

**Yleistä**

Kokeessa noudatetaan seuraavia yleisiä määräyksiä:

1. Kokeessa noudatetaan IPSC-sääntöjä tässä kerrot-  
tavin poikkeuksin.
2. Jokaisesta ampumapaikasta on ammuttava kum-  
paakin taulua kohti ainakin yksi laukaus. Tämän  
rikkomisesta rangaistaan yhdellä toimintavirheel-  
lä tapahtumaa kohti.
3. Lipastus- ja laukausmäärärajoitus.
  - 3.a Pistoolilla ammuttaessa: Lähtömerkin aikana  
kokelaan saatavilla olevissa lippaissa ei saa  
olla yli 4 patruunaa.
  - 3.b Revolverilla ammuttaessa: Ennen uudelleen-  
latausta saa ampua korkeintaan 6 laukausta.
  - 3.c Tämän rikkomisesta rangaistaan yhdellä toi-  
mintavirheellä ylimääräistä lippaissa olevaa  
patruunaa kohti (pistooli) tai yhdellä toimin-  
tavirheellä ylimääräistä laukausta kohti (re-  
volveri).
4. Pistelaskutapa on Comstock.
5. Aika alkaa äänimerkistä.
6. Taulut ammutaan rajatuilta alueilta käsin.
7. Puuttuvat osumat ja toimintavirheet rangaistaan  
sääntöjen mukaan.
8. Koe suoritetaan asema kerrallaan. Suorituspaikko-  
ja voi olla useampia.
9. Kokeen tulos on osumakerroin (Hit Factor) kulta-  
kin yhdeksältä asemalta.
  - 9.a Mikäli osumakerroin on seitsemällä asemalla  
yhdeksästä vähintään 1,4; on koe hyväksytty.  
Mikäli tämä vaatimus ei täyty, on koe hylätty.
  - 9.b Osumakertoimia ei pyöristetä: Esimerkiksi  
osumakerroin 1,3996 ei riitä läpäisyyn.
10. Mikäli kokelas hylätään huonon osumakertoimen  
takia, voidaan hänen antaa parantaa tulosta uusi-  
malla huonosti menneitä asemia samassa tilaisuus-  
udessa. Uusinoista päättää kokeen vastaanottaja  
kokeen järjestäjältä saatujen ohjeiden mukaan.
11. Turvallisuusrikkomukset taikka huolimaton tai  
epävarma aseenkäsittely aiheuttavat kokeen hyl-  
käämisen. Mikäli kokelas hylätään turvallisuus-  
systeistä, ei hän saa yrittää koetta uudelleen samassa  
tilaisuudessa. Tarkemmin:
  - 11.a Mikäli kokelas tekee sellaisen turvallisuusrik-  
komuksen, joka sääntöjen mukaan aiheuttaisi  
kilpailusta hylkäämisen, on suoritus keskey-  
tettävä välittömästi ja koe hylättävä.
  - 11.b Muunlaisesta epävarmasta tai huolimatto-  
masta ase- käsittelystä annetaan yksi varoi-  
tus. Mikäli kokelas uusii saman virheen, tulee  
hänet hylätä.

**Taulujen asettelu**

Tauluryhmä muodostuu 2 IPSC-taulusta, 1 m keskustasta  
keskustaan (54 cm reunasta reunaan), samalle korkeudelle,  
taulujen yläreuna noin ampuijen silmien korkeudelle, mutta  
ei 1,8 m korkeammalle (minitaululla raja on 1,6m). Taulut  
on kuitenkin aina sijoitettava turvallisesti ampumaradan  
ominaisuudet huomioiden.

Mikäli rata on ahdas, voidaan IPSC-taulujen sijaan käyttää  
IPSC-minitauluja. Tällöin ampumamatkat ja taulujen etäi-  
syys toisistaan on skaalattava oheisen taulukon mukaan,  
mutta ampumapaikkojen koot ja keskinäiset sivuttaisetäi-  
syydet säilytetään mahdollisuuksien mukaan ennallaan.

**Etäisyydet kokeessa IPSC-taulua ja IPSC-minitaulua  
(iso, mini) pistoolilla ja pienoispistoolilla ammuttaessa**

	iso	mini
Taulujen etäisyys keskustas- ta keskustaan	1 m	67 cm
Taulujen etäisyys reunasta reunaan	54 cm	36 cm
Ampumaetäisyys 1	10 m	7 m
Ampumaetäisyys 2	15 m	10 m
Ampumaetäisyys 3	20 m	13 m

**Tarkkailtavat asiat**

Kokeen vastaanottajan tulee tarkkailla muun muassa seu-  
raavia:

1. Valmistautuminen
2. Aseen lataaminen ja kotelointi
3. Vedon turvallisuus
4. Ase- ja vaihto
5. Lippaan vaihto
6. Liikkuminen ase kädessä
7. Liipasinsormen paikka
8. Piipun suunta
9. Toiminta mahdollisen häiriön sattuessa
10. Yleisvaikutelma ja asenne
11. Suorituksen päätös, ase- ja tyhjennys, esittäminen  
ja kotelointi

**Huomioita**

Minimilaukausmäärä on 52 (6 x 4 + 2 x 8 + 12).

Tulokset voidaan joko laskea oheiseen ruudukkoon tai käyt-  
tää IPSC-tuloslaskentaohjelmaa (WinMSS, SSL, jne).

Kun pistoolin lippaissa saa lähtömerkin aikana olla korkein-  
taan 4 patruunaa, tulee asemilla 7 ja 8 ainakin yksi uudel-  
leenlataus ja asemalla 9 ainakin kaksi uudelleenlatausta.

Kun pistelaskutapa on Comstock, laukausmäärää ei ole ra-  
joitettu. Paikkolaukauksia saa ampua vapaasti kohdat 2. ja  
3. huomioiden. Kokelaalla saa lähdössä olla pistoolissa 1+4  
patruunaa joten yhteen paikkolaukaukseen on helposti va-  
raa.

Kokeen suoritus nopeutuu merkittävästi jos käytettävissä  
on useampia ampumapaikkoja. Tämä koskee erityisesti ase-  
mia 1-6. Vastaavasti kokeen ammuttaminen on hidasta, mi-  
käli käytettävissä on vain yksi ampumapaikka kun jokainen  
suoritus pitää kellottaa ja tulkata erikseen.

**Kokelaalle**

Kun koe on läpäisty, kirjaa kurssin vastuuhenkilö sinut TA-  
listalle.

Listalle kirjattaessa saat automaattisesti sähköpostin, jossa  
kerrotaan ID-numerosi (kuusi numeroa). Tämä on eri asia  
kuin Sportti-ID. ID-numeroa tarvitaan muun muassa kilpai-  
luihin ilmoittautuessa joten se kannattaa muistaa.

Päiset hallinnoimaan omia tietojasi (ja myöhemmin mm.  
tuomaroiteja) jaoston tietojärjestelmä Peliaksessa.

Ensimmäistä kertaa kirjautuessasi tarvitset sähköposti-  
osoitteesi (käyttäjätunnus) ja ID-numeron.

Pelias löytyy nettiosoitteesta

<https://pelias.ipscfin.org>

Jokaisen aseman tulokset (yhteensä 9 kpl) kirjataan.

Lähtöasento on säännön 8.2.2 mukainen, ellei muuta ole mainittu.

Aika alkaa äänimerkistä.

Taulut ammutaan rajatuilta alueilta käsin.

Kumpaakin taulua kohti on amuttava jokaisesta ampumapaikasta vähintään yksi laukaus.

Ampumaetäisyys on 10 metriä, ellei muuta ole mainittu.

Asioiden minimilaukauskanta on 4, ellei muuta ole mainittu.

**Lipastusrajoitus (pistooli): 4 patruunaa / lipas.**

**Laukauskanta rajoitus (revolver): 6 laukausta ennen uudelleenlatausta.**

Asema 1: Ammu taulut.

Asema 2: Ammu taulut vain vahvempaa kättä käyttäen.

Asema 3: Lähtö ase ladattuna pöydällä. Ammu taulut vain heikompa kättä käyttäen.

Asema 4: Lähtö selkä kohti tauluja. Käänny ja ammu taulut.

Asema 5: Lähtö heikompi kylki kohti tauluja. Käänny ja ammu taulut.

Asema 6: Lähtö vahvempi kylki kohti tauluja. Käänny ja ammu taulut.

Asema 7, minimi 8 laukausta

Alueet A ja B, kumpikin noin 1 x 1 m, alueitten välillä 1 m.

Aloita alueelta A tai B.

Lähtö seisten selin ampumasuuntaan, ranteet hartialinjan yläpuolella.

Käänny ja ammu taulut, siirry toiselle alueelle, ammu sieltä taulut uudelleen.

Asema 8, ampumaetäisyys 15 m, minimi 8 laukausta

Lähtö seisten ampumasuuntaan, kädet ristissä rinnalla.

Ammu taulut, vaihda polviasentoon ja ammu taulut uudelleen polvelta.

Asema 9, ampumaetäisyys 20-15-10 m, minimi 12 laukausta

Alueet A, B ja C; kaikki noin 1 x 1 m. A 20 metrissä, B 15 metrissä ja C 10 metrissä.

Lähtö alueelta A.

Ammu taulut alueelta A, siirry alueelle B, josta ammu taulut uudelleen, siirry alueelle C, josta ammu taulut vielä kerran.

Osumakerroin on 7 asemalla vähintään 1,4.  
Ei turvallisuusrikkaita.  
Koe on **hyväksytty**.

Koe on **hylätty**, syy:

\_\_\_\_\_ .\_\_\_\_\_.20\_\_\_\_\_

Paikka

Päivämäärä

## Kokelaan tiedot

Etunimet		
Sukunimi		
Seura		
Syntymäaika		

1	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

2	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

3	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

4	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

5	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

6	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

7	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

8	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

9	A	C	D	M	Pr	Pist	Aika	HF
T1								
T2								

Varoitukset joista ei heti hylätä	
<input type="checkbox"/>	Valmistautuminen
<input type="checkbox"/>	Aseen lataaminen ja kotelointi
<input type="checkbox"/>	Vedon turvallisuus
<input type="checkbox"/>	Asennon vaihto
<input type="checkbox"/>	Lippaan vaihto
<input type="checkbox"/>	Liikkuminen ase kädessä
<input type="checkbox"/>	Liipasinsormen paikka
<input type="checkbox"/>	Piipun suunta
<input type="checkbox"/>	Toiminta mahdollisen häiriön sattuessa
<input type="checkbox"/>	Yleisvaikutelma ja asenne
<input type="checkbox"/>	Suorituksen päätös, tyhjennys, kotelointi
Muuta:	