien taulujen on käännettävä samanaikaisesti, eikä tauluissa saa olla näkyvää heiluntaa, kun ne ovat käänntyneet esille.

ivp.3.2

Esilläoloajat: 150, 20, 10 sekuntia (+0,2 sek).

ivp.3.3

Taulumateriaalin tulee olla sellaista, että tauluun syntyy puhdas pyöreä, helposti tulkittava reikä heikommallakin paineella ammuttaessa.

ivp.3.4

10 m ilmapistoolikilpailu ammutaan 10 m ilmapistoolitauluun (TS/2017, 6.3.4.6) viiden (5) laukauksen sarjoina vaihtaen uusi taulu joka sarjan jälkeen.

ivp.3.5

Taulujen keskipisteen korkeus on 1,40 m ($\pm 0,05$ m).

ivp.3.6 Viiden ryhmissä olevien taulujen keskipisteiden etäisyys toisistaan on 300 mm.

ivp.4 Varusteet ja luodit

ivp.4.1 Aseen vaatimukset, kts. 8.12 ilmapistooli. Pistoolin on oltava viidesti laukeava.

ivp.4.2 Kaikkia 4,5 mm (.177) lyijyluoteja voidaan käyttää.

ivp.4.2 Aseen laukaisuvastuksen tulee olla vähintään 500 g.

ivp.6 Kilpailun kulku ja kilpailumääräykset

ivp.6.1 Kansallinen 10 m ilmapistoolikilpailu ammutaan P/2017, 8.7.6.5 ohjeiden mukaisesti alta löytyvin muutoksin.

ivp.6.2 Kansallisen 10 m ilmapistoolikilpailun sarjajako ja laukausmäärät ovat 25 m vakioistoolikilpailun mukaiset (KY/2017, 7.2.1 taulukko 1B.).

ivp.6.3 Sallittu valmistautumisaika ennen kilpailun alkua on 3 minuuttia.

ivp.6.4 Latausaika on 30 sekuntia. Urheilija saa ladata lippaan sitä ennen.

ivp.6.5 Osumien määrittämisessä rajatapauksissa käytetään 10 m ilmapistoolin ulkopuolista tappitulkkaa tappitulkkaa (TS/2017, Liite 1, 1.4.9) ja osumien reikien läheisyyden vuoksi tarvittaessa SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymää tarkastuslevyä.

Viisto-osuma on hyväksytty, jollei reikä ylitä kuutta (6) mm.

ivp.6.6 Häiriöt

Kaikki aseiden aiheuttamat häiriöt hyväksytään, myös painesäiliön tyhjeneminen. Lipastamatta jättäminen tai vähemmällä kuin viidellä (5) lipastaminen eivät ole hyväksyttäviä häiriöitä, kuten ei sormihäiriökään. Yksi (1) häiriö hyväksytään 150 sekunnin sarjoilla ja yksi (1) häiriö hyväksytään yhdistetyillä 20 sekunnin ja 10 sekunnin sarjoilla.

ivp.6.7 Muuten noudatetaan 25 m vakiopistoolin kilpailusääntöjä.

ivp.7 Kilpailut ja ennätykset

ivp.7.1 Kansallisessa 10 m ilmapistoolikilpailussa ei kilpailla SM- eikä AM-tasolla.

ivp.7.2 Kansallisessa 10 m ilmapistoolikilpailussa ei noteerata Suomen ennätyksiä.

LIITE 1 PISTOOLILAJIEN FINAALIT

SAL:n kommentti: Tähän liitteeseen on kerätty säännön TS.6.17 pistoolia koskevat finaalisäännöt. Selvyiden vuoksi seuraavista sääntökohdista on poistettu kaikki viittaukset kivääriin. Finaalisäännöt kokonaisuudessaan löytyvät teknisistä säännöistä (TS/2017).

TS.6.17 PISTOOLIN OLYMPIALAJIEN LOPPUKILPAILUT (FINAALIT)

6.17.1 Yleiset finaalimenettelyt

SAL:n kommentti: Katso myös KY.

6.17.1.1 Karsinta finaaleihin. Koko ohjelma (katso GR.3.3.2.3 ja GR.3.3.4) pitää ampua, jokaisessa olympialajissa alkukilpailuna finaaliin pääsystä. Kahdeksan (8) parasta alkukilpailusta jatkaa finaaliin, paitsi 25 m olympiapistoolissa, jossa kuusi (6) parasta jatkaa finaaliin.

6.17.1.2 Ampumapaikkajako ja kilpailunumerot. Ampumapaikat jaetaan, satunnaisella tietokonearvonnalla, kun finalistien luettelo tulostetaan. 10 m ja 50 m ampumapaikat merkitään R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. 25 m pistoolin paikat merkitään A-B-R1-D-E/F-G-R2-I-J. Varapaikat merkitään R1 ja R2.

6.17.1.3 Ilmoittautuminen ja alkamisaika. Finaalin alkamisaika on ammunnan johtajan aloittaessa komennot **ensimmäistä kilpailulaukaus/ensimmäistä sarjaa varten**. Urheilijoiden pitää olla valmistautumispaikalla viimeistään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa. Myöhästymisestä rangaistaan kahden (2) pisteen/osuman vähennyksenä ensimmäisen kilpailusarjan kokonaistuloksesta jos urheilija ei ole ajoissa ilmoittautunut. Urheilijoiden pitää ilmoittautua varusteineen ja mukanaan riittävä määrä panoksia finaalisuoritusta varten, kilpailuvaatetus ja maajoukkuepuku, joka sopii käyttäväksi palkintojenjakotilaisuudessa. Juryn pitää tarkistaa, että kaikki finalistit ovat paikalla, että nimet ja kansallisuudet ovat oikein tulosrekisterissä ja tulostauluilla. Juryn jäsenten on suoritettava viimeiset tarkistukset niin pian kun on mahdollista urheilijoiden ilmoittautumisen jälkeen.

6.17.1.4 Saapuminen myöhässä. Finalisti, joka ei ilmoittaudu valmistelupaikalle viimeistään 10 minuuttia sen jälkeen kun ilmoittautumisaika on alkanut, ei saa osallistua finaaliin ja hänet kirjataan ensimmäisenä putoajana ja tuloluetteloon merkitään DNS. Jos finalisti ei ilmoittaudu, alkaa finaali pudotusammunnalla seitsemänneistä sijasta, tai viidennestä sijasta 25 m olympiapistoolissa.

- 6.17.1.5 Tuloslaskenta.** Peruskilpailun tulos antaa urheilijalle paikan finaalissa. Tuloslaskenta finaaleissa alkaa nollasta näiden sääntöjen mukaisesti. Pistevähennys tai rangaistus pitää antaa siinä sarjassa missä rikkomus on tapahtunut. Alle nollan (0) tuloksia ei kirjata. (Esim. 3 - 1p vähennys = 2p, 0 - 1p vähennys = 0p).
- 6.17.1.6 Toimintahäiriöt. 10 m ja 50 m kilpailuissa.** Jos urheilijalla on HYVÄKSYTTY TOIMINTAHÄIRIÖ (kats.6.13.2) yksittäislaukauksessa annetaan maks. 1 minuutti aikaa korjata tai vaihtaa ase, jonka jälkeen urheilijan käsketään ampua uudelleen. Jos urheilija vaatii HYVÄKSYTTYÄ TOIMINTAHÄIRIÖTÄ kolmen- tai viiden laukauksen sarjassa ja ase voidaan korjata tai vaihtaa yhdessä (1) minuutissa pitää jo ammutut laukukset sarjassa laskea mukaan ja hänelle pitää antaa lisää aikaa saman verran kuin aseeseen korjaus tai vaihto kesti, muttei yhtä (1) minuuttia.
- 6.17.1.7 Vastalause, osuman arvo.** Vastalauseita osuman arvosta ei sallita finaalissa.
- 6.17.1.8 EST tauluhäiriö.**
- a) Jos urheilija valittaa ettei laukaus rekisteröitynyt koelaukauksien aikana pitää urheilijan käskeä ampua vielä yksi laukaus tauluun. Mikäli lau-

kaus rekisteröityy, pitää finaalia jatkaa. Jos laukaus ei rekisteröidy tai esiintyy paperiliuska/kuminauhavikaa ammunnan johtajan (CRO) pitää kommentaa **"STOP...PATRUUNAT POIS" (STOP...UNLOAD)** kaikille finalisteille ja urheilija, jolla on rikkinäinen taulu pitää siirtää varapaikalle, tai vaihtoehdoisesti, rikkinäinen taulu on korjattava tai vaihdettava. Heti kun urheilijalla on toimiva taulu, tulee CRO:n antaa kaksi (2) minuuttia valmistautumisaikaa ja aloittaa tämän jälkeen finaalin valmistautumis- ja koelaukausaika.

- b) Jos urheilija valittaa, että kilpalaukausten aikana tulee odottamaton ohilaukaus (puuttuva laukaus) tulee finaali juryn (finaalista vastuussa oleva juryn jäsen, toinen juryn jäsen sekä tulostarkastusjuryn jäsen) selvittää oliko laukaus todella ohilaukaus (nolla) vai oliko taululaitteessa toimintahäiriö. Jury voi ohjeistaa ammunnanjohtajaa keskeyttämään ammunta, jotta taulu voidaan tarkistaa. Ellei jury löydä riittäviä todisteita siitä, että laukaus oli ohilaukaus, tulee juryn ohjeistaa urheilijaa ampumaan uuden laukauksen (10 m / 50 m), 25 m pistoolissa sarjan täydennys (1 laukaus) ja olympiapistoolissa sarja. Jos ylimääräinen laukaus rekisteröityy, tulee tämän lau-

kauksen arvo huomioida puuttuvan laukauksen asemesta ja finaalin jatkoa. Olympiapistoolissa uusintasarja korvaa puutteellisen sarjan.

- c) Jos uusintalaukaus ei rekisteröidy tulee urheilija siirtää varapaikalle (olympiapistoolissa toiselle tauluryhmälle). 10 m ja 50 m finaaleissa siirretylle urheilijalle tulee antaa kaksi (2) minuuttia valmistautumis- ja koelaukausaikaa. Siirretyn urheilijan sallitaan komennosta ampua puuttuva kilpalaukaus, sarjan täydennys tai uusintasarja (olympiapistooli) ennen kuin kilpailu jatkuu kaikille finalisteille.
- d) Viivästyksen aikana muut finalistit saavat tehdä tähtäysharpjoituksia ja kuivalaukauksia. Jos viivästys on yli viisi (5) minuuttia tulee 10 m ja 50 m finaaleissa kaikkille antaa 2 minuuttia aikaa ampua koelaukauksia ennen kilpailun jatkumista.

6.17.1.9 Finaaliradan varusteet. Finaaliradat pitää olla varustetut LCD-näyttöjärjestelmällä, kellolla joka laskee ajan alaspäin ja joka näkyy urheilijoille, ja kuulutusjärjestelmällä. Mikäli kello ei näy kaikille finalisteille tulee finalisteille selvästi näkyvissä monitoreissa näyttää aika. Tuoleja pitää olla juryn jäsenille, jotka valvovat finaalia, ratatoimitsijoille,

valmentajille ja eliminoiduille urheilijoille.

6.17.1.10 Ratatoimitsijat. Finaalin läpiviemiseksi tarvitaan seuraavia henkilöitä:

- a) **CRO.** Kokenut ammunnan johtaja, jolla on ISSF:n A tai B tuomarilisenssi.
- b) **Kilpailujury.** Kilpailujury valvoo finaalin läpiviemistä. Juryn puheenjohtajan pitää nimetä itsensä tai jonkun toisen juryn jäsenen vastuulliseksi juryn jäseneksi.
- c) **Tulostarkastusjury.** Yksi tulostarkastusjuryn jäsen on oltava paikalla valvomassa finaalityulosten julkistamista.
- d) **Finaalijury.** Yksi vetoomusjuryn jäsen, finaalista vastaava juryn jäsen ja lisäksi yksi juryn jäsen kilpailujurystä, joka on valittu teknisen asiantuntijan tai juryn puheenjohtajan toimesta, pitää käsitellä mahdolliset vastalauseet, jotka tehdään finaalin aikana. Vetoomuksia ei sallita.
- e) **Ratatoimitsija (RO).** Kokeneen ratatoimitsijan pitää avustaa ammunnan johtajaa tarkastamalla aseiden turvallisuus ja käsittely, sekä käsitellä mahdolliset esille tulevat tekniset häiriöt.
- f) **Tekninen toimitsija(t).** Virallisen taukujärjestelmän toimittaja nimeää tek-

nisen toimitsijan, jonka tehtävänä on valmistella ja hoitaa EST-tauluja ja tulosten graafista näyttöä sekä auttaa juryä selvittämään teknisiä ongelmia.

- g) **Kuuluttaja.** Toimitsija, jonka ISSF tai järjestelytoimikunta valitsee ja joka työskentelee ammunnan johtajan kanssa ja on vastuussa finaalistien esittelystä, tulosten kuuluttamisesta ja ilmoituksista yleisölle.
- h) **Ääniteknikko.** Pätevä tekninen henkilö, joka operoi ääni- ja musiikkilaitteistoa.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailutoiminnassa noudatetaan KY:n määräyksiä koskien kilpailutoimitsijoita ja heidän pätevyysvaatimuksiaan.

6.17.1.11 Finaalin järjestelyt ja musiikki. Finaalissa on käytettävä väriä, valoa, musiikkia, kuulutuksia, kommentaattoria, lavastusta ja ammunnan johtajan komentoja tavalla, joka tuo urheilijat ja heidän suorituksensa parhaalla mahdollisella tavalla esille ja kiinnostavat katselijoita ja televisioyleisöä.

6.17.1.12 Finalistien esittely. Koelaukausten tai -sarjojen jälkeen pistoolifinalistit asettavat aseensa pöydälle ja kääntyvät yleisöön päin. Kuuluttaja esittelee finalistit kertomalla heidän nimensä, maansa ja anta-

malla nopeaa informaatiota jokaisesta finalistista. Kuuluttajan pitää myös esitellä ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen.

6.17.1.13 Finaalin menettelyt ja säännöt.

- a) ISSF:n tekniset säännöt tai lajisäännöt kullekin lajille pätevät niiltä osin kun säännöt eivät ole finaalisäännöissä (6.17).
- b) Ilmoittauduttuaan valmistautumispaikalle tulee sallia finalistien tai heidän valmentajansa viedä aseensa ja varusteensa ampumapaikoille 18 min. ennen kilpailun alkamista (15 min ennen 25 m pistoolin alkamista). Ase- ja varustelaukkuja ei saa jättää ampuma-alueelle (FOP). Finalistien on tämän jälkeen palattava valmistautumispaikalle odottamaan kutsua ampumalinjalle lämmittelyjaksoa ja esittelyä varten.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa urheilijat voivat jättää ase- ja varustelaukkunsa kilpailun järjestäjän hyväksymille paikoille ml. ampumalinjan takana olevalle urheilijoille varatulle alueelle.

- d) Sen jälkeen kun finalistit on kutsuttu ampumalinjalle he voivat käsitellä aseitaan, ottaa ampuma-asento, teh-

dä pito- ja tähtäysharjoituksia mutta he eivät saa poistaa turvalippua eivätkä tehdä kuivalaukauksia ennen kuin komennetaan ”**VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA ... START**” (”**PREPARATION AND SIGHTING TIME ... START**”) tai ”**VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT**” (”**PREPARATION TIME BEGINS NOW**”).

- e) Finaaleissa ovat kuivalaukaukset sallittuja ainoastaan valmistautumis- ja koelaukausaikana, asennonvaihto- ja koelaukausaikana tai valmistautumisaikana kuitenkin niin, että kuivalaukaukset sallitaan 25 m olympiapistoolin finaalissa säännön 6.17.4 mukaisesti. Kuivalaukauksesta, joka laukaistaan muina aikoina pitää rangaista vähentämällä yksi (1) piste 10 m ja 50 m finaaleissa ja yksi (1) osuma 25 m pistoolifinaaleissa.
- f) Pistoolia ei saa ladata ennen komentoa ”**LATAA**” (”**LOAD**”). Lataamisella tarkoitetaan patruunan, luodin tai ladatun lipkaan/makasiinin tuominen kosketukseen aseeseen kanssa (katso 6.2.3.4).
- g) Finaalissa sallitaan pito- ja tähtäysharjoituksia siitä kun finalistit on kutsuttu ampumalinjalle komennolla ”**URHEILIJAT AMPUMAPAIKOILLENNE**”

(”ATHLETES TO THE LINE”) siihen asti kunnes komennetaan **”STOP - PATRUUNAT POIS”** (**”STOP - UNLOAD”**) finaalin päättyessä. Pito- ja tähtäysharpjoituksia ei kuitenkaan saa tehdä esittelyn aikana.

- h) Jos finalisti 10 m tai 50 m kilpailussa lataa ja ampuu laukauksen ennen **”VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA ... START”** (**”PREPARATION AND SIGHTING TIME ... START”**) tai ennen **”KOESARJAA VARTEN - LATAA”** (**”FOR THE SIGHTING SERIES - LOAD”**) tulee hänet hylätä kilpailusta.
- i) Jos finalisti ampuu laukauksen **”VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA ... STOP”** (**”PREPARATION AND SIGHTING TIME ... STOP”**), tai **”ASENNONVAIHTO- JA KOELAUKAUSAIKA ... STOP”** (**”CHANGE-OVER AND SIGHTING TIME ... STOP.”**) komennon jälkeen ja ennen **”START”** komentoa seuraavaa sarjaa tai laukausta varten ei laukausta saa laskea kilpailulaukaukseksi ja seuraavasta kilpailulaukauksesta pitää vähentää kaksi (2) pistettä.
- j) Jos finalisti olympiapistoolifinaalissa ampuu laukauksen ennen kuin vihreä valo syttyy on koko sarjan tulokseksi

merkittävä nolla (0). Jos urheilija 25 m pistoolissa ampuu laukauksen ennen kuin vihreä valo syttyy on laukaus pidettävä ohilaukauksena ja yksi osuma on vähennettävä sarjan tuloksesta.

- k) Jos finalistista ampuu ylimääräisen laukauksen sarjassa tai yksittäislaukauksen tapauksessa, tulee ylimääräisen laukauksen tulos mitätöidä ja kahden pisteen vähennys tehdä viimeisestä varsinaisesta laukauksesta.
- l) Jos urheilija, joka ei ole mukana pudotusammunnassa tai uusintalaukauksessa vahingossa lataa ja ampuu on laukaus mitätöitävä. Tästä tahattomasta vahingosta ei seuraa rangaistusta.
- m) Turvalippu on oltava paikallaan finalistin aseessa kunnes valmistautumisen ja koelaukausaika alkaa. Finalistin, joka putoaa finaalista tulee asettaa aseensa ampumapöydälle, turvalippu paikalleen asennettuna, lukko auki ja piippu osoittaen ampumasuuntaan. Ratatoimitsijan on tarkastettava kaikki aseet varmistuakseen, että turvaliput ovat paikoillaan kun aseet laitetaan pöydille tai kun ne viedään ampumalinjalta. Mitalistit voivat poseerata aseineen heti finaalin jälkeen mutta mitään aseita ei saa viedä ampumalin-

jalta ilman turvalippua sekä toimitsijan tarkastusta. Mikäli urheilija epähuomiossa unohtaa turvalipun asettamisen, voi ratatoimitsija sen tehdä.

- n) Ei-sanallinen valmentaminen on sallittua finaalin aikana. Sanallinen valmentaminen on sallittua ainoastaan kolmiasentoisessa finaalissa asennonvaihdon yhteydessä.

6.17.1.14 Mitalistien esittely. Heti kun ammunnan johtaja ilmoittaa ”**TULOKSET OVAT LOPULLISET**” (”**RESULTS ARE FINAL**”), tulee juryn koota mitalistit ampuma-alueelle (FOP) ja kuuluttajan ilmoittaa:

”Pronssimitalin voittaja, joka edustaa (maata) on (nimi).

”Hopeamitalin voittaja, joka edustaa (maata) on (nimi).

”Kultamitalin voittaja, joka edustaa (maata) on (nimi).

6.17.2

FINAALIT – 10 m ILMAPISTOOLI, MIEHET JA NAISET, 50 m PISTOOLI MIEHET

<p>a)</p> <p>FINAALIEN KULKU</p>	<p>Finaalit koostuvat kahdesta (2) viiden (5) kilpalaukauksen sarjasta, kummankin ampuma-aika on 250 sek. Tätä seuraa neljättöistä (14) yksittäistä kilpalaukausta kunkin ampuma-aika on 50 sek. Alimman tuloksen ampunut urheilija karsiutuu kahdenkentoista (12) laukauksen jälkeen ja tätä jatkuu aina kahden laukauksen jälkeen kunnes kulta- ja hopeamitali on ratkennut. Yhteensä ammutaan kaksikymmentäneljä (24) finaalilaukausta.</p>
<p>b)</p> <p>TULOSTARKASTUS</p>	<p>Finaalien tulostarkastus tapahtuu kymmenesosin kyseisestä taulusta. Yhteenlaskettu kokonaispistemäärä ratkaisee finalistien järjestyksen. Tasatulokset ratkaistaan pudotusammunnalla.</p> <p>Ennen kilpalaukauksia tapahtuneista rikkomuksista pistevähennykset määrätään ensimmäisestä kilpalaukauksesta. Muiden rikkomusten pistevähennykset määrätään kyseisen laukauksen arvosta.</p>
<p>c)</p> <p>VARUSTEIDEN ASETTAMINEN PAIKALLE</p> <p>18.00 min ennen alkua</p>	<p>Urheilija tai hänen valmentajansa saa tuoda aseet ja varusteet vähintään 18 minuuttia ennen finaalin alkamisaikaa.</p>

<p style="text-align: center;">d)</p> <p style="text-align: center;">VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA</p> <p style="text-align: center;">13:00 min ennen alkua</p>	<p>Ammunnan johtaja (CRO) kutsuu urheilijat ampumapaikoille kolmetoista (13) min. ennen alkamisaikaa komennolla ”URHEILIJAT AMPUMAPAIKOILLEEN” (”ATHLETES TO THE LINE”).</p> <p>Kahden minuutin kuluttua ammunnan johtaja aloittaa yhdistetyn valmistautumis- ja koelaukausajan komentamalla ”VIIDEN MINUUTIN VALMISTAUTUMIS- JA KOELAUKAUSAIKA...START” (”FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START”). Urheilijat voivat ampua rajattoman määrän koelaukauksia.</p> <p>30 sek. ennen valmistautumis- ja koelaukausajan päättymistä ammunnan johtaja komentaa ”30 SEKUNTIA” (”30 SECONDS”).</p> <p>Viiden (5) minuutin päätyttyä ammunnan johtaja komentaa ”STOP... PATRUUNAT POIS” (”STOP...UNLOAD”).</p> <p>Koelaukauksien aikana ei kuuluteta mitään tuloksia.</p>
<p style="text-align: center;">e)</p> <p style="text-align: center;">FINALISTIEN ESITTELY</p> <p style="text-align: center;">5:30 min ennen</p>	<p>Komennon ”STOP...PATRUUNAT POIS” jälkeen finalistien on tyhjennettävä aseensa, pantava turvalippu paikoilleen, laitettava aseet pöydälle ja käännyttävä yleisöön päin esittelyä varten.</p> <p>Ratatoimitsija varmistaa, että aseiden lukot ovat auki ja että turvaliput ovat paikoillaan.</p> <p>Kun finalistien aseet on tarkastettu, kuuluttaja esittelee urheilijat, ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen säännön 6.17.1.12. mukaisesti.</p>

<p>f)</p> <p>LOPULLINEN VALMISTAUTUMISAIKA</p>	<p>Välittömästi esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”AMPUMAPAIKOILLE” (“TAKE YOUR POSITIONS”).</p> <p>Taulujen ja näyttöpäätteiden on oltava KILPAILU -asennossa.</p> <p>60 sekunnin jälkeen ammunnan johtaja komentaa ensimmäisen kilpailusarjan.</p>
<p>g)</p> <p>KILPAILUN VAIHE I:</p> <p>2x5 laukausta</p> <p>Aikaraja 150 sek.</p> <p>MOLEMMILLE SARJOILLE</p> <p>Kilpailu ammunta alkaa 0:00 min</p>	<p>Ammunnan johtaja komentaa ”ENSIMMÄISTÄ KILPAILUSARJAA VARTEN, LATAA” (“FOR THE FIRST COMPETITION SERIES, LOAD”). Viiden (5) sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa ”START”.</p> <p>Finalisteilla on 250 sek. aikaa ampua viisi (5) laukausta. 250 sek. kuluttua tai kun kaikki finalistit ovat ampuneet viisi (5) laukausta, ammunnan johtaja komentaa ”STOP”.</p> <p>Välittömästi ”STOP” komennon jälkeen kuuluttaja noin 15 ... 20 sekunnin aikana kertoo urheilijoiden sen hetkisen tilanteen ja sen hetkiset kokonaistulokset ilmoittamatta yksittäisten laukausten arvoja.</p> <p>Heti kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa ”SEURAAVAA KILPAILUSARJAA VARTEN, LATAA” (“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD”).</p> <p>Viiden (5) sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa ”START”.</p> <p>250 sek. kuluttua tai kun kaikki finalistit ovat ampuneet viisi (5) laukausta, ammunnan johtaja komentaa ”STOP”. Jälleen kuuluttaja kommentoi urheilijoiden kokonaistuloksia ja kertoo yksittäisten laukausten alkavan ja että aina kahden laukausten jälkeen huonoimmalla tuloksella oleva finalisti karsiutuu.</p>

<p style="text-align: center;">h)</p> <p>KILPAILUN VAIHE II:</p> <p>Yksittäislaukaukset</p> <p>14x1 laukausta</p> <p>Aikaraja 50 sek.</p> <p>(30 sek. makuuasennossa) kuhunkin laukaukseen</p>	<p>Välittömästi kuulutusten jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”SEURAAVAA KILPALAUKAUSTA VARTEN, LATAA” (“FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD”) ja viiden sekunnin jälkeen ”START”.</p> <p>Finalisteilla on 50 sek. aikaa ampua laukausta.</p> <p>50 sek. kuluttua ammunnan johtaja komentaa ”STOP”, jonka jälkeen kuuluttaja kertoo urheilijoiden sen hetkisen tilanteen.</p> <p>Heti kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa ”SEURAAVAA KILPAILULAUKAUSTA VARTEN, LATAA” (“FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD”). Viiden (5) sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa ”START”.</p> <p>Tämä tapahtuma toistuu kunnes kaikki 24 laukausta mukaan lukien 14 yksittäislaukausta on ammuttu, jonka jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”STOP...PATRUUNAT POIS” (“STOP...UNLOAD”). Ratatoimitsija varmistaa, että aseiden lukot ovat auki ja turvalippu asetettu paikalleen.</p>
<p style="text-align: center;">i)</p> <p>Karsinta</p>	<p>Kun jokainen finalisti on ampunut kaksitoista (12) laukausta, karsiutuu alimman tuloksen omaava urheilija (8. sija) Alimman tuloksen finalisti karsiutuu aina seuraavasti</p> <p>14 laukauksen jälkeen – 7. sija 16 laukauksen jälkeen – 6. sija 18 laukauksen jälkeen – 5. sija 20 laukauksen jälkeen – 4. sija 22 laukauksen jälkeen – 3. sija (pronssimitalin voittaja on selvillä) 24 laukauksen jälkeen – 2. ja 1. sijat (hopea- ja kultamitalin voittajat ovat selvillä).</p>

<p style="text-align: center;">j) TASATULOSTEN RATKAISU</p>	<p>Mikäli karsittavilla urheilijoilla on tasatulokset, heidän on ammuttava yksittäisiä lisälaukauksia kunnes tulos varmistuu.</p> <p>Pudotusammuntalaukauksia varten ammunnan johtaja kuluttaa tasatuloksessa olevien urheilijoiden sukunimen ja käskee heidän ampua pudotusammuntalaukaukset normaalin ampumarytmin mukaisesti. Kuuluttaja ei ilmoita mitään, ennen kuin tasatulos on ratkennut.</p>
<p style="text-align: center;">k) FINAALIN PÄÄTTYMINEN</p>	<p>Kun kaksi (2) jäljellä olevaa finalistia ovat ampuneet 24. laukaukset eikä tasatuloksia tai vastalauseita ole, ammunnan johtaja kuuluttaa: "TULOKSET OVAT LOPULLISIA" ("RESULTS ARE FINAL").</p> <p>Juryn on koottava mitalistit ampuma-alueelle ja kuuluttajan on välittömästi ilmoitettava kulta-, hopea- ja pronssimitalien voittajat (sääntö 6.17.1.14).</p>

6.17.4

FINAALI, 25 m OLYMPIAPISTOOLI,
MIEHET

<p>a)</p> <p>FINAALIN KULKU</p>	<p>Miesten olympiapistoolin finaali koostuu kahdeksasta (8) viiden (5) laukauksen neljän (4) sekunnin sarjasta osuma tai ohi periaatteella. Alimman tuloksen saavuttaneiden finalistien karsinta alkaa neljännen sarjan jälkeen ja jatkuu kunnes kulta- ja hopeamitalit on ratkaistu.</p>
<p>b)</p> <p>TAULUT</p>	<p>Käytetään kolmea (3) viiden (5) taulun elektronista tauluryhmää. Kaksi finalistia sijoitetaan kutakin tauluryhmää kohden. Kullekin tauluryhmälle sijoitetaan yksi 1,5 m x 1,5 m suuruinen ampumapaikka. Finalistien on sijoitettava siten, että ainakin joko oikea tai vasen jalka koskettaa säännön 6.4.11.7 mukaista ampumapaikan vasenta tai oikeaa rajaa.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa finaali voidaan ampua myös pahvitauluihin, jolloin kullekin finalistille on varattava oma ampumapaikka. Ratakapasiteetin mukaan finalistit sijoitetaan joko samalle rataosalle (kuusi tauluryhmää) tai useammalle (esim kolme ja kolme tauluryhmää), kuitenkin siten, että finaali ammutaan mahdollisimman samankaltaisesti kuin käytettäessä elektronisia tauluja.</p>

<p style="text-align: center;">c) TULOSTARKASTUS</p>	<p>Tulokseksi lasketaan joko osuma tai ohi, jokaisesta osumasta saa yhden (1) pisteen. Osuma-alue on 9.7-vyöhyke 25 m olympiapistoolitaulussa.</p> <p>Lisääntyvä kokonaisosumamäärä ratkaisee finaalistien järjestyksen, pois lukien pudotusammuntojen pisteet.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, tulostarkastuksessa (osuma tai ohi) tulee tarvittaessa käyttää ISSF:n tai SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymää tulkkauslaitetta, jolla taulussa olevan osuman arvo voidaan määrittää olevan vähintään 9,7. Viistolaukauksissa määritetään ensin liitteen 1 kohdan 5.3.1 mukaisella tulkilla onko kyseessä osuma tauluun vai ohilaukaus ja osuman desimaaliarvo (osuma = vähintään 9,7) määräytyy liitteen 1 kohtaa 5.2 soveltaen. Tulosten näyttö ja tilanneseuranta tulee suorittaa siten, että urheilijat, toimitsijat ja katsojat ovat selvillä tilanteesta, esim. kaikille näkyvien tulostaulujen avulla.</p>
<p style="text-align: center;">d) ILMOITTAUTUMINEN</p> <p>30:00 ja 15:00 min. ennen</p>	<p>Urheilijoiden on ilmoitauduttava vähintään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa varusteineen ja kilpailuasuneen. Juryn on suoritettava varusteiden tarkastus mahdollisimman pian urheilijan ilmoitauduttua. Urheilijan tai hänen valmentajansa sallitaan viedä varusteet mukaan lukien kilpailussa tarvittava riittävä patruunamäärä ampumapaikalle 15 minuuttia ennen alkamisaikaa. Urheilijan varusteet voivat sisältää häiriön tehneen pistoolin korvaamiseen varapistoolin (turvalipun on oltava paikoillaan).</p>

<p style="text-align: center;">e)</p> <p style="text-align: center;">KUTSUMINEN AMPUMAPAIKALLE, VALMISTAUTUMIS- AIKA JA KOE- LAUKAUKSET</p> <p style="text-align: center;">10:00 min. ennen</p> <p style="text-align: center;">Jatkuu...</p>	<p>Ammunnan johtaja kutsuu kymmenen (10) minuuttia ennen alkamisaikaa "URHEILIJAT AMPUMAPAIKOILLE" ("ATHLETES TO THE LINE"). Yhden (1) minuutin jälkeen ammunnan johtaja aloittaa kahden (2) minuutin valmistautumisajan komentamalla "VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT" ("PREPARATION BEGINS NOW").</p> <p>Kahden minuutin kuluttua hän komentaa: "VALMISTAUTUMISAIKA PÄÄTTYY" ("END OF PREPARATION").</p> <p>Koelaukaussarja käsittää viisi (5) laukausta neljässä (4) sekunnissa. Heti valmistautumisajan päätyttyä ammunnan johtaja komentaa "KOESARJAA VARTEN, LATAA" ("FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD"). Kolmekymmentä (30) sekuntia "LATAA" komennon jälkeen ammunnan johtaja käskää jokaisen tauluryhmän vasemmanpuoleisinta urheilijaa sukunimeltä "(SUKUNIMI PAIKALLA 1, SUKUNIMI PAIKALLA 3, SUKUNIMI PAIKALLA 5)". Kun urheilijoiden nimet on kuulutettu, he saavat laittaa lippaat aseisiinsa, ladata ja valmistautua ampumaan.</p> <p>15 sekunnin kuluttua finalistien 1, 3 ja 5 nimien ilmoittamisen jälkeen ammunnan johtaja komentaa "HUOMIO" ("ATTENTION") ja kytkee punaisen valon päälle. Näiden urheilijoiden tulee nostaa aseensa VALMIS-asentoon (sääntö P.8.7.2). Vihreä valo tulee näkyviin seitsemän (7) sekunnin kuluttua. Neljän (4) sekunnin jälkeen on punaisen valon tultava näkyviin 10 ... 14 sekunniksi (taulut valmistellaan seuraavia sarjoja varten). Tämän 10 ... 14 sekunnin aikana urheilijat voivat tarkastella monitorejaan.</p>
---	---

<p>... e) jatkuu</p> <p>KUTSUMINEN AMPUMAPAIKALLE, VALMISTAUTUMIS- AIKA JA KOE- LAUKAUKSET</p>	<p>Teknisen toimitsija ilmoitettua taulujen olevan kunnossa, ammunnan johtaja komentaa ”(SUKUNIMI PAIKALLA 2, SUKUNIMI PAIKALLA 4 JA SUKUNIMI PAIKALLA 6)”. Kun urheilijoiden nimet on kuulutettu, he saavat laittaa lippaat aseisiinsa, ladata ja valmistautua ampumaan. 15 sekunnin kuluttua annetaan ”HUOMIO” (”ATTENTION”) -komento ja edellisen sarjan mukainen toiminta näitä sarjoja varten pannaan täytäntöön. Neljän (4) sekunnin jälkeen punainen valo tulee esille 10 ... 14 sekunnin ajaksi ja urheilijat saavat tarkastella monitorejaan.</p> <p>Koesarjoista ei suoriteta kuulutusta. Kun kaikki finalistit ovat ampuneet koesarjansa, heidän on pantava lataamattomat aseensa, turvalippu paikallaan, pöydälle ja käännettävä yleisöön päin esittelyä varten. Ratatoimitsija varmistaa, että aseiden lukot ovat auki ja että patruunapesässä eikä lippaissa ole patruunoita.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, koesarjan osumat on näytettävä liitteen 1 kohdan 5.3.2.a mukaisella näyttölevyllä (vinkkarilla).</p>
<p>f)</p> <p>FINALISTIEN ESITTELY</p> <p>4:45 min. ennen</p>	<p>Kun finalistien aseet on tarkastettu, kuuluttaja esittelee urheilijat, ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen säännön 6.17.1.12 mukaisesti.</p>

<p style="text-align: center;">g)</p> <p style="text-align: center;">KOMENTOJEN JA AMMUNNAN YKSITYIS- KOHTAINEN KULKU</p> <p style="text-align: center;">Kilpailuammunta alkaa 0:00 min.</p> <p style="text-align: center;">Jatkuu...</p>	<p>Jokainen finaalin kilpasarja koostuu viidestä (5) neljän (4) sekunnin sarjasta. Urheilijat, jotka ovat selviytyneet finaaliin, ampuvat yksitellen. Ampumajärjestys kaikkia sarjoja varten on vasemmalta oikealle.</p> <p>Välittömästi esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa : "AMPUMAPAIKOLLENNE" ("TAKE YOUR POSITIONS").</p> <p>15 sekuntia esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa "LATAA" ("LOAD"). "LATAA" -komennon jälkeen urheilijoilla on aikaa yksi (1) minuutti täyttää kaksi (2) lipasta (sääntöä P.8.7.6.2.d ei noudateta finaalissa). Annetaan vain yksi (1) "LATAA" -komento ennen ensimmäisiä kilpasarjoja. Loppufinaalin aikana urheilijat jatkavat lippaiden täyttämistä tarpeen vaatiessa.</p> <p>"LATAA" -komennon jälkeen urheilijat saavat tehdä tähtäysharjoituksia, käden nostamista tai kylmälaukauksia, ei kuitenkaan kun toinen saman tauluryhmän ampuja ampuu. Tänä aikana ampumapaikan oikeassa reunassa oleva urheilija saa pitää pistoolin kädessään, mutta ei saa tehdä tähtäysharjoituksia, nostaa kättä eikä tehdä kuivalaukauksia. Kun vasemman puoleinen urheilija on ampunut, hänen on laskettava aseensa pöydälle, mentävä ampumapaikan taakse tai oltava liikkumatta oikeanpuoleisen urheilijan ampuessa.</p> <p>Yhden (1) minuutin kuluttua "LATAA"-komennosta ammunnan johtaja kuuluttaa ensimmäisen urheilijan sukunimen "(SUKUNIMI, URHEILIJAJA 1)" Kun urheilijan nimi on kuulutettu, hän saa laittaa lippaan aseeseen ja valmistautua ampumaan.</p>
--	--

<p>... g) jatkuu</p> <p>KOMENTOJEN JA AMMUNNAN YKSITYIS-KOHTAINEN KULKU</p> <p>Kilpailuammunta alkaa 0:00 min.</p>	<p>15 sekuntia ensimmäisen urheilijan nimen kuulutuksen jälkeen ammunnan johtaja kommentaa ”HUOMIO” (”ATTENTION”) ja kääntää punaisen valon päälle. Ensimmäisen urheilijan on nostettava kätensä VALMIS-asentoon. Vihreä valo tulee näkyviin seitsemän (7) sekunnin kuluttua. Neljän (4) sekunnin ampuma-ajan jälkeen punainen valo tulee näkyviin 10 ... 14 sekunnin ajaksi (taulujen uudelleen järjestelyn ajaksi).</p> <p>Tänä 10 ... 14 sekunnin aikana ammunnan johtaja kuuluttaa sarjan tuloksen (esim. ”NELJÄ OSUMAA” ”FOUR HITS”).</p> <p>Kun ensimmäisen urheilijan tulos on kuulutettu ja tekninen toimitsija ilmoittaa taulujen olevan valmiina, ammunnan johtaja kuuluttaa ”(SUKUNIMI, URHEILIJÄ 2)”. 15 sekunnin kuluttua annetaan komento ”HUOMIO” (”ATTENTION”) ja tämä sarja ammutaan edellisen käytännön mukaisesti. Sarjan jälkeen ammunnan johtaja kuuluttaa tuloksen. Muut urheilijat ampuvat järjestyksessä, kunnes kaikki ovat ampuneet ensimmäisen sarjan. Kaikkien urheilijoiden ammuttua ensimmäisen sarjansa, on 15 ... 20 sekunnin tauko, jona aikana kuuluttaja ilmoittaa sen hetkisen tilanteen, parhaat tulokset, karsiutuneen urheilija jne.</p> <p>Toista sarjaa varten ammunnan johtaja kuuluttaa ”(SUKUNIMI, URHEILIJÄ 1)” Ja kilpailun kulku jatkuu, kunnes kaikki ovat ampuneet neljä (4) sarjaa.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, tulostarkastus ja tulosten kuulutus suoritetaan kaikkien urheilijoiden ammuttua kyseisen kilpasarjan.</p>
--	--

<p style="text-align: center;">h) KARSINTA</p>	<p>Kun kaikki finalistit ovat ampuneet neljä sarjaa, karsiutuu huonoimman tuloksen omaava urheilija (6. sija). Jokaisen seuraavan sarjan jälkeen karsiutuu huonoimman tuloksen omaava urheilija seuraavasti:</p> <p>5. sarjan jälkeen – 5. sija 6. sarjan jälkeen – 4. sija 7. sarjan jälkeen – 3. sija (pronssimitalin voittaja on ratkennut) 8. sarjan jälkeen – 2. ja 1. sija (hopea- ja kultamitalien voittajat ovat ratkenneet).</p>
<p style="text-align: center;">i) TASATULOSTEN RATKAISU</p>	<p>Jos karsittavilla urheilijoilla on tasatulokset, he ampuvat neljän (4) sekunnin lisäsarjoja kunnes tasatulokset on ratkennut. Vasemmanpuoleisin urheilija aloittaa.</p> <p>Tasatuloksen ratkaisemisen sarjoja varten ammunnan johtaja kuuluttaa ”(SUKUNIMI, URHEILIJA 1)” ja normaali kilpailun kulku jatkuu. Kuuluttaja ei ilmoita mitään ennen tasatuloksen ratkeamista.</p>
<p style="text-align: center;">j) FINAALIN PÄÄTTYMINEN</p>	<p>Kahden jäljelle jääneen finalistin ammuttua kahdeksan sarjaa eikä ole tasatuloksia eikä vastalauseita ammunnan johtajan on kuulutettava ”TULOKSET OVAT LOPULLISIA” (”RESULTS ARE FINAL”).</p> <p>Juryyn on koottava mitalistit ampuma-alueelle ja kuuluttajan on välittömästi ilmoitettava kulta-, hopea- ja pronssimitalien voittajat (sääntö 6.17.1.14).</p> <p>Ennen kuin finalisti tai hänen valmentajansa vie pistoolin pois ampumapaikalta, on ratatoimitsijan tarkastettava, että pistoolin lukko on avoinna, turvalippu paikalla, lipas poissa aseesta ja tyhjä. Pistoolit pitää laittaa aselaukkuun ennen poisviemistä ampumapaikalta.</p>

<p style="text-align: center;">k) MYÖHÄSTYNEET LAUKAUKSET</p>	<p>Jos urheilija ampuu liian myöhään tai ei ammu ollenkaan kaikkia viittä (5) patruunaa ajoissa, rangaistus on yhden (1) pisteen vähennys jokaisesta myöhästyneestä tai ampumatta jätetystä laukauksesta kyseisen sarjan tuloksesta. Laukaus on merkittävä "OT".</p>
<p style="text-align: center;">l) VALMIS-ASENTO (P.8.7.2, P.8.7.3)</p>	<p>Jos jury päättää, että urheilija nostaa kätensä liian aikaisin tai ei laske sitä tarpeeksi alas, on urheilijaa rangaistava kahden (2) pisteen vähennyksellä kyseisestä sarjasta (vihreä kortti). Finaalissa ei anneta varoitusta. Jos tapaus toistuu urheilija on hylättävä (punainen kortti). Päätettäessä VALMIS-asennon rikkomisesta vähintään kahden kilpailujuryn jäsenen on annettava asiasta merkki (esim. nostamalla kortti) osoittamaan, että urheilija nosti kätensä liian nopeasti ennen kuin rangaistus tai hylkääminen on voimassa.</p>
<p style="text-align: center;">m) HÄIRIÖT (P.8.9)</p> <p>Jatkuu...</p>	<p>Koesarjan häiriötä ei voi ilmoittaa eikä uusia. Jos kilpasarjan aikana tapahtuu häiriö, ratatoimitsijan on päätettävä onko se HYVÄKSYTTÄVÄ vai EI HYVÄKSYTTÄVÄ. Jos häiriö on HYVÄKSYTTÄVÄ, urheilijan on uusittava sarjansa ja hän saa tulokseksi uusintasarjan osumamäärän. Urheilijalla on 15 sekuntia valmistautua uusintasarjaan. Myöhemmistä häiriöistä ei uusintasarjaa voi ampua ja tulokseksi otetaan ammutut laukaukset.</p> <p>Jos häiriö on EI HYVÄKSYTTY, kyseisen sarjan tuloksesta on vähennettävä kaksi osumaa.</p>

<p>...m) jatkuu</p> <p>HÄIRIÖT</p> <p>(P.8.9)</p>	<p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, aseiden hyväksytyssä toimintahäiriössä (koko finaalin aikana sallitaan vain yksi (1) hyväksytty häiriö) sarja uusitaan välittömästi 15 sekunnin latausajan jälkeen. Tulostarkastuksessa menetellään sääntökohdan P.8.9.4.5.a-d ja f mukaisesti.</p>
---	---

6.17.5 FINAALI, 25 m PISTOOLI, NAISET

<p>a)</p> <p>FINAALIN KULKU</p>	<p>Naisten 25 m pistoolin finaali koostuu kymmenestä (10) viiden (5) laukauksen sarjasta osuma/ohi tulkkauksella. Huonoin finalistiputoaa neljännen sarjan jälkeen, jonka jälkeen joka sarjan jälkeen huonoin putoaa jatkosta kunnes kymmenennen sarjan jälkeen kulta- ja hopeamitalistit ovat selvillä.</p>
<p>b)</p> <p>TAULUT</p>	<p>Käytetään kahta viiden (5) taulun EST tauluryhmää. Taulut merkitään A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J. Finalistit sijoitetaan paikoille A, B, D, E ja F, G, I, J. Paikat arvotaan.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa finaali voidaan ampua myös pahvitauluihin.</p>
<p>c)</p> <p>TULOSTARKASTUS</p> <p>Jatkuu ...</p>	<p>Finalistit alkavat nolosta (0). Tulokset ovat osuma tai ohi -periaatteella. Osumasta 25 m olympiapistoolitaulussa 10,2 vyöhykkeellä tai paremmin saa yhden pisteen.</p> <p>Finaalin aikana tulokset ovat lisääntyviä jokaisen urheilijan sijoitusten määräytyessä kaikkien osumien kokonaismäärän mukaisesti. Mahdolliset tasatulokset ratkaistaan ampumalla sarjoja kunnes tasatulokset ovat tarkaistu.</p>

<p>... c) jatkuu</p> <p>TULOSTARKASTUS</p>	<p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, tulostarkastuksessa (osuma tai ohi) tulee tarvittaessa käyttää ISSF:n tai SAL:n kilpailuvaliokunnan hyväksymää tulkklauslaitetta, jolla taulussa olevan osuman arvo voidaan määrittää olevan vähintään 10,2. Viistolaukauksissa määritetään ensin liitteen 1 kohdan 5.3.1 mukaisella tulkilla onko kyseessä osuma tauluun vai ohilaukaus ja osuman desimaaliarvo (osuma = vähintään 10,2) määräytyy liitteen 1 kohtaa 5.2 soveltaen. Tulosten näyttö ja tilanneseuranta tulee suorittaa siten, että urheilijat, toimitsijat ja katsojat ovat selvillä tilanteesta, esim. kaikille näkyvien tulostaulujen avulla.</p>
<p>d)</p> <p>ILMOITTAUTUMINEN</p> <p>30:00 ja 15:00 min. ennen</p>	<p>Urheilijoiden on ilmoitettava vähintään 30 minuuttia ennen alkamisaikaa varusteineen ja kilpailuasuneen. Juryn on suoritettava varusteiden tarkastus mahdollisimman pian urheilijan ilmoitettua. Urheilijan tai hänen valmentajansa sallitaan viedä varusteet mukaan lukien kilpailussa tarvittava riittävä patruunamäärä ampumapaikalle 15 minuuttia ennen alkamisaikaa. Urheilijan varusteet voivat sisältää häiriön tehneen pistoolin korvaamiseen varapistoolin (turvalippu on oltava paikoillaan).</p>
<p>e)</p> <p>KUTSUMINEN AMPUMAPAIKALLE, VALMISTAUTUMISAIKA JA KOELAUKKUKSET</p> <p>12:00 min. ennen</p> <p>Jatkuu..</p>	<p>Ammunnan johtaja kutsuu kaksitoista (12) minuuttia ennen alkamisaikaa ”URHEILIJAT AMPUMAPAIKOILLE” (”ATHLETES TO THE LINE”). Yhden (1) minuutin jälkeen ammunnan johtaja aloittaa kahden (2) minuutin valmistautumisajan komentamalla ”VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA NYT” (”PREPARATION BEGINS NOW”). Kahden minuutin kuluttua ammunnan johtaja komentaa: ”VALMISTAUTUMISAIKA PÄÄTTY” (”END OF PREPARATION”).</p>

<p style="text-align: center;">... e) jatkuu</p> <p style="text-align: center;">KUTSUMINEN AMPUMAPAIKALLE, VALMISTAUTUMIS- AIKA JA KOELAU- KAUKSET</p> <p style="text-align: center;">12:00 min. ennen</p>	<p>Koesarja koostuu viiden (5) laukauksen pikaosasarjasta (sääntö P.8.7.6.4). Välittömästi valmistautumisajan päätyttyä ammunnan johtaja komentaa ”KOESARJAA VARTEN, LATAA” (”FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD”). Tämän jälkeen urheilijat saavat laittaa täytetyn lippaan aseeseen ja valmistautua ampumaan.</p> <p>60 sekuntia ”LATAA” -komennon jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”HUOMIO” (”ATTENTION”) ja kääntää punaisen valon päälle. Urheilijoiden on nostettava käntensä VALMIS asentoon (sääntö P.8.7.2).</p> <p>Seitsemän (7) sekunnin kuluttua vihreä valo tulee ensimmäisen kerran näkyviin ilmoittaen sarjan alkavan. Sarjan jälkeen ammunnan johtaja komentaa ”STOP... PATRUUNAT POIS” (”STOP...UNLOAD”).</p> <p>Koesarjan jälkeen ei kuuluteta tuloksia. Komennon ”STOP...PATRUUNAT POIS” jälkeen finalistien on otettava patruunat pois aseestaan, asetettava turvalippu paikalleen laskettava ase pöydälle ja käännyttävä yleisöön päin esittelyä varten. Ratoimitsija varmistaa, että lukot ovat auki ja turvalippu paikoillaan.</p> <p>SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa, käytettäessä pahvitauluja, koesarjan osumat on näytettävä liitteen 1 kohdan 5.3.2.a mukaisella näyttölevyllä (vinkkarilla).</p>
<p style="text-align: center;">f)</p> <p style="text-align: center;">FINALISTIEN ESITTELY</p> <p style="text-align: center;">6:15 min. ennen</p>	<p>Kun finalistien aseet on tarkastettu, kuuluttaja esittelee urheilijat, ammunnan johtajan ja vastuussa olevan juryn jäsenen säännön 6.17.1.12 mukaisesti.</p>

<p style="text-align: center;">g)</p> <p>Ammunnan kulku</p> <p>Kilpailu alkaa</p> <p>0:00 min.</p> <p>Jatkuu...</p>	<p>Välittömästi esittelyn jälkeen ammunnan johtaja komentaa: "AMPUMAPAIKOILLE" ("TAKE YOUR POSITIONS").</p> <p>15 sekunnin kuluttua ensimmäinen kilpasarja alkaa ammunnan johtajan komennolla "LATAA" ("LOAD") Urheilijoilla on yksi (1) minuutti aikaa täyttää kaksi (2) lipasta (sääntöä P.8.7.6.2.d ei ole käytössä finaalissa.)</p> <p>Vain yksi "LATAA" komento annetaan ennen ensimmäistä kilpasarjaa. Kilpailun aikana urheilijoiden on täytettävä lippaat tarpeen vaatiessa.</p> <p>Yhden (1) minuutin kuluttua "LATAA" komennosta ammunnan johtaja komentaa "ENSIMMÄINEN SARJA...VALMIINA" ("FIRST SERIES...READY"). Urheilijat saavat laittaa lippaat aseeseen ja valmistautua ampumaan.</p> <p>15 sekuntia "VALMIINA" -komennon jälkeen ammunnan johtaja komentaa "HUOMIO" ("ATTENTION") ja kääntää punaisen valon päälle. Urheilijat nostavat kätensä VALMIS asentoon (sääntö P.8.7.2). Seitsemän (7) sekunnin kuluttua vihreä valo tulee ensimmäisen kerran näkyviin ilmoittaen sarjan alkavan. Sarjan jälkeen ammunnan johtaja komentaa "STOP" ("STOP"). Tämän jälkeen kuuluttaja kertoo finalistien sen hetkisen järjestyksen ja tulokset.</p> <p>15 sekunnin kuluttua kuuluttajan lopetettua ammunnan johtaja komentaa: "SEURAAVA SARJA...VALMIINA" ("NEXT SERIES...READY"). 15 sekunnin kuluttua ammunnan johtaja komentaa "HUOMIO" ("ATTENTION").</p>
---	--

<p>...g) jatkuu</p> <p>Ammunnan kulku</p> <p>Kilpailu alkaa</p> <p>0:00 min.</p>	<p>Toiminta jatkuu, kunnes kaikki finalistit ovat ampuneet neljä sarjaa. Neljännen sarjan jälkeen ellei ole tasatuloksia kahdeksannesta sijasta ammunnan johtaja komentaa "STOP...PATRUUNAT POIS" ("STOP...UNLOAD").</p> <p>SAL:n kommentti: Englanninkieliset säännöt eivät ole yksiselitteisiä tässä kohdassa. Neljännen sarjan jälkeen ammutta jatkoo sarja kerrallaan kunnes mitalistit ovat selvillä. "STOP...PATRUUNAT POIS"-komento tulee antaa vasta viimeisen sarjan tai sitä seuraavan pudotusammunnan jälkeen.</p>
<p>h)</p> <p>KARSINTA</p>	<p>Kun finalistit ovat ampuneet neljä (4) sarjaa, kahdeksas urheilija karsiutuu ja sijoitetaan sijalle 8. Tämän jälkeen pudotetaan joka sarjan jälkeen yksi urheilija.</p> <p>5. sarjan jälkeen sija 7 6. sarjan jälkeen sija 6 7. sarjan jälkeen sija 5 8. sarjan jälkeen sija 4 9. sarjan jälkeen sija 3 10. sarjan jälkeen ratkeaa kulta- ja hopeamitali.</p>
<p>i)</p> <p>TASATULOSTEN RATKAISU</p>	<p>Jos kahdella tai useammalla urheilijalla on tasatulokset pudotustilanteessa, tasatuloksessa olevien on ammuttava pudotusammunta pikaosasarjoina kunnes tasatulokset ratkeaa.</p> <p>Jos tasatuloksia on, ammunnan johtajan on kuulutettava tasatuloksilla olevien finalistien sukunimet ja komennettava heidät ampumaan pudotusammuntasarjoja tasatuloksien ratkaisemiseksi normaalin ammunnan kulun mukaisesti. Kuuluttaja ei kuuluta mitään ennen kuin tasatulokset ovat ratkenneet.</p>

<p style="text-align: center;">j) FINAALIN PÄÄTTYMINEN</p>	<p>Kymmenennen sarjan jälkeen, jos ensimmäisestä ja toisesta sijasta ei ole tasatuloja tulee ammunnan johtajan komentaa ”STOP...PATRUUNAT POIS. TULOKSET OVAT LOPULLISIA” (”STOP...UNLOAD. RESULTS ARE FINAL”). Jury on koottava mitalistit kilpailualueelle ja kuuluttajan on välittömästi toteaa kulta- hopea ja pronssimitalien voittajat (6.17.1.14).</p>
<p style="text-align: center;">k) VALMIS-ASENTO (P.8.7.2)</p>	<p>Jos jury päättää, että urheilija nostaa kätensä liian aikaisin tai ei laske sitä tarpeeksi alas, on urheilijaa rangaistava kahden (2) pisteen vähennyksellä kyseisestä sarjasta (vihreä kortti). Finaalissa ei anneta varoitusta. Jos tapaus toistuu, urheilija on hylättävä (punainen kortti). Päätettäessä VALMIS -asennon rikkomisesta vähintään kahden kilpailujury jäsenen on annettava asiasta merkki (esim. nostamalla kortti) osoittamaan, että urheilija nosti kätensä liian nopeasti ennen kuin rangaistus tai hylkääminen on voimassa.</p>
<p style="text-align: center;">l) HÄIRIÖT (P.8.9.2)</p>	<p>Koesarjan häiriötä ei voi ilmoittaa eikä uusia. Jos kilpasarjan aikana tapahtuu häiriö, ratatoimitsijan on päätettävä onko se HYVÄKSYTTÄVÄ vai EI HYVÄKSYTTÄVÄ. Jos häiriö on HYVÄKSYTTÄVÄ, urheilijan on täydennettävä sarjansa. Urheilijalla on 15 sekuntia aikaa valmistautua sarjan täydentämiseen. Muissa häiriötapauksissa sarjan täydentämistä ei sallita ja osutut laukaukset lasketaan tulokseen.</p>

6.17.6

Vastalauseet finaalissa

- a) Kaikki vastalauseet finaalissa on oltava suullisia ja välittömiä. Urheilijan tai hänen valmentajansa on tehtävä kaikki vastalauseet välittömästi nostamalla käsi pystyyn.
- b) Vastalauseesta finaalissa ei peritä vastalausemaksua.
- c) Finaalijuryyn pitää ratkaista vastalauseet välittömästi. (GR.3.12.3.7, 6.16.7 ja 6.17.1.d). Finaalijuryyn päätös on lopullinen eikä siitä voi vedota.
- d) Jos vastalauseetta ei hyväksytä, pitää kahden pisteen tai osuman vähennys tehdä viimeisestä laukauksen tai sarjan arvosta.

LIITE 2

LIIKUNTAVAMMAISTEN KILPAILEMINEN

Liikuntavammaisilla ampujilla on SAL:n kilpailuohjelmassa omat lajinsa. Osalla liikuntavammaisia on oikeus osallistua myös vammattomien lajeihin. Silloin kyseessä ovat seuraavat tapaukset:

Pistooliampujat – vammaluokka SH1 ja täyttää seuraavat ehdot:

- Asetta kannattavaa kättä ei saa tukea mihinkään.
- Ampumasuorituksen aikana ei saa käyttää avustajaa aseensa lataamiseen.
- Avustajaa saa käyttää apuna pyörätuolin suuntaamiseen.
- Ampumasuoritus voidaan tehdä (vammantoimikunnan vaatimusten mukaan), joko
 - a) pyörätuolissa istuen (esim. jalkaamputaatio, selkäydinvamma), tai
 - b) korkealla tuolilla istuen (esim. lihasheikkous alaraajoissa), tai
 - c) seisten (esim. käsiamputoitu).

Kivääriampujat – vammaluokka SH1 ja täyttää seuraavat ehdot:

- Pystyammunnassa (sekä ilma- että pienoiskiväärillä) asetta kannattava käsi tuetaan lonkkaan.

- Ampumasuoritus tällöin voidaan tehdä (vamman vaatimusten mukaan), joko
 - a) pyörätuolissa istuen (esim. selkäydinvamma), tai
 - b) korkeassa tuolissa istuen (esim. lihasheikkous alaraajoissa).
- Pienoiskiväärin makuu- ja polviammunnassa on käytettävä hihnataukea
- Ampumasuoritus voidaan tehdä pyörätuolista, johon on rakennettu ampu-
mapöytä, tai
- Pienoiskiväärin makuukilpailu voidaan ampua maaten ampuma-alustalla (kuten vammattomat)
- Ampumasuorituksen aikana ei saa käyttää avustaja aseensa lataamiseen
- Avustajaa saa käyttää apuna pyörätuolin suuntaamiseen

Seuraavat liikuntavammaiset eivät voi osallistua vammattomien sarjoihin:

- SH2 luokan kivääriampujat, jotka yläraajojen heikkouden, käden puuttumisen tms. syyn vuoksi eivät voi käyttää hihnataukea (ampuvat ns. jousituelta)
- SH1 luokan kivääriampujat, jotka ampuvat ilmakiväärikilpailunsa hihnatuelta, eivät voi osallistua vammattomien

ilmakiväärakilpailuihin, jotka ammutaan pystyasennosta

- Poikkeus: Kultahippusarjojen hihnatuelta ampuvat liikuntavammaiset ja vammattomat kilpailevat luonnollisesti samoissa sarjoissa.