



Tässä dokumentissa esitellään sisällölliset muutokset PRS -lajisääntöihin verrattuna PRS/2023 sääntöihin.

Vanha sääntökohta on merkitty yliviivattuna ja uusi kohta korostettuna.

PRS-AMMUNNAN SÄÄNNÖT

1.2. TARKKUUSKIVÄÄRIKILPAILUJEN TYYPIT

PRS-kilpailut on jaettu kahteen tyyppiin;
Yksilökilpailut ja joukkuekilpailut

Lisätty:

(pl. seurajoukkuekilpailut, joita esim. SM-
kilpailuissa ammutaan).

1.2.1. Yksilökilpailut

1.2.1.2. Kilpailun lopussa eniten pisteitä saanut
kilpailija julistetaan voittajaksi.

Lisätty:

Pisteiden ollessa tasan sovelletaan
sääntökohtaa 3.2 PRS-KILPAILUN
TASATILANTEEN RATKAISU
("TIEBREAKER")

1.2.2. Joukkuekilpailut

1.2.2.2. Kilpailijat eivät kerää yksittäisiä pisteitä,
vaan heidän henkilökohtaiset pisteensä
yhdistetään joukkuepisteiksi.

Joukkue, jolla on eniten pisteitä kilpailun
lopus, julistetaan voittajaksi.

Lisätty:

Pisteiden ollessa tasan sovelletaan sääntökohtaa 3.2 PRS-KILPAILUN TASATILANTEEN RATKAISU ("TIEBREAKER")

1.3. RASTIT

1.3.5. Erikoisrastit:

~~1.3.5.1. **Shoot-Off rasti** – Kaksi (tai useampi) kilpailija osallistuu samanaikaisesti identtisiin ja vierekkäisiin rasteihin. Tätä voidaan käyttää esimerkiksi pudotuspeli-tyyppisesti kilpailun ratkaisemiseen.~~

Shoot-Off rasti -Kaksi (tai useampi) kilpailijaa osallistuu samanaikaisesti identtisiin ja vierekkäin rakennetuille rasteille. Rasti suoritetaan ampumalla maaleihin eliminointimenetelmällä. Tätä voidaan käyttää tasatilanteen ratkaisemiseen kilpailun päätyttyä tai kokonaan pudotuspeli-tyyppisenä kilpailuna.

1.3.7. Rastin rakentaminen;

1.3.7.1. Jos esteet (esimerkiksi barrikadit) on tarkoitettu tukemaan kilpailijaa, niiden on oltava rakennettu siten, että kilpailijan ja kilpailun toimitsijoiden turvallisuus on etusijalla. Rakenteiden on oltava riittävän vahvoja kestäämään kaikkien kilpailijoiden

käytön. kaikkien kilpailijoiden ja heidän varusteiden käytön.

~~1.3.7.1.1.~~ Rastilla on oltava riittävästi tilaa, jotta kilpailun toimitsijat voivat toimia turvallisesti ja valvoa kilpailijoita koko ajan.

1.3.7.3. Lisätty kappale:

Rastilla on oltava riittävästi tilaa, jotta kilpailun toimitsijat voivat toimia turvallisesti ja valvoa kilpailijoita koko ajan.

2. AMMUNANKULKUA AMMUNNANKULKU

2.4. KILPAILIJAN LÄHTÖASENTO

Nämä pätevät vain rastituomarin komennosta:

2.4.1. Kivääri varmistetaan, tehdään turvallisesti ja pidetään tai sijoitetaan kirjallisen rastikuvauksen mukaisesti.

2.4.2. Ellei kirjallisessa rastikuvauksessa toisin mainita, kilpailijan asento ennen rastin alkamista on oltava "High Ready"; hän seisoo normaalisti pystyssä kiväärin kanssa, piippu suunnattuna turvalliseen ampu-~~masuuntaan~~ suuntaan, sormi ulkona liipaisimen suojuksesta.

2.4.2.1. Ellei kirjallisessa rastikuvauksessa toisin

mainita, aseiden pitäminen piippu suunnattuna muualle kuin turvalliseen ampumasuuntaan suuntaan on kiellettyä.

- 2.4.3. Kilpailijan tulee aloittaa rasti kaikilla vaadituilla / tarvittavilla varusteilla, jotka tulee olla mukana ja irti maasta ts. "kannossa". ~~Kaikki lähtömerkin jälkeen jääneet varusteet ovat "poissa pelistä" rastin loppuajan.~~

Kaikki varusteet, jotka eivät ole olleet kilpailijalla mukana aloituksessa ja irti maasta lähtömerkin kuullessa eivät ole kilpailijan käytettävissä rastin suorituksen aikana. esim. kilpailija ei voi palata repulleen hakemaan tukipussia. Irti maasta sääntöä ei sovelleta tilanteissa jossa kilpailijan lähtöasento ei mahdollista sitä (esim. makuulta).

2.5. LATAAMINEN, UUDELLEENLATAAMINEN TAI TYHJENTÄMINEN RASTISUORITUKSEN AIKANA

- 2.5.1. Rastisuorituksen aikana asetta ladatessa, uudelleenladatessa lipasta vaihdettaessa tai tyhjennettäessä kilpailijan sormet on oltava näkyvästi liipaisinsuojuksen ulkopuolella ja ampumase on suunnattava turvallisesti ampumasuuntaan tai muuhun rastituomarin valtuuttamaan turvalliseen suuntaan. Mikäli aseessa on lippaan vapautin liipaisin- suojuksen

sisäpuolella niin aseon lukon pitää olla auki ja sen jälkeen vasta saa suorittaa lippaan vaihdon, mikäli ampuja suorittaa toiminnon aseon lukko kiinni niin se tulkitaan vaarantavaksi virheeksi, josta seuraa varoitus (Match Warning)

2.6. LIKKUMINEN

- 2.6.1. Kaikki liikkuminen tulee suorittaa sormi näkyvästi liipaisinsuojuksen ulkopuolella ja lukkolaite takana (pultti auki), paitsi silloin, kun kilpailijalla on tähtäinkuva tai kilpailija ampuu maaleja liikkueessaan.

Itselataavalla kiväärillä on käytettävä varmistinta. Lisätty: Suosituksena, että ampuja huomauttaa rastituomaria huutamalla "safe" aina kun varmistaa aseon. Tämä selkeyttää tuomarin toimintaa.

Ampuma-ase on osoitettava turvalliseen suuntaan.

Liike on määritelty seuraavasti, mutta ei rajoitu alla mainittuihin toimintoihin:

2.7. AVUSTAMINEN RASTISUORITUKSEN AIKANA

- 2.7.1.1. Avunanto ennen tai suorituksen aikana ei ole sallittua, sen sijaan suorituksen jälkeen tulee antaa palautetta ja neuvoja

~~suoritteesta erityisesti aloitteleville ampujille.~~

Avunanto ennen ja/tai jälkeen rastisuorituksen on sallittua ja sitä suositellaan erityisesti aloitteleville ampujille.

- 2.7.3. Paikallinen toimija (seura) voi harkintansa mukaan lieventää ”avustamista rastisuorituksen aikana” -kohtaa. ~~Kansallisten kilpailuiden ulkopuolella.~~ Alemmissa kilpailuluokissa kuin SM-kilpailuissa

2.10.

RASTIN JA SUORITUKSEN AIKAISET KOMENNOT

Hyväksytyt komennot ja niiden järjestys ovat seuraava:

- 2.10.2. **“Aloitusasentoon”** tai **“Aloitusasentoon, lipas kiinnitä”** (**“Make Ready”** tai **“Load and Make Ready”**) – Tämä komento merkitsee rastin alkua. Kilpailija on rastituomarin valvonnassa, piippu on suunnattava turvalliseen—~~ampuma-suuntaan~~ **suuntaan** tai rastituomarin määrittelemällä tavalla, silmät ja kuulo suojattava, ja (tarvittaessa) asetettava ~~ampuma-~~**ase** paikalleen kirjallisen rastikuvauksen mukaisesti. Kilpailijan otettava vaadittu aloitusasento. Tämän jälkeen rastituomari jatkaa komentoja.
- 2.10.2.1. Kun yllä oleva komento on annettu, kilpailija ei saa siirtyä pois lähtöpaikasta ennen lähtömerkin antamista tai ilman rastituomarin hyväksyntää. Säännön rikkominen katsotaan vaaralliseksi aseiden käsittelyksi **Lisätty: ja johtaa rastilta hylkäykseen.**
- 2.10.3. **“Onko ampuja valmis?”** (**“Are Shooter/You Ready?”**) – Kilpailija ilmoittaa olevansa valmis tai kilpailijan puuttuva kielteinen vastaus osoittavat, että hän on valmis jatkamaan. Jos kilpailija ei ole valmis tä- hän käskyyn,

hänen on ilmoitettava "EI" ("Not Ready"). Kun Kilpailija on valmis, hänen tulee ottaa vaadittu lähtöpaikka ja ilmoittaa rastituomarille, että on valmis aloittamaan suorituksen.

- 2.10.5.2 Kilpailija, joka reagoi lähtösignaaliin, mutta ei jostain syystä jatka rastinsuorittamista ja ylittää aikarajan, saa tulokseksi nollapistettä nolla pistettä ja nolla ajan (mikäli rastilla mitataan erikseen suoritusaikaa) kyseiselle rastille.

- 2.10.6. Rastin suorituksen aikana rastituomari, tähyistäjä tai muu määrätty rastin toimitsija ilmoittaa selkeästi; "Hit" tai "Osuma" ilmoittaakseen hyväksytystä osumasta. Kaikkia muita kuin osumaa osoittavia kutsuja tulee välttää, koska ne voivat aiheuttaa hämmennystä. (esim. hutia tai osumaa väärään maaliin ei ilmoiteta.)

Lisätty: Mikäli tähyistäjä huutaa väärin osuman esimerkiksi väärästä paikasta ammuttu laukaus, mutta osuu maaliin. Tulisi tuomarin välittömästi korjata tilanne ja sanoa ampujalle ei osumaa / no hit.

- 2.10.10. Ennen kilpailujohtajan / ratamestarin / rastituomarin / ammunnanvalvojan **"~~Ampuma-alue on turvallinen~~ Rata vapaa"**-ilmoitusta: Kilpailijat tai kilpailun toimitsijat eivät saa siirtyä ampumalinjan tai ampumapaikan etupuolelle tai kerätä hylsyjä tai uudelleen asetella ratalaitteita.

Poistettu:

Rataolosuhteissa ammuttaessa ei rastilta merkityltä alueelta saa siirtyä pois.

Kun ilmoitus on tehty, tuomarit ja kilpailijat voivat uudelleen asettaa rekvisiitat ja esteet, kerätä käytetyt hylsyt jne.

- 2.10.12. ~~Tulospalvelussa tai varusteiden tarkas-~~

~~tuksessa, jossa (joka voidaan suorittaa muualla kuin ampumaradalla) ei ole käytössä siihen tarkoitettuja kiinteitä viestimisvälineitä. Kilpailija ei saa käsitellä asettaa tai poistaa turvalippua, ennen kuin tarkastaja pyytää, että se luovutetaan hänelle hänen ohjeidensa mukaisesti.~~

Aseiden ja/tai varusteiden tarkastuspaikalla sekä kohdistuspaikalla, kilpailijat eivät saa käsitellä ampumaseita eivätkä poistaa turvalippua ennen kuin tarkastaja antaa siihen luvan. Luvan saatua kilpailija toimii tarkastajan ohjeiden mukaisesti.

3. PRS-KILPAILUN PISTEYTYYS

PRS-kilpailuun sovelletaan yleisten sääntöjen ja määräysten lisäksi seuraavaa.

3.2. PRS-KILPAILUN TASATILANTEEN RATKAISU ("TIEBREAKER")

~~3.2.2.2. Jos kaksi ampujaa on 10 parhaan joukossa ja ovat edelleen tasatilanteessa, järjestetään ns. "Shoot Off" kellotettu rasti, jota ammutaan, kunnes tasapeli on ratkaistu.~~

Mikäli kaksi ampujaa on 10 parhaan joukossa edelleen tasatilanteessa, silloin kilpailun kellotettu rasti, jonka kilpailunjohtaja päättää (jos on useampia

kellotettuja), tulee ampua uudelleen kunnes tasatilanne on ratkaistu.

~~3.2.2.3. Tasatulosten ampujat, jotka eivät kuulu 10 parhaan joukkoon saavat saman sijoituksen.~~

Tasatulosten ampujat, joiden pisteet sekä aika ovat samat kellotetulla rastilla ja joiden sijoitus ei riitä TOP10 -joukkoon saavat saman sijoituksen kyseisestä kilpailusta.

3.3. PISTEET JA RANGAISTUSPISTEET

3.3.1. Kilpailun pisteytyksen tulee noudattaa seuraavia pisteytysarvoja:

3.3.1.1 Yksi piste myönnetään jokaisesta osumasta maaliin

3.3.1.2. Lisätty: Ei ammuttavat maalit (No-Shoot). ovat erikseen kirjallisessa rastikuvauksessa määriteltäviä maaleja joista pisteitä vähennetään. Ei ammuttavat maalit ovat merkittävä selkeästi.

Osuminen rastilla väärään maaliin, esimerkiksi varamaaliin ei ole rangaistavaa vaan siitä ei jaeta kilpailijalle pisteitä.

Ei-ammuttavien maalien tapauksessa:

3.3.1.2.1. Yksi piste vähennetään per osuttu maali.

4. PRS-KILPAILULUOKAT

Kaikkien kilpailijoiden on ilmoitettava luokka, jossa he kilpailevat. Ampujat saavat osallistua useissa luokissa samalla

kaudella. Heidän on kuitenkin rekisteröidyttävä kaikkiin luokkiin, joissa he päättävät kilpailla. Lisätty: Kilpailijan vastuulla on ilmoittaa oikea luokka.

4.1. KESKISYTYTTEISET LUOKAT

4.1.1. Kiväärin kaliiperi ei saa ylittää .30 ja luodin lähtönopeuden tulee olla piipun suusta alle 975 m/s (3200 fps).

4.1.1.1. Lisätty: Kilpailun järjestäjä voi tarvittaessa rajoittaa kaliiperia ja energiaa ratalaitteiden/ampumaradan/turvallisuuden vuoksi.

Seuraavat säännöt koskevat jokaista luokkaa:

4.1.3. Rajoitettu luokka (LIMITED)

Rajoitettu luokka (tunnetaan myös nimellä taktinen luokka) (Tactical Division) viittaa perinteisiin sotilaskaliipereihin, joita käytettiin ennen vuotta 2000, jolloin tarkkuuskivääri urheilulajit olivat alkutekijöissään ja jolloin sotilastyylliset pitkän matkan kilpailut auttoivat määrittelemään nykypäivän PRS lajin.

4.1.4. Rajoitetun luokan kiväärin on rajoitettu 7.62x51 NATO / .308 Winchester ja NATO/.223 Remington -kaliipereihin. (.223 Remington on kansallinen poikkeus tässä luokassa.)

4.1.6

7.62 NATO/.308 Winchester .

Poistettu kohdat:

- ~~4.1.8 Vain tehdaspatruunat ovat sallittuja~~
- ~~4.1.8.1 Jos kilpailussa tarjotaan tarvittavat patruunat, kaikkien kilpailijoiden on käytettävä näitä patruunoita.~~
- ~~4.1.8.1.1. Jokaiselle kilpailijalle on annettava vähintään 200 patruunaa.~~

4.3

OPTIIKKA OPTIIKKA

5.4

AMMUNNAN KULKU

- 5.4.1.1. Molempien joukkueen jäsenten on noudatettava normaalia lähtöasentoa, piippu suunnattuna turvalliseen ampumasuuntaan. **suuntaan**

PRS-AMMUNNAN YLEISSÄÄNNÖT

1. YLEISET PERIAATTEET

Sääntöjen tulkinta

- 1.4.1 Säännöissä saattaa esiintyä pieniä kansallisia eroavaisuuksia. Lisätty: Mikäli eroavaisuuksia esiintyy, noudatetaan Suomessa ammuttavien SM- ja sitä alempien kilpailuiden osalta suomenkielisiä sääntöjä.

3.2. HYVÄKSYTYT KILPAILUT

- 3.2.2. Kilpailujen järjestäjien, jotka haluavat saada SAL:n PRS-jaoston hyväksynnän, on noudatettava radan suunnittelua ja rakentamista koskevia yleisiä periaatteita sekä kaikkia muita voimassa olevia PRS:n sääntöjä ja määräyksiä. Ampumasuorituskilpailut, jotka eivät täytä näitä vaatimuksia, ei hyväksytä, eikä niitä saa julkaista SAL:n PRS-jaoston hyväksymänä kilpailuina tai tapahtumina.

3.4. KILPAILUN LUOKAT

- 3.4.8. Kilpailijan milloin tahansa kilpailun aikana saama kilpailusta hylkääminen estää kilpailijaa osallistumasta jatkossa kyseiseen kilpailuun. Kilpailijan milloin tahansa kilpailun aikana saama kilpailusta hylkääminen estää kilpailijaa jatkamasta kilpailussa.

3.5. RASTIEN RAKENTAMINEN

3.5.4. Minkä tahansa rastin toiminnassa on otettava huomioon, että kilpailijoita valvoville toimitsijoille on (tarvittaessa) varattava asianmukainen pääsy. Jokaisen rastin suunnittelussa on otettava huomioon, että rastin toimitsijat voivat hoitaa tehtävänsä turvallisesti ja asian mukaisesti

3.6. MAALIEN RAKENTAMINEN

3.6.1. Maalien on oltava:

3.6.1.3. suunniteltu ohjaamaan iskut alaspäin kohti maata. Suunniteltu ohjaamaan mahdolliset kimmokkeet turvallisesti esimerkiksi ampumavalliin

3.6.4. Kaikissa yli 750 metrin etäisyyden ylittävissä maaleissa on mahdollisuuksien mukaan oltava ylimääräinen osumanilmaisin, kuten osumasta ilmoittava valo salama tai kamerajärjestelmä.

4.3.2.2 Kilpailun johtaja voi vaatia yksinkertaisen kiväärin pudotustestin (katso PRS YS 4.10) sen varmistamiseksi, että kilpailijan kivääri ja liipaisin ovat turvallisessa toimintakunnossa.

4.8. TOIMINTAHÄIRIÖT - KILPAILIJAN VASTUSTEET

4.8.2. Kilpailijalla, jonka aseessa ilmenee toimintahäiriö, kun hän vastaa "Aloitusasentoon, lipas kiinnitä" (Load And Make Ready) tai "Aloitusasentoon" (Make Ready) -käskyyn, mutta ennen lähtösignaalin antamista, on oikeus poistua rastituomarin luvalla ja valvonnassa korjaamaan asetetaan ilman rangaistusta, **turvallisuussääntöjä noudattaen jollei turvallisuus-säännöistä muuta johdu.**

4.8.3. Jos rastituomari keskeyttää rastin, koska hän epäilee, että kilpailijalla on vaarallinen ase tai vaaralliset ampumatarvikkeet (esim. vajaa -lataus **Lisätty: tai luoti jumiutunut piippuun**), rastituomari ryhtyy tarvittaviin toimenpiteisiin palauttaakseen sekä kilpailijan että ampumaradan turvalliseen tilaan. Tämän jälkeen rastituomari tarkastaa aseensa tai ampumatarvikkeet ja toimii seuraavasti:

~~4.8.3.3. Kilpailija, joka pysähtyy itse epäillyn tai todellisen vajaan lataus-ongelman vuoksi, ei ole oikeutettu uusintaan.~~

Jos ampuja itse keskeyttää rastin ampujasta johtuvista syistä, ei hän ole oikeutettu rasti uusintaan.

5. PISTEYTYS

5.2. PISTEIDEN TARKISTAMINEN JA HAASTAMINEN

~~5.2.4. Kilpailun johtajan päätös maaliin osune-~~

~~den ja ampumatta jääneiden osumien pisteityksestä on lopullinen. Tällaisista pisteityspäätöksistä ei voi enää valittaa.~~

Kilpailun johtajan päätös maaliin osuneiden ja ei ammuttavien (no-shoot) osumien pisteityksestä on lopullinen. Tällaisista pisteityspäätöksistä voi valittaa ainoastaan juryn kautta.

5.3. TULOSLUETTELOT

~~5.3.1 On käytettävä käyttää ensisijaista, että toissijaista pisteitysmenetelmää.~~

On käytettävä ensisijaista ja toissijaista pisteitysmenetelmää.

5.3.5. Sekä kilpailijan että rastituomarin allekirjoittama tuloslomake on vakuuttava todiste siitä, että rasti on suoritettu ja että tuloslomakkeelle kirjatut pisteet ja aika (jos mahdollista) (jos rastilta on otettu aika) ovat oikeita ja kiistattomia. Allekirjoitettua tuloslomaketta pidetään lopullisena asiakirjana, ja lukuun ottamatta kilpailijan ja allekirjoittaneen rastituomarin keskinäistä suostumusta tai juryn päätöstä, tuloslomaketta muutetaan vain laskuvirheiden korjaamiseksi.

5.6. TULOSLASKENTAOHJELMAT

~~5.6.1. Virallinen tuloslaskentaohjelma kaikissa kansallisissa ennätyskelpoisissa tai sitä korkeammissa kilpailuissa on PractiScoren uusin versio, ellei IPRF:n neuvosto ole hyväksynyt muuta tuloslaskentaohjel-~~

~~maa-~~

Virallinen tuloslaskentaohjelma kaikissa SAL alaisissa virallisissa kilpailuissa on SSI (Shoot 'n Score It)

6. RIKKOMUKSET JA HYLKÄYKSET

6.4. ASEEN VAARALLINEN KÄSITTELY

~~6.4.1. Ampuma-aseen käsittely ilman turvalippu milloin tahansa paitsi;~~

Mikäli aseessa ei ole turvalippua, tulkitaan se vaaralliseksi aseenkäsittelyksi poislukien seuraavat tilanteet:

~~6.4.2. Ennenaikaisen laukauksen laukaiseminen ampumasuorituksen aikana, kun tähtäinkuva säilytetään turvallisen ampumasektorin sisällä.~~

Vahinkolaukauksen ampuminen rastisuorituksen aikana tulkitaan vaaralliseksi aseenkäsittelyksi mikäli laukaus ammutaan ampumasektoriin ja vakavaksi vaaralliseksi aseenkäsittelyksi, mikäli se ammutaan ampumasektorin ulkopuolelle, tai on muusta syystä omiaan aiheuttamaan välittömän vakavan vaaratilanteen.

~~6.4.2.1. Rangaistuksen lisäksi laukaus lasketaan maaliin osumiseksi, jos se on mahdollista.~~

Rangaistuksen lisäksi laukaus lasketaan maalia kohti ammutuksi, jos mahdollista.

6.4.6. Sormi ei pysy liipaisimen suojuksen ulkopuolella lataamisen, uudelleenlataamisen

lippaan vaihdon (pl. ne aseet missä vapautin on kaaren sisäpuolella) tai aseeseen tyhjentämisen aikana.

6.4.13. **Vahinkolaukaus**

6.4.13.1. Vahinkolaukauksiin suhtaudutaan erittäin vakavasti, ja ne johtavat välittömään kilpailusta hylkäämiseen, eikä kilpailija saa enää osallistua kilpailuun. saa jatkaa kyseistä kilpailua

6.4.13.3. Vahinkolaukaisu määritellään seuraavasti:

6.4.13.3.2. Laukaus, joka tapahtuu aseeseen lataamisen, lippaanvaihdon uudelleenlataamisen tai tyhjentämisen aikana.

6.4.13.3.7. Laukaus, joka osuu muuhun kuin määrättyyn maaliin alle 75 metrin etäisyydellä ampumapaikasta. Lisätty: pl pienoiskivääri (22LR) kilpailut.

6.5.1 Kilpailija voidaan hylätä käytöksestä, jonka rästiuomaria katsoo epäurheilijamaiseksi. Tällaisissa tapauksissa on ilmoitettava asiasta mahdollisimman pian kilpailun johtajalle.

- 7.6.6 Vetoamusjurny p  t  kset kirjataan ja ne voi muodostavat muodostaa ennakkotapauksen kaikissa vastaavissa ja my  hemmiss   tapahtumissa kyseisen kilpailun aikana.
- 8.2.2 Jos kilpailun toimitsijaa rangaistaan kurinpidollisesti, tekninen teknisen asiantuntija on l  hetett  v   raportti tapauksesta ja yk- sityiskohtaiset tiedot kurinpitotoimista SAL:oon. SAL:n PRS- jaosto on vastuus- sa IPRF:n neuvostolle tiedottamisesta.

8.4. RASTITOIMITSIJAT

8.4.6. Lis  t  ty: Kilpailunjohtajan toimiminen kilpailuissa kilpailijana

Kilpailutasoltaan alemmissa kilpailuissa kuin erillisiss   kansallisissa karsintakilpailuissa kilpailunjohtajan on mahdollista osallistua kilpailijana kyseiseen kilpailuun seuraavin edellytyksin;

8.4.6.1. Kilpailunjohtajalla ei ole valitusoikeutta koskien omaa suoritusta. Rastituomarin p  t  kset pysyv  t kaikissa tilanteissa voimassa kilpailunjohtajan osalta koko kilpailun ajalta.

8.4.6.2. Viimeist  n kilpailun alkupuhuttelussa on

valittava kaksi kilpailijoiden edustajaa kilpailujuryyn seuraavin edellytyksin;

8.4.6.2.1. kilpailijoiden edustaja ei saa kuulua kilpailun järjestysorganisaatioon

8.4.6.2.2. kilpailijoiden edustaja ei saa kuulua kilpailun järjestävään ampumaseuraan

8.4.6.3. Kaikissa kilpailun tuloksiin vaikuttavissa muutoksissa on konsultoitava etukäteen valittuja kilpailijoiden edustajia ennen muutosten tekemistä. Tällaisia muutoksia voi esimerkiksi olla:

- Rastin poistaminen kilpailun tuloksista

- Rastin muuttaminen kesken kilpailun sen jälkeen jos yksikin kilpailija on saanut siitä tuloksen.

8.4.6.4 Tämä sääntökohta on kansallinen poikkeus yleisiin IPRF -sääntöihin, jotta kilpailuita ei jätetä järjestämättä kilpailujohtajan puuttuessa.