

PRS/2023



PRS-LAJIEN SÄÄNNÖT (PRS)

Hyväksytty Suomen Ampumaurheiluliiton
kilpailuvaliokunnan kokouksessa 10.10.2023.

Voimassa 1.11.2023 alkaen.

Säännöt noudattavat IPRF:n kilpailusääntöjä.

Nämä ovat Suomen Ampumaurheiluliiton (SAL:n) kilpailuvaliokunnan hyväksymät PRS-ammunnan säännöt. Ne noudattavat IPRF:n (International Presision Rifle Federation) sääntöjä. SAL on IPRF:n jäsen.

SM- ja muussa kansallisissa kilpailutoiminnassa noudatetaan näiden sääntöjen lisäksi Kilpailutoiminna Yleissääntöjä ja ohjeita (KY).

PRS-AMMUNNAN SÄÄNNÖT

SISÄLLYSLUETTELO

PRS-AMMUNNAN SÄÄNNÖT

1.	PRS yleisesti	5
1.2.	Tarkkuuskiväärikilpailujen tyypit	6
1.3.	Rastit	7
2.	Ammunankulku	9
2.1.	Tähtäinkuva, tyhjälaukaus ja rastin tarkastus	9
2.2.	Radan varusteiden tai ampumapaikan muokkaaminen	11
2.3.	Kiväärin valmiustila	11
2.4.	Kilpailijan lähtöasento	12
2.5.	Lataaminen, uudelleenlaataminen tai tyhjentäminen rastisuorituksen aikana	14
2.6.	Liikkuminen	14
2.7.	Avustaminen rastisuorituksen aikana	15
2.8.	Häiriötilanteet / häirintä suorituksen aikana	16
2.9.	Uusinnat	17
2.10.	Rastin ja suorituksen aikaiset komennot	18
3.	PRS-kilpailun pisteytys	22
3.1.	Pisteytys kellotetuille rasteille	22
3.2.	PRS-kilpailun tasatilanteen ratkaisu ("tiebreaker")	23
3.3.	Pisteet ja rangaistuspisteet	24
4.	PRS-kilpailuluokat	24
4.1.	Keskisyytteiset luokat	24
4.2.	Pienoiskivääriluokka	30

4.3.	Optikka	33
5.	Joukkuekilpailut.....	33
5.3.	Luokat	33
5.4	Ammunnan kulku	34
5.5.	Pisteet	35

PRS-AMMUNNAN YLEISSÄÄNNÖT

1.	Yleiset periaatteet	37
2.	Vastuuvapauslauseke	39
3.	Kilpailun yleiskatsaus ja tiedot	39
3.1	Yleiset määritelmät.....	39
3.2.	Hyväksytyt kilpailut.....	40
3.3.	Kilpailujen virallinen status	41
3.4.	Kilpailun luokat	42
3.5.	Rastien rakentaminen	44
3.6.	Maalien rakentaminen.....	46
3.7.	Aseenkäsittelyalueet	47
3.8.	Koeammunta / kohdistusammunta.....	48
3.9.	Kilpailun tiedot.....	48
3.10.	Kilpailijoiden aikataulutus ja ryhmien jako	49
3.11.	Rastikuvaukset.....	50
3.12.	Rastin rakentamiseen tehtävät muutokset.....	51
3.13.	Ampumaradan laiteviat ja muut ongelmat.....	54
4.	Kilpailijan vastuu ja varusteet.....	55
4.1.	Jäsenyys	55
4.2.	Vastuu	55
4.3.	Aseet.....	55

4.4.	Kuljetus, säilytys ja kilpailijan varusteet	57
4.5.	Asianmukainen pukeutuminen	58
4.6.	Silmien ja korvien suojaus.....	58
4.7.	Ampumatarvikkeet ja niihin liittyvät varusteet	60
4.8.	Toimintahäiriöt - kilpailijan varusteet	61
4.9.	Patruunoiden lähtönopeuden testaus - nopeusmittari	64
4.10.	Kiväärin pudotustesti.....	67
5.	Pisteytys.....	68
5.1.	Pisteytysmenetelmä	69
5.2.	Pisteiden tarkistaminen ja haastaminen.....	69
5.3.	Tulosluettelot.....	71
5.4.	Vastuu pisteistä	74
5.5.	Virallinen aika ja ajanotto	75
5.6.	Tuloslaskentaohjelmat.....	76
6.	Rikkomukset ja hylkäykset	76
6.1.	Toimintavirhe	76
6.2.	Varoitukset ja hylkäykset.....	77
6.4.	Aseen vaarallinen käsittely.....	81
6.5.	Epäurheilijamainen käytös	86
6.6.	Huijaaminen	87
7.	Valitusmenettely ja sääntöjen tulkinta	89
7.1.	Yleiset periaatteet	89
7.2.	Vetoosmusjury kokoonpano	91
7.3.	Määräajat ja rajoitukset	92
7.4.	Valitusmaksut	92
7.5.	Menettelyohjeet.....	93
7.6.	Tuomio ja jatkotoimet	93

7.7.	Kolmannen osapuolen valitukset	94
8.	Kilpailun toimitsijat.....	94
8.1.	Toimitsijoiden tehtävät.....	94
8.2.	Kilpailun toimitsijoiden tekemien rikkeiden kurinpitokäytäntö	95
8.3.	Toimitsijoiden nimittäminen	96
8.4.	Rastitoimitsijat	96
9.	Sanasto	100

PRS-AMMUNNAN SÄÄNNÖT

1. PRS YLEISESTI

PRS lyhenne tässä yhteydessä tarkoittaa Precision Rifle Shooting, joka vapaasti suomennettuna tarkoittaa tarkkuuskivääriammuntaa.

PRS-kilpailut (Precision Rifle match) ovat vaihtelevia, useista rasteista ja ampu-masuorituksista koostuvia keskipitkän tai pitkän etäisyyden ammuntoja, jotka suoritetaan erilaisista, usein haastavistakin ampuma-asennoista, joissa on tarkoituksena mitata kilpailijoiden käytännön ampumataitoa ja kiväärin käsittelytaitoa.

Rastit (Stage) sisältävät yhden ampu-masuorituksen (Course Of Fire), joka on yleensä noin 10 laukauksen yhtäjaksoinen suoritus, mutta voivat sisältää myös muita tehtäviä ja suoritettavia toimintoja.

Englanti on IPRF-sääntöjen virallinen kieli. Kaikissa tilanteissa, joissa suomenkielinen käännös poikkeaa alkuperäisistä englanninkielisistä säännöistä, on kansallisissa kilpailuissa suomenkielinen versio määräävä.

YLEISTÄ

- 1.1.1. PRS-kilpailuiden vaihtelevan luonteen vuoksi kaikki rastit on suunniteltava, rakennettava ja suoritettava aina turvallisuus mahdollisimman tarkasti huomioiden.
- 1.1.2. Kilpailun onnistuminen määräytyy jokaisen rastin haasteellisuuden, laadun ja monimuotoisten tehtävien perusteella.

1.1.3. PRS-kilpailun rastien on oltava:

- 1.1.3.1. Tasapainossa maalien koon, ampumaehtäisyyden, ampumapaikkojen, aikarajoituksen ja mahdollisuuksien mukaan ympäristötekijöiden suhteen.
- 1.1.3.2. Suunniteltu ensisijaisesti testaamaan kilpailijan ammuntataitoja, ei välttämättä heidän fyysisiä kykyjään tai ominaisuuksiin.
- 1.1.3.3. Vaikeusasteeltaan sellaiset, jotka sopivat aiotun kilpailun tasolle.

1.2. TARKKUUSKIVÄÄRIKILPAILUJEN TYYPIT

PRS-kilpailut on jaettu kahteen tyyppiin; Yksilökilpailut ja joukkuekilpailut.

1.2.1. Yksilökilpailut

- 1.2.1.1. Kilpailijat kilpailevat yksilöllisesti.

- 1.2.1.1. Kilpailun lopussa eniten pisteitä saanut kilpailija julistetaan voittajaksi.

1.2.2. Joukkuekilpailut

- 1.2.2.1. Joukkuekilpailun kilpailijat kilpailevat yhdessä yhdistettynä joukkueena kussakin vaiheessa yhteisen aikarajan sisällä.
 - 1.2.2.1.1. Kilpailijat eivät kerää yksittäisiä pisteitä, vaan heidän henkilökohtaiset pisteensä yhdistetään joukkuepisteiksi.
- 1.2.2.2. Joukkue, jolla on eniten pisteitä kilpailun lopussa, julistetaan voittajaksi.

1.3. RASTIT

- 1.3.1 Jokainen rasti PRS-kilpailussa liittyy olennaisesti tarkkuuskivääriammuntaan.
- 1.3.2. Kilpailijoiden on saatava ratkaista jokainen rasti omalla tavallaan, eikä rastikuvausten tule olla liian rajoittava.
- 1.3.3. Rastit ovat luonteeltaan vaihtelevia, ja kilpailun järjestäjiä kannustetaan olemaan luovia tuomalla oman näkemyksensä rastien suunnittelussa.
- 1.3.4. **Yleensä rastit ovat yhdistelmä seuraavista:**
 - 1.3.4.1. **Käytännölliset rastit** (maasto-olosuhteissa): useimmin simuloivat luonnollista maastoa hyödyntäen metsästys- tai sotilastyypisissä maastossa esiintyviä estei-

tä ja tilanteita. Useat maalit, niiden sijainti ja etäisyys ovat tärkeässä roolissa näillä rasteilla. Rasti vaatii usein siirtymistä suorituksen aikana eri ampumapaikkojen välillä.

- 1.3.4.2. **Taktiset rastit** (Rataolosuhteet): useimmin sisältävät enemmän kaupunkimaisia tai rakennettuja tilanteita. Nämä tilanteet ovat usein rakennettu ampumaradoille käyttäen hyväksi erilaisia esteitä ja rekvisiittoja. Rastit ovat yleensä varustettuna pienemmällä maalimäärällä ja lyhyemmillä etäisyyksillä painottuen haastaviin ampuma-asentoihin.

1.3.5. Erikoisrastit:

- 1.3.5.1. **Shoot-Off -rasti** – Kaksi (tai useampi) kilpailija osallistuu samanaikaisesti identtisiin ja vierekkäisiin rasteihin. Tätä voidaan käyttää esimerkiksi pudotuspeli-tyyppisesti kilpailun ratkaisemiseen.
- 1.3.6. Rasteilla tulee olla kilpailutasoon nähden sopiva enimmäisaikaraja.

1.3.7. Rastin rakentaminen

- 1.3.7.1. Jos esteet (esimerkiksi barrikadit) on tarkoitettu tukemaan kilpailijaa, niiden on oltava rakennettu siten, että kilpailijan ja kilpailun toimitsijoiden turvallisuus on etusijalla. Rakenteiden on oltava riittävän

vahvoja kestäämään kaikkien kilpailijoiden käytön.

- 1.3.7.1.1. Rastilla on oltava riittävästi tilaa, jotta kilpailun toimitsijat voivat toimia turvallisesti ja valvoa kilpailijoita koko ajan.
- 1.3.7.2. Luonnollisten tai rakennettujen esteiden, aukkojen jne. pitäisi olla sellaisia, joissa otetaan kohtuullisesti huomioon kilpailijoiden erilaiset fyysiset ominaisuudet (pituus, fyysinen rakenne). Esteet, aukot jne. tulee rakentaa huomioiden turvallisuus kaikille kilpailijoille, kilpailun toimitsijoille ja katsojille.
- 1.3.7.2.1. Jos tämä ei ole mahdollista, vaihtoehtoisen alustan tulisi olla saatavilla kilpailijoiden käyttöön pyynnöstä ennen rastin aloittamista ilman rangaistusta.

2. AMMUNANKULKU

2.1. TÄHTÄINKUVA, TYHJÄLAUKAUS JA RASTIN TARKASTUS

- 2.1.1. Kilpailijat eivät saa ottaa tähtäinkuvaa latautulla aseella ennen aloituskäskyä, ellei rastikuvauksessa toisin mainita
- 2.1.1.1. Jos kilpailunjärjestäjä kieltää tähtäinkuvan ottamisen myös lataamattomalla ampuma-aseella etukäteen ennen aloituskäskyä, kilpailijoille on ilmoitettava siitä kirjallisesti rastikuvauksessa.

- 2.1.1.2. Jos tähtäinkuvan ottaminen on sallittua, kilpailijat saavat ottaa tähtäinkuvan la-
taamattomalla ampuma-aseella ennen
aloituskäskyä vain yhteen maaliin var-
mistaakseen, että optiikka (parallaksi, tar-
kennus jne.) on säädetty oikein. Kilpailijat
eivät saa testata ampumajärjestystä tai
ampuma-asentoa tähtäinkuvaa ottaes-
saan.
- 2.1.2. Ennen rastin suoritusta kilpailijat voivat
käyttää ainoastaan kiikareita, monoku-
laaria, etäisyysmittaria tai kaukoputkea
löytääkseen maalit ja määrittääkseen
etäisyydet. Optiikka voidaan asettaa ja-
lustalle tai käyttää muuta sopivaa tukea.
Kiväärin tähtäintä ei saa käyttää.
- 2.1.3. Kilpailijat eivät saa käyttää minkäänlai-
sia varusteita tai ampuma-aseen osaa
mukaan lukien niiden lisävarusteet jne.,
paitsi omia käsiään suorittaessaan rastin
tarkastusta ("läpikäyntiä / valmistautumis-
ta").
- 2.1.4. Kukaan ei saa mennä ampuma-alueelle
tai liikkua sen läpi ilman ennakkoilmoitus-
ta ja hyväksyntää kyseisen rastin rastituo-
marilta tai kilpailun johtajalta.
- 2.1.5. Yllä olevien sääntöjen rikkomuksia pide-
tään huijauksena ja niistä koituu mahdolli-
sia seuraamuksia.

2.2. RADAN VARUSTEIDEN TAI AMPUMA-PAIKAN MUOKKAAMINEN

- 2.2.1. Kilpailija ei saa muokata tai muuten käsitellä radan pintaa, luonnollista kasvustoa, rakenteita, barrikadeja tai muita alueellisia varusteita (mukaan lukien maalit, maalien jalustat ja toimilaitteet) missään tilanteessa.
- 2.2.2. Kilpailija voi pyytää kilpailun toimitsijoi-
ta ryhtymään korjaaviin toimenpiteisiin
varmistukseen johdonmukaisen ampu-
mapaikan pinnan, esteiden kunnon ja
maalien näkyvyyden suhteen.
- 2.2.2.1. Kilpailun johtajalla on lopullinen toimivalta
kaikissa tällaisissa pyynnöissä.
- 2.2.3. Yllä olevien rikkomuksia pidetään huija-
uksena ja niistä koituu mahdollisia seu-
raamuksia

2.3. KIVÄÄRIN VALMIUSTILA

- 2.3.1. Patruunapesän on oltava tyhjä ja lukkolai-
te (pultti) takana jokaisen rastin alkaessa.
- 2.3.1.1. Poikkeuksia ei tehdä.
- 2.3.2. Kiväärien valmiustilan tulee olla rastin
alkaessa joko:
 - 2.3.2.1. Lipas kiinnitettynä: lipas täytetty ja asen-
nettu (tarvittaessa).
 - 2.3.2.1.1. Jos kilpailija ei kiinnitä lipasta, kun se on
sallittua, tästä ei aiheudu virhettä tai muita

toimia, koska kilpailija on aina vastuussa kiväärin käsittelystä.

2.3.2.2. Lipas irrotettuna: kiinteään makasiinin tulee olla tyhjä, lippaat täynnä, mutta irrotettuna aseesta.

2.3.3. Rasti voi edellyttää erilaisia kiväärin valmiustiloja, jotka poikkeavat yllä mainituista. Tällaisissa tapauksissa vaadittava valmiustila on ilmoitettava selvästi kirjallisesti rastikuvauksessa.

2.3.3.1. Kun kirjallinen rastikuvaus edellyttää, että kilpailijan ampuma-ase ja/tai sen lisäosa on asetettava pöydälle tai muulle pinnalle ennen aloituskäskyä, ne on oltava sijoitettuna kirjallisen rastikuvauksen mukaisesti.

2.4. KILPAILIJAN LÄHTÖASENTO

Nämä pätevät vain rastituomarin komennosta:

2.4.1. Kivääri varmistetaan, tehdään turvallisiksi ja pidetään tai sijoitetaan kirjallisen rastikuvauksen mukaisesti.

2.4.2. Ellei kirjallisessa rastikuvauksessa toisin mainita, kilpailijan asento ennen rastin alkamista on oltava "High Ready"; hän seisoo normaalisti pystyssä kiväärin kanssa, piippu suunnattuna turvalliseen ampu-masuuntaan, sormi ulkona liipaisimen suojuksesta.

- 2.4.2.1. Ellei kirjallisessa rastikuvauksessa toisin mainita, aseiden pitäminen piippu suunnattuna muualle kuin turvalliseen ampumasuuntaan on kiellettyä.
- 2.4.2.2. Kilpailija, joka aloittaa rastin väärällä lähtöasennolla, voi rastituomari vaatia ampumaan rastin uudelleen, "Uusinta".
- 2.4.2.3. Eri rastit voivat vaatia, että lähtöasento on makuuasennossa, polvillaan, istualtaan tai lähtöasento on muutoin määritelty, asento on mainittava kirjallisessa rastikuvauksessa. Kuitenkin "Kiväärin valmiustila" (kohta 2.3) on määräävä ja ohittaa "kilpailijan lähtöasento" -kohdan (kohta 2.4) pitäen kuitenkin kohdan ei ristiriitaiset ohjeet voimassa.
- 2.4.3. Kilpailijan tulee aloittaa rasti kaikilla vaadituilla / tarvittavilla varusteilla, jotka tulee olla mukana ja irti maasta ts. "kannossa". Kaikki lähtömerkin jälkeen jääneet varusteet ovat "poissa pelistä" rastin loppuajan.
- 2.4.3.1. Jos kilpailija joutuu uusimaan (Uusinta) rastin, kilpailija aloittaa rastin uudelleen samalla tavalla ja tarvikkeilla, joita käytettiin ensimmäisellä kerralla.

2.5. LATAAMINEN, UUELLEENLAATAMINEN TAI TYHJENTÄMINEN RASTISUORITUKSEN AIKANA

- 2.5.1. Rastisuorituksen aikana ladatessa, uudelleen ladatessa tai tyhjennettäessä kilpailijan sormet on oltava näkyvästi liipaisinsuojuksen ulkopuolella ja ampumase on suunnattava turvallisesti ampuvasuuntaan tai muuhun rastituomarin valtuuttamaan turvalliseen suuntaan. Mikäli aseessa on lippaan vapautin liipaisinsuojuksen sisäpuolella niin aseeseen lukon pitää olla auki ja sen jälkeen vasta saa suorittaa lippaan vaihdon, mikäli ampuja suorittaa toiminnon aseeseen lukko kiinni niin se tulkitaan vaarantavaksi virheeksi, josta seuraa varoitus (Match Warning)

2.6. LIKKUMINEN

- 2.6.1. Kaikki liikkuminen tulee suorittaa sormi näkyvästi liipaisinsuojuksen ulkopuolella ja lukkolaite takana (pultti auki), paitsi silloin, kun kilpailijalla on tähtäinkuva tai kilpailija ampuu maaleja liikkeessaan.

Itselataavalla kiväärillä on käytettävä varmistinta. Ampumase on osoitettava turvalliseen suuntaan.

Liike on määritelty seuraavasti, mutta ei rajoitu alla mainittuihin toimintoihin:

- 2.6.1.1. Siirtyminen kohteeseen.

- 2.6.1.2. Ampuma-asennon vaihtaminen (esim. seisoviltan polvilleen, istualtaan seiso-
maan jne.).
- 2.6.1.3. Kiväärin sijainnin muuttaminen esteellä.

2.7. AVUSTAMINEN RASTISUORITUKSEN AIKANA

- 2.7.1. PRS-kilpailun rastit ovat tapahtumia, jotka on suunniteltu testaamaan ampujan taito-
ja ja kilpailijan avustaminen suorituksen aikana on kiellettyä.
 - 2.7.1.1. Avunanto ennen tai suorituksen aikana ei ole sallittua, sen sijaan suorituksen jälkeen tulee antaa palautetta ja neuvoja suoritteesta erityisesti aloitteleville ampujille.
- 2.7.2. Kilpailijalle ei saa antaa minkäänlaista apua suorituksen aikana, poikkeuksena että jokainen rastille määrätty rastituomari voi antaa kilpailijalle turvallisuusvaroituksia tai keskeyttää ammunnan milloin tahansa. Tällaiset varoitukset tai keskeytys eivät oikeuta kilpailijalle rastin uusinta-ammuntaa.
 - 2.7.2.1. Liikuntarajoitteisille kilpailijoille voidaan myöntää erityislupa kilpailun johtajan toimesta koskien liikkumisapua.
- 2.7.3. Kuka tahansa henkilö, joka avustaa kilpailijaa rastin aikana ilman rastituomarin (ja tällaista apua saavan kilpailijan) en-

nakkohyväksyntää voi rastituomari antaa harkinnan mukaan suullisen varoituksen.

2.7.3.1. Henkilön syyllistyessä toistuvasti rikkomuksiin, kilpailun johtaja voi harkintansa mukaan määrätä rastin tai kilpailun hylkäyksen kyseisen henkilön kohdalla.

2.7.4. Paikallinen toimija (seura) voi harkintansa mukaan lieventää ”avustamista rastisuorituksen aikana” -kohtaa. Kansallisten kilpailuiden ulkopuolella.

2.8. HÄIRIÖTILANTEET / HÄIRINTÄ SUORITUKSEN AIKANA

2.8.1. Kuka tahansa henkilö, joka häiritsee sanallisesti tai muuten kilpailijaa tämän suorituksen aikana voidaan hylätä epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos rastituomari katsoo, että häiriö vaikutti merkittävästi suorittavaan kilpailijaan, hänen on ilmoitettava tapauksesta kilpailun johtajalle, joka voi harkintansa mukaan tarjota rastin uusintaa häiritylle kilpailijalle.

2.8.2. Siinä tapauksessa, että vahingossa rastituomari tai muu ulkopuolinen tapahtuma häiritsee kilpailijaa suorituksen aikana, rastituomari voi tarjota kilpailijalle rastin uusintaa. Kilpailijan tulee hyväksyä tai hylätä uusinta mahdollisuus ennen kuin näkee pisteet tai ajan (jos sovellettavissa) ensimmäisestä yrityksestä. Kuitenkin

kaikkiin kilpailijan tekemiin turvallisuusrikkomuksiin puututaan ja ovat rangaistavia.

2.9. UUSINNAT

2.9.1. Kilpailija voi pyytää uusintaa, jos hän uskoo sen olevan perusteltua. Kilpailijalla on kaksi (2) minuuttia aikaa esittää valituksensa rastituomarille, joka voi päättää sallitaanko uusintasuoritus. Jos kilpailija saa kielteisen päätöksen tai rastituomari ei pysty tekemään päätöstä, niin kilpailijalla on oikeus valittaa kilpailun johtajalle.

2.9.1.1. Kilpailijalla on viisitoista (15) minuuttia aikaa esittää valituksensa kilpailun johtajalle, joka sitten tekee päätöksen.

2.9.2. Uusintoja on kahdenlaisia:

2.9.2.1. **Rastin uusiminen** ("Kokonaan uusinta") tarkoittaa, että kilpailija suorittaa koko rastin uudelleen alusta loppuun.

2.9.2.2. **"Osittainen uusinta"** tarkoittaa, että kilpailija asetetaan täsmälleen samaan asemaan ja asentoon, joka oli ennen keskeytystä ja suoritus aika asetetaan keskeytyshetkellä jäljelle jääneeseen aikaan. Jos joko sijainti tai jäljellä oleva aika ei ole tiedossa kilpailijan on suoritettava koko rastin uusiminen ("Kokonaan uusinta").

2.9.3. Kun kilpailija suorittaa rastin uudelleen, kilpailijan pisteet kirjataan uusintatuloksesta

2.10. RASTIN JA SUORITUKSEN AIKAISET KOMENNOT

Hyväksytyt komennot ja niiden järjestys ovat seuraava:

- 2.10.1. **”Onko rastin kulusta kysyttävää?”** (**”Do you understand the Course Of Fire?”**) – Kielteisen vastauksen puuttumisella kilpailija osoittaa ymmärtävänsä täysin rastin vaatimukset ja on valmis jatkamaan. Jos kilpailija ilmoittaa tarvitsevänsä selkeytystä rastin suorittamiseen, rastituomari voi vastata kaikkiin kysymyksiin ennen jatkamista.
- 2.10.2. **”Aloitusasentoon”** tai **”Aloitusasentoon, lipas kiinnitä”** (**”Make Ready”** tai **”Load and Make Ready”**) – Tämä komento merkitsee rastin alkua. Kilpailija on rastituomarin valvonnassa, piippu on suunnattava turvalliseen ampumasuuntaan tai rastituomarin määrittelemällä tavalla, silmät ja kuulo suojattava, ja (tarvittaessa) asetettava ampuma-ase paikalleen kirjallisen rastikuvauksen mukaisesti. Kilpailijan otettava vaadittu aloitusasento. Tämän jälkeen rastituomari jatkaa komentoja.
- 2.10.2.1. Kun yllä oleva komento on annettu, kilpailija ei saa siirtyä pois lähtöpaikasta ennen lähtömerkin antamista tai ilman rastituomarin hyväksyntää. Säännön rikkominen katsotaan vaaralliseksi aseeseen käsittelyksi.

- 2.10.3. **”Onko ampuja valmis?” (“Shooter Ready?”)** – Kilpailija ilmoittaa olevansa valmis tai kilpailijan puuttuva kielteinen vastaus osoittavat, että hän on valmis jatkamaan. Jos kilpailija ei ole valmis tähän käskyyn, hänen on ilmoitettava “EI” (“Not Ready”). Kun Kilpailija on valmis, hänen tulee ottaa vaadittu lähtöpaikka ja ilmoittaa rastituomarille, että on valmis aloittamaan suorituksen.
- 2.10.4. **”Huomio!” (“Standby”)** – Tätä komentoa seuraa suorituksen lähtösignaali satunnaisesti vaihtelevalla välillä 1–4 sekuntia.
- 2.10.5. **”Lähtösignaali” (“Start Signal”)** – Lähtösignaalin kuultuessa aloittaa kilpailija suorituksen rastilla. Jos kilpailija ei jostain syystä reagoi lähtösignaaliin, rastituomari aloittaa uudelleen kysymällä “onko ampuja valmis?”. (kohta 2.10.3 ”Onko ampuja valmis?”)
- 2.10.5.1. Siinä tapauksessa, että kilpailija vahingossa aloittaa ampumisen ennenaikaisesti (“varaslähtö”), rastituomari pysäyttää suorituksen ja käynnistää rastin uudelleen niin pian kuin mahdollista.
- 2.10.5.2. Kilpailija, joka reagoi lähtösignaaliin, mutta ei jostain syystä jatka rastinsuorittamista ja ylittää aikarajan. Kilpailija saa tulokseksi nollapistettä ja nolla ajan (mikäli

rastilla mitataan erikseen suoritusaikaa) kyseiselle rastille.

- 2.10.6. Rastin suorituksen aikana rastituomari, tähyistäjä tai muu määrätty rastin toimitsija ilmoittaa selkeästi; "Hit" tai "Osuma" ilmoittaakseen hyväksytystä osumasta. Kaikkia muita osumaa osoittavia kutsuja tulee välttää, koska ne voivat aiheuttaa hämmennystä. (esim. hutia tai osumaa väärään maaliin ei ilmoiteta.)
- 2.10.7. Toimitsijat, katsojat tai toiset kilpailijat eivät saa antaa rastia suorittavalle kilpailijalle muita tietoja, ellei tällaisia tietoja anneta turvallisuussyistä.
- 2.10.7.1. Suullinen tai muu ulkopuolinen apu suorituksen aikana ei ole sallittua.
- 2.10.8. **"Tuli Seis" ("Cease Fire")** – Jokainen rastille määrätty toimitsija voi antaa tämän komennon milloin tahansa rastisuorituksen aikana. Kilpailijan tulee välittömästi lopettaa ampuminen, lopettaa liikkuminen ja odottaa lisäohjeita rastituomarilta.
- 2.10.9. **"Lipas irti, patruunat pois ja näytä tyhjä" ("Unload And Show Clear")** – kun kilpailija on lopettanut ammunnan, hänen on tyhjennettävä kiinteä lipas tai irroittaa irrotettava lipas, ja tyhjennettävä panospesä. Kilpailijan on esitettävä tyhjä ase (lipas irti / makasiini tyhjä, patruunapesä tyhjä) lukko aukinaisena rastituomarin tarkastettavaksi.

- 2.10.9.1. **“Turvalippu” (“Insert Chamber Flag”)**
– kun ase on tarkastettu tyhjäksi rastituomarin toimesta, asetetaan turvalippu rastituomarin tai kilpailijan toimesta.
- 2.10.9.2. Jos ase ei näytä olevan tyhjä, rastituomari jatkaa komennot kohdasta 2.10.9 ”Lipas irti, patruunat pois”
- 2.10.9.3. Edellä mainittujen komentojen jälkeen rastin suoritus on valmis ja rastisuoritus on päättynyt. Kilpailijan on tämän jälkeen poistuttava rastin suoritusalueelta turvallisesti.
- 2.10.10. Ennen kilpailujohtajan / ratamestarin / rastituomarin / ammunnanvalvojan **”Ampuma alue on turvallinen”** -ilmoitusta: Kilpailijat tai kilpailun toimitsijat eivät saa siirtyä ampumalinjan tai ampumapaikan etupuolelle tai kerätä hylsyjä tai uudelleenasetella ratalaitteita.
- Rataolosuhteissa ammuttaessa ei rastilta merkityltä alueelta saa siirtyä pois.
- Kun ilmoitus on tehty, tuomarit ja kilpailijat voivat uudelleen asettaa rekvisiitat ja esteet, kerätä käytetyt hylsyt jne.
- 2.10.11. Kilpailija, jolla on vakava kuulovamma, jos se on etukäteen sovittu ja hyväksytetty kilpailun johtajalla, on oikeus edellä mainittuun suulliseen viestintään täydennettynä visuaalisilla ja/tai fyysisillä signaaleilla.

- 2.10.11.1. Suositeltavat fyysiset signaalit ovat napautuksia kilpailijan heikommalle olkapäälle käyttämällä lähtölaskentaprotokollaa;
- 3 napautusta "Onko ampuja valmis" ("Are You Ready")
 - 2 napautusta "Huomio" ("Standby")
 - 1 napautus "Lähtösignaalina" ("Start signal") samaan aikaan suorituksen lähtösignaalin kanssa.
- 2.10.12. Tulospalvelussa tai varusteiden tarkastuksessa (joka voidaan suorittaa muualla kuin ampumaradalla) ei ole käytössä siihen tarkoitettuja kiinteitä viestimisvälineitä. Kilpailija ei saa käsitellä asetta tai poistaa turvalippu, ennen kuin tarkastaja pyytää, että se luovutetaan hänelle hänen ohjeidensa mukaisesti.

3. PRS-KILPAILUN PISTEYTYS

PRS-kilpailuun sovelletaan yleisten sääntöjen ja määräysten lisäksi seuraavaa.

3.1. PISTEYTYS KELLOTETUILLE RASTEILLE

- 3.1.1. Kellotetuilla rasteilla pistemäärän lisäksi suoritus aika kirjataan ratkaisemaan tasapistetilanteet kilpailun lopussa.
- 3.1.2. Kilpailijan rastin suorittamiseen kulunut aika kellotetuilla rasteilla on kirjattava

kahden (2) desimaalin tarkkuudella, minuutit ja sekunnit ja sekunnin sadasosat [mm:ss:SS].

3.2. PRS-KILPAILUN TASATILANTEEN RATKAISU ("TIEBREAKER")

- 3.2.1. Jokaisessa kansallisessa tai kansainvälisessä kilpailussa pitää olla vähintään yksi kelloitettu rasti.
- 3.2.1.1. Mikäli kilpailussa on useita kelloitettuja rasteja, kelloitettujen rastien pisteet ja ajat lasketaan yhdeksi kokonaispistemääräksi ja ajaksi, jota käytetään ratkaisemaan tasapistetilanteet.
- 3.2.2. Kelloitettujen rastien yhteenlaskettu paras pistemäärä ratkaisee ensisijaisesti tasatilanteet ja vasta sen jälkeen nopein aika.
- 3.2.2.1. Jos tasapisteissä ovat ampujat saavat saman pistemäärän, käytetään sekunnin sadasosan tarkkuudella laskettua aikaa sen määrittämiseksi, kumpi ampuja saa korkeamman pistemäärän.
- 3.2.2.2. Jos kaksi ampujaa on 10 parhaan joukossa ja ovat edelleen tasatilanteessa, järjestetään ns. "Shoot Off" kelloitettu rasti, jota ammutaan, kunnes tasapeli on ratkaistu.
- 3.2.2.3. Tasatulosten ampujat, jotka eivät kuulu 10 parhaan joukkoon saavat saman sijoituksen.

- 3.2.3. Tasatilanteen tulosta käytetään vain kilpailijoiden lopullisen sijoituksen määrittämiseen, ja heidän alkuperäiset kilpailupisteensä pysyvät ennallaan.

3.3. PISTEET JA RANGAISTUSPISTEET

- 3.3.1. Kilpailun pisteytyksen tulee noudattaa seuraavia pisteytysarvoja:
- 3.3.1.1 Yksi piste myönnetään jokaisesta osumasta maaliin
- 3.3.1.2. Ei-ammuttavien maalien tapauksessa:
- 3.3.1.2.1. Yksi piste vähennetään per osuttu maali.

4. PRS-KILPAILULUOKAT

Kaikkien kilpailijoiden on ilmoitettava luokka, jossa he kilpailevat. Ampujat saavat osallistua useissa luokissa samalla kaudella. Heidän on kuitenkin rekisteröidyttävä kaikkiin luokkiin, joissa he päättävät kilpailla.

4.1. KESKISYTYTTEISET LUOKAT

- 4.1.1. Kiväärin kaliiperi ei saa ylittää .30 ja luodin nopeuden tulee olla alle 975 m/s (3200 fps).

Seuraavat säännöt koskevat jokaista luokkaa:

4.1.2. Avoimet luokat

Avoimessa luokassa tavoitteena on hyödyntää kaikkia mahdollisia varusteita. Mitään rajoituksia lisä- tai apulaitteille ei ole. Tämä luokka tähtää erilaisiin innovaatioihin PRS-ammunnan varusteissa.

4.1.2.1. Avoin luokka (Open)

4.1.2.1.1. Tämä luokka on avoin kaikille kilpailijoille sukupuolesta tai iästä riippumatta.

4.1.2.2. Naisten avoin luokka (ladies open)

4.1.2.2.1. Kaikki naispuoliset ampujat ovat oikeutettuja ampumaan naisten avoimessa (Ladies Open) -luokassa.

4.1.2.3. Junior avoin luokka (junior open)

4.1.2.3.1. Kaikki 14-vuotiaat ja sitä vanhemmat sekä 20-vuotiaat ja sitä nuoremmat katsottuna kalenterivuoden alussa on oikeutettu ampumaan Junior avoimessa (Junior Open) -luokassa.

4.1.2.4. Senior avoin luokka (senior open)

4.1.2.4.1. Kaikki yli 55-vuotiaat voivat ampua Senior avoimessa luokassa. (Senior Open)

4.1.2.5. MIL/PTR-luokka (MIL / LEO)

4.1.2.5.1. Jokainen, joka on aktiivinen, koko- tai osa-aikainen sotilas- tai lainvalvontaviranomainen on oikeutettu ampumaan MIL / PTR Avoin - luokassa.

4.1.3 Rajoitettu luokka (LIMITED)

Rajoitettu luokka (tunnetaan myös nimellä taktinen luokka) (Tactical Division) viittaa perinteisiin sotilaskaliipereihin, joita käytettiin ennen vuotta 2000, jolloin tarkkuuskivääri urheilulajit olivat alkutekijöissään ja jolloin sotilastyylliset pitkän matkan kilpailut auttoivat määrittelemään nykypäivän PRS lajin.

4.1.4 Rajoitetun luokan kiväärit on rajoitettu 7.62x51 NATO / .308 Winchester ja NATO/.223 Remington -kaliipereihin.

4.1.5 5.56 NATO/.223 Remington.

4.1.5.1 Piipun suun energia ei saa ylittää 1785 joulea.

4.1.6 7.62 NATO/.308 Winchester .

4.1.6.1 Piipun suun energia ei saa ylittää 3840 joulea. Luodin enimmäispaino 11,6 g (179 gr) ja suurin sallittu lähtönopeus 853 m/s (2800 fps).

4.1.7 "Villikissakaliiperit", kuten .223 Ackley Improved on kielletty tässä rajoitetussa luokassa. Mikäli kuka tahansa havaitsee tämän säännön rikkomuksen, hylätään sääntöjä rikkonut kilpailija kilpailusta automaattisesti.

4.1.8 Vain tehdaspatruunat ovat sallittuja

4.1.8.1 Jos kilpailussa tarjotaan tarvittavat patruunat, kaikkien kilpailijoiden on käytettävä näitä patruunoita.

4.1.8.1.1. Jokaiselle kilpailijalle on annettava vähintään 200 patruunaa.

4.1.9. Tehdasluokka

Tehdasluokka on suunniteltu suurempien valmistajien ns. massatuotantokivääreille.

Kilpailijoiden on kilpailtava kiväärillä sellaisena kuin se tulee tehtaalta, eikä siihen ole juurikaan tehty muutoksia.

4.1.10. Tehdasluokkakivääri on muokkaamaton vakiovarusteinen kivääri, valmistettu/koottu yhden valmistajan osista, valmistajan toimesta sellaisenaan, mitä se oli saatavilla valmistajalta tuotantohetkellä.

4.1.10.1. Lukon ja lukkorungon, tukin ja liipaisimen on oltava aseiden valmistajan tai olla yleinen osa, jonka valmistaja on aseeseen valmistaessaan kiinnittänyt.

4.1.11. Lipas saa sisältää korkeintaan 10 patruunaa rastia aloitettaessa.

4.1.12. Etutuki eli Bipod voidaan kiinnittää kivääriin.

4.1.13. Kolmijalan eli Tripod-jalustan saa kiinnittää kivääriin vasta lähtösignaalin jälkeen.

4.1.14. Sallitut muutokset:

- 4.1.14.1. Piippu voidaan vaihtaa, jos vaihtopiippu on samaa profiilia, kaliiperi ja pituus valmistajan mallin mukaan.
- 4.1.14.2. Piippu voidaan kruunata uudelleen ja/tai lisätä suujarru-/vaimenninkierre.
- 4.1.14.3. Lukko ja piippu voidaan pedata tukkiin, mutta tukkia ei muutoin saa muuttaa alkuperäisestä.
- 4.1.14.4. Jos kiväärin mukana ei toimiteta bipodin kiinnitystarvikkeita, kiinteä 5-paikkainen picatinny kisko tai kiinnitystarvike voidaan lisätä kiväärin etupäähän.
- 4.1.15. Kivääriin voidaan asentaa vaimennin, suujarru tai tuuner (barrel tuner).
- 4.1.16. Pienien yksityiskohtien muuttaminen on sallittua, mukaan lukien:
 - 4.1.16.1 Tehdasjäämien poisto (karkeat työstöjäljet).
 - 4.1.16.2 Kiillotus.
 - 4.1.16.3 Maalaus.
 - 4.1.16.4 Griippi- tai suojateipin lisääminen.

4.1.17. Kielletyt muutokset:

- 4.1.17.1 Kivääriin ei saa tehdä pysyviä muutoksia.
- 4.1.17.2 Kivääriin ei saa lisätä tai vaihtaa lisäosia.

4.1.17.3 Mitään muita kuin kappaleessa 4.1.14 sallittuja asesepän muokkauksia ei sallita.

4.1.18. Jos jotkin osat tai komponentit rikkoutuvat, ne on korvattava valmistajan alkupe-
räisillä osilla tai komponenteilla.

4.1.19. Field-luokka - ainoastaan kansallisella tasolla ammuttava luokka

FIELD-luokka mahdollistaa metsästyski-
vääriä ja rajoitetuilla varusteilla kilpaile-
misen.

Luokan ansiosta ampujat voivat kilpail-
la metsästyksessä käyttämäänsä asetta
hyödyntäen.

Tämän ansiosta ampujat voivat olla kilpai-
lukykyisiä metsästyksessä käyttämänsä
kiväärin kanssa, joka tuo etunsa; ampuja
tarvitsee vain yhden aseensa kilpailuun ja
metsästykseen sekä kilpailu lisää met-
sästyksessä tarvittavaa ampumataittoa
metsästyksessä käytettävien varusteiden
kanssa.

Pääkohdat varusteille Field-luokassa on:
kiväärin paino, kiväärin turvallinen käsit-
tely ja ballistiikan osaaminen.

4.1.20. Kiväärin maksimi paino (ilman bipodia ja
irroitettavaa lipasta) : 12 lbs / 5.44 kg.

4.1.21. 900 g minimi laukaisuvastus.

4.1.22. Luodin minimienergia piipun suulta: 3100
joulea.

4.1.23. Sallitut varusteet:

- 4.1.23.1. 1x Hihna
- 4.1.23.2. 1x Bipodi
- 4.1.23.3. 1x Tripodi
- 4.1.23.4. 1x Tukipussi (taka, vakautus tai muu).

4.2. PIENOISKIVÄÄRILUOKKA

4.2.1. Pienoiskivääri, avoimet luokat

Avoimessa luokassa tavoitteena on hyödyntää kaikkia mahdollisia varusteita. Mitään rajoituksia lisä- tai apulaitteille ei ole. Tämä luokka tähtää erilaisiin innovaatioihin PRS-ammunnan varusteissa.

4.2.1.1. Avoin luokka

- 4.2.1.1.1. Tämä sarja on avoin kaikille kilpailijoille sukupuolesta tai iästä riippumatta.

4.2.1.2. Naisten avoin luokka

- 4.2.1.2.1. Kaikki naispuoliset ampujat ovat oikeutettuja ampumaan naisten avoimessa (Ladies Open) -luokassa.

4.2.1.3. Junior avoin luokka

- 4.2.1.3.1. Kaikki 12-vuotiaat ja sitä vanhemmat sekä 18-vuotiaat ja sitä nuoremmat kalenterivuoden alussa on oikeutettu ampumaan Junior avoimessa (Junior Open) -luokassa.

4.2.1.4. Senior avoin luokka

- 4.2.1.4.1. Kaikki yli 55-vuotiaat voivat ampua Senior avoimessa (Senior Open)-luokassa.

4.2.2. Tehdasluokka

Tehdasluokka on suunniteltu suurempien valmistajien ns. massatuotanto kivääreille.

Kilpailijoiden on kilpailtava kiväärillä sellaisena kuin se tulee tehtaalta, eikä siihen ole juurikaan tehty muutoksia.

- 4.2.3. Tehdasluokan kivääri on muokkaamaton vakiovarusteinen kivääri, valmistettu/koottu yhden valmistajan osista, valmistajan toimesta sellaisenaan, mitä se oli saatavilla valmistajalta tuotantohetkellä.
- 4.2.3.1. Lukon ja lukkorungon, tukin ja liipaisimen on oltava aseeneen valmistajan tai olla yleinen osa, jonka valmistaja on aseeseen valmistaessaan kiinnittänyt.
- 4.2.4. Lipas saa sisältää korkeintaan 10 patruunaa rastia aloitettaessa.
- 4.2.5. Etutuki eli Bipodi voidaan kiinnittää kivääriin.
- 4.2.6. Kolmijalka eli Tripod-jalustan saa kiinnittää kivääriin vasta lähtösignaalin jälkeen.

4.2.7. Sallitut muutokset:

- 4.2.7.1. Piippu voidaan vaihtaa, jos vaihtopiippu on samaa profiilia, kaliiperi ja pituus valmistajan mallin mukaan.
- 4.2.7.2. Piippu voidaan kruunata uudelleen ja/tai lisätä suujarru-/vaimenninkierre.
- 4.2.7.3. Lukko ja piippu voidaan pedata tukkiin, mutta sitä ei muutoin saa muuttaa alkuperäisestä.
- 4.2.7.4. Jos kiväärin mukana ei toimiteta bipodin kiinnitystarvikkeita, kiinteä 5-paikkainen picatinny kisko tai kiinnitystarvike voidaan lisätä kiväärin etupäähän.
- 4.2.8. Kivääriin voidaan asentaa vaimennin, suujarru tai tuuner (Barrel tuner).
- 4.2.9. Pienien yksityiskohtien muuttaminen on sallittua, mukaan lukien:
 - 4.2.9.1. Tehdasjäämien poisto (karkeat työstöjäljet).
 - 4.2.9.2. Kiillotus.
 - 4.2.9.3. Maalaus.
 - 4.2.9.4. Griippi- tai suojateipin lisääminen.
- 4.2.10. Kielletyt muutokset:**
 - 4.2.10.1. Kivääriin ei saa tehdä pysyviä muutoksia.
 - 4.2.10.2. Kivääriin ei saa lisätä tai vaihtaa lisäosia.

- 4.2.10.3. Mitään muita kuin kohdan 4.2.7 sallittuja asesepän muokkauksia ei sallita.
- 4.2.11. Jos jotkin osat tai komponentit rikkoutuvat, ne on korvattava valmistajan alkupe-
räisillä osilla tai komponenteilla.

4.3. OPTIKKA

Mitään rajoitteita optiikan suhteen ei ole missään luokassa.

5. JOUKKUEKILPAILUT

Joukkuekilpailut noudattavat yksilökilpailuiden muotoa, mutta eroavat seuraavasti:

- 5.1. Joukkuekilpailut suoritetaan erillisinä kilpailuina, eikä niitä saa järjestää samanaikaisesti yksilökilpailuiden kanssa.
- 5.2. Joukkueet koostuvat kahdesta (2) kilpailijasta.

5.3. LUOKAT

- 5.3.1. Joukkueet ovat avoimia kaikille kilpailijoille sukupuoleen tai ikään katsomatta.
- 5.3.2. Kiväärien kaliiperi ei saa ylittää .30 ja luodinnopeuden tulee olla alle 975 m/s (3200 fps).
- 5.3.3. Kilpailijoiden tulee ampua omilla aseillaan koko kilpailun ajan. Kilpailija ei voi vaihtaa asetta kesken kilpailun.

5.3.4. Avoin luokka (OPEN)

5.3.4.1. Ei muita rajoituksia.

5.3.5. Rajoitettu luokka (LIMITED)

5.3.5.1. Joukkueen tulee koostua seuraavista:

5.3.5.1.1. Yksi (1) pulttilukkokiväärikilpailija ja

5.3.5.1.2. Yksi (1) itselataavalla kiväärillä varustettu kilpailija, joko:

5.3.5.1.2.1. 5.56 NATO/.223 Remington tai

5.3.5.1.2.1.1. Piipun suun energia ei saa ylittää 1785 joulea.

5.3.5.1.2.2. 7.62 NATO/.308 Winchester kaliiperilla.

5.3.5.1.2.2.1. Piipun suun energia ei saa ylittää 3840 joulea.

5.3.5.1.2.3. "Villikissakaliiperit", kuten .223 Ackley Improved on kielletty tässä rajoitetussa luokassa. Mikäli kuka tahansa havaitsee tämän säännön rikkomuksen, hylätään säännön rikkonut joukkue kilpailusta automaattisesti.

5.4 AMMUNNAN KULKU

5.4.1. Ellei kirjallisessa rastikuvauksessa toisin mainita;

5.4.1.1. Molempien joukkueen jäsenten on noudatettava normaalia lähtöasentoa, piippu suunnattuna turvalliseen ampumasuuntaan.

- 5.4.1.2. Joukkueen jäsenet voivat valita, kumpi ampuu ensin.
- 5.4.2. Ellei kirjallisessa rastikuvauksessa toisin mainita; vain yksi joukkueen jäsen saa käsitellä kivääriä. Toisen joukkueen jäsen on joko kannettava kivääriä turvallisesti lukkolaitteen ollessa takana (pultti auki) tai asetettava se maahan tai sille osoitetulle paikalle lukkolaitteen ollessa takana (pultti auki).
- 5.4.3. Kun molempien joukkueen jäsenten on ammuttava maaleja vuorotellen:
 - 5.4.3.1. Joukkueen jäsenet eivät saa ampuu koh- teita samanaikaisesti, samanaikaisesti ammutut maalit pisteytetään nolaksi.
- 5.4.4. Joukkueen jäsenet voivat tarvittaessa auttaa toisiaan rastinsuorituksen aikana.

5.5. PISTEET

- 5.5.1. Pisteytys noudattaa henkilökohtaista pisteytysmenettelyä, kuitenkin molempien joukkueen jäsenten pisteet lasketaan yhteen yhdeksi joukkuepisteeksi rastia koh- ti.
- 5.5.2. Kellotettujen rastien tapauksessa, laske- taan aika aloituksesta siihen asti, kunnes viimeinen joukkueen jäsen on ampunut viimeisen laukauksen.

PRS-AMMUNNAN YLEISSÄÄNNÖT

1. YLEISET PERIAATTEET

Tarkkuuskiväärikilpailut eli PRS-kilpailut on suunniteltu testaamaan ampujan kykyä ampua tarkasti pitkältä etäisyydeltä, ottaa huomioon ympäristötekijät mahdollisimman hyvin ja ratkaista tehtäviä ennalta määrätyssä ajassa.

Jokaisessa tarkkuuskiväärikilpailussa edellytetään korkeatasoista ammattimaisuutta ja urheiluhenkeä. Kaikkia osallistujia, mukaan lukien kilpailunjohtajat, kilpailun toimihenkilöt, turvallisuusvastavat, kilpailijat ja katsojat, kohdellaan aina äärimmäisen kunnioittavasti.

Turvallinen, vastuullinen, laillinen ja eettinen ampuma-aseiden käsittely on aina ensisijaisen tärkeää tarkkuuskivääriurheilun kaikilla osa-alueilla.

IPRF:n, sen jäsenmaiden, jäsenten ja urheilijoiden on aina;

- estettävä syrjintää eikä itse syrjiä tai tukea muita syrjiviä, olipa syrjintä sitten rodun, ihonvärin, sukupuolen, seksuaalisen suuntautumisen, kielen, uskonnon, vakaumuksen, poliittisen, sosiaalisen tai muunlaisen syrjinnän perusteella.

- edistettävä ampuma-aseiden turvallista, laillista ja eettistä käsittelyä. Mikäli havaitaan epävarmuustekijöitä, IPRF ja sen tunnustetut kansalliset elimet tekevät yhteistyötä asianomaisten viranomaisten kanssa epävarmuustekijöiden poistamiseksi pyrkien määrittelemään hyväksyttävät säännöt, määräykset, menettelyt ja toimintatavat tarkkuuskivääriurheilun edistämiseksi.

Sääntöjen tulkinta

- 1.1. Näiden sääntöjen kansallinen tulkinta on SAL:n PRS-jaoston vastuulla.
- 1.2. Henkilöiden, jotka haluavat selvennystä mihin tahansa sääntökohtaan, on toimitettava kysymyksensä kirjallisesti sähköpostitse SAL:n PRS-jaostolle.
- 1.3. Kaikkia SAL:n verkkosivuilla julkaistuja sääntötulkintoja pidetään ennakkotapauksina, ja niitä sovelletaan kaikkiin SAL:n hyväksymiin kilpailuihin, jotka alkavat julkaisupäivän jälkeen.
 - 1.3.1. Kaikki tällaiset tulkinnat voidaan ratifioida tai muuttaa seuraavassa SAL:n kilpailuvaliokunnan kokouksessa.
- 1.4. Nämä säännöt pohjautuvat IPRF:n kansainväliseen sääntökirjaan
 - 1.4.1 Säännöissä saattaa esiintyä pieniä kansallisia eroavaisuuksia.

2. VASTUUVAPAUSLAUSEKE

Kilpailijat ja kaikki muut PRS-kilpailuun osallistuvat henkilöt ovat täysin, yksin ja henkilökohtaisesti vastuussa siitä, että kaikki heidän kilpailuunsa mukanaan tuomat varusteet ovat täysin sen maantieteellisen tai poliittisen alueen lakien mukaisia, jossa kilpailu järjestetään. SAL:n toimihenkilöt, SAL:oon sidoksissa olevat organisaatiot tai niiden toimihenkilöt eivät ota minkäänlaista vastuuta tässä suhteessa eivätkä myöskään mistään menetyksestä, vahingosta, onnettomuudesta, loukkaantumisesta tai kuolemasta, jonka henkilö tai yhteisö kärsii tällaisten varusteiden laillisen tai laittoman käytön seurauksena.

3. KILPAILUN YLEISKATSAUS JA TIEDOT

3.1. YLEISET MÄÄRITELMÄT

Seuraavia määritelmiä käytetään selkeyden vuoksi:

- 3.1.1. **Kilpailu** - Koostuu vähimmäismäärästä rasteja ja maaleja, joissa yksittäisten rastien tulokset lasketaan yhteen kokonaistulokseksi, jonka perusteella kilpailijat tai joukkueet sijoitetaan paremmuusjärjestykseen ja voittaja voidaan julistaa.

- 3.1.2. **Sarja tai liiga** - Koostuu kahdesta tai useammasta toisiinsa liittyvästä kilpailusta, jotka järjestetään eri paikoissa ja eri päivinä. Sarjan/liigan järjestäjien määrittelemissä osakilpailuissa kunkin kilpailijan saavuttamien kilpailutulosten kokonaissumma lasketaan yhteen sarjan/liigan voittajan määrittämiseksi.
- 3.1.3. **Rasti (Stage)** - Kilpailun osa, joka sisältää yhden ampumasuorituksen ja siihen liittyvät tukitilat, apuvälineet, suojapaikat ja opasteet.
- 3.1.3.1. **Rastin suoritus / ampumasuoritus (Course of Fire "COF")** - Erikseen pisteytettävä ja tarvittaessa kellotettava ampumahaaste, joka on suunniteltu ja rakennettu PRS-jaoston rastisuunnitteluperiaatteiden mukaisesti ja joka sisältää maaleja ja tehtäviä, jotka jokaisen kilpailijan on läpäistävä turvallisesti.
- 3.2. HYVÄKSYTYT KILPAILUT**
- 3.2.1. Kilpailujen järjestäjien on oltava rekisteröityjä SAL:n jäsenyhdistyksiä.
- 3.2.2. Kilpailujen järjestäjien, jotka haluavat saada SAL:n PRS-jaoston hyväksynnän, on noudatettava radan suunnittelua ja rakentamista koskevia yleisiä periaatteita sekä kaikkia muita voimassa olevia PRS:n sääntöjä ja määräyksiä. Ampumasuoritukset, jotka eivät täytä näitä vaati-

muksia, ei hyväksytä, eikä niitä saa julkaista SAL:n PRS-jaoston hyväksymänä kilpailuina tai tapahtumina.

3.2.3. SAL PRS-jaosto voi peruuttaa hyväksynnän ottelulta, jos sen mielestä kilpailu tai sen jokin osa:

3.2.3.1. on vastoin ratasuunnittelun periaatteiden tarkoitusta tai henkeä; tai

3.2.3.2. se on rakennettu merkittävästi poikkeavasti hyväksytyistä suunnitteluohjeista; tai

3.2.3.3. rikkoo PRS tai SAL:n voimassa olevia sääntöjä; tai

3.2.3.4. on omiaan saattamaan PRS-ammuntaurheilun huonoon valoon.

3.3. KILPAILUJEN VIRALLINEN STATUS

3.3.1. Kilpailujen järjestäjien, jotka haluavat saada tapahtumilleen virallisen PRS-statusen, on jätettävä hakemus SAL toiminta tapojen mukaan SAL:n PRS-jaostolle. Hakemus on tehtävä kirjallisesti ja siinä on annettava tarvittavat tiedot tapahtumasta. (kts. KY säännöistä).

3.3.1.1. SAL voi delegoida tämän vastuun tapauksen mukaan laji- tai alueorganisaatiolle.

3.3.2. Kyseisen organisaation vastuulla on tutkia jokainen hakemus, arvioida ehdotetun tapahtuman taso, varmistaa kaikki yksityiskohdat ehdotetuista kilpailuista ja

varmistaa, että tapahtumapaikka, infrastruktuuri ja varusteet vastaavat tällaiselle tapahtumalle asetettuja vaatimuksia.

3.3.3. Kun kyseessä ovat kansainväliset kilpailut;

3.3.3.1. SAL:n on varmistuttuaan tapahtuman yleisestä tasosta sekä sen ajankohdan ja tapahtumapaikan sopivuudesta toimitettava alkuperäinen hakemus ja sitä tukevat suositukset IPRF:n neuvoston hyväksyttäväksi.

3.3.3.2. Jos SAL ei suosittele kansainvälisen aseman myöntämistä tapahtumalle, sen on ilmoitettava IPRF:n neuvostolle, että kyseinen järjestelytoimikunta on hakenut tällaista statusta, ja perusteltava, miksi se ei suosittele tällaisen statuksen myöntämistä. Suomessa SAL:n hallituksen on hyväksyttävä kaikki haettavat kansainväliset kilpailut ennen kun niitä voi hakea.

3.3.3.3. IPRF:n neuvosto voi vaatia lisätietoja ehdotetusta tapahtumasta, kuten yksityiskohtaisia tietoja kilpailijoille, katsojille, majoitukselle, palkintorahoille ja sponso-reille tarkoitetuista tiloista.

3.4. KILPAILUN LUOKAT

3.4.1. Jokaisessa kilpailussa on oltava vähintään yksi luokka.

- 3.4.2. Eri luokat sisältävät erilaisia kivääreitä, varusteita ja ikäryhmiä.
- 3.4.3. Jos kilpailussa on useita luokkia, jokainen luokka on pisteytettävä itsenäisesti, ja kilpailutuloksissa on oltava voittaja jokaisessa luokassa.
- 3.4.4. PRS/IPRF:n manner-, alue- ja maailmanmestaruuskilpailuissa luokan on täytettävä aloittavien kilpailijoiden vähimmäismäärä, jotta luokka voidaan hyväksyä.
- 3.4.5. Ennen kilpailun alkua jokaisen kilpailijan on ilmoitettava yksi luokka pisteytystä varten, ja kilpailun toimitsijoiden on tarkistettava, että kilpailijan varusteet vastaavat ilmoitettua luokkaa, ennen kuin kilpailija yrittää suorittaa mitään rastia. Tämä on palvelus, jonka tarkoituksena on auttaa kilpailijoita varmistamaan, että heidän varusteensa ovat esitetyssä kokoonpanossaan ilmoitetun luokan mukaisia.
- 3.4.5.1. Jos kilpailija on eri mieltä varusteiden vaatimustenmukaisuutta koskevasta päätöksestä, hänen on ennen rastisuorituksen aloittamista esitettävä varusteiden tarkastajan hyväksymät todisteet väitteensä tueksi. Jos tällaista näyttöä ei ole tai se hylätään, alkuperäinen päätös pysyy voimassa, ja siitä voidaan valittaa ainoastaan kilpailun johtajalle, jonka päätös on lopullinen.

- 3.4.5.2. Kilpailijan kivääri ja kaikki sallitut varusteet, jotka ovat hänen käytettävissään rastin suorituksen aikana, on testattava vaatimustenmukaisuuden osalta, jos kilpailun toimitsija sitä pyytää.
- 3.4.6. Jos luokka ei ole käytettävissä tai se on poistettu tai jos kilpailija ei ilmoita tiettyä luokkaa ennen kilpailun alkua, kilpailija sijoitetaan luokkaan, joka kilpailun johtajan mielestä parhaiten vastaa kilpailijaa ja hänen varusteitaan.
- 3.4.6.1. Jos kilpailun johtajan mielestä sopivaa luokkaa ei ole saatavilla, kilpailija voi kilpailun johtajan harkinnan mukaan ampua kilpailun ilman tulosta.
- 3.4.7. Kilpailijalle, joka luokitellaan tai luokitellaan uudelleen edellä mainitulla tavalla, on ilmoitettava asiasta mahdollisimman pian. Kilpailunjohtajan päätös näissä asioissa on lopullinen.
- 3.4.8. Kilpailijan milloin tahansa kilpailun aikana saama kilpailusta hylkääminen estää kilpailijaa osallistumasta jatkossa kyseiseen kilpailuun.

3.5. RASTIEN RAKENTAMINEN

- 3.5.1. Turvallisuuskohdat kaikkien rastien suunnittelussa, fyysisessä rakenteessa ja ilmoitetuissa vaatimuksissa ovat kilpailun johtajan vastuulla.

- 3.5.2. Kaikki kohtuulliset toimet on tehtävä, jotta kilpailijat, toimitsijat ja katsojat eivät loukkaantuisi kilpailun aikana. Rastin suunnittelun tulee estää tahattomat vaaralliset toimet.
- 3.5.3. Ampumasuoritukset on aina suunniteltava ottaen huomioon turvalliset ampumasuunnat.
- 3.5.3.1. Jollei toisin määrätä, oletusarvoisesti suurin vaakasuora sektori mitataan ampumasennosta (-asunnoista) seuraavasti: 30 astetta vasemmalle vasemmanpuoleisimmasta maalista ja 30 astetta oikealle oikeanpuoleisimmasta maalista. Katso lisätietoja ja parhaita käytäntöjä kilpailujohtajan ohjeista.
- 3.5.4. Minkä tahansa rastin toiminnassa on otettava huomioon, että kilpailijoita valvoville toimitsijoille on (tarvittaessa) varattava asianmukainen pääsy.
- 3.5.5. Ampumasuorituksilla, joilla useiden kilpailijoiden on ammuttava samanaikaisesti yhteisestä ampumalinjasta (esim. Shoot-Off), on oltava vähintään kaksi (2) metriä vapaata tilaa jokaisen kilpailijan välissä.

3.6. MAALIEN RAKENTAMINEN

- 3.6.1. Maalien on oltava:
 - 3.6.1.1. rakennettu sopivan kovasta teräksestä, kuten AR500-teräksestä, Hardoxista, Armoxista jne.
 - 3.6.1.2. niiden on oltava sopivan kokoisia:
 - 3.6.1.2.1. kilpailutasoon, ja
 - 3.6.1.2.2. ampuma-asentoon, ja
 - 3.6.1.2.3. rastin aikarajoituksiin, ja
 - 3.6.1.2.4. odotettavissa oleviin tuuli- tai sääolosuhteisiin nähden.
 - 3.6.1.3. suunniteltu ohjaamaan iskut alaspäin kohti maata.
- 3.6.2. Maalin kehysten ja jalustojen on oltava riittävän vahvoja ja kestäviä, jotta maali voidaan esittää yhdenmukaisesti kaikille kilpailijoille.
- 3.6.3. Kaikkien 550 metriä ylittävien maalien on oltava reaktiivisia (ts. niiden on heilahdettava/liikuttava selvästi iskun vaikutuksesta), ja niissä on oltava kaksi tarkkailijaa tarkkailemassa maalia.
- 3.6.4. Kaikissa 750 metriä ylittävissä maaleissa on mahdollisuuksien mukaan oltava ylimääräinen osumanilmaisoin, kuten salama tai kamerajärjestelmä.

3.7. ASEENKÄSITTELYALUEET

- 3.7.1. Järjestäjä on vastuussa riittävän määrän aseenkäsittelyalueiden rakentamisesta ja sijoittamisesta kilpailua varten. Niiden tulee olla joko:
 - 3.7.1.1. olla sopivasti sijoitettu ja helposti opasteilla merkitty, tai
 - 3.7.1.2. jokaisen rastin rastituomari on näytettävä aseenkäsittelyalue ja osoitettava turvallinen suunta jokaiselle kilpailijaryhmälle, kun he saapuvat rastille.
- 3.7.2. Kilpailijat saavat käyttää aseenkäsittelyalueita ilman valvontaa jäljempänä mainittuihin toimintoihin edellyttäen, että he pysyvät aseenkäsittelyalueen rajojen sisäpuolella ja että ase on suunnattu turvalliseen suuntaan. Rikkomukset voivat johtaa kilpailusta hylkäämiseen.
 - 3.7.2.1. Lataamattoman ampuma-aseiden laittaminen aselaukkuun ja aselaukusta aseensa esille ottaminen.
 - 3.7.2.2. Ampuma-aseiden, niiden osien ja muiden tarvikkeiden tarkastusten, purkamisen, puhdistamisen, korjaamisen ja huollon suorittaminen.

3.8. KOEAMMUNTA / KOHDISTUSAMMUNTA

- 3.8.1. On pyrittävä järjestämään kohdistusrata, jossa on 100 metrin etäisyydellä olevat maalit.

SM kilpailuissa kohdistusrata on pakko olla.

- 3.8.1.1. Kohdistusrataa on aina käytettävä kilpailun toimitsijan valvonnassa.

- 3.8.2. Kansallisen tason ja sitä korkeamman tason kilpailuissa suositellaan sopivaa ampumarataa, jossa on maaleja, joilla voidaan vahvistaa luodin lentoratatiedot kilpailussa käytettävän maksimi etäisyyden ylittävälle etäisyydelle.

- 3.8.3. Mikäli käytössä on kohdistusrata kilpailijat voivat testata ampuma-aseensa ja ampu-matarvikkeidensa toiminnan noudattaen kaikkia voimassa olevia turvallisuussääntöjä ja kilpailun toimitsijan asettamia aikarajoja tai muita rajoituksia.

3.9. KILPAILUN TIEDOT

- 3.9.1. Kilpailija on aina vastuussa ampumasuorituksen turvallisesta suorittamisesta, mutta hänen voidaan kohtuudella olettaa tekevän niin vasta sen jälkeen, kun hän on saanut suullisesti tai fyysisesti kirjallisen rastikuvauksen, jossa on selitettävä riittävän hyvin vaatimukset kilpailijoille.

- 3.9.2. Kaikille kilpailijoille on annettava samat kilpailutiedot kilpailusta samalla ilmoitusaikataululla ennen kilpailua. Tiedot voidaan antaa fyysisesti tai sähköisesti tai viittaamalla verkkosivustoon.
- 3.9.3. Kaikissa kansallisissa, kansainvälisissä ja maailmanmestaruusotteluissa on oltava saatavilla rastikuvaukset, jossa kuvataan jokainen rasti erikseen.
- 3.9.4. Jos rastikuvaukset annetaan ennen kilpailua, sitä ei saa julkaista yli viikkoa etukäteen, että kilpailija voi harjoitella tai saada etua muihin kilpailijoihin nähden, jotka eivät voi tehdä samaa.

3.10. KILPAILIJOIDEN AIKATAULUTUS JA RYHMIEN JAKO

- 3.10.1. Kilpailijoiden on kilpailtava pisteistä julkaistun kilpailu- ja ryhmäjakoaikataulun mukaisesti. Kilpailija, joka ei ole paikalla minkään rastin aikataulun mukaisena aikana ja päivänä, ei saa yrittää kyseistä rastia ilman kilpailun johtajan ennakko hyväksyntää, muussa tapauksessa kilpailijan pisteet kyseisestä rastista ovat nolla.
- 3.10.2. Kilpailun katsotaan alkaneen ensimmäisenä päivänä, jolloin kilpailijat (mukaan lukien edellä mainitut) ampuvat pisteitä, ja sen katsotaan päättyneen, kun kilpailun johtaja on julistanut tulokset lopullisiksi.

3.11. RASTIKUVAUKSET

3.11.1. Jokaisella rastilla on oltava näiden sääntöjen mukainen ja kilpailun johtajan hyväksymä rastikuvaus ennen rastin alkua. Tämä rastikuvaus on ensisijainen kaikkiin kilpailijoille ennen kilpailua julkaistaviin tai muulla tavoin välitettäviin rastikuvauksiin nähden, ja siinä on annettava vähintään seuraavat tiedot:

- Maalit (tyyppi, lukumäärä, etäisyys (tarvittaessa));
- Vähimmäislaukaus määrä;
- kiväärin valmiustila;
- Lähtöasento;
- Aloitus aika: äänimerkki tai visuaalinen merkki;
- Toimintatapa;
- Mahdolliset erityiset turvallisuustekijät.

3.11.2. Rastituomarin on luettava kirjallinen rastikuvaus sanatarkasti kullekin ryhmälle. Rastituomari voi osoittaa visuaalisesti hyväksyttävän lähtöasennon ja asevalmiustilan.

3.11.3. Kilpailun johtaja voi milloin tahansa muuttaa kirjallista rastikuvausta selkeyden, johdonmukaisuuden tai turvallisuuden vuoksi.

- 3.11.4. Sen jälkeen, kun kilpailijoille on luettu kirjallinen rastikuvaus ja kun siihen liittyviin kysymyksiin on vastattu, kilpailijat voivat saada läpikäydä ("himmailla") rastin läpi. Kilpailun johtajan on määrättävä läpikäynnin kesto, ja sen on oltava sama kaikille ryhmille.
- 3.11.4.1. Läpikäynnin ajan tulisi olla enintään 5 minuuttia ja vähintään 1 minuutti per ryhmä.
- 3.11.4.1.1. Jos kilpailun johtaja ei ole määrittänyt aikaa, rastin läpikäymiseen on viisi (5) minuuttia ryhmää kohden.
- 3.11.4.2. Jos ampumasuoritus sisältää liikkuvia maaleja, rekvisiittaa, esteitä tai muita vastaavia kohteita, niitä on esiteltävä kaikille kilpailijoille yhtä kauan ja yhtä usein.
- 3.11.4.3. Poikkeuksena tästä on "sokea rasti", jossa kilpailijat eivät saa tarkastaa rastin suoritus paikkaa ja/tai maaleja.

3.12. RASTIN RAKENTAMISEEN TEHTÄVÄT MUUTOKSET

- 3.12.1. Kilpailun toimitsijat voivat mistä tahansa syystä muuttaa ampumasuorituksen fyysistä rakennetta tai menettelytapaa edellyttäen, että kilpailun johtaja on hyväksynyt tällaiset muutokset etukäteen. Kaikki tällaiset fyysiset muutokset tai lisäykset julkaistuun rastikuvaukseen on tehtävä ennen rastin alkua.

- 3.12.2. Kaikista tällaisista muutoksista on ilmoitettava kaikille kilpailijoille mahdollisimman pian. Vähintään rastituomarin on ilmoitettava niistä ryhmälle rastin rastikuvauksen läpikäymisen yhteydessä.
- 3.12.3. Jos kilpailun johtaja hyväksyy tällaisen toimenpiteen kilpailun alkamisen jälkeen, hänen on joko:
 - 3.12.3.1. Annettava rastin suorittamisen jatkua siten, että muutos vaikuttaa vain niihin kilpailijoihin, jotka eivät ole jo suorittaneet rastia. Jos kilpailijan toiminta aiheutti muutoksen, kilpailijaa on vaadittava ampumaan muutettu rasti uudelleen, tai
 - 3.12.3.2. Jos mahdollista, pyydetään kaikkia kilpailijoita suorittamaan muutettu rasti uudelleen, ja kaikki aiemmat yritykset poistetaan kilpailun tuloksista.
 - 3.12.3.3. Jos yksittäinen maali on epäkunnossa; Jos on mahdollista poistaa kyseinen yksittäinen maali tarkasti aiempien kilpailijoiden tuloksista, rastia voidaan jatkaa ilman kyseistä maalia ja aiempia tuloksia on oikaistava vastaavasti. Jos maali poistetaan, rastin aikaa on mukautettava rastilla olevien maalien/osumien suhteella.
 - 3.12.3.4. Kilpailija, joka kieltäytyy rastin uudelleenammunnasta rastituomarin määräyksestä, saa nollapisteet kyseisestä rastista riippumatta aiemmista yrityksistä.

- 3.12.4. Jos kilpailun johtaja toteaa, että fyysinen tai menettelytapamuutos johtaa kilpailullisen oikeudenmukaisuuden menettämiseen ja kaikkien kilpailijoiden on mahdollonta yrittää korjattua rastia tai jos rasti on jostain syystä muuttunut sopimattomaksi tai toimimattomaksi, kyseinen rasti ja kaikki siihen liittyvät kilpailijoiden pisteet on poistettava kilpailusta.
- 3.12.5. Kilpailija, joka on saanut hylkäyksen rastilla, joka on myöhemmin poistettu, voi olla oikeutettu saamaan takaisin pisteet, edellyttäen, että;
 - 3.12.5.1. Jos kilpailun johtaja katsoo, että hylkääminen johtui suoraan rastin poistamisen syistä, ja
 - 3.12.5.2. Jos kilpailijalla on riittävästi aikaa kohutuullisesti ja turvallisesti suorittaa kaikki suorittamatta jääneet rastit.
- 3.12.6. Jos kilpailun johtaja katsoo, että sääolosuhteet tai muut olosuhteet ovat vaikuttaneet tai todennäköisesti vaikuttavat vakavasti kilpailun turvallisuuteen ja/tai kulkuun, hän voi määrätä, että kaikki ampumatoiminta keskeytetään, kunnes annetaan ohje jatkaa ampumista.

3.13. AMPUMARADAN LAITEVIAT JA MUUT ONGELMAT

- 3.13.1. Ampumaradan laitteiden on tarjottava kaikille kilpailijoille haastetta oikeudenmukaisesti ja tasapuolisesti.
- 3.13.2. Ampumaradan laitteiden vikaantumiseen kuuluvat muun muassa seuraavat mutta ei rajoitu seuraaviin:
 - 3.13.2.1. maalien tai maalitelineiden vikaantuminen tai
 - 3.13.2.2. liikkuvien maalien ennenaikainen aktivoituminen tai toimimattomuus, tai
 - 3.13.2.3. mekaanisesti tai sähköisesti toimivien laitteiden toimintahäiriö, tai
 - 3.13.2.4. rekvisiitan, kuten barrikadien, aukkojen, porttien ja esteiden, vikaantuminen.
- 3.13.3. Kilpailijaa, joka ei pysty suorittamaan rastia rastin laitevirian vuoksi, on vaadittava ampumaan rasti uudelleen sen jälkeen, kun korjaavat toimenpiteet on suoritettu.
 - 3.13.3.1. Jos kilpailun johtaja katsoo, että yksi tai useampi maali rastilla on viallinen ja/tai että se on ollut merkittävästi erilainen kuin aikaisemmin, hän voi tarjota kilpailijalle tai kilpailijoille, joita asia koskee, rastin uusia.
- 3.13.4. Laitteiden jatkuva toimintahäiriö ampu-
maradalla voi johtaa kyseisen rastin poistamiseen ottelun tuloksista.

4. KILPAILIJAN VASTUU JA VARUSTEET

4.1. JÄSENYYS

- 4.1.1. IPRF:n alueellisten ja maailmanmestaruuskilpailujen tunnustamissa kilpailuissa osallistuvilla kilpailijoilla on oltava jäsenyys IPRF:n jäsenenä olevassa kansallisessa järjestössä (SAL) ja asuinpaikka kyseisessä maassa.

4.2. VASTUU

- 4.2.1. Jokainen kilpailija on yksin vastuussa siitä, että hän ymmärtää täysin PRS:n säännöt ja kilpailusäännöt sekä rastin kulun ennen rastin aloittamista.

4.3. ASEET

- 4.3.1. Ampuma-aseita säätelevät sen luokan vaatimukset ja rajoitukset, jossa kilpailija haluaa ampua.
- 4.3.2. Ampuma-aseiden on oltava käyttökuntoisia ja turvallisia.
- 4.3.2.1. Kilpailun toimitsijat voivat milloin tahansa vaatia kilpailijan ampuma-aseen tai siihen liittyvien varusteiden tarkastamista niiden turvallisen toiminnan varmistamiseksi.
- 4.3.2.2. Kilpailun johtaja voi vaatia yksinkertaisen kiväärin pudotustestin sen varmistamiseksi, että kilpailijan kivääri ja liipaisin ovat turvallisessa toimintakunnossa.

- 4.3.2.3. Liipaisimet ja/tai liipaisimen lisävarusteet, jotka ulottuvat liipaisinkaaren leveyden ulkopuolelle, ovat ehdottomasti kiellettyjä.
- 4.3.2.4. Jos kilpailun johtaja tai kilpailun toimihenkilö toteaa minkä tahansa ampumaseen tai varusteen käyttökelvottomaksi tai vaaralliseksi, se on poistettava kilpailusta, kunnes se on korjattu kilpailun johtajaa tyydyttävällä tavalla.
- 4.3.3. Kilpailijoiden on käytettävä samaa ampumasetta ja optiikkaa kilpailun kaikilla rasteilla.
- 4.3.3.1. Jos kilpailijan alkuperäinen ampumase ja/tai optiikka muuttuu käyttökelvottomaksi tai vaaralliseksi kilpailun aikana, kilpailijan on ennen korvaavan ampumaseen ja/tai optiikan käyttämistä pyydettävä lupa kilpailun johtajalta, joka voi hyväksyä korvaavan aseensa tai optiikan käytön edellyttäen, että hän on tyytyväinen siihen:
- 4.3.3.1.1. Korvaava ase täyttää sen luokan vaatimukset, jossa kilpailija kilpailee; ja
- 4.3.3.1.2. Kilpailija ei saa etua korvaavan aseensa käytöstä; ja
- 4.3.3.1.3. Kun kilpailijan ampumatarvikkeet testataan korvaavassa ampumaseessa, ne eivät ylitä kyseisen luokan lähtönopeus rajoja.
- 4.3.3.2. Kilpailija, joka vaihtaa tai muuttaa merkittävästi ampumasetta kilpailun aikana

ilman kilpailun johtajan ennakkohyväksyntää, kilpailija hylätään ottelusta.

- 4.3.4. Kilpailija ei saa koskaan käyttää tai pitää mukanaan useampaa kuin yhtä ampumasetta rastin suorituksen aikana.

4.4. KULJETUS, SÄILYTYS JA KILPAILIJAN VARUSTEET

- 4.4.1. Lukuun ottamatta rastituomarin valvonnan ja suoran käskyn alaisia tilanteita, kaikkien aseiden on oltava lataamattomia.
- 4.4.1.1. Kiväärin patruunapesään ulottuva turvalippu oltava aina asennettuna, kun ase ei ole käytössä, ja irrotettavat lippaat on poistettava. Sääntöjen noudattamatta jättäminen voi johtaa hylkäämiseen.
- 4.4.1.2. Kilpailijoiden, jotka saapuvat kilpailuun ladatun ampuma-aseen kanssa, on ilmoittauduttava välittömästi kilpailun toimitsijalle, joka valvoo aseiden purkamista. Kilpailija, joka ei noudata tätä sääntöä, voidaan hylätä.
- 4.4.1.3. Aseenkäsittelyalueen rajojen ulkopuolella pitkät aseet on kannettava tai säilytettävä:
- 4.4.1.3.1. käsissä, olalla tai selässä tai asetettava telineeseen siten, että piipun suu osoittaa taivasta kohti tai alaspäin, tai toimitsijan osoittamaan turvalliseen suuntaan.

- 4.4.1.3.2. sijoitettuna laukkuun tai asepusssiin, tällöin ei vaadita, että piipun suu on suunnattu ylöspäin, mutta kiväärissä ei kuitenkaan saa olla ammuksia, ja turvalipun on pysyttävä kunnolla kiinnitettynä.
- 4.4.1.4. Patruunat on kannettava tai pidettävä kilpailijan mukana varusteissa tai kiinnitettynä kivääriin turvallisesti suunnitelluissa pusseissa, taskuissa tai muissa sopivissa säilytyslaitteissa, ellei kirjallisessa rastikuvauksessa toisin määrätä.

4.5. ASIANMUKAINEN PUKEUTUMINEN

- 4.5.1. Kilpailijoiden on oltava asianmukaisesti pukeutuneita, jotta he voivat suorittaa ampumaradat turvallisesti.
- 4.5.2. Kilpailunjohtajalla on lopullinen päätösvalta sen suhteen, mitä vaatteita kilpailijat eivät saa käyttää.
- 4.5.3. Maastokuviolliset vaatteet ovat kiellettyjä. (katso SAL KY.2.5)

4.6. SILMIEN JA KORVIEN SUOJAUS

- 4.6.1. Kaikkia henkilöitä varoitetaan siitä, että asianmukaisten silmien- ja kuulonsuojainten asianmukainen käyttö on heidän omien etujensa mukaista ja ensiarvoisen tärkeää näkö- ja kuulovammojen ehkäisemiseksi. On erittäin suositeltavaa, että kaikki henkilöt käyttävät silmien ja korvien

suojaimia aina ampumaradan alueella ollessaan.

- 4.6.2. Kuulosuojaimet ovat pakolliset kaikille kilpailijoille, kilpailun toimitsijoille ja katsojille.
- 4.6.3. Kaikille kilpailijoille, kilpailun toimitsijoille ja katsojille suositellaan silmiensuojaimia. Ne henkilöt, jotka päättävät jättää silmiensuojaimet käyttämättä, tekevät sen täysin omalla vastuullaan.
- 4.6.4. Kilpailun järjestäjät voivat vaatia kaikilta henkilöiltä silmiensuojainten käyttöä osallistumisen ehtona ja heidän ollessaan ampumaradan tiloissa. Jos näin on, kilpailun toimitsijoiden on pyrittävä kaikin kohtuullisin keinoin varmistamaan, että kaikki henkilöt käyttävät vaadittuja suojaimia.
- 4.6.5. Ampumasuorituksen aikana;
 - 4.6.5.1. Jos rastituomari huomaa, että kilpailija on tahattomasti pudottanut tai siirtänyt silmä- tai korvasuojaimensa, hänen on välittömästi pysäytettävä kilpailija, joka joutuu uusimaan rastin sen jälkeen, kun suojaimet on laitettu takaisin paikoilleen uudestaan.
 - 4.6.5.2. Kilpailija, joka vahingossa kadottaa silmä- tai korvasuojaimet rastin suorituksen aikana tai aloittaa rastin ilman niitä, on oikeutettu keskeyttämään, suuntaamaan

aseensa turvalliseen suuntaan ja ilmoittamaan ongelmasta ampumaratamestarille, jolloin sovelletaan edellä mainittua sääntöä.

4.6.5.2.1. Yritys saada rastin uusinta tai muuta etua poistamalla silmä- ja/tai korvasuojaimet rastin suorituksen aikana, katsotaan epäurheilijamaiseksi käytökseksi ja johtaa kilpailun hylkäämiseen.

4.6.6. Jos rastituomari katsoo, että kilpailijalla, joka on aloittamassa rastia, on riittämättömät silmä- tai korvasuojaimet, rastituomari voi pyytää kilpailijaa korjaamaan tilanteen, ennen kuin hän antaa kilpailijan jatkaa. Kilpailun johtajalla on lopullinen päätösvalta tässä asiassa.

4.7. AMPUMATARVIKKEET JA NIIHIN LIITTYVÄT VARUSTEET

4.7.1. Kilpailijat ovat kilpailussa yksin ja henkilökohtaisesti vastuussa kaikkien kilpailuun tuomiensa ampumatarvikkeiden ja ampumatarvikkeiden turvallisuudesta. SAL:n toimihenkilöt, SAL:ään sidoksissa olevat organisaatiot tai SAL:ään sidoksissa olevien jäsenyhdistyksien toimihenkilöt eivät ota minkäänlaista vastuuta tässä suhteessa eivätkä myöskään mistään menetyksestä, vahingosta, onnettomuudesta, loukkaantumisesta tai kuolemasta, jonka joku henkilö tai yhteisö kärsii tällaisten

ampumatarvikkeiden laillisen tai laittoman käytön seurauksena.

- 4.7.2. Kaikkien kilpailijoiden ampumatarvikkeiden on oltava sen luokan määräysten mukaisia, johon he osallistuvat.
- 4.7.3. Varalippaat tai ampumatarvikkeet, jotka kilpailija on pudottanut tai heittänyt pois lähtösignaalin jälkeen, voidaan hakea takaisin. Niiden noutamiseen sovelletaan kuitenkin aina kaikkia turvallisuussääntöjä, eikä kilpailijalle myönnetä lisäaikaa.
- 4.7.4. Metallia lävistävät, sytyttävät ja/tai valokuvaava patruunat ovat kiellettyjä kilpailuisissa. Kilpailija, joka tavataan tällaisten patruunoiden kanssa, hylätään kilpailusta.
- 4.7.4.1. Tällaisten ampumatarvikkeiden käytöstä aiheutuneet vahingot on korvattava kokonaisuudessaan ampumatarvikkeita käyttävän henkilön toimesta.
- 4.7.5. Kilpailun toimitsijan vaaralliseksi katsomat ampumatarvikkeet on välittömästi poistettava kilpailusta.

4.8. TOIMINTAHÄIRIÖT - KILPAILIJAN VASTUUT

- 4.8.1. Jos kilpailijan aseessa ilmenee toimintahäiriö lähtösignaalin jälkeen, kilpailija voi turvallisesti yrittää korjata ongelman ja jatkaa ampumasuoritusta. Tällaisen korjaustoimenpiteen aikana kilpailijan on

pidettävä aseeseen piippu koko ajan turvallisesti suuntaan. Kilpailija ei saa käyttää puhdistuspuikkoja tai muita työkaluja toimintahäiriön todentamiseen tai korjaamiseen. Rikkomukset johtavat nollapistetisiin kyseisestä rastista.

- 4.8.1.1. Kun kilpailija korjaa toimintahäiriötä, joka edellyttää, että hänen on selvästi siirrettävä ampuma-asetta niin että tähtäinkuvaa ei voi ylläpitää, kilpailijan sormien on oltava selvästi näkyvissä liipaisimen suojuksen ulkopuolella.
- 4.8.1.2. Jos kilpailija ei pysty korjaamaan ampu-mahäiriötä ennen rastin enimmäisajan ylittymistä tai jos kilpailija jostain muusta syystä keskeyttää ampumisensa itse, hänen on suunnattava ase turvallisesti turvallisesti suuntaan ja ilmoitettava asiasta rastituomarille, joka lopettaa rastin normaaliin tapaan.
- 4.8.1.2.1. Rasti pisteytetään ”kuten ammuttu”, ja kaikki toimintahäiriöön asti saavutetut pisteet pysyvät voimassa, ja kilpailijan aika on tarvittaessa enimmäisaika.
- 4.8.1.3. Jos ase on vioittunut edellä mainitulla tavalla, kilpailija ei saa ampua rastia uudelleen. Tämä koskee myös tapauksia, joissa ase todetaan käyttökelvottomaksi tai vaaralliseksi rastin suorituksen aikana.
- 4.8.1.3.1. Poikkeuksena edellä mainittuun on, jos ase on toimitettu kilpailun järjestäjän toi-

mesta. Tällöin kilpailijalla on oikeus uusia rasti.

- 4.8.2. Kilpailijalla, jonka aseessa ilmenee toimintahäiriö, kun hän vastaa "Aloitusasentoon, lipas kiinnitä" (Load And Make Ready) tai "Aloitusasentoon" (Make Ready) -käskeyn, mutta ennen lähtösignaalin antamista, on oikeus poistua rastituomarin luvalla ja valvonnassa korjaamaan asetetaan ilman rangaistusta, jollei turvallisuussäännöistä muuta johdu.
- 4.8.2.1. Kun korjaukset on suoritettu, kilpailija voi palata yrittämään rastia rastituomarin tai kilpailun johtajan määrittelemän aikataulun mukaisesti.
- 4.8.3. Jos rastituomari keskeyttää rastin, koska hän epäilee, että kilpailijalla on vaarallinen ase tai vaaralliset ampumatarvikkeet (esim. vajaa -lataus), rastituomari ryhtyy tarvittaviin toimenpiteisiin palauttaakseen sekä kilpailijan että ampumaradan turvalliseen tilaan. Tämän jälkeen rastituomari tarkastaa aseensa tai ampumatarvikkeet ja toimii seuraavasti:
 - 4.8.3.1. Jos rastituomari löytää todisteita, jotka vahvistavat epäillyn ongelman, kilpailija ei ole oikeutettu uusintaan, vaan hänet määrätään korjaamaan ongelma.
 - 4.8.3.1.1. Rasti pisteytetään "kuten ammuttu", ja kaikki häiriöön asti saavutetut pisteet

pysyvät voimassa, tarvittaessa kilpailijan aika on rastin enimmäisaika.

4.8.3.2. Jos rastituomari toteaa, että epäiltyä turvallisuusongelmaa ei ole, kilpailijaa vaaditaan ampumaan rasti uudelleen.

4.8.3.3. Kilpailija, joka pysähtyy itse epäillyn tai todellisen vajaalataus ongelman vuoksi, ei ole oikeutettu uusintaan.

4.8.4. Riippumatta siitä, onko kyseessä toimintahäiriö vai ei, kilpailija ei saa missään olosuhteissa poistua rastilta ladattu ase hallussaan.

4.8.4.1. Tämän noudattamatta jättäminen voi johtaa kilpailusta hylkäämiseen.

4.9. PATRUUNOIDEN LÄHTÖNOPEUDEN TESTAUS - NOPEUSMITTARI

4.9.1. Kullekin luokalle on määritelty enimmäislähtönopeudet.

4.9.2. Kunkin kilpailijan patruunoiden lähtönopeuden määrittämisen apuna on käytettävä yhtä tai useampaa virallista kilpailun nopeuden mittauslaitetta.

4.9.2.1. Jos virallista kilpailun lähtönopeuden mittauslaitetta (laitteita) ei ole, kilpailijan ilmoittamaa lähtönopeutta ei voida kyseenalaistaa.

4.9.3. Lähtönopeusmittari on asetettava asianmukaisesti valmistajan suositusten

mukaisesti, ja kilpailun toimitsijoiden on tarkistettava se joka päivä seuraavalla tavalla:

- 4.9.3.1. Ensimmäisen kilpailupäivän alussa kilpailun toimitsija ampuu kolme laukausta kilpailun virallisista kalibrointiammuksista kalibrointiaseen läpi, mitaten lähtönopeusmittarilla ja kolmen laukauksen keskinopeus kirjataan ylös;
- 4.9.3.2. Prosessi toistetaan jokaisena seuraavana kilpailupäivänä käyttäen samaa ampumasetta ja ampumatarvikkeita (mieluiten samasta tehdaserästä);
- 4.9.3.3. Lähtönopeusmittarin katsotaan olevan toleranssin rajoissa, jos päivittäinen keskinopeus on 8 m/s (25 fps) sisällä edellä saavutetusta keskinopeudesta;
- 4.9.3.4. Jos päivittäinen poikkeama ylittää edellä mainitun sallitun toleranssin, kilpailun johtaja ryhtyy tarvittaviin toimenpiteisiin tilanteen korjaamiseksi.
- 4.9.4. Kilpailijoiden ampumatarvikkeiden testausmenettely
- 4.9.4.1. Ampumatarvikkeet on testattava kilpailijan ampuma-aseella. Lisäksi ennen testausta ja/tai sen aikana kilpailijan ampumasetta ja sen osia ei saa millään tavoin muuttaa tai modifioida siitä tilasta, jossa sitä käytetään (tai tullaan käyttämään) kilpailussa.

- 4.9.4.2. Jokaiselta kilpailijalta otetaan ensimmäiset kolme näytelaukausta lähtönopeusmittausta varten kilpailun toimitsijoiden määräämänä ajankohtana ja paikassa, ja toimitsijat voivat vaatia kilpailijan ampumatarvikkeiden lisätestausta milloin tahansa kilpailun aikana.
- 4.9.4.3. Kilpailun toimitsijoiden ottamat 3 näytelaukausta ammutaan mitaten lähtönopeus lähtönopeusmittarilla. Jos kilpailijalla on hallussaan eri painoisia luoteja sisältäviä patruunoita, kustakin voidaan ottaa 3 näytepatruunaa testausta varten.
- 4.9.4.4. Jos tuloksena saatu lähtönopeus ylittää kyseisen luokan enimmäisarvon, kilpailija voi kilpailun johtajan harkinnan mukaan jatkaa kilpailun ampumista, mutta hänen tulostaan ei merkitä kilpailutuloksiin eikä sitä oteta huomioon kilpailun tunnustamisessa ja palkitsemisessa.
- 4.9.4.5. Jos kilpailijan ampumatarvikkeet testataan uudelleen tai jos käytetään hyväksyttyä korvaavaa ampumatarviketta ja näiden sääntöjen mukaisesti testattaessa havaitaan eri lähtönopeus, kilpailija suljetaan pois kilpailusta.
- 4.9.4.6. Sellaisen kilpailijan pisteet, joka jostain syystä ei esitä kiviääriään testattavaksi sovittuna aikana ja paikassa ja/tai joka ei toimitsijan pyynnöstä toimita näytepatruunoita testattavaksi, poistetaan kilpailun

tuloksista, ja kilpailija voidaan kilpailun johtajan harkinnan mukaan poistaa kilpailusta.

- 4.9.4.7. Jos kilpailun johtaja katsoo, että lähtönopeusmittari ei toimi, eikä kilpailijan patruunoiden testaaminen ole enää mahdollista, hyväksytään onnistuneesti testattujen kilpailijoiden nopeusarvot, ja kaikkien muiden kilpailijoiden, joita ei ole testattu, ilmoittamat nopeudet hyväksytään kiistatta, jollei sovellettavista luokkavaatimuksista muuta johdu.

4.10. KIVÄÄRIN PUDOTUSTESTI

- 4.10.1. Kilpailun johtaja voi milloin tahansa ennen kilpailua (ilmoittautumisen tai vastaavan yhteydessä) tai kilpailun aikana vaatia yksinkertaisen pudotuskokeen (ei SAAMI:n määrittelemä) kiväärin testaamiseksi varmistukseksi, että se on turvallinen kilpailukäyttöön.
- 4.10.2. Kiväärin pudotustestiin sovelletaan seuraavaa menettelyä.
- 4.10.2.1. Aseta ohut (alle 1 cm paksu) kumimatto (tai vastaava materiaali) kiinteälle lattialle (kuten betonille).
- 4.10.2.2. Varmista, että kiväärissä ei ole patruunoita ja että mahdollinen lipas on poistettu.
- 4.10.2.3. Viritä kivääri.
- 4.10.2.4. Vapauta ulkoinen varmistin.

- 4.10.2.5. Pidä kivääriä piipusta kiinni, piippu ylöspäin kumimaton päällä.
- 4.10.2.6. Anna kiväärin pudota vapaasti perä edellä kumimaton päälle 15-20 cm korkeudelta säilyttäen samalla piipun hallinnan.
- 4.10.3. Tämä testi on suoritettava kolme kertaa.
- 4.10.3.1. Kiväärin voi virittää uudelleen jokaisen testin välillä.
- 4.10.4. Jos minkä tahansa kolmen testin aikana kivääri laukeaa, katsotaan, että kivääri ei ole läpäissyt yksinkertaista pudotustestiä.
- 4.11. Jos kivääri ei läpäise tätä testiä, sitä ei pidetä turvallisena kilpailussa, eikä sitä saa käyttää kyseisessä kilpailussa ennen kuin se läpäisee testin.
- 4.11.1. Kilpailija voi siirtyä aseenkäsittelyalueelle yrittämään ongelman korjaamista.
- 4.11.1.1. Kun kilpailija on vakuuttunut siitä, että ongelma on korjattu, hän voi toimittaa kiväärin uudelleen testattavaksi.
- 4.11.1.2. Kivääri voidaan testata uudelleen enintään kolme kertaa.

5. PISTEYTYKSEN

Yleinen pisteytys kaikissa PRS-kilpailuissa.

5.1. PISTEYTYSMENETELMÄ

- 5.1.1. Pisteitä kerätään osumalla nimettyihin maaleihin kullakin rastilla.
- 5.1.2. Rastituloksissa kilpailijat asetetaan asianomaisen luokan sisällä alenevaan järjestykseen saavutettujen yksittäisten rastipisteiden perusteella.
- 5.1.3. Kilpailutuloksissa kilpailijat on asetettava kunkin luokan sisällä alenevaan järjestykseen saavutettujen yksittäisten rastipisteiden perusteella.
- 5.1.4. Joukkuetuloksissa joukkueet on sijoitettava kyseisen luokan sisällä alenevaan järjestykseen joukkueen kaikkien jäsenten keräämien yksittäisten rastipisteiden perusteella joukkuekilpailusääntöjen mukaisesti.

5.2. PISTEIDEN TARKISTAMINEN JA HAASTAMINEN

- 5.2.1. Kun rastituomari on ilmoittanut "Ampuma-alue on turvallinen"("Range is Clear"), kilpailija tai hänen edustajansa saa lähestyä pisteytyksestä vastaavaa virkailijaa tarkistaakseen tuloksensa.
- 5.2.2. Kilpailijan (tai hänen valtuuttamansa henkilön) on esitettävä mahdollinen vastalause pistemäärästä tai rangaistuksesta rastituomarille ennen kuin seuraava kilpailija aloittaa rastin tai ennen kuin ryhmä

poistuu radalta, riippuen siitä, mikä on ryhmän viimeisen kilpailijan tilanne.

- 5.2.3. Jos rastituomari pitää alkuperäisen pistemäärän tai rangaistuksen voimassa ja kilpailija on tyytymätön, hän voi valittaa päätöksestä kilpailun johtajalle.
- 5.2.4. Kilpailun johtajan päätös maaliin osuneiden ja ampumatta jääneiden osumien pisteytyksestä on lopullinen. Tällaisista pisteytyspäätöksistä ei voi enää valittaa.
- 5.2.5 Kilpailuissa voidaan käyttää tallentava järjestelmää(esim.kamera), jolla osumat todennetaan
 - 5.2.5.1 mikäli käytössä on tallentava järjestelmä osumien todentamiseen, rasti tuomarilla tai rastin toimihenkilöllä sekä kilpailun johtajalla on oikeus katsoa tallenne mikäli asiassa on heidän mielestä tarkastettavaa, tästä ei aiheudu kilpailijalle rangaistusta mutta mikäli virhe huomataan niin kilpailijan rasti tulokseen lisätään puuttuvat pisteet taikka vähennetään
 - 5.2.5.2 mikäli kilpailija haastaa tuloksen, kilpailijalle on ilmoitettava, että haasteesta voi seurata rangaistus
 - 5.2.5.3 jos kilpailijan haasto on oikea, puuttuvat pisteet lisätään rasti pisteisiin
 - 5.2.5.4 jos toimitsijan/spotterin ilmoittama tulos oikea, kilpailija saa kilpailu varoituksen (match warning)

- 5.2.5.5 mikäli kilpailija kilpailun aikana tekee uuden haaston ja se on väärä. Kilpailija saa toisen kilpailu varoituksen (Match Warning), josta seuraa kilpailusta hylkääminen.

5.3. TULOSLUETTELOT

- 5.3.1. On käytettävä käyttää ensisijaista, että toissijaista pisteytysmenetelmää.
- 5.3.1.1. Yhden menetelmän on oltava manuaalinen paperilla.
- 5.3.2. Rastituomarin on kirjattava kaikki tiedot (mukaan lukien mahdolliset annetut varoitukset) jokaisen kilpailijan tulokorttiin ennen sen allekirjoittamista. Kun rastituomari on allekirjoittanut tuloslomakkeen, kilpailijan on lisättävä oma allekirjoituksensa asianmukaiseen kohtaan.
- 5.3.2.1. Sähköiset tuloslomakkeen allekirjoitukset tai sähköinen hyväksyntä ovat sallittuja.
- 5.3.3. Jos tulostaulukkoon on tehtävä korjauksia, ne merkitään selvästi kilpailijan alkuperäiseen ja muihin tulostaulukoiden kopioihin. Kilpailijan ja rastituomarin on varustettava kaikki korjaukset nimikirjaimilla.
- 5.3.4. Jos kilpailija jostain syystä kieltäytyy allekirjoittamasta tai merkitsemästä tuloslomaketta, asia on saatettava kilpailun johtajan ratkaistavaksi. Jos kilpailun

johtaja on vakuuttunut siitä, että rasti on suoritettu ja pisteytetty oikein, allekirjoittamaton tulokortti toimitetaan normaalisti kilpailun tuloksiin sisällytettäväksi.

- 5.3.5. Sekä kilpailijan että rastituomarin allekirjoittama tuloslomake on vakuuttava todiste siitä, että rasti on suoritettu ja että tuloslomakkeelle kirjatut pisteet ja aika (jos mahdollista) ovat oikeita ja kiistattomia. Allekirjoitettua tuloslomaketta pidetään lopullisena asiakirjana, ja lukuun ottamatta kilpailijan ja allekirjoittaneen rastituomarin keskinäistä suostumusta tai välimiesoikeuden päätöstä, tuloslomaketta muutetaan vain laskuvirheiden korjaamiseksi.
- 5.3.6. Jos tuloslomakkeessa havaitaan liian vähän tai liikaa merkintöjä tai jos aikaa (jos mahdollista) ei ole kirjattu tuloslomakkeeseen, asia on viipymättä saatettava kilpailun johtajan ratkaistavaksi, joka tavallisesti vaatii kilpailijaa ampumaan rastin uudelleen.
 - 5.3.6.1. Jos rastin uusinta ei jostain syystä ole mahdollista, noudatetaan seuraavia toimintatapoja:
 - 5.3.6.1.1. Jos tuloslomakkeeseen ei ole kirjattu riittävästi osumia, kirjatut osumat katsotaan täydellisiksi ja ratkaiseviksi.
 - 5.3.6.1.2. Jos tuloslomakkeelle on kirjattu liikaa osumia, käytetään rastin enimmäispistemäärää.

- 5.3.6.1.3. Jos aika (tarvittaessa) puuttuu ajoitetusta etapista, kilpailija saa kyseisen rastin enimmäisajan.
- 5.3.6.1.4. Jos kilpailijan henkilöllisyys puuttuu tuloslomakkeesta, asia on saatettava kilpailun johtajan ratkaistavaksi, jonka on ryhdyttävä tarpeelliseksi katsomiinsa toimenpiteisiin tilanteen korjaamiseksi.
- 5.3.7. Jos alkuperäinen tuloslomake katoaa tai sitä ei muuten ole saatavilla, käytetään kilpailijan kopiota tai muuta kilpailun johtajan hyväksymää kirjallista tai sähköistä tallennetta.
- 5.3.7.1. Jos kilpailijan jäljennös tai muu kirjallinen tai sähköinen tallennus ei ole käytettävissä tai jos kilpailun johtaja katsoo sen olevan puutteellisesti luettavissa, kilpailijan on ammuttava rasti uudelleen. Jos kilpailun johtaja katsoo, että rastin uusiminen ei jostain syystä ole mahdollista, kilpailija saa nollapisteen kaikista rasteista, joita asia koskee.
- 5.3.8. Kukaan muu kuin valtuutettu kilpailun toimitsija ei saa käsitellä alkuperäistä tuloslomaketta, joka on säilytetty rastilla tai missään muussa paikassa sen jälkeen, kun kilpailija ja rastituomari ovat allekirjoittaneet sen, ilman rastituomarin tai tulosten kanssa suoraan tekemisissä olevien toimihenkilöiden etukäteen antamaa lupaa.

- 5.3.8.1. Edellä mainittujen sääntöjen rikkominen johtaa varoitukseen ensimmäisestä kerrasta ja rastin hylkäämiseen kullakin kerralla sen jälkeen.

5.4. VASTUU PISTEISTÄ

- 5.4.1. Jokaisen kilpailijan vastuulla on pitää tarkkaa kirjaa tuloksistaan ja verrata niitä tulosvastaavan julkaisemiin tuloksiin.
- 5.4.2. Kun kaikki kilpailijat ovat suorittaneet kilpailun, alustavat rastien tulokset on julkaistava ja asetettava näkyvälle paikalle tapahtumapaikalle, jotta kilpailijat voivat tarkistaa ne. Tulosten todellinen julkaisuajankohta ja -päivä (ei pelkästään tulostettu) kullakin ampumapaikalla on mainittava selvästi.
- 5.4.3. Jos kilpailija havaitsee virheen julkaistuisissa tuloksissa, hänen on tehtävä valitus kilpailun johtajalle 15 minuutin kuluessa tulosten julkaisemisesta. Jos valitusta ei jätetä määräajassa, julkaistut tulokset pysyvät voimassa ja valitus hylätään.
- 5.4.4. Kilpailun johtaja voi päättää, että tulokset julkaistaan sähköisesti (esim. verkkosivuston kautta) joko sen lisäksi, että ne tulostetaan fyysisesti, tai sen sijaan, että ne tulostettaisiin fyysisesti. Jos näin tehdään, asiaa koskeva menettelytapa on julkaistava etukäteen kilpailukirjeessä ja/ tai ilmoituksella, joka asetetaan näky-

välle paikalle tapahtumapaikalle ennen kilpailun alkua. Kilpailijoille on tarjottava mahdollisuus tarkastella tuloksia (esim. tietokone), jos kilpailun johtaja on päättänyt, että tulokset lähetetään ainoastaan sähköisesti.

5.5. VIRALLINEN AIKA JA AJANOTTO

5.5.1. Kilpailun johtaja on vastuussa kilpailun aikataulua koskevan kilpailuajan määrittämisestä.

5.5.2. Kellotettuja rasteja varten;

5.5.2.1. Ainoastaan rastituomarin käyttämää ajanottolaitetta saa käyttää kirjaamaan virallisen kuluneen ajan kilpailijan suoritukselta kelloitetulla rastilla.

5.5.2.1.1. Ajanottolaitteen on oltava sopiva ajanottolaite, joka pystyy tallentamaan ampuma-aseen laukaukset, ja sitä on käytettävä, kun tallennetaan kilpailujen aikoja kelloitetuilla rasteilla.

5.5.2.1.1.1. Tarvittaessa on tärkeää, että ajanottolaite toimii oikein sekä vaimennetuilla että vaimentamattomilla ampuma-aseilla.

5.5.2.1.2. Jos rastille sijoitettu rastituomari (tai vanhempi kilpailun toimitsija) katsoo, että ajanottolaite on viallinen, kilpailija, jonka suoritusta ei pystytä kirjaamaan tarkalla ajalla, joutuu ampumaan rastin uudelleen.

- 5.5.2.2. Jos kilpailijalle rastista hyvitetty aika on tuomariston mielestä epärealistinen, kilpailijaa vaaditaan ampumaan rasti uudelleen.

5.6. TULOSLASKENTAOHJELMAT

- 5.6.1. Virallinen tuloslaskentaohjelma kaikissa kansallisissa ennätyskelpoisissa tai sitä korkeammissa otteluissa on PractiScoren uusin versio, ellei IPRF:n neuvosto ole hyväksynyt muuta tuloslaskentaohjelmaa.

6. RIKKOMUKSET JA HYLKÄYKSET

6.1. TOIMINTAVIRHE

- 6.1.1. Toimintavirheitä määrätään, kun kilpailija ei noudata kirjallisessa rastikuvauksessa määritellyjä toimintatapoja ja/tai hänen havaitaan rikkovan muita yleisiä sääntöjä.
- 6.1.2. Toimintavirheistä ei anneta negatiivista pistemäärää, mutta maaleja ei kuitenkaan pisteytetä
- 6.1.2.1. kun kilpailija rikkoo toimintatapaa, tai
- 6.1.2.2. siihen asti, kunnes kilpailija on korjannut toimintavirheensä saatuaan siitä epäreilua etua.
- 6.1.3. Rastituomarit eivät ole velvollisia ilmoittamaan kilpailijalle toimintavirheistä rastin suorituksen aikana. Kuitenkin, sama me-

nettelytapa on oltava yhdenmukainen kaikille kilpailijoille rastin suorituksen aikana.

- 6.1.4. Kilpailija, joka kiistää toimintavirheen, voi valittaa siitä rastituomarille ja/tai johtavalle päätuomarille ja/tai kilpailun johtajalle. Kilpailija, joka on edelleen tyytymätön, voi tämän jälkeen jättää valituksen ratkaistavaksi kilpailun toimitsijoille.

6.1.5. Esimerkkejä toimintavirheistä:

- 6.1.5.1. Kilpailija syyllistyy toimintavirheeseen, kun:
 - 6.1.5.1.1. mikä tahansa hänen vartalonsa osa koskettaa maata tai mitä tahansa esinettä rikelinjan ulkopuolella.
 - 6.1.5.1.2. ei noudata pakollista uudelleenlatausta.
 - 6.1.5.1.3. ei noudata kirjallista rastikuvausta.
- 6.1.5.2. Kilpailija, joka rikkoo rikelinjaa yrittäessään ”oikaista” saadakseen etua, jatkaa rikkomista, kunnes hän palaa paikkaan, jossa hän alun perin rikkoi rikelinjan.

6.2. VAROITUKSET JA HYLKÄYKSET

- 6.2.1. Kilpailija, joka syyllistyy turvallisuusrikkomukseen tai muuhun kiellettyyn toimintaan kilpailun aikana ja joka suljetaan pois kilpailusta, ei saa suorittaa jäljellä olevia rasteja riippumatta kilpailun aikataulusta tai fyysisestä järjestelystä, kunnes mahdollinen valitus on ratkaistu.

- 6.2.2. Kun varoitus tai rastista / kilpailusta hylkääminen annetaan, rastituomarin on kirjattava rikkeen syyt sekä tapahtuman ajankohta ja päivämäärä kilpailijan tuloslomakkeeseen.
- 6.2.2.1. Jos kyseessä on rastin tai kilpailusta hylkääminen, siitä on ilmoitettava mahdollisimman pian kilpailun johtajalle.
- 6.2.3. Jos kilpailija hylätään mestaruuskilpailusta, kilpailun johtajan on ilmoitettava kilpailijan SAL:n PRS-jaostolle, joka ilmoittaa IPRF:n neuvostolle hylkäämisestä, mukaan lukien hylkäämiseen liittyvät olosuhteet.
- 6.2.3.1. Tällaisesta hylkäämisestä voi seurata lisärangaistuksia, jos kilpailijan SAL:n PRS-jaosto tai IPRF:n neuvosto katsoo ne tarpeellisiksi.
- 6.2.4. Hylätyn kilpailijan pisteitä ei saa poistaa kilpailutuloksista, eikä kilpailun johtaja saa julistaa kilpailutuloksia lopullisiksi,
 - 6.2.4.1. kunnes kilpailu on päättynyt, tai
 - 6.2.4.2. jos kilpailu on päättynyt ja siitä on tehty valitus, siihen asti, kunnes valitus on ratkaistu.
- 6.2.5. Kilpailijan, joka on suorittanut ennakkotai pääkilpailun ilman hylkäystä, piste-määriin ei vaikuta hylkäys, jonka hän on saanut osallistuessaan Shoot-Off-rastiin tai muuhun sivukilpailuun.

- 6.2.6. Varoitukset jaetaan seuraaviin 3 luokkaan:
 - 6.2.6.1. Aseen vaarallinen käsittely, mukaan lukien vahinkolaukaus.
 - 6.2.6.2. Epäurheilijamainen käytös, mukaan lukien toimitsijoiden loukkaaminen.
 - 6.2.6.3. Huijaaminen, mukaan lukien kiellettyjen aineiden käyttö.
- 6.2.7. Varoitukset ovat moninaisia kussakin varoitusluokassa, ja ne nousevat tapausten mukaan suullisesta varoituksesta rastin hylkäämiseen ja kilpailusta hylkäämiseen.
- 6.2.8. Jollei jäljempänä toisin määrätä tai ellei kilpailun johtaja harkintansa mukaan tilanteen niin vaatiessa voi soveltaa ankaraa rangaistusta, rikkomuksista määrätään yleensä seuraavat rangaistukset, jotka kaikki kirjataan tuloslomakkeeseen;
 - 6.2.8.1. Ensimmäinen rikkomus: Suullinen varoitus.
 - 6.2.8.2. Toinen rikkomus: Rastin hylkääminen.
 - 6.2.8.3. Kolmas rikkomus: Kilpailusta hylkääminen.
- 6.2.9. Esimerkkejä:**
 - 6.2.9.1. Sen jälkeen, kun on annettu suullinen varoitus vaarallisesta aseenkäsittelystä rastilla, toinen suullinen varoitus vaaral-

lisesta aseenkäsittelystä toisella rastilla johtaa rastin hylkäämiseen.

- 6.2.9.2. Kun on annettu suullinen varoitus vaarallisesta aseenkäsittelystä rastilla, toinen suullinen varoitus epäurheilijamaisesta käytöksestä toisella rastilla jää varoitukset molemmissa varoituluokissa suulliseksi varoitukseksi.
- 6.2.9.3. Ensimmäisestä, mutta vakavasta vaarallisesta aseenkäsittelystä rastilla annetun rastihylkäyksen jälkeinen sanallinen varoitus vaarallisesta aseenkäsittelystä toisella rastilla muuttuu kilpailusta hylkäämiseksi.
- 6.3. Seuraavissa kohdissa yritetään esimerkkien avulla kuvata kunkin rikkomusluokan soveltamista, mutta ei suoranaisesti rajoittaa sitä. Kilpailujen johtajat voivat määrätä muita varoituksia ja rangaistuksia, jos tilanne sitä kohtuudella edellyttää.
- 6.3.1. Jos käytetään muita kuin seuraavissa luokissa kuvattuja varoituksia tai rangaistuksia, kilpailun johtaja lähettää kuvauksen tällaisesta tapauksesta ja sitä seuranneesta varoituksesta tai rangaistuksesta SAL:n PRS-jaostolle ja SAL:n PRS-jaosto toimittaa sen edelleen IPRF:n toimeenpanevalle komitealle.

6.4. ASEEN VAARALLINEN KÄSITTELY

- 6.4.1. Ampuma-aseen käsittely ilman turvalippu milloin tahansa paitsi;
 - 6.4.1.1. kun olet osoitetulla aseenkäsittelyalueella, tai
 - 6.4.1.2. rastituomarin valvonnassa tai
 - 6.4.1.3. kun kilpaillaan.
- 6.4.2. Ennenaikaisen laukauksen laukaiseminen ampumasuorituksen aikana, kun tähtäinkuva säilytetään turvallisen ampumasektorin sisällä.
 - 6.4.2.1. Rangaistuksen lisäksi laukaus lasketaan maaliin osumiseksi, jos se on mahdollista.
- 6.4.3. Kiväärin piipun osoittaminen mihin tahansa kilpailijan tai muun henkilön kehon osaan ampumasuorituksen aikana ("sweeping").
 - 6.4.3.1. Jos lukko on kiinni ja ase ei ole varmistettu, tämä katsotaan vakavaksi turvallisuusrikkomukseksi ja johtaa välittömään kilpailusta hylkäämiseen.
- 6.4.4. Jos sormea ei pidetä liipaisimen suojuksen ulkopuolella liikkeen aikana tai maalin vaihtamisen aikana.
- 6.4.5. Ei pidetä sormea liipaisimen suojuksen ulkopuolella, kun käsitellään toimintahäiriötä.

- 6.4.6. Sormi ei pysy liipaisimen suojuksen ulkopuolella lataamisen, uudelleenlataamisen tai aseeseen tyhjentämisen aikana.
- 6.4.6.1. Kilpailija on vapautettu tästä säännöstä, kun hän käyttää liipaisinta tyhjälaukausta varten tai laukaistaakseen ja/tai laskeakseen vasaran, kun hän valmistautuu ennen lähtösignaalia, tai kun hän ”varmistaa aseeseen” rastin päätteeksi.
- 6.4.6.1.1. Jos ase laukeaa tämän toimenpiteen aikana, sovelletaan edelleen hylkäämistä.
- 6.4.7. Kiellettyjen ja/tai vaarallisten ampumatarvikkeiden käyttö.
- 6.4.8. Maaliin ampuminen merkittävästi väärällä tähtäimen korkoasetuksella, tai tahattomasti säätämällä tähtäintä kierroksen enemmän kuin on tarkoitettu mihin tahansa maaliin.
- 6.4.8.1. Jos luodin voidaan mahdollisesti todeta kulkeneen suojavallin tai muun luodin pysäyttävän esteen yli, tätä pidetään vakavana turvallisuusrikkomuksena, ja se johtaa välittömään kilpailusta hylkäykseen.
- 6.4.9. Ampuma-aseen piipun osoittaminen turvallisen ampumasektorin ulkopuolelle ampumasuorituksen aikana tai aseeseen ollessa ladattuna, ladattaessa tai tyhjennettäessä tai suorassa rastituomarin valvonnassa.

- 6.4.10. Jos kilpailija milloin tahansa rastin aikana pudottaa aseensa tai saa sen putoamaan, olipa se ladattu tai ei, tai jos hän ei kykene pitämään ladattua tai lataamatonta asetta täysin hallinnassaan rastin aikana, hänet hylätään rastilta.
- 6.4.10.1. Jos pudonnut ase osoittaa määritetyn turvallisen ampumasektorin ulkopuolelle, kilpailija saa kilpailusta hylkäyksen.
- 6.4.10.2. Pudonneen ampuma-aseen nostaa aina kilpailun toimitsija, joka tarkastettuaan ja/ tai tyhjennettyään aseensa palauttaa sen kilpailijalle turvallisessa kunnossa.
- 6.4.10.3. Huomattakoon, että kilpailijaa, joka mistä tahansa syystä rastin suorituksen aikana asettaa aseensa turvallisesti ja tarkoituksellisesti maahan tai muuhun vakaaseen paikkaan, ei hylätä edellyttäen, että:
 - 6.4.10.3.1. Kilpailija pitää aseensa hallussaan, kunnes se on asetettu tukevasti ja varmasti maahan tai muuhun vakaaseen paikkaan; ja
 - 6.4.10.3.2. Aseensa on varmistettu tai sen lukkolaite on avattu (pultti takana).
- 6.4.11. Ladatun ampuma-aseensa hallussapito muutoin kuin kilpailun toimitsijan erikseen antaman luvan perusteella.
 - 6.4.11.1. Välitön kilpailusta hylkääminen.
- 6.4.12. Lukon avaamatta jättäminen ja/tai patruunapesän tyhjentämättä jättäminen liik-

keen tai siirtymisen aikana rastin suorituksen aikana:

- 6.4.12.1. Kilpailijan on avattava lukko ja tyhjennettävä patruunapesä rastituomaria tyydyttävällä tavalla.
- 6.4.12.1.1. Jos kilpailijaa ei ole hylätty, hänen on siirryttävä takaisin viimeiseen ampumapaikkaan, jossa hän voi jatkaa rastin suoritusta.
- 6.4.12.2. Poikkeus edellä olevaan koskee itselataavia kivääreitä, mutta sama pätee myös silloin, jos ase ei ole ollut varmistettuna.

6.4.13. Vahinkolaukaus

- 6.4.13.1. Vahinkolaukauksiin suhtaudutaan erittäin vakavasti, ja ne johtavat välittömään kilpailusta hylkäämiseen, eikä kilpailija saa enää osallistua kilpailuun.
- 6.4.13.2. Kilpailijan, joka aiheuttaa vahinkolaukauksen, on pysäytettävä rastituomarin toimesta välittömästi.
- 6.4.13.3. Vahinkolaukaisu määritellään seuraavasti:
 - 6.4.13.3.1. Laukaus, joka kulkee suojavallin tai minkä tahansa muun suunnan yli, jonka kilpailun johtaja on määritellyt kirjallisessa rastikuvauksessa vaaralliseksi.
 - 6.4.13.3.2. Laukaus, joka tapahtuu aseensa lataamisen, uudelleenlataamisen tai tyhjentämisen aikana.

- 6.4.13.3.3. Laukaus, joka tapahtuu toimintahäiriön korjaamisen aikana.
- 6.4.13.3.4. Laukaus, joka tapahtuu siirrettäessä kivääriä kädestä toiseen.
- 6.4.13.3.5. Laukaus, joka tapahtuu liikuttaessa tai vaihdettaessa maalia toiseen.
- 6.4.13.3.6. Laukaus, joka tapahtuu, kun ampujalla ei ole tähtäinkuvaa.
- 6.4.13.3.7. Laukaus, joka osuu muuhun kuin määrättyyn maaliin alle 75 metrin etäisyydellä ampumapaikasta.
- 6.4.13.3.8. Laukaus, joka tapahtuu ampumakiellon aikana.
- 6.4.13.4. Jos voidaan osoittaa, että aseenn laukeamisen syynä on aseenn rikkoutunut tai viallinen osa, kilpailija ei ole syylistynyt mihinkään tämän osion mukaiseen turvallisuusrikkomukseen, eikä häntä hylätä, mutta kilpailijan pisteet kyseiseltä rastilta ovat nolla.
- 6.4.13.4.1. Ase on välittömästi esitettävä tarkastettavaksi kilpailun johtajalle tai hänen valtuuttamalleen henkilölle, joka tarkastaa aseenn ja suorittaa kaikki tarvittavat testit sen toteamiseksi, että rikkoutunut tai viallinen osa aiheutti laukeamisen. Kilpailija ei voi myöhemmin hakea muutosta hylkäämiseen, joka on aiheutunut rikkoutuneesta tai viallisesta osasta johtuvasta vahingossa tapahtuneesta laukeamisesta.

ta, jos hän ei ole esittänyt asetta tarkastettavaksi ennen rastilta poistumista.

6.5. EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS

6.5.1. Kilpailija voidaan hylätä käytöksestä, jonka rastituomaria katsoo epäurheilijamaiseksi. Tällaisissa tapauksissa on ilmoitettava asiasta mahdollisimman pian kilpailun johtajalle.

6.5.1.1. Esimerkkejä ovat muun muassa seuraavat, mutta eivät ainoastaan: huijaaminen, epärehellisyys, jatkuva tai tavanomainen valittaminen tai ruikuttaminen, näytteleminen, muiden kilpailijoiden häiritseminen, ottelun toimitsijan kohtuullisten ohjeiden noudattamatta jättäminen, riiteleminen muiden kilpailijoiden tai ottelun toimitsijoiden kanssa, ottelun toimitsijoiden loukkaaminen, varusteiden heittäminen tai muu epämiellyttävä ja häiritsevä käytös tai tunteenpurkaukset, toisten ampujien haukkuminen heidän ampuessaan ammuntaansa aikana, vulgäärin tai loukkaavan kielenkäytön käyttäminen tai mikä tahansa sellainen käytös, joka voi saattaa urheilun huonoon valoon.

6.5.2. Muut henkilöt voidaan poistaa rastilta ja/ tai ampumaradalta käytöksestä, jota kilpailun toimitsija pitää sopimattomana.

6.5.2.1. Esimerkkeinä voidaan mainita muun muassa, mutta ei ainoastaan, kilpailun toi-

mitsijan kohtuullisten ohjeiden noudattamatta jättäminen, rastisuorituksen ja/tai kilpailijan ampumayrityksen häiritseminen sekä mikä tahansa muu käyttäytyminen, joka voi saattaa lajin huonoon valoon.

6.5.3. Jos kilpailun johtaja katsoo rikkomuksen olevan riittävän vakava, hän voi antaa kilpailusta hylkäävän tuomion ja poistaa rikkomuksen tekijän välittömästi kilpailupaikalta.

6.5.4. Kilpailun johtajan on ilmoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä asianomaiselle SAL:n PRS-jaostolle tapauksen mukaan yhden viikon kuluessa ottelusta.

6.6. HUIJAAMINEN

6.6.1. Huijaamista tai sen yritystä ei suvaita missään tarkkuuskiväärakilpailuissa, ja se johtaa välittömään kilpailusta hylkäämiseen ja tietyissä tapauksissa voi olla peruste sarjasta/liigasta erottamiseen.

6.6.2. Huijaus määritellään tarkoitukselliseksi yritykseksi saada epäreilua etua muihin kilpailijoihin nähden häikäilemättömällä tavalla.

6.6.3. Esimerkkejä huijaamisesta ovat muun muassa mutta eivät ainoastaan: harjoitus tai koe-/kuiva-ammunta jollakin rastilla, nopeus- tai kaliiperisäännön rikkominen, muiden kilpailijoiden varusteiden muuttaminen, kilpailu- tai rastisäännöissä kiel-

lettyjen tai poissuljettujen varusteiden käyttäminen, tuloslomakkeiden tai elektronisten tuloslaitteiden tietojen muuttaminen tai väärentäminen, lavasteiden tai esteiden tarkoituksellinen muuttaminen ennen maalin pisteytystä tai maalin ampumista etulyöntiaseman saamiseksi tai rastin toimitsijoiden turvallisuussyistä antaman avun käyttäminen etulyöntiaseman saamiseksi.

- 6.6.4. Toinen rikkomus tai vakava ensimmäinen rikkomus tai toistuva rikkomus johtaa kilpailijan SAL:n tai IPRF:n määräämiin kurinpitotoimiin.

6.6.5. Kielletyt aineet

- 6.6.5.1. Kaikkien henkilöiden on oltava tarkkuuskiväärikipailuiden aikana täysin oman itsensä hallinnassa sekä henkisesti että fyysisesti.
- 6.6.5.2. SAL pitää alkoholituotteiden, muiden kuin reseptilääkkeiden ja välttämättömien lääkkeiden väärinkäyttöä sekä laittomien tai suorituskykyä parantavien lääkkeiden käyttöä, riippumatta siitä, miten niitä otetaan tai annetaan, kiellettynä.
- 6.6.5.3. Lukuun ottamatta lääkinnälliseen tarkoitukseen käytettyjä lääkkeitä, kilpailijat ja toimitsijat eivät saa kilpailussa olla minikäänlaisten huumeiden (mukaan lukien alkoholi) vaikutuksen alaisia kilpailun aikana.

- 6.6.5.4. Henkilö, joka kilpailun johtajan mielestä on näkyvästi minkä tahansa kielletyn aineen vaikutuksen alaisena, hylätään välittömästi kilpailusta ja häntä voidaan vaatia poistumaan kilpailualueelta.
- 6.6.5.5. SAL pidättää oikeuden kieltää yleisiä tai erityisiä aineita ja ottaa käyttöön testejä näiden aineiden esiintymisen toteamiseksi milloin tahansa.
- 6.6.5.6. SAL:n PRS noudattaa SUEK:n (WADA:n) antidopingsäännöstöä.
- 6.6.5.6.1. Maailman antidopingsäännöstö on asiakirja, joka yhdenmukaistaa urheilun antidopingtoimintaa koskevat määräykset kaikissa urheilulajeissa ja kaikissa maailman maissa.
- 6.6.5.6.2. Säännöstö tarjoaa puitteet dopingin vastaisille käytännöille, säännöille ja määräyksille urheilujärjestöille ja viranomaisille.

7. VALITUSMENETTELY JA SÄÄNTÖJEN TULKINTA

7.1. YLEISET PERIAATTEET

Kaikessa kilpailutoiminnassa, jota säännellään säännöillä, on väistämätöntä, että ajoittain syntyy erimielisyyksiä. On tiedotettu, että korkeammilla kilpailutasoilla kilpailun lopputulos on paljon tärkeämpi yksittäiselle kilpailijalle.

- 7.1.1. Tehokkaalla kilpailun hallinnoinnilla ja suunnittelulla estetään useimmat, ellei jopa kaikki erimielisyydet.
- 7.1.2. Valitus voidaan jättää valitusmenettelyyn seuraavien sääntöjen mukaisesti missä tahansa asiassa, paitsi jos se on nimenomaisesti kielletty jossakin muussa säännössä.
 - 7.1.2.1. Turvallisuusrikkomuksesta johtuvasta hylkäämisestä tehdyt valitukset hyväksytään vain sen määrittämiseksi, oikeuttaako poikkeukselliset olosuhteet hylkäämisen harkitsemiseen uudelleen. Tällaisen rikkomuksen tekemistä kilpailun toimitsijan kuvaamana ei voi kyseenalaistaa eikä siitä voi valittaa.
- 7.1.3. Rastituomari tekee päätökset ensisijaisesti. Jos valittaja on eri mieltä päätöksestä, on pyydettävä kyseisen rastin tai alueen tuomaria tekemään päätös. Jos erimielisyys jatkuu, on pyydettävä kilpailun johtajaa päättämään asiasta.
- 7.1.4. Jos valittaja on edelleen eri mieltä päätöksestä, hän voi valittaa päätöksestä kilpailu jurylle tekemällä valituksen ensimmäisenä osapuolena.
- 7.1.5. Valittajan on ilmoitettava kilpailun johtajalle halustaan esittää valituksensa vetoamus jurylle ja hän voi pyytää, että toimitsijat säilyttävät kaikki asiaankuuluvat asia-

kirjatodisteet tai muut todisteet käsittelyn ajaksi.

- 7.1.6. Valittaja on vastuussa kirjallisen esityksen laatimisesta ja toimittamisesta sekä asianmukaisesta maksusta. Molemmat on toimitettava kilpailun johtajalle määrätyn ajan kuluessa.
- 7.1.7. Jokaisen kilpailun toimihenkilön, joka on saanut valitusmenettelyä koskevan pyynnön, on viipymättä ilmoitettava siitä kilpailun johtajalle ja kirjattava ylös kaikkien asianomaisten todistajien ja toimihenkilöiden henkilöllisyys sekä toimitettava nämä tiedot kilpailun johtajalle.
- 7.1.8. Vastaanotettuaan valituksen kilpailun johtaja kutsuu vetoomusjuryyn koolle rauhalliseen paikkaan niin pian kuin mahdollista.
- 7.1.9. Vetoomusjury on velvollinen noudattamaan ja soveltamaan voimassa olevia sääntöjä ja antamaan niiden mukaisen päätöksen. Jos säännöt vaativat tulkintaa tai jos tapaus ei nimenomaisesti kuulu sääntöjen piiriin, jury käyttää parasta harkintaansa sääntöjen hengen mukaisesti.

7.2. VETOOSMUSJURY KOKOONPANO

- 7.2.1. Vetoomusjury kokoonpanossa noudatetaan KY ohjeistusta.

7.3. MÄÄRÄAJAT JA RAJOITUKSET

7.3.1. Määräaika vetoomusjurylle vetoamiselle

7.3.1.1. Kirjalliset valitukset vetoomusjuryn on toimitettava kilpailun johtajalle, ja niihin on liitettävä asianmukainen maksu, 30 minuutin kuluessa kiistanalaisen ratkaisun ajankohdasta, jonka kilpailun jury on kirjannut.

7.3.1.1.1. Jos tätä ei noudateta, valitus on mitätön, eikä jatkotoimenpiteitä toteuteta.

7.3.1.1.2. Kilpailun johtajan on välittömästi kirjattava valituslomakkeeseen kellonaika ja -päivä, jolloin hän vastaanotti valituksen.

7.3.2. PÄÄTÖKSEN MÄÄRÄAIKA KATSO KY SÄÄNNÖT

7.4. VALITUSMAKSUT

7.4.1. Maailmanmestaruusottelut

7.4.1.1. Valitusmaksu, jolla valittaja voi valittaa valitusmenettelyyn, on 500,00 euroa (viisisataa euroa).

7.4.2. Alueelliset mestaruusottelut

7.4.2.1. Valitusmaksu, jolla valittaja voi valittaa valitusmenettelyyn, on 50,00 € (viisikymmentä euroa).

- 7.4.3. Teknisen asiantuntijan tekemästä valituksesta, joka koskee kilpailua koskevaa ongelmaa, ei peritä maksua.
- 7.4.4. Jos vetoamusjury päätöksellä valitus hyväksytään, maksettu maksu palautetaan.
- 7.4.5. Jos lautakunnan päätöksellä valitus hylätään, valitusmaksu ja päätös on toimitettava SAL:n PRS-jaostolle.

7.5. MENETTELYOHJEET

Katso KY säännöt.

7.6. TUOMIO JA JATKOTOIMET

- 7.6.1. Kun kilpailujury on tehnyt päätöksensä, se kutsuu valittajan, toimitsijan ja kilpailun johtajan kuulemaan ratkaisun.
- 7.6.2. Kilpailun johtajan tehtävänä on toteuttaa kilpailujuryyn päätös.
- 7.6.3. Kilpailujury asettaa päätöksen nähtäville paikkaan, joka on kaikkien kilpailijoiden saatavilla.
- 7.6.4. Päätös ei ole taannehtiva eikä vaikuta ennen päätöstä tapahtuneisiin tapauksiin.
- 7.6.5. Vetoamusjuryyn päätös on lopullinen, eikä siitä voi valittaa.
- 7.6.6. Vetoamusjuryyn päätökset kirjataan ja ne voi muodostavat ennakkotapauksen kaikissa vastaavissa ja myöhemmissä tapahtumissa kyseisen kilpailun aikana.

7.7. KOLMANNEN OSAPUOLEN VALITUKSET

- 7.7.1. Myös muut henkilöt voivat tehdä valituksia "kolmannen osapuolen valituksen" perusteella edellä kuvatulla tavalla.

8. KILPAILUN TOIMITSIJAT

8.1. TOIMITSIJOIDEN TEHTÄVÄT

Kilpailun toimitsijoiden tehtävät ja toimenkuva on määriteltä seuraavasti:

- 8.1.1. **Kilpailun johtaja ("MD")** - Hoitaa kilpailun yleistä hallintoa, mukaan lukien ryhmien määrittely, aikataulut, alueen rakentaminen, koko tukihenkilöstön koordinointi ja palveluiden järjestäminen. Hänen auktoriteettinsa ja päätöksensä ovat ensisijaisia kaikissa asioissa. Kilpailun järjestäjä nimittää kilpailun johtajan, ja hänellä on kokonaisvaltainen määräysvalta kaikkiin henkilöihin ja toimintoihin koko kilpailualueella, mukaan lukien kilpailualueen turvallisuus, kaikkien rastien toiminta ja näiden sääntöjen soveltaminen. Kaikki hylkäämiset ja valitusmenettelyyn tehdyt valitukset on saatettava hänen tietoonsa.
- 8.1.2. **Rastituomari ("RO")** - antaa rastikomennot, valvoo, että kilpailijat noudattavat kirjallista rastikuvauksia, ja valvoo tarkasti kilpailijoiden turvallista toimintaa. Hän

myös ilmoittaa kunkin kilpailijan saavutamat pisteet ja ajan (tarvittaessa) ja tarkistaa, että ne on kirjattu oikein kilpailijan tuloslomakkeeseen (tarvittaessa kilpailun johtajan ja/tai päätuomarin alaisuudessa).

8.1.3. Seuraavia tehtäviä hoitaa yleensä kilpailun johtaja, mutta niitä voidaan perustaa tarpeen mukaan

8.1.3.1. **Päätuomari ("CRO")** - On kaikkien henkilöiden ja toimintojen ensisijainen valvoja hänen valvonnassaan olevilla rasteilla / ampumasuorituksilla ja valvoo näiden sääntöjen oikeudenmukaista, oikeaa ja johdonmukaista soveltamista (kilpailun johtajan suorassa alaisuudessa).

8.1.3.2. **Tulospalveluvastaava ("CS")** - Valvoo tulospalveluryhmää, joka kerää, lajittelee, tarkistaa, taulukoi ja säilyttää kaikki tuloslomakkeet ja tuottaa lopulta alustavat ja lopulliset tulokset (kilpailun johtajan suorassa alaisuudessa).

8.2. KILPAILUN TOIMITSIJOIDEN TEKEMINEN RIKKEIDEN KURINPITOKÄYTÄNTÖ

8.2.1. Kilpailun johtaja toimiessaan päätuomarina on vastuussa kurinpitotoimista.

8.2.2. Jos kilpailun toimitsijaa rangaistaan kurinpidollisesti, tekninen asiantuntija on lähetettävä raportti tapauksesta ja yksityiskohtaiset tiedot kurinpitotoimista

SAL:oon. SAL:n PRS-jaosto on vastuussa IPRF:n neuvostolle tiedottamisesta.

- 8.2.3. Kilpailun toimitsija, joka on suljettu pois kilpailusta turvallisuusrikkomuksen vuoksi kesken oman kilpailun, voi edelleen toimia kilpailun toimitsijana kyseisessä kilpailussa. Kilpailun johtaja tekee kaikki toimitsijan osallistumiseen liittyvät päätökset.

8.3. TOIMITSIJOIDEN NIMITTÄMINEN

- 8.3.1. Kilpailun järjestäjien on ennen kilpailun alkua nimettävä kilpailun johtaja suorittamaan näissä säännöissä määritellyt tehtävät. Nimitetyn kilpailun johtajan tulisi mieluiten olla pätevin ja kokenein paikalla oleva hyväksytty kilpailun toimitsija.
- 8.3.2. Näissä säännöissä olevat viittaukset kilpailun toimitsijoihin (esim. ”Rastituomari”, ” kilpailun johtaja” jne.) tarkoittavat henkilökuntaa, jonka kilpailun järjestäjät ovat virallisesti nimittäneet toimimaan virallisena toimitsijana kilpailussa.

8.4. RASTITOIMITSIJAT

- 8.4.1. Kilpailujen johtajat ovat täysin vastuussa kaikkien kilpailun toimitsijoiden rekrytoinnista, johtamisesta ja käyttäytymisestä.
- 8.4.2. Kilpailujen johtajilla on seuraavat kolme (3) vaihtoehtoa kilpailun toimitsijakokoonpanojen suhteen:

8.4.2.1. Täysi kokoonpano

- 8.4.2.1.1. Kilpailunjohtaja määrää kaikki kilpailutoimitsijat rasteille;
- 8.4.2.1.1.1. Rastituomari,
- 8.4.2.1.1.2. Tulostenkirjaaja / ajanottaja,
- 8.4.2.1.1.3. Muut vaaditut toimihenkilöt / tähystäjät.
- 8.4.2.1.2. Kaikkien kilpailun toimitsijoiden on pysyttävä niille osoitetulla rastilla / rasteilla koko kilpailun ajan.
- 8.4.2.1.3. Kilpailun toimitsijat eivät saa olla kilpailijoita.
- 8.4.2.1.4. Kunkin rastin rastituomari on ainoa henkilö, jolla on oikeus määrätä osumia ja tehdä päätöksiä.

8.4.2.2. Rastituomari ja kilpailija-avustajat

- 8.4.2.2.1. Kilpailun johtaja määrää rastituomarit rasteille.
- 8.4.2.2.2. Rastituomarin on pysyttävä hänelle osoitetulla rastilla koko kilpailun ajan, ja hän on ainoa henkilö, jolla on oikeus antaa pisteitä ja tehdä päätöksiä.
- 8.4.2.2.3. Rastituomari ei saa olla kilpailija.
- 8.4.2.2.4. Kilpailijoiden on tarvittaessa avustettava rastituomaria seuraavissa tehtävissä:
 - 8.4.2.2.4.1. Pisteiden laskemisessa / ajanlaskussa;
 - 8.4.2.2.4.2. Tähystämisessä;

- 8.4.2.2.4.3. Turvallisuuden varmistamisen auttamisessa.

8.4.2.3. Ryhmässä (squad) toimiva rastituomari

- 8.4.2.3.1. Kilpailun johtaja määrää kokeneen kilpailijan kunkin ryhmän rastituomariksi.
- 8.4.2.3.2. Kilpailun johtajan on annettava rastituomareille ohjeet kaikista rasteista rastien yhdenmukaisuuden varmistamiseksi.
- 8.4.2.3.3. Rastituomari on ryhmän ainoa henkilö, jolla on oikeus määrätä osumia ja tehdä päätöksiä.
- 8.4.2.3.3.1. Poikkeuksena on tilanne, jossa rastituomari kilpailee. Silloin joku toinen kilpailija toimii sillä välin rastituomarina.
- 8.4.2.3.4. Kilpailijoiden on avustettava rastituomaria seuraavissa asioissa:
 - 8.4.2.3.4.1. Pisteiden laskemisessa / ajanlaskussa;
 - 8.4.2.3.4.2. Tähystämisessä;
 - 8.4.2.3.4.3. Turvallisuuden varmistamisen auttamisessa.
- 8.4.3. Kansainvälisissä tai kansainvälisissä karsintakilpailuissa kilpailujen johtajat eivät saa käyttää ”Ryhmässä toimivaa rastituomari” -kokoonpanoa rastitoimitsijoiden osalta.
- 8.4.4. Maailmanmestaruuskilpailuissa kilpailun johtajien on käytettävä ”Täysi kokoon-

pano” -kokoonpanoa rastitoimitsijoiden osalta.

8.4.5. Rastituomareiden vastuut

- 8.4.5.1. Rastituomarit ovat vastuussa kaikista heidän vetämänsä rastin osa-alueista, ja heillä on oltava täydellinen käsitys heille osoitetun rastin kulusta ja toimintatavoista. Kaikki kysymykset, jotka koskevat rastin sääntöjä tai toimintaa, on esitettävä kilpailun johtajalle ennen kilpailun alkua.
- 8.4.5.2. Rastituomareiden on;
 - 8.4.5.2.1. ymmärrettävä täysin PRS:n viralliset säännöt.
 - 8.4.5.2.2. varmistettava, että sääntöjä sovelletaan samalla tavalla kaikkiin ampujiin.
- 8.4.5.3. Rastituomareiden tulee;
 - 8.4.5.3.1. pitää rastin esittely ennen jokaisen ryhmän aloitusta, ja kaikki kysymykset on esitettävä ja niihin on vastattava ennen kunkin ryhmän ensimmäisen kilpailijan aloitusta.
 - 8.4.5.3.2. osoittaa ampujille jokaisen maalin sijainti, paitsi ”sokeilla” rasteilla, jolloin maalin sijaintia ei ilmoiteta.

9. SANASTO

SAL	Suomen Ampumaurheiluliitto
PRS	Tarkuuskivääriammuntaa (Precision Rifle Shooting)
KY	Kilpailutoiminnan yleissäännöt ja ohjeet
TA	Tekninen Asiantuntija
KITI	SAL:n kilpailu- ja tilastopalvelu
KVK	SAL:n kilpailuvaliokunta