

# MUUTOKSET SPORTING-SÄÄNTÖKIRJASSA 2017

## ENGLISH SPORTING

2.5.2 Viimeisen laukauksen jälkeen ampujan on varmistettava, että hänen [aseessa ei ole patruunoita eikä hylsyjä](#) aseensa on lataamaton ennen kuin hän lähtee pois ampumapaikalta.

2.6 Kun STOP-komento tai merkki annetaan, ampuminen tulee lopettaa välittömästi. Kaikkien ampujien tulee [taittaa aseet tai avata lukot sekä](#) poistaa patruunat aseistaan ja ~~avata lukot~~. Ampuminen voidaan aloittaa vasta sitä tarkoittavalla "START"-komennolla tai merkillä.

'(e.03) Skeetissä ja trapissa ammuttavien normaalien ISSF-kiekkojen lisäksi ovat sallittuja myös FITASC-kiekot mini, midi, battue, rocket ja rabbit-kiekot. FITASC-kiekkoja saa olla korkeintaan 40% kilpailun kokonaismäärästä.

[SAL:n lisäys: Kiekkojen on oltava väriltään sellaisia, että ne selvästi erottuvat taustasta. Kaikkien samasta heittimestä heitettävien kiekkojen on oltava samanvärisiä.](#)

### 4.3 Patruunat

Haulilataus ei saa ylittää 28 g (lataustoleranssi +0,5 g) Haulien tulee olla muodoiltaan yksinomaan pyöreitä ja läpimitaltaan 2,0...2,5 mm (toleranssi [-0,1 ... +0,1 mm](#)) Haulit voivat olla päällystettyjä. Mustaruuti-, valokuova- ja muut erikoispatruunat ovat kiellettyjä. Itseladattujen patruunoiden käyttö on kielletty.

Tuomari tai juryn jäsen voi poistaa ampumattoman patruunan ampujan aseesta tarkastusta varten. Jos ilmenee, että patruuna ei täytä määräyksiä lasketaan kaikki kyseisen ampuma-aseman kiekot ohilaukauksiksi.

### 6.6 Aseen sijainti valmiusasennossa

Aseen valmiusasento kiekkoa/kiekkoja pyydettyäessä on vapaa mutta laukaisuhetkellä ase on oltava olkaan tuettu ja siitä on pidettävä kiinni molemmin käsin.

**SAL:n kommentti.** Poikkeuksen muodostaa liikuntavammaisten LV3-luokassa kilpailevat, joilla on vain yksi käsi käytössä ampuessaan (kts. liite). [Ase on kuitenkin oltava olkaan tuettu.](#)

12.1.1 **Neljänneksi (4) ja sen jälkeen sijoittuneet** tasatuloksissa olevat kilpailijat tulee sijoittaa samalle sijaluvulle. Vastaava määrä sijalukuja tulee jättää vapaiksi ennen seuraavaa sijoitusta.

Kuitenkin niin, että tasatulosten ratkonnassa mukana olleiden sijat määräytyvät ratkonnassa perusteella mikäli ammunta ratkaisi heidän keskinäiset sijansa, muuten he saavat saman sijaluvun.

[SAL:n lisäys: SAL:n alaisissa kilpailuissa tulee palkintosijojen tasatulokset sijasta neljä eteenpäin ratkaistaan Count Back menetelmällä ellei käytetä kohdan 12.1 pudotusammuntaa. Count Back menetelmää käytettäessä pitää kuitenkin huomioida sijat, jotka ratkesivat mahdollisessa pudotusammunnassa mitalisijoista. Palkintosijojen ulkopuoliset tasatuloksilla olevat urheilijat saavat saman sijaluvun.](#)

12.2.1 **Neljänneksi (4) ja siitä alaspäin sijoittuneet** tasatuloksissa olevat joukkueet, tulee sijoittaa samalle sijaluvulle joukkueen tai maatunnuksen (IOC:n lyhenteet) mukaan latinalaisessa aakkosjärjestyksessä. Sijat numeroidaan kuten säännössä 12.1.1.

[SAL:n lisäys: Mikäli SAL:n alaisissa kilpailuissa on useampi joukkuepalkinto kuin kolme, noudatetaan kaikkien palkintosijojen osalta sääntökohdan 12.2 SAL:n kommentin menetelmää.](#)

14.4 Jurylle jätetystä protestista on maksettava [kulloinkin voimassa oleva protestimaksu \(katso KY\) 25 euroa](#), joka palautetaan vain jos protesti hyväksytään. Jos protesti hylätään maksu jää järjestäjälle.

15.1 [Riippuen kilpailun tasosta tulee](#) kilpailuihin ~~voidaan~~ nimetä vetoamusjury SAL:n Kilpailutoiminnan yleissääntöjen mukaisesti.

15.3 Vetoamusjurylle jätetystä vetoamuksista on maksettava [kulloinkin voimassa oleva vetoamusmaksu \(katso KY\) 50 euroa](#), joka palautetaan vain jos vetoamus hyväksytään. Jos vetoamus hylätään maksu jää järjestäjälle.

15.5 Mikäli vetoamusjuryä ei ole asetettu [sen takia ettei kilpailun taso vaadi vetoamusjuryä](#), voidaan vetoamusmaksuineen osoittaa SAL:n kilpailuvaliokunnalle KY:n ohjeiden mukaisesti.

## FITASC-SPORTING

### F.2.4 Ampumapaikat

Ampumapaikka osoitetaan neliöllä, jonka sivu on 1 metri tai ympyrällä, jonka halkaisija on 1 metri. Ampumapaikan tulisi olla tasainen, jotta ampuja pystyy siinä seisomaan liukastumatta. (Turvallisuus)

Ampumapaikan etupuolelle tulee olla luettelo paikalta ammuttavista kiekkoista, josta ampuja voi nähdä missä järjestyksessä kiekot heitetään (esim. A, B, C,...). Kiekkojen tyyppiä ei ilmoiteta [luettelossa eikä tuomarin toimesta](#).

- F.7.8 Patruunan haulilataus ei saa ylittää 28 grammaa (lataustoleranssi + 2%). Haulien on oltava pyöreitä ja niiden halkaisija on oltava välillä 2.0 ... 2.5 mm ([toleranssi -0,1/+0,1 mm](#)).
- F.7.9 Jos [kaksoiskiekkojen](#) molemmat kiekot hajoavat yhdellä laukauksella, tulokseksi kirjataan "OSUMA" - "OSUMA" ("ONE & ONE").
- F.8.8 Jos ase ei jostain syystä laukea tai muu patruuna tai asehäiriö esiintyy, on ampujan pysyttävä paikallaan ase suunnattuna turvalliseen ampumasuuntaan. Asetta ei saa avata eikä varmistimeen koskea, ennen kuin tuomari on tarkastanut aseensa.
- [Jos ampuja, ase- tai patruunahäiriön jälkeen, avaa aseensa tai koskee varmistimeen ennen kuin tuomari on tarkistanut aseensa, tulee kiekko/kiekot tuomita ohi.](#)
- F.9.6 Tuomarin päätöksistä voi tehdä protestin jurylle paitsi tilanteissa, jolloin kiekon ~~lontorata on tuomittu oikeaksi~~ [lontoradasta on tehty päätös](#) tai on tuomittu "UUSI KIEKKO", tai tulokseksi on tuomittu "OSUMA" tai "OHI".
- F.12.1 Jos ampujalla on säännön F.3.1 vastainen väärä asento tai hän kohottaa aseensa olkapäälleen ennen kuin kiekko ilmestyy näkyviin, on hänelle annettava varoitus [sekä näytettävä keltaista korttia](#).
- F.13.6 Toisen kilpailusta sulkemisen vuoksi, 3 vuoden sisällä ensimmäisestä kilpailusta sulkemisesta, voidaan ampujaa F.I.T.A.S.C:n toimesta kieltää jatkossa osallistumasta mihinkään F.I.T.A.S.C:n alaiseen kilpailuun.
- [SAL:n kommentti: SAL:n alaisessa kilpailutoiminnassa noudatetaan sanktioiden osalta SAL:n sääntöjä \(Kts KY ja SAL:n toimintasääntöjä\).](#)
- F.14.2 Ainoastaan ohiammutut kiekot merkitään tulospöytäkirjaan (katso liite). Jokainen ohiammuttu kiekko merkitään pöytäkirjaan aikajärjestyksessä alkaen vasemmalta oikealle.
- Kiekot numeroidaan jokaisella ampumapaikalla niiden ampumajärjestyksen mukaisesti.
- Esimerkki ampumapaikka 1:
- Kiekot nro 1, nro 2, nro 3, nro 4, kaksoiskiekko nro 5 ja nro 6
- Esimerkki ampumapaikka 2:
- Kiekot nro 1, nro 2, nro 3, kaksoiskiekko nro 4 ja nro 5, kaksoiskiekko nro 6 ja nro 7.
- [SAL:n kommentti: SAL:n alaisissa kilpailuissa voidaan pitää tulospöytäkirjaa, johon merkitään niin osu- mat kuin ohilaukauksetkin.](#)
- F.15.1 Kansallisen liiton tulee hyväksyä rata, mikäli kyseessä on kansallinen kilpailu ja kansainvälisen liiton (F.I.T.A.S.C) tulee hyväksyä se, mikäli kyseessä on kansainvälinen kilpailu.
- [SAL:n kommentti: SAL:n alaisissa kilpailuissa ratasuunnitelman hyväksyy tekninen asiantuntija tai ellei kilpailun tasosta johtuen kilpailuille ole nimetty tekninen asiantuntija, kilpailun jury säännön F.15.5.1 mukaisesti.](#)
- F.15.6.1 Ratamestarin tulee esittää rata-alueen suunnitelma, kiekkojen lontoradat sekä ehdotelma kiekko yhdistelmistä ennen kilpailun alkua seuraaville henkilöille:
- niille juryn jäsenille, jotka ovat vastuussa rataosuuksista (layouteista),
  - kilpailun johtajalle/päätuomarille
- [SAL:n kommentti: SAL:n alaisissa kilpailuissa rata-alueen suunnitelma esitetään tekniselle asiantuntijalle, mikäli sellainen on nimetty, hyvissä ajoin ennen kilpailua.](#)
- F.15.7.4 Jos kilpailussa ei ole vetoamusjuryä, on juryn päätös lopullinen.
- [SAL:n kommentti: SAL:n alaisessa kilpailutoiminnassa voidaan, mikäli vetoamusjuryä ei ole asetettu sen takia ettei kilpailun taso vaadi vetoamusjuryä, vedota SAL:n kilpailuvallioikuntaan KY:n ohjeiden mukaisesti. Vetoamusmaksu on myös tällöin maksettava.](#)
- F.16.7 Ampujan velvollisuus on olla ampumapaikalla oikeaan aikaan. Ellei ampuja ole paikalla kun häntä kutsutaan, tulee tuomarin huutaa hänen nimensä ja numeronsa kolme kertaa minuutin sisällä. Mikäli ampuja ei

ole myöhästynyt omalta vuoroltaan ampua [rataosuuden ensimmäisen ampumapaikan](#) yksittäiskiekkoja, saa hän ilman rangaistusta pitää paikkansa ryhmässä. Mikäli hän on myöhästynyt omalta vuoroltaan, kaikki yksittäiset kiekot tai kaksoiskiekot, jotka ovat jääneet häneltä ampumatta, merkitään ohilaukauksiksi. Jos ampuja ilmestyy seuraavalle ampumapaikalle, kaikki edelliseltä paikalta ampumatta jääneet kiekot merkitään ohilaukauksiksi. Ampuja ei missään tapauksessa saa ampua kyseistä rataosuutta (layoutia) toisen ryhmän mukana.

F.17.1 Kilpailuun osallistujien on pukeuduttava asianmukaisesti ja sopivalla tavalla. Lyhyet sortsit eivät ole sallittuja. Bermudatyypiset sortsit, joiden lahkeet eivät ole lyhyemmät kuin 5 cm polven yläpuolella, ovat sallittuja. Ampumaliivin alla on käytettävä hihallista paitaa. Paita voi olla lyhytaihainen, kauluksella tai ilman kaulusta. Jos paita on ilman kaulusta, on siinä oltava pyöreä, T-paitamallinen kaulus. Sandaalien käyttö on turvallisuussyistä kiellettyä.

Kilpailijan on pidettävä kilpailunumero näkyvässä kokonaisuudessaan koko kilpailun ajan.

Mikäli tätä sääntöä vastaan rikotaan, seuraa kilpailijalle ensisijaisesti varoitus, jota voi seurata muita rangaistuksia. Jos ampuja ei korjaa virhettään seurauksena voi olla jopa kilpailusta sulkeminen, jos jury niin päättää.

[Avajaisissa, joukkueiden esiinmarssin aikana, joukkeenjäsenten on pidettävä kansallisen joukkueensa asusteita tai suorat housut ja pikkutakin.](#)

[Pääöstilaisuudessa, palkintojenjaossa on kaikkien palkinnoille yltävien urheilijoiden pidettävä kansallisen joukkueensa asusteita tai suoraa housuja ja pikkutakkeja.](#)

**SAL:n kommentti:** SAL:n alaisessa kilpailutoiminnassa noudatetaan SAL:n puheutumisohjetta. Katso KY.

F.18.2 Kolmannen sijan alle jäävät tasatuloksilla olevat ampujat asetetaan paremmuusjärjestykseen viimeisen rataosuuden (layoutin) tulosten perusteella (ns. Count Back-sääntö). Tuloksia verrataan viimeisestä rataosuudesta (layoutista) aina ensimmäiseen saakka, kunnes sijoitukset saadaan selville. (Rataosuus 8, 7, 6, 5, 4 jne...). [Ne tasatuloksilla olevat urheilijat, jotka eivät saa palkintoja, saavat saman sijaluvun.](#)

F.18.6 Poikkeuksellisissa olosuhteissa (Force majeure) voi jury päättää uusintakierroksen siirtämisestä seuraavaan päivään. Mikäli ampuja ei silloin ole läsnä, hänet diskvalifioidaan.

[SAL:n kommentti:](#) SAL:n alaisessa kilpailutoiminnassa urheilija, joka ei ole paikalla uusintakierroksella (F.18.5 ja F.18.6) ei diskvalifioida vaan hän saa uusijoiden joukossa alimman sijaluvun. Jos poissaolevia on useampia, heidän sisäinen järjestys ratkaistaan Count Back-säännön avulla.

F.18.7 Joukkuesijoitukset tasatuloksilla ratkotaan joukkueen yhteenlasketun viimeisen rataosuuden (layoutin) mukaan (Count Back). [Tämän jälkeen toiseksi viimeisen jne..](#)

## COMPAK-SPORTING

### C.2.0 AMPUMARATA

Ampuma-alue, [jonka yli, sisällä tai sisälle kiekkojen on lennettävä](#), on neliömuotoinen ja kooltaan 40 m x 25 m.

Mikäli mahdollista ampuma-alue on merkittävä maastoon neliön kulmiin asetetuilla n. 50 cm korkeilla kepeillä, jotta kiekkojen lentoradan asettaminen olisi helpompaa. Neliön sivut ovat alkaen vasemmalta: AB – BC – CD – DA.

Radalla pitää olla vähintään kuusi heitintä.

Heittimet voidaan sijoittaa vapaasti, edellyttäen ettei niistä heitettävät kiekot aiheuta vaaraa ampujille, tuomarille, toimitsijoille eikä katselijoille. Tämä koskee myös rikkinäisiä kiekkoja.

Mikäli heitin sijaitsee ampumapaikkojen takana, on sen oltava vähintään 4 m korkeudella.

Tyynellä säällä kiekkojen on lennettävä ampuma-alueen yli [vähintään osan lentorataa](#) tai laskeuduttava ampuma-alueelle.

Radalla on viisi ampumapaikkaa ([katso C.2.6](#)).

**SAL:n kommentti:** SAL:n kilpailuissa sallitaan radoilla, jotka hyödyntävät skeetrataa ampuma-alueeksi skeetradan A- ja B-tornin välinen alue, jolloin AD- ja BC-mitta on n. 39 m (= skeetin A- ja B-tornien välinen matka).

### C.2.4 Kiekot

Kaikkia kiekkotyyppejä voidaan käyttää, eli tavallisen kiekon lisäksi esim. ”mini”, ”midi”, ”battue”, ”rabbit” ja ”rocket”.

**Kiekkojen värin on oltava mahdollisimman hyvin erottuva.** Kaikkien samasta heittäimestä heitettävien kiekkojen on oltava samanvärisiä.

Battue-kiekkoja ei tulisi käyttää lyhyillä lentoradoilla ~~ainoastaan~~.

C.2.5.3 Kaikissa kaksoiskiekoissa tulee ampua molempia kiekkoja. On kiellettyä ampua ensimmäistä kiekkoa kahdella laukauksella.

Jos ampuja laukauksellaan osuu molempiin kiekkoihin lakukauksesta lähtevissä kiekkoissa tulee ensimmäisen kiekon tulos rekisteröidä ja uudet kiekot heittää toisen laukauksen tuloksen toteamiseksi.

[Yhtäaikaisissa kaksoiskiekoissa kumman tahansa kiekon saa ampua ensimmäiseksi.](#) Jos ampuja yhtäaikaisissa kaksoiskiekoissa osuu samalla laukauksella molempiin kiekkoihin, tuomitaan uudet kiekot molempien kiekkojen tuloksen toteamiseksi.

### C.2.6 Ampumapaikat

Ampumapaikat, jotka muodostuvat viidestä 1 m x 1 m neliöstä, on sijoitettu suoralle joka on samansuuntainen ampuma-alueen pitkän sivun DA:n kanssa ja sijaitsee 4 ...8 m tämän sivun takana. Ampumapaikkojen väli tulee olla vähintään 3 m ja enintään 5 m ampumapaikkojen keskeltä mitattuna. Ampumapaikka 3 tulee olla ampuma-alueen sivun DA:n keskellä.

Turvallisuuden varmistamiseksi on jokaisella ampumapaikalla oltava suojakehikko, joka estää kilpailijoita suuntaamasta asettaan toisia kohti.

Suojakehikon on:

- tehokkaasti rajattava sivukulmat, jossa voi ampua.
- tehokkaasti rajattava pystykulman, jossa voi ampua.
- estettävä ampujaa astumasta [tai nojaamasta](#) ampumapaikan eteen.

Vaakatasossa olevat sivu- ja etutuet, jotka nykyisissä kehikoissa ovat 40 cm:n korkeudella tulee muuttaa turvallisuusyistä niin, että ne ovat 70 ... 80 cm:n korkeudella.

Uusilla radoilla suositellaan, että ampumakehikkoihin tehdään 10 cm leveä aukko, joka ylettyy maahan asti kehikon etusivulla. Tällä helpotetaan aseiden nostaminen (kts kuva)

### C.3.2 Patruunat

Haulilataus ei saa ylittää 28g (+0,5g max-) [toleranssi max. 2%](#). Haulien tulee olla lyijyä, pyöreitä ja [saman kokoisten haulien](#) niiden halkaisija [tulee olla välillä 2,0 ja 2,5 mm \(toleranssi -0,1 ... +0,1 mm\)](#) ei saa ylittää 2,5 mm (+0,1 mm max.-).

Dispersanttien (hajoittajien) tai muiden epätavallisten latausten käyttö on ehdottomasti kielletty. Jälleenladatauja patruunoita ei saa käyttää.

Erikokoisten tai muotoisten haulien käyttäminen samassa patruunassa on kiellettyä. Mustaruuti-, valojuova- tai muita pyroteknisiä patruunoita ei saa käyttää.

### C.3.3 Kuulon suojaaminen

Ampujien, [tuomareiden](#), toimitsijoiden ja lähistöllä olevien katsojien tulee käyttää kuulosuojaimia.

Jos ampuja ei käytä kuulosuojaimia ampumapaikalla, hänet katsotaan poissaolevaksi eikä hänen sallita ampuu.

### C.4.2 Ampumaohjelma

Ohjelma tulee olla jokaisen kilpailijan nähtävissä ja helposti luettavissa ampumapaikalta.

Yksittäiskiekot voivat olla vapaasti valitussa järjestyksessä.

Kaksoiskiekkojen ensimmäisen kiekon tulee olla sama kiekko mihin edellinen kilpailija on viimeksi ampunut.

**SAL:n täsmennys:** Kun kyseessä on yhtäaikaiset kaksoiskiekot on kilpailijalla oikeus ampua kiekot missä järjestyksessä tahansa. Tämä tarkoittaa, että seuraavalle kilpailijalle tulee yhtäaikaisissa kaksoiskiekoissa se edellisen urheilijan kiekkoista, joka on merkitty ohjelmaan viimeisenä, ei se, jota urheilija ampui viimeiseksi. Esimerkki: AB→BC vaikka edellinen kilpailija olisi ampunut kiekot järjestyksessä BA.

### C.4.4 Ampumajärjestys

Ampumapaikkojen täyttö, kts liite 3.

Ryhmän ensimmäiset viisi kilpailijaa asettuvat ampumapaikoille pöytäkirjan osoittamassa järjestyksessä. Kuudes kilpailija odottaa kilpailijan nro 1 takana valmiina asettumaan tältä vapautuvalle ampumapaikalle heti kun ampuja paikalla 5 on lopettanut ammuttansa.

Aseen valmiusasento kiekkoa pyydettyä on vapaa mutta laukaisuhetkellä ase on oltava olkaan tuettu.

Kilpailijat ampuvat vuorotellen kiekkoihin ohjelman mukaisesti.

Kilpailijan on pyydetävä kiekkonsa 10 sekunnin sisällä siitä kun edellinen kilpailija on ampunut.

Tuomarin on ilmoitettava ampumapaikan 1 ampujalle koska on hänen vuoronsa ampuu.

Kun 5:n paikan kilpailija on ampunut kaikki ohjelmanmukaiset viisi kiekkonsa:

- Hän siirtyy viipymättä odottamaan 1:n paikan taakse.
- Kaikki muut kilpailijat siirtyvät yhden ampumapaikan oikealle ja
- kilpailija, joka on odottanut paikan 1 takana siirtyy paikalle 1. (Kierro myötöpäivään).

Kun ampuja on ampunut paikkansa kaikki kiekot hänen tulee odottaa, että seuraava ampuja ampuu omat kiekkonsa ennen kun hän saa muita häiritsemättä vaihtaa paikkaa.

Kierros jatkuu aina niin, että paikalla 1 seisova kilpailija aloittaa ammunnan.

#### **SIIRTYESSÄ AMPUMAPAIKALTA TOISELLE ON ASEEN EDOTTOMASTI OLTAVA AVATTU JA LATAAMATON.**

Jos ammutaan jonojärjestelmällä, tulee ensimmäistä varsinaista kilpailijaa edeltää "koeampuja", urheilija tai toimitsija, joka ei kilpaile. Hän ampuu tai simuloi sarjan ampumista. Jos jonoammunta keskeytyy (jono katkeaa) näyttää tuomari kaikki kiekot ensimmäiselle ampujalle keskeytyksen jälkeen.

Samalla tavalla tulee päivän viimeisen kilpailijan jälkeen olla "koeampuja" tai toimitsija, joka jokaisella ampumapaikalla näyttää kilpailijalle hänen kaksoiskiekkonsa ensimmäisen kiekon.

Kun kilpaillaan eräjärjestelmällä näytetään [näyte](#)kiekot, yksittäiset sekä yhtäaikaiset kaksoiskiekot, kilpailijoille vain kerran, päivän ensimmäisen erän ampujille, paitsi siinä tapauksessa, että radalla on normaalia pidempi tauko ammunassa.

**SAL:n lisäys:** Näytekiekot näytetään eräjärjestelmässä ensimmäisen erän kilpailijoille heidän seistessä ampumapaikoillaan. Jos paikalla on muita kilpailijoita nämä eivät saa siirtyä ampumapaikoille katsomaan kiekkoja.

**SAL:n lisäys:** Jonojärjestelmässä koeampujaa käytetään ainoastaan jos käytetään mikrofoniälyhetystä. Mikäli tuomari lähettää kiekot, näyttää hän ne ensimmäiselle ampujalle tämän seistessä ampumapaikalla. Samalla tavalla menetellään viimeisen kilpailijan kohdalla.

### C.5.3.1 Ase- tai patruunahäiriö

Alla olevan taulukon mukaisesti tuomitaan ensimmäinen häiriö kierroksen aikana. Ensimmäinen häiriö johtaa "varoitukseen". [Keltaista korttia on näytettävä.](#)

Toinen ja sen jälkeiset häiriöt tuomitaan ohilaukauksiksi.

### C.6.0 TURVALLISUUS

- Kaikkia aseita, myös lataamattomia, tulee käsitellä huolella.
- Aseet kannetaan aina taitettuina ja lataamattomina.
- Itselataavissa aseissa lukon tulee olla auki ja piipun osoittaa ylös tai alas.
- Kun asetta ei käytetä se asetetaan asetelineeseen tai säilytetään muuten turvallisessa paikassa.
- Toisen kilpailijan aseeseen ei saa koskea ilman hänen lupaa.
- On kielletty tähdätä tai [tahallisesti](#) ampua kohti lintuja tai muita eläimiä.
- Tähtäys- ja nostoharjoituksia saa tehdä vain ampumapaikoilla.
- Tähtäys- ja nostoharjoituksia ei saa tehdä toisen kilpailijan ampuessa.
- Ampumapaikalle siirrytään vasta kun edellinen kilpailija on astunut pois.
- Patruunoita saa laittaa aseeseensa kun seisoo ampumapaikallaan edellyttäen, ettei asetta suljeta eikä sitä laiteta pois käsistä. Aseen on oltava suunnattuna turvallisesta ampumasuuntaan ampumakehikon rajoittamalla alueella. Aseen saa sulkea vasta kun edellinen kilpailija on ampunut.
- Laukeamattoman patruunan tai muun asehäiriön sattuessa kilpailijan on seistävä ampumapaikalla ase avaamattomana suunnattuna ampumasuuntaan sekä koskematta varmistimeen kunnes tuomari on tarkastanut aseensa.

[Jos ampuja avaa aseensa tai koskee varmistimeen ennen kuin tuomari on tarkistanut aseensa tulee kiekko/kiekot tuomita "OHI".](#)

- Kilpailija ei saa kääntyä poistuakseen ampumapaikalta enne kuin hän on avannut aseensa ja poistanut kaikki hylsyt ja patruunat piipuista.
- Näytekiekkojen ja kaikkien ampumataukojen aikana ase pidetään taitettuna ja lataamattomana.

### L.4.1.1 Juryn kokoonpano

Kilpailuja valvoo jury. Kansainvälisissä kilpailuissa juryyn kuuluu:

- FITASC:n läsnä olevat teknisen komitean jäsenet
- yksi edustaja jokaisesta osaanottajamaasta joka asettaa joukkueen yleiseen sarjaan.
- FITASC:n läsnä olevat hallituksen jäsenet, [paitsi ne, jotka ovat vetoomusjuryssä.](#)

Juryn puheenjohtajana toimii isäntämaan edustaja.

Jos juryn jäsen huomaa jotain poikkeavaa he eivät voi puuttua tuomarointiin suoraan vaan heidän on raportoitava jurylle huomionsa.

Juryn jäsenillä pitää olla ulkoiset tunnusmerkit, joiden avulla heidät tunnistaa helposti.

Vähintään kaksi juryn jäsentä on oltava läsnä ampumaradalla.

**SAL:n kommentti:** SAL:n alaisissa kilpailuissa nimetään kolmihenkinen jury, joka edustaa läsnä olevia ampujia.

### L.4.1.3 Vetoomusjury

Jokaiseen kansainväliseen kilpailuun tulee asettaa vetoomusjury. Vetoomusjury asetetaan samanaikaisesti varsinaisen juryn kanssa.

Tähän vetoomusjuryyn tulee kuulua:

- F.I.T.A.S.C.:in presidentti tai hänen edustajansa,
- F.I.T.A.S.C.:in teknisen komitean puheenjohtaja tai hänen edustajansa, ja
- järjestävän liiton puheenjohtaja tai hänen edustajansa.

Vetoomusjuryn jäsen ei voi samalla olla juryn jäsen.

Mikäli ampujat tai F.I.T.A.S.C ovat eri mieltä juryn päätöksestä voidaan tämä erimielisyys viedä vetoomusjury ratkaistavaksi.

Vetoomusjury päätös on lopullinen.

Kaikki kurinpidolliset päätökset tulee saattaa F.I.T.A.S.C:n kurinpitokomitean tietoon.

**SAL:n kommentti:** SAL:in kilpailutoiminnassa noudatetaan vetoomusjuryn osalta KY:n määräyksiä. [Mikäli vetoomusjuryä ei ole asetettu sen takia ettei kilpailun taso vaadi vetoomusjuryä, voidaan vedota SAL:n kilpailuvaliokuntaan KY:n ohjeiden mukaisesti. Vetoomusmaksu on myös tällöin maksettava.](#)

## L.4.2 KILPAILURATA

Kansainvälisessä kilpailussa tulee olla:

- [kolme](#) ~~kaksi~~ rataa, jossa on kolme yksittäistä kiekkoa ja yksi laukauksesta lähtevä kaksoiskiekko.
- [yksi rata](#), ~~kaksi rataa~~, jossa on kolme yksittäistä kiekkoa ja yksi yhtäaikainen kaksoiskiekko.
- [kolme](#) ~~kaksi~~ rataa, jossa on yksi yksittäiskiekko ja kaksi laukauksesta lähtevää kaksoiskiekkoa.
- [yksi rata](#), ~~kaksi rataa~~, jossa on yksi yksittäiskiekko ja kaksi yhtäaikaista kaksoiskiekkoa.

Radat suunnitellaan ennen kilpailua, joko:

- juryn toimesta arpomalla liitteen 2 valmiista asetuksista. Paikalla olevat FITASC:n teknisen komitean jäsenet tarkastavat ja muuttavat ratoja ottaen huomioon paikalliset turvallisuusnäkökohdat, ratojen tasapaino, vaihtelevuus, jne, tai
- ratamestarin toimesta. Paikalla olevat FITASC:n teknisen komitean jäsenet tarkastavat ja muuttavat ratoja ottaen huomioon paikalliset turvallisuusnäkökohdat, ratojen tasapaino, vaihtelevuus jne.

Molemmissa tapauksissa, ellei paikalla ole FITASC:n teknisen komitean jäseniä tulee jury hoitaa säädöt ja tarkastukset.

Kokonaiskilpailun kaikista kiekkoista enintään 40 % saa olla erikoiskiekkoja (jänis, mini, midi, battue jne).

Kilpailurataa, kiekkojen lentoratoja, kiekkojen järjestystä, ampumapaikkojen etäisyyttä teoreettiseen etulinjaan tai ampumapaikkojen väliä jne. voidaan muuttaa [kun kaikki ovat ampuneet kaikki radat \(50 kiekon jälkeen jos on kaksi rataa ja 100 kiekon jälkeen jos on 4 rataa\)](#) kilpailun aikana edellyttäen, että kaikki ampujat ovat ampuneet kaikilla radoilla.

**SAL:n lisäys:** Jury voi päättää, että näytekiekkoja näytetään päivän ensimmäisen ryhmän lisäksi myös ensimmäiselle ryhmälle ratamuutosten jälkeen. [SAL:n alaisissa kilpailuissa, jos vuorossa olevan ryhmän kaikki urheilijat eivät hyväksyttävän syyn johdosta ole nähneet kiekkoja ennen omaa vuoroaan, pitää heille antaa näytekiekot. Hyväksyttäviä syitä ovat esim. ammunnan viivästyminen edellisellä radalla tai tuomari-tehtävät, jotka ovat estäneet ajoissa paikalla olemisen.](#)

### L.4.4.2 Kilpailunumerot

Kilpailijan numeron tulee olla kokonaisuudessaan näkyvässä ammunnan aikana [selässä vyötärö- ja hartija-](#)linjan välissä.

Mikäli sääntöä ei noudateta tulee tuomarin antaa varoitus. Ellei sääntöä edelleenkaan noudateta voi se johtaa kilpailusta poissulkemiseen juryn toimesta.

## L.4.5 KILPAILIJAN MYÖHÄSTYMINEN

[Kilpailijan on otettava huomioon kaikki seikat, jotta hän on ampumapaikalla ajoissa.](#)

Kilpailijan on oltava valmis aloittamaan välittömästi hänen kierroksensa alkaessa.

Kilpailijalla on oltava kaikki kierrokselle tarvitsemansa varusteet ja patruunat mukanaan.

Ellei kilpailija ole paikalla kun hänen nimensä kutsutaan tulee tuomarin kuulluttaa hänen nimensä kuuluvasti kolme kertaa minuutin aikana.

Joa kilpailija ei tänä aikana saavu paikalle hänet todetaan poissaolevaksi eikä hänen enään missään tapauksessa anneta liittyä eräänsä. Hänelle merkitään sarjasta 25 ohilaukausta.

Jos ampuja katsoo, että hänellä on hyväksyttävä syy olla myöhässä hänen:

- tulee toimittaa kirjallinen selvitys jurylle, johon on liitettävä protestimaksu.
- on mukauduttava juryn päätökseen.

Jos jury katsoo, että kilpailijalla on hyväksyttävä syy myöhästyä voi hän saada mahdollisuuden ampua kierroksensa toisessa ryhmässä ja protestimaksu palautetaan.

Jos jury katsoo että myöhästyminen ei ollut aiheellinen merkitään koko kierros (25 kiekkoa) ohiammutuksi eikä protestimaksua palauteta.

#### L.4.7 ASEEN LAINAAMINEN

Jos ampujan ase menee epäkuntoon kierroksen aikana voi hän tuomarin suostumuksella jatkaa toisella aseella edellyttäen, että se on välittömästi saatavilla. Samassa ryhmässä olevalta kilpailijalta asetta ei saa lainata. [Lainamiseen on saatava tuomarin lupa.](#)

#### L.4.9 TUOMARIT

Tuomarit jotka ottavat osaa kansainväliseen kilpailuun vannovat:

- noudattavansa sääntöjä ja valvovansa sääntöjen noudattamista
- tekevänsä päätöksensä rehellisesti ja puolueettomasti
- olla antamatta kansalaisuutensa ja kansallisen liittonsa edun vaikuttaa toimintaansa
- asettuvansa radalle kohtaan, jossa hänellä on paras mahdollisuus seurata ammuntaa
- ilmoittavansa päätöksensä kuuluvasti, jotta kilpailijat olisivat niistä tietoisia
- kuuntelevansa ampujien vastalauseita kunnioittavasti, mutta antamatta kilpailijan tai muiden vaikuttaa päätöksiinsä
- pitävänsä mukanaan ajantasalla oleva sääntökirja.

Juryn on hyväksyttävä tuomarit ennen kilpailua.

Tuomarilla on oltava voimassa oleva kansallisen liiton tuomarikortti.

Jos tuomareiden joukossa on monta kokematon tuomaria on kansainvälisen tuomarin valvottava heidän toimintaansa.

Päätuomarilla tulisi olla F.I.T.A.S.C:in kansainvälinen tuomarikortti.

Tuomareiden on varmistettava, että ammunta tapahtuu hyvässä järjestyksessä ja että hyviä tapoja ja kilpailun sääntöjä noudatetaan.

Tuomari tulee tuomita kaikki laukaukset.

Tuomarin tulee kuulluttaa kaikki ohilaukaukset ~~kuullutalla äänellä tai~~ äänimerkillä.

[SAL:n kommentti: SAL:n alaisissa kilpailuissa voidaan ohilaukaukset kuulluttaa myös suullisesti, kuuluvalla äänellä.](#)

Tuomari yksin tekee päätökset.

Mikäli ampuja on tuomarin kanssa eri mieltä on vastalause esitettävä välittömästi ampumapaikalla nostamalla käsi ja sanomalla PROTESTI tai VASTALAUSE.

Kilpailijan on ilmoitettava vastalauseensa syy.

Tuomarin on silloin keskeytettävä ammunta ja ilmoitettava lopullinen päätöksensä.

Jos tuomarilla hyvällä omatunnolla on sitä mieltä, että hänen päätöksensä oli oikein, tulee hänen heti vahvistaa päätöksensä, josta tällöin tulee pätevä ilman valitusoikeutta.

Jos tuomari on epävarma päätöksestään, hän voi konsultoida seuraavia henkilöitä ennen lopullisen päätöksen antamista:

- toinen paikalla olevaa tuomaria
- heitinten operoijaa
- ampujaa samasta erästä
- kolmea tulospöytäkirjaa pitävää ampujaa.

Tuomarin ei tarvitse yhtyä heidän näkemyksiinsä.

Konsultoinnin jälkeen tuomari muodostaa lopullisen näkemyksensä. Ilmoitettuaan lopullisen päätöksensä, päätöksestä tulee pätevä ja kilpailijaa sitova (kts. kohta L.4.10.7).

Kiekkoja ei missään tapauksessa saa noutaa kentältä, jotta ratkaistaisiin onko niihin osuttu vai ei.



Vain tuomari voi päättää osuttiinko kiekkoon, ammuttiinko siitä ohi vai oliko kiekko säännönvastainen. Hänen päätöksensä on lopullinen.

Tuomari voi poikkeuksellisissa olosuhteissa keskeyttää ammunnan kuten esim. voimakkaan sadekuuron tai ukkosmyrskyn sattuessa mikäli voidaan olettaa, että tämä keskeytys on lyhytaikainen. Mikäli keskeytyksestä näyttää muodostuvan pidempi on hänen ilmoitettava siitä jurylle.

#### L.4.12 RANGAISTUKSET

Osallistumalla kilpailuun kilpailijat ilmoittavat hyväksyvänsä kaikki F.I.T.A.S.C:n sääntöt sekä noudattavansa voimassaolevia Compak-sportingsääntöjä. He myös hyväksyvät sanktiot ja muut seuraamukset sääntöjen rikkomisesta sekä tuomarin määräysten ja päätösten noudattamatta jättämisestä.

Ensimmäisestä sääntöjen rikkomisesta tuomari tai jury antaa ampujalle varoituksen, joka ilmaistaan keltaisella kortilla.

Sääntöjen rikkomisen jatkuessa, päätöksen noudattamatta jättämisestä tai yrityksestä vaikuttaa tuomarin päätöksiin, jury voi rangaista ampujan seuraavasti:

- yhden kiekon menetyksellä,
- 25 kiekon menetyksellä tai
- kilpailusta poissulkemisella

Tuomarin pyynnöstä jury voi heti sulkea kilpailusta ampujan, joka on menettänyt itsehillintänsä tai joka on syyllistynyt päätöksen noudattamatta jättämiseen, tuomarin päätöksiin vaikuttamiseen tai on tahallisesti ampunut eläviä eläimiä.

Kilpailusta sulkemisesta ilmoitetaan ampujan edustaman maan liitolle sekä F.I.T.A.S.C:n päätoimistoon, joka pitää kirjaa poissulkemisesta viiden vuoden ajan.

Toisen kilpailusta sulkemisen vuoksi, 3 vuoden sisällä ensimmäisestä kilpailusta sulkemisesta, voidaan ampujaa F.I.T.A.S.C:n toimesta kieltää jatkossa osallistumasta mihinkään F.I.T.A.S.C:n alaiseen kilpailuun.

[SAL:n kommentti: SAL:n alaisissa kilpailuissa noudatetaan KY:n sääntöjä sekä SAL:n toimintasääntöjä koskien sanktioita.](#)

Ampuja, joka suljetaan kilpailusta, ei voi saada rahallista korvausta tai hyvitystä kilpailu- tai muista maksuista missään tapauksessa.

Jos ampuja käyttää sääntöjenvastaista asetta tai patruunaa kaikki tällä aseella tai patruunalla ammutut kiekot merkitään ohiammutuiksi.

Jos jury päättää, ettei kilpailija tietoisesti ole rikkonut sääntöjä eikä erhe ole tuonut hänelle kilpailussa etua, voidaan tulos hyväksyä, mikäli kilpailija myöntää ja korjaa virheensä.

#### .4.13 TASATULOKSEN RATKAISEMINEN

Tasatulokset ratkaistaan pudotusammunnalla. Läsnä olevat FITASC:n teknisen komitean jäsenet päättävät millä radalla pudotusammunta tapahtuu. Ellei läsnä ole teknisen komitean jäseniä jury päättää millä radalla pudotusammunta suoritetaan. Ratana voidaan käyttää jo ammuttua kilpailurataa tai vaihtoehtoisesti rataa voidaan muuttaa.

Pudotusammuntaradan ampumaohjelma tulee olla yksi yksittäiskiekko ja kaksi yhtäaikaista kaksoiskiekkoa.

Pudotusammunta kolmesta ensimmäisestä sijasta henkilökohtaisissa kilpailusarjoissa yhteiskilpailussa ja ikäkausisarjoissa suoritetaan ampumalla ensin täysi 25 kiekon sarja. Mikäli tasatulokset ei saada ratkaistua ammutaan toinen sarja "pummista ulos" (sudden death) menetelmällä.

Mikäli kaikki ikäkausisarjan pudotusammuntaan osallistuvat ovat myös yleiskilpailun pudotusammunnassa, toimii yleiskilpailun pudotusammunta myös tämän sarjan pudotusammuntana.

Ammunta suoritetaan sääntöjen mukaisesti, mutta tyhjiä ampumapaikkoja ei täytetä.

Mikäli uusintakierros ammutaan aikana jota ei ole ilmoitettu ennakkoon on ampujien pidettävä yhteyttä järjestäjiin ollakseen valmiina aloittamaan ammunta 15 minuutin sisällä siitä kun heidät on kutsuttu.

Ampuja, joka ei ole läsnä kun uusintakierros alkaa on menettänyt oikeutensa uusintaan. Hänet sijoitetaan tulosluetteloon tasatuloksen saavuttaneiden kilpailijoiden joukossa viimeiseksi.

Poikkeuksellisissa olosuhteissa voi jury päättää uusintakierroksen siirtämisestä seuraavaan päivään. Mikäli ampuja ei ole silloin läsnä on hän menettänyt oikeutensa uusintaan ja hänet sijoitetaan tulosluetteloon tasatuloksen saavuttaneiden kilpailijoiden joukossa viimeiseksi.

Ampujat samalla pistemäärällä sijalla 4 eteenpäin [tarkaistaan palkintosijojen osalta Count Back -säännöllä vertaamalla radan 8 tuloksia \(radan 7 , 6 jne\)](#). Muut saavat saman sijaluvun ja luetellaan aakkosjärjestyksessä. Vastaava määrä sijalukuja jätetään tyhjäksi ennen seuraavaa sijaa.

Joukkueiden tasatulokset ratkaistaan, joukkuejäsenten yhteenlasketun viimeisen sarjan mukaan, (rata 8, sitten rata 7, rata 6 jne... eli ns. Count Back-sääntö).

#### L.4.14 TULOSPÖYTÄKIRJA

Kolme edellisen ryhmän ampujaa toimivat kirjureina ja avustavat tuomaria tulosten kirjaamisessa.

**SAL:n lisäys:** SAL:n kilpailuissa riittää kaksi kirjuria. Päivän ensimmäistä kierrosta varten järjestäjillä on oltava tarpeeksi kirjureita.

Kirjurit merkitsevät osumat ja ohilaukaukset pöytäkirjaan tuomarin päätösten mukaisesti.

Pöytäkirjaan merkitään ohilaukaus "O" ja osuma "X".

Tuomarin tulee ilmoittaa ohilaukaukset kuuluvalla ~~äänellä~~ tai äänimerkillä, jotta kilpailijalla olisi mahdollisuus protestiin jos hän katsoo siihen olevan aihetta.

**SAL:n lisäys:** [SAL:n alaisissa kilpailuissa ohilaukaukset voidaan ilmoittaa myös suullisesti.](#)

Kilpailija joka kieltäytyy toimimasta kirjurina rangaistaan vähentämällä **3 kiekkoa** hänen lopputuloksestaan.

### 14 **Vammaisurheilijoiden huomioiminen**

Vuodesta 2009 lähtien pitää ainakin kaiksissa SM-kilpailuissa olla sarjat myös liikuntavammaisille urheilijoille. Suositellaan, että myös muissa kilpailuissa liikuntavammaisilla olisi mahdollisuus kilpailla omissa sarjoissa.

Tämä asettaa erityisvaatimuksia radan suunnittelulle:

- Onko ampumapaikalle pääsy esteetön, vai pitääkö liikuntarajoitteisille olla vaihtoehtoinen ampumapaikka?
- Pystyykö pyörätuolissa istuva ampua ampumapaikkakehikon sisältä? Voiko kiekot ampua kehikon vierestä vai voiko kehikon tilapäisesti siirtää syrjään?
- Pystyykö liikuntarajoitteinen, esim. pyörätuolissa istuva ampua kaikki kiekot vai pitääkö ampumapaikalla olla heille eri ohjelma? Esim. sellaisia sisääntulevia, pään yli lentäviä kiekkoja, jotka vaativat, että pyörätuolissa istuva nojaa voimakkaasti selkänöjään ei turvallisuussyistä suositella käytettävän. Pyörätuoli voi kaatua taaksepäin.
- Ovatko vaihtoehtoiset järjestelyt turvallisia?
- Onko aikataulussa huomioitu hitaampi ampumatempo ja siirtyminen ampumapaikalta toiselle?

### 15 **Englantilaisen sportingin vaihtoehdot **Vaihtoehto:- Pelkkiä kaksoiskiekkoja käsittävä rata****

Englantilaisessa sportingissa voidaan ampua joko yhdistelmiä yksittäis- ja kaksoiskiekkoja tai yksinomaan kaksoiskiekkoja. ammutaan nykyään lähes yksinomaan kaksoiskiekkoja.

Englantilaiset ovat hallinneet kansainvälistä sportingia (joka on alkuperin ranskalainen laji) melko suvereenisti. On väitetty, että tämä johtuu siitä, että omassa englantilaisessa sportingissa he ampuvat käytännössä vain kaksoiskiekkoja ja näistä ylivoimaisesti eniten laukauksesta lähteviä kaksoiskiekkoja. Yleensä samaa kiekkoparia ammutaan 3 ... 5 kertaa samalla ampumapaikalla.

Pelkästään kaksoiskiekkojen ampumisessa Tässä on monta etua hyvää asiaa:

- Opitaan osumaan yhdellä laukauksella.
- Opitaan hallitsemaan kaksoiskiekkoja (ratkaisevia suurissa kansainvälisissä kilpailuissa).
- Patruunakulutus/kustannukset vähenevät huomattavasti.
- Kiekkohävikki vähenee; vähemmän "uusi kiekko"-tilanteita ja vähemmän näytekiekkoja.
- Radan rakentaminen helpottuu. Tarvitaan parhaimmillaan vain kaksi heitintä/ampuma-asemaa.
- Ammunta nopeutuu huomattavasti.
- Tuomarin työskentely helpottuu.

## LIIKUNTAVAMMAISTEN KILPAILEMINEN

### 4.1 **Joukkuekilpailu**

Liikuntavammaisten kilpailuissa ei ole joukkuekilpailua.

Liikuntavammaisten henkilökohtaisilla tuloksilla ei voi osallistua vammattomien joukkuekilpailuun.

### 5.1 **Laukausmäärät**

Skeet, trap, ~~kansallinen skeet~~, kansallinen trap ja automaattitrap: 75 kiekkoa, kaksoistrap: 120 kiekkoa. Sporting ja Compak-sporting: yhden päivän kiekot.

Kiekkomäärät liikuntavammaisten SM- ja ennätyskelpoisissa kilpailuissa katso KY.

Finaaleja ei liikuntavammaisten kilpailuissa ammuta (katso KY).

### 5.3 **Kansallinen skeet**

**Kansallisessa skeetissä** käytetään poikkeavaa ampumaohjelmaa:

- paikat 1 ... 7: normaalisti,
- paikkaa 8: ei ammuta

- [paikan 8 asemesta ammutaan viimeiseksi paikalta 4 korkea kiekko ja matala kiekko yksittäisinä kiekkoina](#)

## 5.7 Sporting

Ammutaan normaalin kilpailuohjelman mukaisesti (katso sporting sääntökirja).

[Mikäli jokin kiekko/kiekkopari on kilpailullisesti mahdoton liikuntarajoitteisille tai sen ampuminen voisi vaarantaa turvallisuutta, esim. pyörätuolin mahdollisen kaatumisen seurauksena \(vrt kohta 5.2, skeet paikka 8\), tulee liikuntarajoitteisille olla kyseisellä asemalla vaihtoehtoinen ohjelma.](#)

Mikäli maasto-olosuhteiden takia jollekin ampuma-asemalle ei pääse pyörätuolissa istuva tai muuten liikuntarajoitteinen urheilija, pitää ennen kilpailujen alkua tämä asema korvata kaikille liikuntavammaisille toisella asemalla.

[Mikäli sportingissa käytetään Compak-tyyppisiä ampumapaikkakehikoita pitää niille liikuntavammaisille, jotka istuvat pyörätuolissa mahdollistaa ampuminen kehikon ulkopuolelta mikäli kehikkoa ei tilapäisesti saa siirrettyä syrjään. Turvallisuutta ei kuitenkaan saa vaarantaa.](#)

## 5.8 Compak-sporting

Ammutaan normaalissa järjestyksessä (katso sporting sääntökirja).

[Mikäli ampumapaikkakehikot ovat sellaisia, ettei niiden sisään pääse helposti pyörätuolilla, tai niiden sisältä ei pysty ampumaan pyörätuolista, pitää niille liikuntavammaisille, jotka istuvat pyörätuolissa mahdollistaa ampuminen kehikon ulkopuolelta tai vaihtoehtoisesti kehikko tilapäisesti siirtää syrjään. Turvallisuutta ei kuitenkaan saa vaarantaa.](#)

## 7. Liikuntavammaisten osallistuminen vammattomien sarjoihin

Liikuntavammaisen voi osallistua vammattomien kilpailuun. Tällöin noudatetaan normaaleja kilpailusääntöjä ilman poikkeuksia ([katso kulloinkin voimassa oleva H-, Sp- ja KY- sääntökirja](#)).