

**Yleistä**

Kokeessa noudatetaan seuraavia yleisiä määräyksiä:

1. Kokeessa noudatetaan IPSC-sääntöjä tässä kerrottavin poikkeuksin.
2. Jokaisesta ampumapaikasta on ammuttava kumpaakin taulua kohti ainakin yksi laukaus. Tämän rikkomisesta rangaistaan yhdellä toimintavirheellä tapahtumaa kohti.
3. Lipastusrajoitus.
  - 3.a Lähtömerkin aikana kokelaan saatavilla olevissa lippaissa ei saa olla yli 4 patruunaa.
  - 3.b Tämän rikkomisesta rangaistaan yhdellä toimintavirheellä ylimääräistä lippaissa olevaa patruunaa kohti.
4. Pistelaskutapa on Comstock.
5. Aika alkaa äänimerkistä.
6. Taulut ammutaan rajatuilta alueilta käsin.
7. Puuttuvat osumat ja toimintavirheet rangaistaan sääntöjen mukaan.
8. Koe suoritetaan asema kerrallaan. Suorituspaikkoja voi olla useampia.
9. Kokeen tulos on osumakerroin (Hit Factor) kultakin yhdeksältä asemalta.
  - 9.a Mikäli osumakerroin on seitsemällä asemalla yhdeksästä vähintään 1,4; on koe hyväksytty. Mikäli tämä vaatimus ei täyty, on koe hylätty.
  - 9.b Osumakertoimia ei pyöristetä: Esimerkiksi osumakerroin 1,3996 ei riitä läpäisyyn.
10. Mikäli kokelas hylätään huonon osumakertoimen takia, voidaan hänen antaa parantaa tulosta uusimalla huonosti menneitä asemia samassa tilaisuudessa. Uusinnoista päättää kokeen vastaantaja kokeen järjestäjältä saatujen ohjeiden mukaan.
11. Turvallisuusrikkomukset taikka huolimaton tai epävarma aseenkäsittely aiheuttavat kokeen hylkäämisen. Mikäli kokelas hylätään turvallisuusyistä, ei hän saa yrittää koetta uudelleen samassa tilaisuudessa. Tarkemmin:
  - 11.a Mikäli kokelas tekee sellaisen turvallisuusrikkomuksen, joka sääntöjen mukaan aiheuttaisi kilpailusta hylkäämisen, on suoritus keskeytettävä välittömästi ja koe hylättävä.
  - 11.b Muunlaisesta epävarmasta tai huolimattomasta aseenkäsittelystä annetaan yksi varoitus. Mikäli kokelas uusii saman virheen, tulee hänet hylätä.

**Taulujen asettelu**

Tauluryhmä muodostuu 2 IPSC-minitaulusta, 1 m keskustasta keskustaan (69 cm reunasta reunaan), samalle korkeudelle, taulujen yläreuna noin ampuijen silmien korkeudelle, mutta ei 1,6 m korkeammalle. Taulut on kuitenkin aina sijoitettava turvallisesti ampumaradan ominaisuudet huomioiden.

**Etäisyydet kokeessa IPSC-minitaulua kiväärillä ammuttaessa**

	mini
Taulujen etäisyys keskustasta keskustaan	1 m
Taulujen etäisyys reunasta reunaan	69 cm
Ampumaetäisyys 1	10 m
Ampumaetäisyys 2	15 m
Ampumaetäisyys 3	20 m

**Tarkkailtavat asiat**

Kokeen vastaanottajan tulee tarkkailla muun muassa seuraavia:

1. Valmistautuminen
2. Aseen lataaminen ja valmiusasento
3. Noston turvallisuus
4. Asennon vaihto
5. Lippaan vaihto
6. Liikkuminen ase kädessä
7. Liipasinsormen paikka
8. Piipun suunta
9. Toiminta mahdollisen häiriön sattuessa
10. Yleisvaikutelma
11. Suorituksen päätös, aseiden tyhjennys, esittäminen ja lipun asetus

**Huomioita**

Minimilaukausmäärä on 52 (6 x 4 + 2 x 8 + 12).

Tulokset voidaan joko laskea oheiseen ruudukkoon tai käyttää IPSC-tuloslaskentaohjelmaa (WinMSS, SSI, jne).

Kun lippaissa saa lähtömerkin aikana olla korkeintaan 4 patruunaa, tulee asemilla 7 ja 8 ainakin yksi uudelleenlataus ja asemalla 9 ainakin kaksi uudelleenlatausta.

Kun pistelaskutapa on Comstock, laukausmäärää ei ole rajoitettu. Paikkolaukauksia saa ampua vapaasti kohdat 2. ja 3. huomioiden. Kokelaalla saa lähdössä olla aseessa 1+4 patruunaa joten yhteen paikkolaukaukseen on helposti varaa.

Kokeen suoritus nopeutuu merkittävästi jos käytettävissä on useampia ampumapaikkoja. Tämä koskee erityisesti asemia 1-6. Vastaavasti kokeen ammuttaminen on hidasta, mikäli käytettävissä on vain yksi ampumapaikka kun jokainen suoritus pitää kellottaa ja tulkata erikseen.

**Kokelaalle**

Kun koe on läpäisty, kirjaa kurssin vastuuhenkilö sinut TAlistalle.

Listalle kirjattaessa saat automaattisesti sähköpostin, jossa kerrotaan ID-numerosi (neljä tai viisi numeroa). Tämä on eri asia kuin Sportti-ID. ID-numeroa tarvitaan muun muassa kilpailuihin ilmoittautuessa joten se kannattaa muistaa.

Päiset hallinnoimaan omia tietojasi (ja myöhemmin mm. tuomarointeja) jaoston tietojärjestelmä Peliaksessa.

Ensimmäistä kertaa kirjautuessasi tarvitset sähköpostiosoitteesi (käyttäjätunnus) ja ID-numeron.

Pelias löytyy nettiosoitteesta

<https://pelias.ipscfin.org>

Jokaisen aseman tulokset (yhteensä 9 kpl) kirjataan.

Lähtöasento on säännön 8.2.2 mukainen, ellei muuta ole mainittu.

Aika alkaa äänimerkistä.

Taulut ammutaan rajatuilta alueilta.

Kumpaakin taulua kohti on ammittava jokaisesta ampumapaikasta vähintään yksi laukaus.

Ampumaetäisyys on 10 metriä, ellei muuta ole mainittu.

Asemien minimilaukausmäärä on 4, ellei muuta ole mainittu.

**Lipastusrajoitus: 4 patruunaa / lipas.**

Asema 1: Ammu taulut.

Asema 2: Ammu taulut vahvemman käden puolelta seinää.

Asema 3: Ammu taulut heikomman käden puolelta seinää.

Asema 4: Lähtö selkä kohti tauluja, ase pöydällä. Käänny ja ammu taulut.

Asema 5: Lähtö heikompi kylki kohti tauluja, ase pöydällä. Käänny ja ammu taulut.

Asema 6: Lähtö vahvempi kylki kohti tauluja, ase pöydällä. Käänny ja ammu taulut.

Asema 7, minimi 8 laukausta

Alueet A ja B, kumpikin noin 1 x 1 m, alueitten välillä 1 m.

Aloita alueelta A tai B.

Lähtö seisten selin ampumasuuntaan, ranteet hartialinjan yläpuolella, ase pöydällä.

Käänny ja ammu taulut, siirry toiselle alueelle, ammu sieltä taulut uudelleen.

Asema 8, ampumaetäisyys 15 m, minimi 8 laukausta

Ammu taulut, vaihda polviasentoon ja ammu taulut uudelleen polvelta.

Asema 9, ampumaetäisyys 20-15-10 m, minimi 12 laukausta

Alueet A, B ja C; kaikki noin 1 x 1 m. A 20 metrissä, B 15 metrissä ja C 10 metrissä.

Lähtö alueelta A.

Ammu taulut alueelta A, siirry alueelle B, josta ammu taulut uudelleen, siirry alueelle C, josta ammu taulut vielä kerran.

Osumakerroin on 7 asemalla vähintään 1,4.  
Ei turvallisuusrikkaita.  
Koe on **hyväksytty**.

Koe on **hylätty**, syy:

\_\_\_\_\_ .\_\_\_\_\_ **.20** \_\_\_\_\_  
Paikka Päivämäärä

\_\_\_\_\_ Kokeen vastaanottajan allekirjoitus ja nimenselvennys

## Kokelaan tiedot

Etunimet		
Sukunimi		
Seura		
Syntymäaika		

1	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

2	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

3	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

4	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

5	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

6	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

7	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

8	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

9	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

Varoitukset joista ei heti hylätä	
	Valmistautuminen
	Aseen lataaminen ja valmiusasento
	Noston turvallisuus
	Asennon vaihto
	Uudelleenlataus
	Liikkuminen ase kädessä
	Liipasinsormen paikka
	Piipun suunta
	Toiminta mahdollisen häiriön sattuessa
	Yleisvaikutelma ja asenne
	Suorituksen päätös, aseiden tyhjennys, esittäminen ja lipun asetus
Muuta:	