

Ka/2020



KASA-AMMUNNAN KILPAILUSÄÄNNÖT

Nettiversio 20.2.2020

Voimassa 20.2.2020 lähtien.

Hyväksytty Suomen Ampumaurheiluliiton

Liittohallituksen kokouksessa 20.2.2020.

KASA-AMMUNNAN KILPAILUSÄÄNNÖT 2020

Sisällysluettelo

1.	Kasa-ammunnan tavoitteet	9
2.	Määritelmät	9
2.1.	Ampumapöytä	9
2.2.	Vapaan luokan kivääri (UL)	10
2.3.	Raskaan luokan kivääri (HV).....	10
2.4.	Kevyen luokan kivääri (LV).....	11
2.5.	Sporter-luokan kivääri	11
2.6.	Laukaisulaitteet	11
2.7.	Ampumatuet	12
2.7.1.	Kevyen luokan ja raskaan luokan tuet	12
2.7.2.	Vapaan luokan tuet	13
2.8.	Patruunoiden syöttäminen aseeseen	14
2.9.	Kokeelliset kiväärit ja varusteet	14
2.10.	Kiväärin piippuun kiinnitettävät lisälaitteet	15
2.11.	Hiekkapussit	15
2.11.1.	Etupussi	15
2.11.2.	Takapussi	16
2.12.	Ohjaimet	16
2.13.	Tähtäinlaitteet.....	17
2.14.	Ampumaseura	17
2.15.	Ennätyskelpoisen kilpailun ampumarata ...	17
2.16.	Ampumalinja	18
2.17.	Kokonaiskilpailu	18
2.18.	Rekisteröity kilpailu (SAL:n alainen ennätyskelpoinen kilpailu)	18

2.19.	Ampumaerä	18
2.20.	Junioriampuja	19
3.	Taulut	19
3.1.	Taulusarja	19
3.2.	Taulujen poistaminen	19
3.3.	Ei voimassa Suomessa	20
3.4.	Taulujen katoaminen	20
3.5.	Kasa-ammuntakilpailu	20
3.6.	Taustapaperi, liikkuva	22
3.7.	Taustapaperi, kiinteä	23
4.	Kilpailusäännöt	23
4.1.	Suomen mestaruuskilpailut	23
4.1.1.	Suomen mestaruuskilpailujen anominen ...	23
4.1.2.	Sääntöjen noudattaminen	23
4.1.3.	Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot....	24
4.1.4.	Kilpailijan osallistumismaksu	24
4.2.	Valmentaminen	24
4.3.	Oikea ampumaerä	25
4.4.	Ennätyskelpoinen kilpailu	25
4.5.	Kilpailupäivien hyväksyminen	25
4.6.	Kilpailijat	26
4.7.	Kilpailulajit	26
4.8.	Keinotekoiset valot	27
4.9.	Kevyen luokan ja raskaan luokan (ja Sporter-luokan) ampumatuet	27
4.10.	Tuuliviirit	27
4.11.	Kiväärin paikka ampumapöydässä	29
4.12.	Käyttämättömät ampumapöydät	29

4.13.	Kilpailujen kulku	29
4.14.-4.18	Käytetään USA:ssa	31
4.19.	Ampuma-ajat	31
4.20.	Kesken jääneet kilpailut	32
4.21.	Tulosten mittaaminen	33
4.22.	Menettely maailmanennätystuloksen mittaamiseksi ja ennätystulosten taltiointi	34
4.23.	Hylkääminen ja rangaistukset	35
4.23.1.	Ei rangaistusta	35
4.23.2.	Vaadittava laukausmäärä	35
4.23.3.	Väärään tauluun ampuminen	36
4.23.4.	Taulujen katoaminen	37
4.23.5.	Liian aikaisin aloitettu tai liian pitkään jatkunut ampuminen	38
4.23.6.	Kilpailutuloksen hylkääminen	38
5.	Turvallisuus	38
5.1.	Kilpailujen johtaminen	38
5.2.	Avoimet lukonkehukset	39
5.3.	Ampuminen	39
5.4.	Piipun suun paikka	39
5.5.	Komennot vaaratilanteessa	39
5.6.	Käyttäytyminen	40
5.7.	Roskaaminen	41
5.8.	Kiväärien lukot	41
5.9.	Alkoholijuomat	42
5.10.	Matkapuhelimet	42
5.11.	Kiväärin piippuun kiinnitettävät lisälaitteet	42
5.12.	Laserit	42

5.13.	Tupakointi.....	42
6.	Kilpailutoimenpiteet	43
6.1.	Ilmoittautuminen	43
6.2.	Osallistumismaksut	43
6.3.	Rahapalkintomaksut	44
6.4.	Ampumaerän valinta	44
6.5.	Ampumapöytäjärjestys	44
6.6.	Välineiden tarkastaminen	46
6.7.	Vastalause ja oikaisupyynnöt	47
6.8.	Viralliset tuloluettelot kaikissa lajeissa.....	48
7.	SAL:n kokonaiskilpailuluokat ja laukausmäärät eri ampumamatkoilta	48
7.1.	Yhden erän laukausmäärät eri ampumamatkoilta eri luokissa.....	48
7.2.	Kokonaiskilpailun laukausmäärät eri ampumamatkoilta eri luokissa.....	49
8.	Kilpailun järjestäjien tehtävät	50
8.1.-8.10	Kilpailun johtaja, tehtäviä, komentoja ja menettelytapoja	50 - 53
8.11.	Tuomaristo	54
8.12.	Tauluosasto	55
8.13.	Tuloslaskentatuomari	57
8.14.	Virallinen tuloksen mittaaja	58
8.15.	Juryt	61
9.	Kilpailun järjestävä ampumaseura	62
9.1.	Ohjelmat	62
9.2.	Kilpailun järjestäjän velvollisuudet	63

10.	Metsästäjäluokan viralliset säännöt	64
10.1.	Tarkoitus	64
10.2.	Kiväärit	64
10.3.	Luokat	67
10.4.	Ammunnan kulku	67
10.4.4.	Rangaistukset	68
10.5.	Menettelytapasäännöt	69
10.6.	Ennätykset	70
10.7.	Suomen mestaruuskilpailut	70
11.	.22 kaliiperin pienoiskivääriluokan viralliset säännöt	72
11.1.	Tarkoitus	72
11.2.	Luokat	72
11.3.	Ammunnan kulku	74
11.4.	Ennätykset	76
11.5.	Tasatulokset	76
11.6.	Sääntöjen noudattaminen	77
11.7.	Suomen mestaruuskilpailut	77
11.7.1.	Suomen mestaruuskilpailujen anominen ...	77
11.7.2.	Sääntöjen noudattaminen	78
11.7.3.	Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot.....	78
11.7.4.	Kilpailijan osallistumismaksu	78
12.	.22 kaliiperin pistepienoiskivääriluokan viralliset säännöt	79
12.1.	Tarkoitus	79
12.2.	Luokat	79
12.2.1.	Vapaan pienoiskivääriluokan pienoiskivääri	80

12.2.2.	ERABSF:n kansainvälinen Sporter (ERABSF International Sporter).....	80
12.2.3.	ERABSF:n kevyen luokan pienoiskivääri (Light Varmint .22 Rimfire Rifle)	81
12.2.4.	ERABSF:n raskaan luokan pienoiskivääri (Heavy Varmint .22 Rimfire Rifle).....	82
12.2.5.	SAL:n kokonaiskilpailuluokat ja laukaus- määrät eri ampumamatkoilta pistelajissa	83
12.3.	Ammunnan kulku	84
12.4.	Komennot	85
12.5.	Hylkääminen ja rangaistukset	88
12.6.	Asehäiriöt	90
12.7.	Ampumapöytien käyttö	91
12.8.	Ampuminen	92
12.9.	Ampumatuet	93
12.10.	Ennätykset	93
12.11.	Tulokset	93
12.12.	Sääntöjen noudattaminen	95
12.13.	Suomen mestaruuskilpailut	95
12.13.1.	Suomen mestaruuskilpailujen anominen	95
12.13.2.	Sääntöjen noudattaminen.....	96
12.13.3.	Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot	96
12.13.4.	Kilpailijan osallistumismaksu	96
13.	Pisteilmakivääriluokan viralliset säännöt ..	96
13.1.	Tarkoitus	96
13.2.	Luokat	97
13.2.1.	Vapaa ilmakivääriluokka	97
13.2.2.	ERABSF:n Sporter -ilmakivääri (Sporter Air Rifle Class)	98

13.2.3.	ERABSF:n kevyen luokan ilmakivääri (Light Varmint Air Rifle Class)	99
13.2.4.	ERABSF:n raskaan A-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class A)	101
13.2.5.	ERABSF:n raskaan B-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class B)	102
13.3.	Ammunnan kulku	103
13.4.	Komennot	105
13.5.	Hylkääminen ja rangaistukset	107
13.6.	Asehäiriöt	109
13.7.	Ampumapöytien käyttö	110
13.8.	Ampuminen	110
13.9.	Ampumatuet	112
13.10.	Ennätykset	112
13.11.	Tulokset	112
13.12.	Sääntöjen noudattaminen	114
13.13.	Suomen mestaruuskilpailut	115
13.13.1.	Suomen mestaruuskilpailujen anominen	115
13.13.2.	Sääntöjen noudattaminen	115
13.13.3.	Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot... ..	115
13.13.4.	Kilpailijan osallistumismaksu	116
14.	Liitteet	117
Liite 1	Tukin ja piipun mitoituspiirros	117
Liite 2	100 m taulu	118
Liite 3	ERABSF mallinen 50 m taulu pienoís- ja ilmakiväärille	119
Liite 4	ERABSF mallinen 25 m taulu pienoís- ja ilmakiväärille	120

Liite 5	ERABSF mallisen 50 m taulun osuma- laatikko	121
Liite 6	ERABSF mallisen 25 m taulun osuma- laatikko	122
Liite 7	Esimerkki ERABSF:n taulua vastaa- vasta 25 m taulusta	123
Liite 8	Esimerkki ERABSF:n taulua vastaa- vasta 50 m taulusta	124
Liite 9	Tulkkausohje	125

Esipuhe:

Näiden sääntöjen tarkoituksena on yhdenmukaistaa Suomessa tapahtuvien kasa-ammuntakilpailujen ohjeistus siten, että tulkintaerimielisyydet saataisiin mahdollisimman vähäisiksi ja kilpailut olisivat tulosten ja tuomioiden osalta yhtenevät ja samanarvoiset. Nämä säännöt koskevat 100 - 600 m matkoilta ammuttavia kevyen, raskaan ja vapaan luokan kasa-ammuntakilpailuja sekä 50 m ja 100 m matkoilta ammuttavia .22 kaliiperin pienoiskiväärin kasa-ammuntakilpailuja sekä 25 m ja 50 m matkoilta ammuttavia pisteilmakiväärin ja pistepienoiskiväärin ampumakilpailuja.

Kaikki kilpailut ammutaan Suomessa ampumamatkoilta, joissa käytetään mittayksikkönä metriä.

Nämä säännöt kumoavat kaikki aikaisemmin Suomessa julkaistut kasa-ammunnan kilpailusäännöt.

Mitä näissä säännöissä ei ole määrätty tai ohjeistettu, mutta johon löytyy sääntö tai ohje kulloinkin voimassa olevasta "Kilpailujen yleissäännöt ja ohjeet", KY-kirjasta noudatetaan sitä soveltuvien osin.

1. KASA-AMMUNNAN TAVOITTEET

- 1.1. Kasa-ammunnan tavoitteena on kannustaa lajin harrastajia kehittämään aseita, patruunoita, välineitä ja ampumamenetelmiä huipputarkkuuteen.
- 1.2. Ampumalla "kasoja" tavoitteena on saavuttaa huipputarkkuus aseissa, patruunoissa, välineissä ja ampumamenetelmissä.
- 1.3. Yhtenäistää kansallisella tasolla koko kasa-ammunnan säännöt niin, että taulut, tuloslaskenta, ennätykset ja kilpailumenetelmät ovat yhtenäiset ja keskenään vertailukelpoiset.
- 1.4. Auttaa ja kannustaa kaikkia yksittäisiä henkilöitä ja ampumaseuroja esittelemällä kasa-ammuntaa.
- 1.5. Kerätä ja jakaa jäsenilleen asiaankuuluvaa tilastotietoa ja teknistä tietoa.

2. MÄÄRITELMÄT

2.1. Ampumapöytä

Ampumapöydän pitää olla tukevarakenne ja korkeudeltaan sellainen, että keskimittainen ampuja voi tuolin korkeutta säätämällä ampua mukavasti ja niiltä tulee voida ampua sekä oikea- että vasenkätisten ampuihin yhdenvertaisesti.

2.2. Vapaan luokan kivääri (UL)

Kiväärin piipun on oltava vähintään 18" (457,2 mm) tai pidempi mitattuna lukkopultin iskupohjasta piipun suuhun ja siinä on oltava turvallisesti toimiva laukaisukoneisto ja liipaisimen suojakaari. Jotta piipun minimimitta saadaan mitatuksi, on mittapintana käytettävä lukkopultin iskupohjaa.

2.3. Raskaan luokan kivääri (HV)

Mikä tahansa kivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto ja liipaisimen suojakaari. Kiväärin paino ei saa ylittää 6,122 kg (13,5 lbs) painoa kiikari mukaan luettuna kilpailuvarustuksessa. Etutukin alapinta on oltava suora tai kupera ja sen leveys ei saa ylittää 76,2 mm (3") miltään kohdalta. Tukin perän alanurkka on oltava vähintään 101,6 mm (4") piipun keskiakselin (L) alapuolella mitattuna pystytasossa, joka on 336,6 mm (13,5") liipaisimesta taaksepäin. Kun perän alanurkasta (A) vedetään viiva piipun alapinnalle kohtaan, joka on 457,2 mm (18") lukkopultin iskupohjasta (B) ei perän vino alapinta miltään osaltaan saa muodostaa pystytason kanssa suurempaa kulmaa kuin kulma CAB. Katso kuva 1, liite 1. Piipun on oltava vähintään 457,2 mm (18") pitkä ja sen halkaisija saa

olla korkeintaan 31,75 mm (1,25") 127 mm:n (5") pituudelta lukon iskupohjasta mitaten. Tämän (127 mm / 5") jälkeen piipun suurin sallittu halkaisija on suora katkaistu kartio, jonka $D = 31,75$ mm (1,25"), $d = 22,86$ mm (0,9) ja pituus $L = 609,6$ mm (24"). Piippu saadaan kiinnittää lukkokehukseen, piippulokiin, holkitettuun lukkokehukseen, tai näiden yhdistelmään korkeintaan 101,6 mm (4") pituudelta lukkopultin iskupohjasta mitattuna. Lukkokehys tai lukkokehysholkki saa olla korkeintaan 355,6 mm (14") pitkä. Em. maksimimittoihin eivät sisälly normaalit kiikarin tai tähtäimen kiinnittimet/jalat.

2.4. Kevyen luokan kivääri (LV)

Mikä tahansa kivääri, jonka paino ei ylitä 4,762 kg (10,5 lbs) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa ja joka muutoin täyttää raskaan luokan kiväärin muut vaatimukset.

2.5. Sporter-luokan kivääri

Sporter-luokan kilpailuja ei järjestetä Suomessa.

2.6. Laukaisulaitteet

Laukaisulaitteiden tulee olla käsikäyttöisiä ja mekaanisesti toimivia laitteita.

Kaikkien laukaisulaitteen osien on oltava kiväärin sisäpuolella. Sähköinen, hydraulinen laukaisu ja kaukolaukaisu ovat kiellettyjä. Tämä sääntö koskee kevyen luokan (LV), raskaan luokan (HV) ja vapaan luokan (UL) kivääreitä.

2.7. Ampumatuet

2.7.1. Kevyen luokan ja raskaan luokan tuet

Kevyen luokan ja raskaan luokan (ja sporter- ja metsästäjäluokan) etutuella tuetaan ase tukin etuosasta. Takatuki tukee aseeseen perän alapuolta. Kumpikaan tuki ei saa olla kiinnitetty ampumapöytään, aseeseen tai mihinkään muuhun osaan, eikä toisiinsa. Kaikki edellä mainitut osat pitää olla itsenäisesti siirrettävissä. Kevyen ja raskaan luokan etutukien tukijalkojen alla saa käyttää yksittäisiä aluslevyjä tai kiekkoja. Näiden kiekkojen tarkoituksena on auttaa kilpailijaa löytämään sopiva paikka etutuelleen ampumapöydän päältä. Kiekkoja ei saa kiinnittää ampumapöytään millään tavalla.

Ampumapöydän etureunan suuntaisen kappaleen (puuta, muovia tai metallia) käyttö on sallittu. Tällaista kappaletta ei saa muotoilla millään tavalla, eikä siinä saa käyttää em. kiekkoja tai aluslevyjä.

2.7.2.

Vapaan luokan ampumatuet

Vapaanluokan (UL) tuki voi olla varustettu ohjaimilla sivu- ja/tai pystysuunnassa tai molempien yhteistoiminnalla. Etu- ja takatuki voivat olla yhtenäiset tai ne voidaan kiinnittää samalle levymäiselle alustalle. Vapaan luokan tuki ei kuitenkaan saa olla milloinkaan kiinnitetty ampumapöytään millään tavalla. Suorakaiteen muotoinen kappale, joka voidaan valmistaa mistä tahansa materiaalista, esimerkiksi puusta, muovista, kumista ja/tai metallista, voidaan sijoittaa vapaan luokan tuen levymäisen alustan etupuolelle. Suorakaiteen muotoinen kappale pitää olla samansuuntainen levymäisen alustan kanssa. Suorakaiteenmuotoinen kappale voidaan kiinnittää ampumapöytään irroitettavalla/irroitettavilla kiinnittimellä/kiinnittimillä kuitenkin ampumapöytää tai sen rakennetta tai pintaa rikkomatta. Mikään osa suorakaiteen muotoisesta kappaleesta tai sen kiinnittimistä ei saa ulottua millään tavoin levymäisen alustan alapuolelle tai sen ympäri tai sivuille eikä suorakaiteen muotoista kappaletta saa myöskään kiinnittää ampumapöytään levymäisen alustan sivuille tai niiden ympäri tai taakse. Vapaan luokan tuen levymäinen alusta ei saa ulottua ampumapöydän ulkopuolelle.

2.8. Patruunoiden syöttäminen aseeseen

Missään luokassa kivääri ei saa olla puoliautomaatti- tai automaattiasse eli kivääri ei saa olla itselataava. Kiväärin tulee olla kertalaukauskivääri, joka ladataan käsin yksi patruuna kerrallaan latausporttiin ja ammutaan kuin kertalaukaisuasena. Manuaalisesti (käsin) toimiva patruunoiden syöttölaite ja käsin käytettävän patruunoiden syöttölaitteen käyttäminen on sallittu. Kevyen luokan ja raskaan luokan kivääreissä patruunalippaan tai patruunanpitimen käyttö kiväärissä on kielletty. Patruunatelineettä saa käyttää ja patruunat otetaan ao. telineestä käsin. Vapaan luokan kiväärissä voidaan käyttää patruunatelineettä kuitenkin niin, että patruunat syötetään kivääriin käsin (ei automaattisesti). Em. patruunansyöttölaitteeseen tai patruunatelineeseen voi laittaa patruunat ennen "Ampukaa"-komentoa, mutta patruunaa ei saa laittaa kivääriin.

Kiellettyjä ovat myös automaattisesti patruunoita syöttävät patruunarasiat ja -telineet tai vastaavat laitteet.

2.9. Kokeelliset kiväärit ja varusteet

Jokainen kivääri tai varuste, joka ei ole voimassa olevien sääntöjen tai luokitte-lujen mukainen, tulee toimittaa NBRSA:n johtokunnan arviointiin ja hyväksyttäväksi

tai hylättäväksi. (Huom. Tämä kohta ei ole voimassa Suomessa, koska Suomessa noudatetaan kilpailusääntöjä sellaisenaan.)

2.10. Kiväärin piippuun kiinnitettävät lisälaitteet

Kiväärissä voidaan käyttää säädettävää piippupainoa eli tuuneria, jonka tarkoituksena on muuttaa piipun värähtelyä. Tuunerin painon pitää sisältyä aseennakoon. Mikä tahansa muu laite, joka hidastaa ruutikaasujen purkautumista (äänenvaimentimen tavoin toimiva) tai muuttaa ruutikaasujen purkautumissuuntaa (suujarrun tavoin toimiva), on kielletty. Kun komento "Ampukaa" on annettu, tuunerin säätö on sallittu vain, jos kilpailija poistaa lukon aseesta. Jos kilpailija ei irrota lukkoa tuunerin säädön ajaksi, hänet hylätään. Jos ampuja nousee ylös tuulilta tuunerin säädön ajaksi, hänet hylätään. Ase on punnittava tuuneri asennettuna. Suujarrut ja äänenvaimentimet ovat kiellettyjä kaikissa aseissa.

2.11. Hiekkapussit

2.11.1. Etupussi

Etupussin tulee olla hiekkapussi ilman mitään kiinnikkeitä sisältäen ainoastaan hiekkaa tai mineraalihiekkaa. Hiekkapus-

sin tulee olla paksuudeltaan vähintään 12,7 mm ($\frac{1}{2}$ ") kaikilta niiltä kohdilta, joilta se on kosketuksissa aseeseen tukkiin. Hiekkapussin osa, joka koskettaa kivääriä sen alapinnalta on koskettava kiväärin tukin etuosaa koko sen alapinnan leveydeltä. Teipin käyttö etupussin päällä on luovallista.

2.11.2. Takatuki

Sen on oltava hiekkapussi tai niiden yhdistelmä ja voivat sisältää vain hiekkaa tai mineraalihiekkaa. Takapussin alla oleva korotuskappale on sallittu, jos siinä ei ole säätimiä pysty- tai sivusuunnassa. Korotuskappaletta ei saa varustaa millään lisälaitteella, jolla se voidaan kiinnittää ampumapöytään tai takapussiin ja sen alapinta tulee olla tasainen. Takapussin alla voidaan käyttää kehämallista ("donitsi") korotuskappaletta. Takapussia ei saa kiinnittää paikoilleen millään tavalla. Takatuen rakenteessa ei saa käyttää metallia. Ns. liukuteipin käyttäminen hiekkapussien pinnalla on sallittua.

2.12. Ohjaimet

Kaikkien luokkien aseissa kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta, voidaan tulkita olevan ohjain. Tällaiset

ohjaimet eivät ole sallittuja kevyen luokan (LV) eikä raskaan luokan (HV) (tai Sporter-luokan) kilpailuissa.

2.13. Tähtäinlaitteet

Minkä tyyppinen tähtäinlaite tahansa on sallittu edellyttäen, että kiväärin kokonaispaino tähtäimiseen on kunkin kivääriluokan painorajoissa.

2.14. Ampumaseura

Virallinen ampumaseura, joka omistaa, vuokraa tai hallitsee vaatimukset täyttävän radan, jolla voidaan järjestää ennätyskelpoinen kilpailu, voi olla ampumaseura.

SAL:n toiminnassa tarkoitetaan ampumaseuralla yhdistysrekisteriin merkittyä SAL:n alaista jäsenseuraa.

2.15. Ennätyskelpoisen kilpailun ampumarata

Ennätyskelpoisen kilpailun ampumaradalla on oltava vähintään viisi (5) ampumapöytää ampumalinjalla ja tukevat taulukehykset, jotka ovat mitatun ampumamatkan etäisyydellä ampumalinjasta vähintään 100 m:llä, mieluiten 100 m:llä ja 200 m:llä ja mahdollisuuksien mukaan 100 m:llä, 200 m:llä ja 300 m:llä.

Vaaditun osumamäärän toteamiseksi taulukehyksissä on oltava liikkuva taustapaperi tai -kortti 100, 200, 300 metrin ampumamatkoilla ja 600 metrin ampumamatkalla kiinteä taustapaperi. Ampumataulujen takana on oltava sellainen taustavalli, joka pysäyttää kaikkien kaliiperien luodit ja estää kimmokkeet.

2.16. Ampumalinja

Ampumalinja on tavallisesti ampumapöytien etureunojen muodostama linja tai ampumapöytiin selvästi merkitty linja. Mikäli pöytien etureunat eivät muodosta selkeää ampumalinjaa, tulee ampumalinja merkitä pöytiin selkeästi.

2.17. Kokonaiskilpailu

Sääntöjen mukaisesti suoritettu kasa-ammuntakilpailu, joka muodostuu useasta kilpailusta.

2.18. Rekisteröity kilpailu (SAL:n alainen ennätyskelpoinen kilpailu)

SAL:n kasa-ampumajaoston hyväksymä kilpailu, joka suoritetaan näiden hyväksyttyjen sääntöjen mukaisesti.

2.19. Ampumaerä

Yksittäisen kasa-ammuntakilpailun osamunna (esim. 1, 2, 3 jne).

2.20. Junioriampuja

Tämä kohta ei ole Suomessa käytössä, koska Suomessa käytetään vain yhtä kilpailusarjaa.

3. TAULUT

3.1. Taulusarja

Vain yksi virallinen taulusarja on sallittu kilpailijalle ennätyskelpoisessa kilpailussa. Jokainen taulu tulee merkitä riittävän selkeästi (kilpailijan numero ja ampu-
maerän numero). Merkinnän tulee olla selvästi ja helposti luettavissa ja näkyvillä taulujen ollessa taululaitteessa paikoillaan. Ampumataulu tulee laittaa myös niihin taululaitteisiin, joiden kohdalla ei ole kilpailijaa.

3.2. Taulujen poistaminen

Kilpailijat eivät saa poistaa tauluja taulujen esittelytaululta ennen kuin tulokset ammutusta kilpailusta on julkaistu ja protestiaika on päättynyt. Jos tauluun kohdistuu protesti, vain kilpailutuomari voi poistaa ja uudelleen ripustaa sen esittelytaululle. Kilpailijat, jotka poistavat taulunsa esittelytaululta ennen em. aikamääreitä, hylätään kilpailusta.

3.3. (Ei voimassa Suomessa.)

3.4. Taulujen katoaminen

Mikäli kilpailijan taulu on tahattomasti kadonnut ennen mittaamista, eikä tulosta näin ollen kierrokselle voida mitata, mutta ampuja saa tuloksen muilta kierroksilta tältä matkalta (esim. 4 taulua), ampujan tulos tällä kierroksella on em. neljän taulun keskiarvo.

3.5. Kasa-ammuntakilpailu

Ennätyskelpoisissa kilpailuissa tulee käyttää NBRSA:n / Suomen Ampumaurheiluliiton hyväksymän mallin mukaisia kilpailutauluja.

Virallisessa 100 metrin kasa-ammuntataulussa on samaan leveydeltään n. 210 mm ja korkeudeltaan n. 450 mm olevaan pahviin painettuina ylempi, varsinainen kilpailutaulu ja alempi, ns. koetaulu. Kasa-ammuntataulu on korkeussuunnassa jaettu puolikkaisiin, jotka ovat mitoiltaan ylempi n. 210 x 220 mm ja alempi n. 210 x 230 mm. Vanhoissa tauluissa kilpailu- ja koetaulua rajoittaa musta viiva, joka muodostaa suorakaiteen muotoisen kuvion mitoiltaan n. 90 x 120 mm. Em. vanhoja tauluja voidaan käyttää siihen asti kuin niitä on kilpailujen järjestäjillä kuitenkin enintään vuoden 2022 loppuun asti. Sa-

massa kilpailussa saa käyttää ainoastaan joko vanhoja vaakaväliviivallisia tauluja tai uusia väliviivattomia tauluja. Sekä uusissa tauluissa (joissa ei ole tauluja erottavaa erillistä vaakaviivaa) ja vanhoissa tauluissa (joissa on tauluja erottava erillinen vaakaviiva) koetaulun (alataulun) suoralaiteen ylemmän vaakaviivan yläpuolella olevat osumat kuuluvat kilpailutauluun (ylätauluun). Suorakaiteet sijaitsevat ampumataulujen puolikkaissa lähellä puolikkaan keskustaa. Mustan rajaviivan sisäpuolella ei kilpailutaulussa saa olla mitään muuta painettua kuviota tai tekstiä kuin tähtäysneliö ja numeroympyrät. Koetaulussa on rajaviivan sisäpuolella edellisten lisäksi molemmissa ylänurkissa korkeudeltaan 10 mm oleva S-kirjain taulun tunnistamiseksi sekä alanurkissa numero kymmenen (10) ja numero yhdeksän (9) lisärenkaat sisäkkäin.

Kilpailutaulun numero kymmenen (10) renkaan ulkohalkaisija on 12,5 mm; numero yhdeksän (9) renkaan ulkohalkaisija 25 mm; numero kahdeksan (8) renkaan ulkohalkaisija 37,5 mm; numero seitsemän (7) renkaan ulkohalkaisija 50 mm; numero kuuden (6) renkaan ulkohalkaisija 62,5 mm. Tähtäysneliön sivun pituus on 25 mm ja viivapaksuus 6,25 mm. Tähtäysneliön alareuna on tangenttina numero kahdeksan (8) renkaalle, katso liite 2.

Viivapaksuus taulussa on 1 mm, poikkeuksena numero kymmenen (10) rengas ja koetaulun S-kirjain 2 mm.

Pitemmillä matkoilla käytetään tauluja, joissa numerorenkaiden halkaisijat, tähtäysneliön sekä taulun muut mittasuhteet kasvavat suorassa suhteessa ampumamatkään paitsi taulurengasviivojen paksuus. Poikkeuksena edelliseen on kuudensadan (600) metrin taulu, jonka mitat ovat 620 x 880 mm. Taulussa ei ole yhdistettynä kilpailu- ja koetaulua, vaan molemmat taulut ovat erillisiä. Taulussa on renkaat kymmenen (10) ja yhdeksän (9), eikä osuma-aluetta ole erikseen rajattu. Koko taulu muodostaa osuma-alueen.

Kaikkien taulujen pohja on vaalea. 100 m, 200 m, 300 m ja 600 m taulujen painoväri on musta.

3.6. Taustapaperi, liikkuva

Liikkuva taustapaperinauha tai kortti vaa-ditaan 100 m, 200 m ja 300 m matkoilla kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa. Jos taustanauha tai kortti lakkaa liikku-masta kilpailun aikana em. matkoilla, ai-noastaan osumat, jotka selkeästi erottu-vat taulusta huomioidaan määriteltäessä osumien määrää taulussa.

3.7. Taustapaperi, kiinteä

Liikkuvan taustan lisäksi vaaditaan kiinteä taustapaperi kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa. Kiinteä taustapaperi 100 m matkalla on oltava 1 metri taulun takana. Vastaavasti 200 m matkalla 2 metriä. Kun vaadittu määrä osumia voidaan todeta taulusta, ei taustaa vaadita maailmanennätystä mitattaessa. Muissa kuin ennätyskelpoisissa kilpailuissa kiinteä tausta on suositus, mutta ei vaatimus.

4. KILPAILUSÄÄNNÖT

4.1. Suomen mestaruuskilpailut:

4.1.1. Suomen mestaruuskilpailujen anomien

SAL:n alaisten ampumaseurojen tulee anoa kasa-ammunnan kaikissa lajeissa Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisvastuuta kasa-ammuntajaostolta. Em. anomuksen tulee sisältää ehdotettu kilpailujen pitoajankohta, pitopaikka, ehdotettu osallistumismaksu sekä ehdotus kilpailujen TA:ksi. Kilpailumaksu voi olla enintään SAL:n hallituksen hyväksymän enimmäisosallistumismaksun suuruinen.

4.1.2. Sääntöjen noudattaminen

Kaikkia näiden kasa-ammuntasääntöjen määräyksiä ja menettelytapoja tulee nou-

dattaa kuten myös soveltuvin osin kulloinkin voimassa olevien Kilpailutoiminnan yleissääntöjä ja ohjeita (KY-säännöt).

4.1.3. Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot

Palkintoina jaetaan ainoastaan SAL:n virallisia mitaleita ja mestaruusmerkkejä. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin seuraaville sijoituksille: kolmelle parhaalle kaikissa lajeissa ja kaikilla ampumamatkoilla sekä viidelle parhaalle yhteiskilpailuissa kaikissa lajeissa ja kaikilla ampumamatkoilla. Kilpailun pienimmän kasan ampuneelle tulee hankkia pienimmän kasan palkinto.

4.1.4. Kilpailijan osallistumismaksu

Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kasa-ammunnan kaikissa lajeissa kilpailuluvan myöntäjän vahvistama osallistumismaksu.

4.2. Valmentaminen

Ampumalinjassa kilpailijan valmentaminen ei ole sallittua. Avustajan käyttö ampumavuoron/ -erän aikana on kielletty. Avustajan käyttäminen on kielletty myös lämmittelyerässä ja kohdistusjakson aikana. Nuorella ampujalla, jolla ei ole vielä

hallussapitolupaa kilpailuaseelle, tulee olla täysi-ikäinen valvoja ampumalinjan takana, vähintään 1,5 metrin etäisyydellä ampumapöydästä. Valvoja ei saa millään tavalla opastaa ampujaa ampumasuorituksessa, pois lukien aseiden turvallisessa käsittelyssä.

4.3. Oikea ampumaerä

Kilpailijan tulee ampua oikeassa erässä, oikeassa ampumapöydässä ja oikeaan tauluun.

4.4. Ennätyskelpoinen kilpailu

Ennätyskelpoisen kilpailun voi järjestää SAL:n kuuluva ampumaseura, jolla on hyvät edellytykset ja välineistö vaadittavan kilpailun järjestämiseen. Ennätyskelpoinen kilpailu voidaan järjestää ainoastaan SAL:n kasa-ammuntajaoston hyväksymänä.

4.5. Kilpailupäivien hyväksyminen

Kaikkien ampumaseurojen, jotka hakevat lupaa järjestää ennätyskelpoinen kilpailu, on haettava sitä kirjallisesti. Katso kulloinkin voimassa oleva Kilpailutoiminnan yleissäännöt ja ohjeet.

4.6. Kilpailijat

Kuka tahansa ampuja, jolla on Kilpailutoiminnan yleissäännöissä määritelty kilpailukelpoisuus, voi osallistua SAL:n alaiseen kilpailuun.

4.7. Kasa-ammunnan kilpailulajit

Ennätyskelpoisia kilpailuja voidaan pitää yhdessä tai useammassa seuraavissa kivääriluokassa.

- 4.7.1. Vapaan luokan kilpailu.
- 4.7.2. Raskaan luokan kilpailu.
- 4.7.3. Kevyen luokan kilpailu.
- 4.7.4. Sporter-luokan kilpailu (ei kilpailla Suomessa).
- 4.7.5. Metsästäjäluokan kilpailu (ei kilpailla Suomessa).
- 4.7.6. .22 kaliiperin pienoiskiväärkilpailu (Suomessa kilpaillaan vain vapaassa luokassa 100 m matkalla).
- 4.7.7. Vapaan luokan pisteilmakiväärkilpailut ja pistepienoiskiväärkilpailut.
- 4.7.8. ERABSF luokkien määritysten mukaiset pisteilmakiväärkilpailut ja pistepienoiskiväärkilpailut.

4.8. Keinotekoiset valot

Kaikissa kilpailuissa ampuminen keinovalossa on mahdollista.

4.9. Kevyen luokan ja raskaan luokan (ja Sporter-luokan) kiväärien ampumatuet

Raskaan luokan, kevyen luokan (ja Sporter-luokan) kilpailuissa sallitaan ampua käyttäen hiekkapussilla varustettua etutukea, joka on säädettävissä sivu- ja korkeussuunnassa. Takatukena käytetään hiekkapussia, joka tukee kivääriä tukin pistoolikahvan ja perälevyn väliseltä osuudelta tukin alapinnalta. Tuissa ei saa käyttää rekyyliä hidastavia laitteita, eikä ohjaimia. Teipit hiekkapussien päällä ovat sallittuja.

4.10. Tuuliviirit

- 4.10.1. Yksikään kilpailija ei saa laittaa viirejä paikoilleen ampumalinjan etupuolella tai säätää viirejä ampumalinjan etupuolella sen jälkeen, kun kilpailu on alkanut lämmittelyerällä tai ensimmäisellä kilpailuerällä. Vain ampumamatkan tai kilpailuluokan vaihtuessa tai jos kilpailukutsussa on erikseen mainittu viirien siirrosta, voidaan viirit siirtää kilpailun johtajan luvalla. Viirin mikään osa ei saa olla korkeammalla kuin on ampumapöydän pinnan ja kilpailutaulun alareuna välinen suora

linja. Kilpailija voi asettaa viirinsä omalle ampumalinjalleen. Ampumalinja on vierekkäisten ampumapöytien välisen keskikohdan ja vierekkäisten taulujen välisen keskikohdan välisten suorien välinen alue kunkin ampumapöydän edessä. Jos josakin ampumapöydässä ei ole kilpailun aikana kilpailijaa, voidaan sille ampumalinjalle asettaa viirejä. Kilpailun johtaja voi määrätä poistamaan, siirtämään tai laskemaan väärin asetetun viirin oikealle korkeudelle. Paikoilleen asetetut tuuliviirit tulee pitää ampuma-alueella, kunnes kaikki ampumaerät on suoritettu loppuun. Sellaiset tuuliviirit, jotka lähettävät tietoa tietokoneelle, jota kilpailija käyttää, ovat sallittuja (kuten älykkäät tuuliviirit). Tietokoneen käyttö ampumapöydässä on sallittu. Matkapuhelimen käyttö on sallittu ainoastaan ajanottoon.

- 4.10.2. Kilpailun järjestävän ampumaseuran tulee ilmoittaa kilpailussa tehtävästä mahdollisesta pöytien kierrätyksestä.
- 4.10.3. Ennen kilpailua (harjoittelun aikana) kukaan ampuja ei saa poistaa toisen ampujan tuuliviirejä tämän harjoitteluun varatusta pöydästä/ ampumalinjasta (virallinen viirien asettaminen kilpailijoiden omille ampumalinjoille voi alkaa vasta kilpailunjärjestäjän luvalla).

4.11. Kiväärin paikka ampumapöydässä

Kaikissa SAL:n alaisissa kilpailuissa kaikissa kilpailuluokissa kiväärin tulee olla sijoitettu siten, että piipun suu on ampumapöydän etureunan (ampumalinjan) etupuolella. Laukaisukoneiston tulee olla kokonaisuudessaan ampumalinjan takana.

4.12. Käyttämättömät ampumapöydät

Kilpailija ei saa miehittää mitään tyhjää ampumapöytää ampumalinjassa missään erässä, joka ei ole hänen oma ampumakeränsä.

4.13. Kilpailujen kulku:

Seuraavia kilpailujen kulkuja tulee noudattaa kasa-ammuntakilpailuissa.

- 4.13.1. Vapaan luokan, raskaan luokan, kevyen luokan (ja Sporter-luokan) Suomen mestaruuskilpailut pidetään kasa-ammuntajajoukkojen hyväksymänä ajankohtana vuosittain. Vapaa luokka ammutaan viitenä tai kahdeksana kymmenen laukauksen kierroksena 100 m matkalta ensimmäisenä päivänä ja viitenä tai kahdeksana kymmenen laukauksen kierroksena toisena päivänä. Ensimmäisen päivän voittaja 100 m matkalta on 100 m Suomen mestari ja toisen päivän voittaja 200 m matkalta on 200 m Suomen mestari. Yhdistämällä 100

m ja 200 m matkojen tulokset kulmaminuutteina lasketaan pienin yhteiskilpailun tulos, jonka saavuttanut on 100 m ja 200 m yhteiskilpailun vapaan luokan Suomen mestari.

4.13.2. Vastaavasti ammutaan vapaa luokka kolmena kymmenen laukauksen kierroksena 300 metrin matkalta ensimmäisenä päivänä ja kolmena kymmenen laukauksen kierroksena 600 metrin matkalta toisena päivänä. Matkojen keskinäinen järjestys voidaan muuttaa järjestäjän päätöksellä. Järjestys tulee ilmoittaa kilpailukutsussa. Yhdistämällä 300 m ja 600 m matkojen tulokset kulmaminuutteina lasketaan pienin yhteiskilpailun tulos, jonka saavuttanut on 300 m ja 600 m yhteiskilpailun vapaan luokan Suomen mestari.

4.13.3. Raskaan luokan, kevyen luokan (ja Sporter-luokan) kilpailut ammutaan viitenä viiden laukauksen kierroksena 100 m matkalta ja viitenä viiden laukauksen kierroksena 200 m matkalta. Pienin 100 m matkan tulos kussakin luokassa on 100 m matkan Suomen mestari; pienin 200 m matkan tulos kussakin luokassa on 200 m matkan Suomen mestari. Yhdistämällä 100 m ja 200 m matkojen tulokset kulmaminuutteina lasketaan pienin yhteiskilpailun tulos, jonka saavuttanut on 100 m ja 200 m yhteiskilpailun Suomen mestari.

- 4.13.4. Suomen mestaruuskilpailuissa kilpailijalla, jolla on pienin tulosten keskiarvo kaikissa kahdessa kevyen luokan, raskaan luokan (ja Sporter-luokan) tuloksissa, on kahden aseiden Suomen mestari ja kilpailija, jolla on pienin keskiarvo kaikkien neljän luokan tuloksissa, on kaikkien aseiden Suomen mestari.
- 4.13.5. Kunkin päivän aluksi ei tarvitse olla lämmittelykierrosta, mutta lämmityskierroksen käyttöä suositellaan. Ampumaradolla, joilla pidetään Suomen mestaruuskilpailut, tulee sallia harjoitteluammunta päivän viimeisen kierroksen jälkeen tai aikaisin aamulla ennen ensimmäistä kierrosta, jos mahdollista.

4.14. - 4.18 Näiden kohtien sääntöjä ei sovelleta Suomessa

4.19. Ampuma-ajat

Päivän ensimmäisen kierroksen ja ampumamatkan vaihtuessa ensimmäisen kierroksen ampuma-aika on kymmenen (10) minuuttia (Sporter- ja) kevyessä luokassa (LV) ja raskaassa luokassa (HV) ja viisitoista (15) minuuttia vapaan luokan kilpailussa. Tämän jälkeisillä kierroksilla ampuma-ajat ovat viiden laukauksen kierroksilla seitsemän (7) minuuttia ja kaksitoista (12) minuuttia kymmenen laukauksen kierroksilla.

Kilpailun järjestävällä ampumaseuralla tulee olla ampumaradalla mallitaulut ampuma-aikoiheen, jotta kilpailijat voivat ottaa muistiin edellä esitetyt ampuma-ajat.

Kilpailu alkaa ensimmäisestä kilpailukierroksesta. Tämän lisäksi kilpailun järjestäjä voi valita erillisen lämmittelykierroksen tai kolmen minuutin pituisen kohdistusjakson kaikilla ampumamatkoilla. Ampuma-aika lämmittelykierroksella ja sitä seuraavilla kilpailukierroksilla on kullakin seitsemän (7) minuuttia ammuttaessa viiden laukauksen kierroksia ja kaksitoista (12) minuuttia ammuttaessa kymmenen (10) laukauksen kierroksia.

Suosittelaa, mutta ei määrätä, että vähempää kuin kolmekymmentä (30) minuuttia ei pidettäisi yhden kilpailun viimeisen kierroksen päättymisen ja seuraavan kilpailun saman erän uuden kierroksen välillä.

Kilpailijoiden tulee ampua sarjansa sallitun ampuma-ajan sisällä. Kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa ampuma-aikoja tulee mitata ajanottokellolla sekunnin tarkkuudella.

4.20. Kesken jääneet kilpailut

Mikäli kilpailu on jäänyt kilpailupäivänä kesken, kilpailua jatketaan seuraavana

aamuna siitä, mihin edellisenä päivänä jäätiin.

4.21. Tulosten mittaaminen

Kasat mitataan NBRSA:n hyväksymällä tavalla yhden sadasosamillin tarkkuudella. Sweany-tyyppinen mittatulkki, sitä vastaava mittalaite tai työntömittatyyppinen mittaväline ovat ainoat viralliset mittausrakenteet, jota voidaan käyttää ennätyskelpoisissa kilpailuissa. Mitattaessa yli .22 kaliiperilla ammuttuja kasoja, ellei mittalaitetta ole kalibroitu ao. kaliiperin tulosten mittaamiseen, mittausta on tehtävä ulommaisten osumien ulkoreunoista. Saadusta mittaustuloksesta vähennetään tämän jälkeen kyseessä olevan kaliiperin suuruus. Näin saatu tulos on ammutun kasan suuruus. Jos minkä tahansa taulun mittaustuloksen epäillä olevan suurempi tai pienempi kuin todellinen kasan koko, tällöin jokainen kilpailija voi tehdä vastalauseen. Vastalausemaksu on SAL:n sääntöjen mukainen. Tulos on korjattava, jos mittaustuloksesta todelliseen mitta-arvoon on yli 2 kymmenesosamillimetriä. Jos tulosta on jouduttu korjaamaan, vastalausemaksu palautetaan vastalauseeseen tehneelle ampujalle. Virallinen mittaaja tekee uusintamittauksen kilpailun juryn läsnä ollessa samalla menettelyllä kuin alkuperäisenkin mittausta. Jos kilpailija

ei ole tyytyväinen tehtyyn mittaukseen, kolme juryn jäsentä tekee kukin oman mittauksensa ja näiden kolmen mittauksen keskiarvosta tulee virallinen tulos.

4.22. Menettely maailmanennätystuloksen mittaamiseksi ja ennätystulosten taltiointi

Ammunnan johtaja ja kilpailun tekninen asiantuntija vahvistavat allekirjoituksellaan mahdollisten ennätyskasojen ja yhteistulosten ennätysten taulut, niiden taustapaperit ja -pahvit sekä koetaulut. Taustapaperit ja -pahvi tulee säilyttää kilpailun järjestäjällä siihen asti, kun ennätyksen käsittely saatettu päätökseen. Em. taulut sekä ampujaa koskevat tiedot lähetetään kasa-ampumajaostolle. Kaikissa jaostolle lähetettävissä tauluissa täytyy olla tarvittavat allekirjoitukset mahdollisten maailmanennätysten tulostietoja varten. Kasa-ammuntajaoston puheenjohtaja taltioi yhden kopion ennätysilmoituksesta ja lähettää ilmoituksen toisen kappaleen ja taulut kulloinkin voimassa olevien kansainvälisten sääntöjen ja menettelytapojen mukaisesti toimivaltaisen elimen hyväksyttäväksi.

SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 100 m 200 m, 300 m ja 600 m tulosten ja em.

matkojen yhteistuloksien ennätyksiä sekä pistelajien ennätyksiä.

4.23. HYLKÄÄMINEN JA RANGAISTUKSET

4.23.1. Ei rangaistusta

Jokaisen kilpailijan, jonka kilpailun ensimmäisen kilpailukierroksen ensimmäinen laukaus osuu kilpailutaulun alueelle, tulee ilmoittaa asiasta heti ammunnan johtajalle ennen kuin hän ampuu seuraavaa laukausta. Kilpailutaulun alueella katsotaan olevan laukauksen, joka alapuolelta sivuaa kilpa- ja kohdistustaulun välistä poikkiviivaa. Ammunnan johtaja tarkastaa, ettei muita laukauksia ole ammuttu ao. tauluun. Hän ilmoittaa viralliselle mittaajalle, ettei tauluun lisätä rangaistusta ja ettei osumaa lasketa mittaustulokseen. Lämmittelyerässä tai kohdistusjakson aikana ammuttuja laukauksia ei huomioida määriteltäessä kilpailun ensimmäistä laukausta.

4.23.2. Vaadittava laukausmäärä

Taulua, jossa on vähemmän osumia kuin vaadittava laukausmäärä tai, jossa on yksikin osuma kilpatauluun rajatun suorakaitteen muotoisen osuma-alueen ulkopuolella, rangaistaan jokaista puuttuvaa tai osuma-alueen ulkopuolella olevaa osumaa kohti yhdellä kulmaminuutilla lisättynä

mitattuun tulokseen. Osuma, joka sivuaa lämmittelytaulun ja kilpataulun välistä viivaa alapuolelta, lasketaan kilpalaukaukseksi, ellei laukaus ollut ensimmäisen kilpailuerän ensimmäinen laukaus. Huomattava kuitenkin on, että mikäli ensimmäisen erän ensimmäisen laukauksen, joka on osunut kilpatauluun, ei haluta olevan kilpalaukaus, on asiasta ilmoitettava välittömästi laukauksen ampumisen jälkeen ammunnan johtajalle, ennen kuin ampumista jatketaan.

4.23.3. Väärään tauluun ampuminen

Jokaisen kilpailijan, joka huomaa ampuneensa väärään tauluun, tulee heti ilmoittaa ammunnan johtajalle asiasta ennen kuin ampuu seuraavan laukauksen. Jos sellaista ilmoitusta ei tehty ja kilpailija ei ole ampunut vaadittavaa laukausmäärää enempää kilpatauluun ja voidaan todeta taustapapereita tutkimalla hänen ampuneen väärään tauluun, hänen katsotaan ampuneen tietämättään väärää tauluun. Tällöin hänen ampumasuoritustaan ei hylätä, mutta hänelle seuraa rangaistus seuraavalla tavalla: Väärään tauluun ammuttu laukaus siirretään hänen tauluunsa ja osuma mitataan siten kuin se olisi ammuttu kilpailijan omaan tauluun. Mitattuun tulokseen lisätään yhden kulmaminuutin rangaistus jokaisesta väärään tauluun

ammutusta laukauksesta. Jokainen kilpailija, jonka huomataan ampuneen väärään tauluun ja jonka taulussa on enemmän kuin vaadittavien osumien lukumäärä (ml. väärään tauluun ammuttu tai ammutut laukaukset), katsotaan yrittäneen hävittää väärään tauluun ampumista ja hänet tulee hylätä kilpailusta. Ennätyskelpoisissa kilpailuissa kilpailutaulun kaikki osumat määräävät kilpailijan ampuman kasan tuloksen laskentaa varten. Yksikään kilpailija ei saa ampua, missään tapauksessa, uudelleen omaa kierrostaan. Tauluja, joissa on enemmän kuin vaadittava määrä osumia, ei hylätä. Jos laukaukset ovat kilpailijan itsensä ampumia, kasan mittaaminen tapahtuu taulussa olevista ulommaisista osumista. Jos voidaan todeta, että joku muu on ampunut kilpailijan tauluun, tulee menetellä aiemmin kuvatulla tavalla. Kilpailija, joka ampuu kilpailusarjan väärästä ampumapöydästä tai väärässä erässä, hylätään kyseisestä kilpailusta.

4.23.4. Taulujen katoaminen

Mikäli kilpailijan taulu on tahattomasti kadonnut ennen mittaamista, eikä tulosta näin ollen kierrokselle voida mitata, mutta ampuja saa tuloksen muilta kierroksilta tältä matkalta (4 taulua), ampujan tulos tällä kierroksella on em. neljän taulun keskiarvo.

4.23.5. Liian aikaisin aloitettu tai liian pitkään jatkunut ampuminen

Kilpailija, joka ampuu ennen komentoa "lukot kivääreihin, ampukaa" tai em. komennon aikana tai vastaavasti komennon "tuli seis" aikana tai sen jälkeen hylätään siltä kierrokselta ja sen kilpailun tulokista. Kilpailija ei saa jatkaa ampumista hylkäyksen jälkeen myöskään kilpailun ulkopuolella.

4.23.6. Kilpailutuloksen hylkääminen

Kilpailija, joka on sääntörikkomuksen vuoksi hylätty kilpailun jossakin erässä, on samalla hylätty koko kilpailusta.

5. TURVALLISUUS

5.1. Kilpailujen johtaminen

Kaikkia kilpailuja johdetaan sopusoinnussa hyväksytyjen turvallisuusmääräysten kanssa. Kilpailijoiden tulee suojata kuulonsa ampumalinjassa. Ns. elektronisesti vahvistavien kuulonsuojainten käyttö on sallittua. Kuulonsuojaimissa ei saa käyttää sellaisia apuvälineitä, jotka mahdollistavat kommunikoinnin avustajan kanssa. Kilpailijoille suositellaan suojalasien käyttämistä.

5.2. Avoimet lukonkehukset

Lukonkehysten on oltava avoimina lukot poistettuina, kunnes komento "Lukot kivääreihin" annetaan. Patruunan saa laittaa latausporttiin ja lukon saa sulkea vasta komennon "Ampukaa" jälkeen.

5.3. Ampuminen

Yhtään laukausta ei saa ampua ennen kuin komento "Ampukaa" on annettu tai sen jälkeen, kun on annettu komento "Tuli seis". (Katso kohta Hylkääminen.)

5.4. Piipun suun paikka

Jokaisen kiväärin piipun suun (kun ollaan ampumalinjassa) on oltava ampumapöydän etureunan etupuolella.

5.5. Komennot vaaratilanteessa

Kaikkien kilpailijoiden on heti noudatettava komentoa "Tuli seis", eivätkä saa ampua uudestaan ennen kuin komento "Ampukaa" annetaan. Siinä tapauksessa, että olosuhteet edellyttävät ampumisen keskeyttämisen, jäljellä olevaan ampum aikaan lisätään kaksi minuuttia. Kaksi minuuttia lisätään jäljellä olevaan aikaan, mutta alkuperäisen 7 tai 12 minuutin yhtäjaksoista aikarajaa ei saa ylittää. (Esim. Kilpailuaikaa on kulunut 1 minuutti kilpailun keskeytyessä. Kun kilpailua jatketaan,

voidaan kilpailuaikaan lisätä enintään 1 minuutti, ettei alkuperäistä aikarajaa ylitetä. Vastaavasti, jos kilpailu keskeytetään 3 minuutin kuluttua sen alkamisesta, lisätään jäljellä olevaan aikaan 2 minuuttia, kun kilpailu käynnistyy uudelleen.)

5.6. Käyttäytyminen

Minkään ampumatapahtuman aikana ampumalinjalla ei saa käyttäytyä muita kilpailijoita häiritsevästi. Ampumaradalla ei saa tehdä minkäänlaisia kepposia. Kukaan, ammunnanjohtajaa lukuun ottamatta, ei saa olla 1,5 metriä lähempänä ampumapöytää ampumaerän aikana. Kilpailijoiden keskinäinen kommunikointi erän aikana on kielletty. Kenenkään ulkopuolisen ei ole sallittua kommunikoida kilpailijoiden kanssa, ammunnan johtajaa lukuun ottamatta, puhuen, merkkejä näyttämällä, eikä käyttäen sähköisiä viestintävälineitä (pl. kohta 4.2, valmentaminen/nuori kilpailija).

Matkapuhelimen käyttö ampumalinjassa on kielletty ampumaerän aikana. Ammunnan johtaja voi sulkea kilpailusta varoituksen jälkeen jokaisen ampujan, joka laiminlyö tämän säännön noudattamisen, tai jonka hyväksi sääntörikkomus tehdään.

5.7. Roskaaminen

Ampumaseurat edellyttävät ampujien ja alueella yöpyvien laittavan roskat roska-astioihin.

5.8. Kiväärien lukot

Kaikkien kiväärien lukot on oltava irrotettuna lukonkehyksistä paitsi, kun ammunnan johtaja käskee kiinnittämään lukot. Lukot on oltava irti aseista ampumalinjan takana, kaikilla lataamiseen varatuilla alueilla sekä ampumaradan pysäköintialueilla.

Kilpailija voi käyttää lukkoa aseessa säätötarkoituksessa latausalueella, jos hän tekee seuraavat toimenpiteet:

- 5.8.1. poistaa lukosta nallipiikin,
- 5.8.2. käyttää patruunaa, jossa ei ole nallia tai ruutia,
- 5.8.3. näyttää patruunaa ja lukkoa vieruskavereille ja
- 5.8.4. suuntaa piipun turvalliseen suuntaan.

Jos kilpailija ei noudata kohtia 5.8.1. – 5.8.4., se on peruste hylätä hänet kilpailusta.

5.9. Alkoholijuomat

Alkoholin vaikutuksen alainen kilpailija täytyy sulkea välittömästi kilpailusta ja hänet tulee poistaa ampumarata-alueelta. Alkoholijuomia ei saa nauttia ampumaradalla ennen kuin päivän viimeinen ampu maerä on päättynyt.

5.10. Matkapuhelimet

Matkapuhelimet ovat kiellettyjä ampumalinjassa paitsi, jos niitä käytetään ajanotolaitteina ja jolloin ne on pidettävä äänettömässä tilassa.

5.11. Kiväärin piippuun kiinnitettävät lisälaitteet

Kun komento "Ampukaa" on annettu, tuunerin säätö on sallittu vain, jos kilpailija poistaa lukon aseesta. Jos kilpailija ei irrota lukkoa tuunerin ja/tai nousee tuolilta tuunerin säädön ajaksi, hänet hylätään.

5.12. Laserit

Laserin käyttö tuuliviirien asentamisessa on kielletty.

5.13. Tupakointi

Tupakointi on kielletty ampumakatoksessa, lataustiloissa ja kaikissa yleisissä tiloissa.

6. KILPAILUTOIMENPITEET

6.1. Ilmoittautuminen

Kaikkien kilpailijoiden, jotka osallistuvat ennätyskelpoisiin kilpailuihin, tulee olla SAL:n alaisen ampumaseuran jäseniä. Kilpailijan tulee esittää voimassa oleva SAL:n kilpailulisenssi kilpailupaikalla ilmoittautumisen yhteydessä.

Suomen mestaruuskilpailuissa tulee lisäksi esittää voimassa oleva vähintään toisen luokan kasa-ammunnan tuomarikortti.

6.2. Osallistumismaksut

6.2.1. Jokaisen kilpailijan on maksettava osallistumismaksu jokaisen päivän ja jokaisen luokan osalta, joihin hän osallistuu. Kilpailun järjestävä ampumaseura voi velottaa kultakin kilpailijalta osallistumismaksuna kilpailukutsussa määrätyn summan. Lisäksi voidaan velottaa ennakolta määrätty maksu kustakin ammuttavasta lisäluokasta, johon kilpailija osallistuu yhden päivän aikana.

6.2.2. Osallistumismaksujen suuruus

Suomen mestaruuskilpailujen osallistumismaksut ovat SAL:n liittohallituksen määräämät riippumatta luokkien tai matkojen lukumäärästä.

6.2.3. SAL:n maksut

Kilpailun järjestävän ampumaseuran on maksettava SAL:lle kilpailuista määrätyt maksut.

6.3. Rahapalkintomaksut

Tätä kohtaa ei käytetä Suomessa.

6.4. Ampumaerän valinta

Kilpailun järjestävällä ampumaseuralla on oikeus antaa kilpailijoiden valita ampumaeränsä. Yhteisillä varusteilla ampuvat voidaan sijoittaa samaan pöytään eri erään, mikäli järjestäjä tähän suostuu. Mikäli näitä mahdollisuuksia sovelletaan, on kaikilla kilpailijoilla oltava yhtäläinen oikeus valintoihin, eikä ketään kilpailijaa saa asettaa eriarvoiseen asemaan tämän suhteen. Mahdollisuudesta erän valintaan tulee ilmoittaa aina kilpailukutsussa.

6.5. Ampumapöytäjärjestys

Saatuaan kilpailijaluettelon kilpailun järjestävän järjestäjien on arvottava pöytäjärjestys. Kilpailun tekninen asiantuntija tarkastaa ja hyväksyy käytetyn arvontamenetelmän. Jälki-ilmoittautuneiden ampumapöydät valitaan arvalla kilpailun johtajan läsnä ollessa. Järjestävällä ampumaseuralla on mahdollisuus määrätä käytettäväksi joko yhtä pöytäjärjestystä,

jossa kilpailijat ampuvat kilpailutapahtuman kaikissa lajeissa ja luokissa samasta ampumapöydästä tai järjestäjä voi määrätä kutakin ampumamatkaa varten eri pöytäjärjestyksen.

Kun pöytä tai pöydät on määrätty, kilpailijoille ei sallita muutoksia pöytä- eikä eräjärjestykseen. Tapauksissa, joissa ampumapöytään on tullut tulokseen vaikuttavia mekaanisia muutoksia, ammunnan johtaja voi ennen seuraavaa tapahtumaa vaihtaa ampujan toiseen ampumapöytään ja/tai toiseen ampumaerään.

Huomattava on, että kilpailun järjestävän ampumaseuran on kierrätettävä kilpailijoita ampumapöydissä jokaisen luokan ja/tai radan vaihtuessa. Tällä menettelyllä helpotetaan toimitsijoiden tuloslaskentaa näissä useiden luokkien yhteistuloslaskennoissa. Pöytien kierrätysjärjestelmää voidaan käyttää siten, että kilpailija ampuu ensimmäisen kierroksen eräluettelossa ilmoitetusta ampumapöydästä. Tämän jälkeen jokaisella kierroksella ampujat siirtyvät ennalta määrätyn paikkaluvun verran oikealla oleviin ampumapöytiin. Kilpailun järjestävän ampumaseuran on ehdottomasti ilmoitettava kilpailukutsussa kunkin kilpailun osalta, käytetäänkö yhtä tai useampaa pöytäjärjestystä ja käytetäänkö pöytien kierrätysmenettelyä.

6.6.

Välineiden tarkastaminen

Ennen ensimmäisen kilpailutapahtuman jokaista erää varusteiden tarkastajaksi nimetyn tuomarin on tarkastettava jokaisen kilpailijan kiväärit ja ampumatuet. Yksikään kilpailija ei saa käyttää tarkastamattomia ja hyväksymättömiä välineitä. Kiväärit, jotka eivät läpäise tarkastusta voidaan esittää uudelleen tarkastettaviksi mahdollisten muutosten jälkeen, mutta kuitenkin ennen kilpailun aloittamista. Yksikään kilpailija, joka on saanut kiväärinsä ja muut välineensä hyväksytyksi, ei saa tehdä mitään muutoksia niihin tarkastuksen ja saadun hyväksymisen jälkeen ilman, että kilpailija vie muutoksen kohteena olleet kiväärin ja välineet uudelleen tarkastettavaksi varusteiden tarkastustuomarille.

Niissä kilpailuissa, joissa on paino- tai mittarajoituksia, kilpailun järjestävä ampumaseura varaa tarkat mittalaitteet, jotka tulee olla kilpailijoiden käytettävissä ennen kilpailua ja kilpailun aikana. Suositellaan, että jokaisella ampumaradalla olisi vaaka. Vaakoja voidaan kuitenkin lainata kilpailuja varten.

Kilpailun järjestävän ampumaseuran velvollisuus on hankkia em. tarkat välineet käyttöön jokaiseen ennätyskelpoiseen kilpailuun. Jos vaakoja ei ole käytettä-

vissä, kilpailu ei ole ennätyskelpoinen, eikä mahdollisesti saavutettavia ennätystuloksia hyväksytä uusiksi ennätyksiksi. Kilpailun järjestävän ampumaseuran on varattava käyttöön teräsmitta ja tulkkeja tai mikrometri, jossa suurin käyttöala on enemmän kuin 31,75 mm. Kiväärit punnitaan tähtäinkiikari- ja kilpailuvarustuksessa. Kaikissa ennätyskelpoisissa kilpailuissa kiväärit on punnittava. Lisäksi aseet punnitaan jokaisesta erästä satunnaisesti valituilta kilpailijoilta. Kilpailijoiden on välittömästi seurattava tuomaria punnituspaikalle. Varusteiden tarkastustuomari määrää punnitusajankohdan. Jokainen tämän tarkastussäännön rikkominen johtaa kilpailusta hylkäämiseen.

Punnituksessa sallitaan 15 g:n (0,5 oz) ylipaino mahdollisen vaa'an mittavirheen varalta.

Kaikissa SAL:n alaisissa kilpailuissa varusteiden tarkastustuomari voi kunkin lajin, luokan ja yhteiskilpailun päättyessä tarkastaa voittajan välineet ja kiväärin, jotta voidaan todeta niiden olleen edelleen sääntöjen mukaiset.

6.7. Vastalause ja oikaisupyynnöt

Kilpailuissa jokainen kilpailija, joka tuntee itsensä loukatuksi kilpailun tuomarien päätöksissä, saa jättää kirjallisen vas-

talauseen 30 minuuttia viimeisen erän päättymisen jälkeen koskien saman päivän tapahtumaa tai asiaa, jota vastalause koskee.

Vastalause ja vetoamus tehdään SAL:n KY-sääntöjen kohdan ”Toiminta sääntörikomuksissa” mukaisesti.

Kasa-ammuntakilpailuissa ei ole vetoamusjuria, minkä vuoksi vetoamusjurynä toimii SAL:n kilpailuvaliokunta.

6.8. Viralliset tuloluettelot kaikissa lajeissa

Tulosluetteloiden julkaisemisessa menetellään SAL:n KY-sääntöjen kohdan ”Tulospalvelu kilpailujen jälkeen” mukaisesti. Tulokset julkaistaan lisäksi kasa-ammuntajaoston internet-sivuilla ja kilpailupaikan ilmoitustaululla. Mahdollisuuksien mukaan kilpailujen järjestäjä jakaa tulokset kilpailupaikalla myös kilpailuun osallistuneille ampujille.

7. SAL:N KOKONAISKILPAILULUOKAT JA LAUKAUSMÄÄRÄT ERI AMPUMAMATKOILTA

7.1. Yhden erän laukausmäärät eri ampu- mamatkoilta eri luokissa

7.1.1. 5 laukausta, 100 m, kaikki luokat

7.1.2. 5 laukausta, 200 m, kaikki luokat

- 7.1.3. 5 laukausta, 300 m, kaikki luokat
- 7.1.4. 5 laukausta, 600 m, vapaa luokka
- 7.1.5. 10 laukausta, 100 m, vapaa luokka
- 7.1.6. 10 laukausta, 200 m, vapaa luokka
- 7.1.7. 10 laukausta, 300 m, vapaa luokka
- 7.1.8. 10 laukausta, 600 m, vapaa luokka

7.2. Kokonaiskilpailun laukausmäärät eri ampumamatkoilta eri luokissa

- 7.2.1. viisi 5 laukauksen kasaa, 100 m, kaikki luokat
- 7.2.2. viisi 5 laukauksen kasaa, 200 m, kaikki luokat
- 7.2.3. viisi 5 laukauksen kasaa, 300 m, kaikki luokat
- 7.2.4. kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 100m, vapaa luokka
- 7.2.5. kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 200m, vapaa luokka
- 7.2.6. kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 300m, vapaa luokka
- 7.2.7. kolme, viisi tai kahdeksan 10 laukauksen kasaa, 600m, vapaa luokka.

8. KILPAILUN JÄRJESTÄJIEN TEHTÄVÄT

- 8.1. Kilpailun johtaja johtaa kilpailuja ja ohjaa ampujien toimintaa. Hän käskee tauluosaston toimintoja radalla. Hän valvoo kaikkien turvallisuussääntöjen noudattamista. Kilpailun johtaja ensin varoittaa kilpailijaa epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä tai äänekkäästä mekastuksesta.
- 8.2. Jos kilpailija toistaa em. toiminnan, hänet hylätään siinä kilpailussa, jossa käytös havaittiin.
- 8.3. Turvallisuusrikkomuksen vuoksi kilpailijan hylkääminen on kilpailun johtajan toimivallassa.
- 8.4. Kieltäytyminen noudattamasta kilpailun johtajan käskyä on peruste poistaa kilpailija ampumarata-alueelta.
- 8.5. Ammunnan johtaja antaa jokaisen kilpailupäivän alussa ennen kunkin erän ensimmäisen kierroksen alkamista seuraavat ohjeet:
 - 8.5.1. ”Jos ammunnan aikana tulee vaaratilanne, joka vaatii ampumisen välittömän lopettamisen, komennan: 'VAARATILANNE – TULI SEIS – LUKKO VIREESTÄ'. Tämä tarkoittaa, että kaikki aseet varmistetaan poistamalla lukko vireestä ottamatta patruunaa pois patruunapesästä.

Tämä komento annetaan vain sellaisissa tilanteissa, joissa kivääriä ei voi tyhjentää ampumalla. Jos ampuminen on lopetettava väliaikaisesti, annan komennon:

’TULI SEIS – KIVÄÄRIT VIREESTÄ AMPUMALLA TAI POISTAMALLA LUKKO ASEESTA”.

- 8.5.2. Aseeseen tai lukkoon ei saa laittaa patruunaa ennen kuin ammunnan johtaja on antanut komennon ”Ampukaa”.
- 8.5.3. Jos ammunnan aikana ampumaton patruuna juuttuu patruunapesään, eikä lähde pois, eikä sitä voida ampua, poistakaa lukko ja ilmoittakaa siitä ammunnan johtajalle, joka huutaa välittömästi tulen seis. Tällöin ammunnan johtaja laittaa aseensa laatikkoon ja pitää siellä erän päättymiseen saakka.
- 8.5.4. Kilpailijan velvollisuus on noutaa kivääri ja viedä se turvalliseen paikkaan.
- 8.5.5. Mikä tahansa näiden turvallisuussääntöjen rikkominen johtaa hylkäämiseen.
- 8.5.6. Mikään ajan menetys sellaisesta ammunnan keskeytymisestä ei vähennä teidän jäljellä olevaa ampumaaikaa, vaan kaksi minuuttia lisätään jäljellä olevaan aikaan. Teidän on ilmoitettava heti, jos olette ampuneet väärään tauluun. Toiseen tauluun ampumanne laukaukset lasketaan

tulokseenne lisäävinä osumina. Jos ammutte yhden laukauksen väärään tauluun, teidän on ammuttava vain 4 laukausta (9, kun kyseessä on 10 laukauksen kilpailu) omaan tauluunne.”

8.6. Jokaisen ampumaerän alussa ammunnan johtaja ilmoittaa konkreettisesti näillä sanoilla:

8.6.1. ”Tämä on kilpailuerä numero _____”.

8.6.2. ”Kierros numero_____”.

8.6.3. ”Ammutaan _____ laukauksen erä, ampumamatka _____ metriä.”

8.6.4. ”Ampumaaika on _____ minuuttia.”

8.6.5. ”Ilmoitan jäljellä olevan ajan kaksi minuuttia, yksi minuutti, 30, 15 ja 5 sekuntia ennen ampumaajan päättymistä.”

8.6.6. ”Tarkistakaa, että teillä on oikea taulu ja taulunumero.”

8.7. Ammunnan johtaja antaa sitten seuraavat komennot, kukin komento 5 sekunnin välein:

8.7.1. ”Valmista oikealla...”

8.7.2. ”Valmista vasemmalla...”

8.7.3. ”Valmista ampumalinjassa...”

8.7.4. ”Lukot kivääreihin, ampukaa.”

- 8.8. Kaksi minuuttia ennen ampuma-ajan päättymistä ammunnan johtaja ilmoittaa:
 - 8.8.1. "Ampuma-aikaa jäljellä kaksi minuuttia."
 - 8.8.2. Oikeassa jaksotuksessa hän ilmoittaa:
 - 8.8.2.1. "Ampuma-aikaa jäljellä 1 minuutti."
 - 8.8.2.2. "Ampuma-aikaa jäljellä 30 sekuntia."
 - 8.8.2.3. "Ampuma-aikaa jäljellä 15 sekuntia."
 - 8.8.2.4. "Ampuma-aikaa jäljellä viisi sekuntia."
- 8.9. Kun ampuma-aika on päättynyt tai kun viimeinen ampuja on lopettanut ampumisen (joka on tapahduttava ennen ampuma-ajan päättymistä), ammunnan johtaja antaa seuraavat komennot:
 - 8.9.1. "Tuli seis - lukot aseista - ampumapöydät tyhjiksi".
- 8.10. Sellaisessa tilanteessa (esim. voittamattoman esteen sattuessa), jota ei ole kirjattu näihin sääntöihin, kilpailun johtajalla on täysi toimivalta lopettaa ampuminen ja keskusteltuaan kilpailun tuomariston kanssa ilmoittaa päätöksen tai menetelyohjeen, joka on lopullinen ja pysyvä. Jokainen sellainen tapaus tulee kokonaisuudessaan ilmoittaa kasa-ammuntajaos-
tolle, jotta voidaan mahdollisesti parantaa sääntöjä. Sellaisen raportin tulee olla kirjallinen. Jos suinkin mahdollista, kilpailun eriä ei peruuteta. Kilpailuja ei tulisi jatkaa,

jos on oletettavissa, ettei kaikkia erä ehdi-
tä ampua (pimeyden yms. vuoksi).

8.11. Tuomaristo

Kansallisissa kilpailuissa kilpailun johtaja toimii kaikkien tuomareiden ylituomarina. Tuomaristo tarkastaa kilpailijoiden välineet ja hyväksyy ammuttavan luokan edellyttämät välineet.

8.11.1. Jos kilpailijalla todetaan sääntöjen vastaisia välineitä, hänelle annetaan oikeus korjata ne ja tarkastuttaa välineensä ennen oman eränsä alkamista, tai kilpailija voi jättää vastalauseen ja ampua vastalauseen alaisena.

8.11.2. Tuomaristo tutkii valitukset, jotka kohdistuvat radalla tapahtuvaan johtamiseen, ampumapöytien rakenteeseen, väitettyihin väärään tauluun ampumiseen ja vastaaviin tapauksiin ja raportoi tuloksistaan kilpailun johtajalle, joka toimeenpanee heidän päätöksensä.

8.11.3. Jos tuomarin tekemä sääntöjen tulkinta kilpailijan välineitten sääntöjen vastaisuudesta tai taulutuomarin tulkinta kilpailijan tauluun osuneiden laukausten määrästä loukkaa kilpailijaa, on tätä neuvottava oikeudesta vastalauseen tekemiseen edellyttäen, että kilpailija ilmoittaa kilpailun johtajalle asiastaan.

8.12. Tauluosasto

Kilpailun järjestävä ampumaseura määrittää tauluosaston, joka toimii kilpailujohtajan välittömässä komennossa.

- 8.12.1. Tauluosaston johtaja johtaa ryhmänsä toimia kilpailun järjestävän ampumaseuran antamin valtuuksin.
- 8.12.2. Kilpailun johtaja johtaa toimintaa ampumaradalla ja tauluosaston johtaja johtaa taulujen käsittelyä, joka tapahtuu ennen ja jälkeen niiden paikalleen laittamista sekä radalta pois ottamista.
- 8.12.3. Tauluosaston johtajan vastuulla on, että jokaisessa taulussa on oikeat merkinnät ampumista varten ja että taustapaperit (vastaavat) on oikein paikattu tai merkitty. Taulujen merkintöjen tulee vastata tauluun ampuvan kilpailijan tietoja, ampumapöydän numeroa ja erän numeroa. Hänen tulee valvoa, että taulut kiinnitetään taulunkehyksiin, taulut irrotetaan taulunkehysistä, huolellisesti järjestetään numerojärjestykseen ja että ne jaetaan täsmällisesti tauluntarkastajalle. Tauluosaston johtajan tulee tarkastaa, että taustamateriaalien kanssa toimitaan samalla huolellisuudella. Hän ei saa mennä ampuma-alueelle ilman ammunnan johtajan lupaa ja hän on vastuussa ryhmänsä poistumisesta ampuma-alueelta suojaan,

ennen kuin antaa merkin ”Kaikki valmista” ammunnan johtajalle.

- 8.12.4. Kilpailun johtaja opastaa häntä em. vastuiden seuraamisessa, jotka on esitetty perustoimintaohjeissa. Seuraavaa menettelyohjetta ehdotetaan: Tehdään ennen kilpailua arvio osanottajien määrästä ja arvio ilmoittautuneiden lukumäärästä eri luokkiin. Valmistellaan riittävä määrä tauluja ensimmäisen kilpailun jokaiseen erään. Tauluosaston johtajan tulee neuvoa ryhmäänsä teoriassa ja käytännössä taulujen pitäminen järjestyksessä ja näyttää konkreettisesti ampumaradalla kuinka ohjeita noudattamalla päästään tähän tulokseen. Hän tarkastaa kilpailun johtajan kanssa taulujen kiinnitysreunat, taulujen suojukset ja jos on olemassa, liikkuvat taustapaperilaitteet ja katsoo, että kaikki puutteet on korjattu ennen kilpailua. Ampumaohjelman mukaisesta tulemisesta ampuma-alueelta erien välissä tulee tehdä vakiintunut menettely ja pitää siitä järkähtämättä kiinni. Tauluosaston johtajan tulee poistua viimeisenä ampuma-alueelta ja hän on vastuussa liikkuvien taustapaperien liikkeelle laittamisesta. Hän ottaa yhdessä taulutuomarin kanssa vakiintuneen tavan tarkastaa taustapaperit ja kiinteä taustapahvi, jos sellaista käytetään.

8.13. Tuloslaskentatuomari

Tuloslaskentatuomarilla on vastuu tauluosastosta sillä aikaa, kun tauluosaston johtaja on poissa radalta ja hänen on järjestettävä taulujen vastaanotto viralliselle tuloksen mittaajalle (jäljempänä Virallinen mittaaja). Tuloslaskentatuomari johtaa tulosten mittausosaston työtä.

8.13.1. Hän kerää mitatut taulut mittausosastolta ja hän kirjaa tulokset ao. lomakkeelle.

8.13.2. Hän on vastuussa kaikista tuloksista ml. välitulokset ja yhteistulokset; hän vastaa myös tuloslaskentaohjelman toiminnasta, kaikkien palkintojen maksamisesta ja jakamisesta, kilpailujulkaisun valmistamisesta sekä raportista SAL:n viralliseen julkaisuun.

Tuloslaskentatuomari tai hänelle määrätty avustaja vaatii jokaiselta kilpailijalta, että tämä:

8.13.2.1. Näyttää voimassa olevan SAL:on kuuluvan ampumaseuran jäsenkortin;

8.13.2.2. Näyttää voimassa olevan ampujanlisenssin tai sen maksukuitin;

8.13.2.3. Suomen mestaruuskilpailuissa näyttää vaadittavan tuomarikortin;

8.13.2.4. Valitsee kilpailusta luokan tai luokat, joihin haluaa osallistua;

- 8.13.2.5. Maksaa vaaditut osanottomaksut;
- 8.13.2.6. Valitsee, kilpaileeko mahdollisesta rahapalkinnosta tai vain tuloksesta ja jos kilpailee palkinnoista, maksaa vaaditut osallistumismaksut (huom. rahapalkintomaksu ei koske Suomessa järjestettäviä kilpailuja);
- 8.13.2.7. Ilmoittaa ennakoon, ilmoittautumisen yhteydessä missä erässä mieluummin kilpailisi.

Tuloslaskentatuomari toimii kilpailujen rahastonhoitajana ja maksut hoitavana henkilönä. Hän erottaa osanottomaksuisista SAL:lle varatun osan ja tilittää loput kilpailun järjestävälle ampumaseuralle. Tuloslaskentatuomari valvoo kaikkia tuloslaskentaan liittyviä asioita, joita käytetään kilpailujen johtamisessa ja on vastuussa kaikesta kirjanpidosta. Siinä tapauksessa, että jonkin tuloksen kirjaaminen näytetään virheellisesti tehdyksi, korjaus tulee tehdä alkuperäisestä väristä erottuvalla musteella poistamatta alkuperäistä merkintää. Pelkät kirjoitusvirheet, jotka eivät vaikuta tulokseen, voidaan korjata pyyhkimällä alkuperäinen teksti.

8.14. Virallinen tuloksen mittaaja

Virallinen tuloksen mittaaja (jäljempänä virallinen mittaaja) johtaa yksittäisten

mittaajien velvollisuuksia käsittäen tulosten laskentaosaston toiminnan ja käyttää useimmissa tapauksissa työntömittaa. Hän sovittaa omat tehtävänsä tuloslaskentatuomarin kanssa.

- 8.14.1. Kilpailijoiden ei ole sallittua olla tulostenlaskenta-alueella. Tämän säännön noudattamatta jättäminen katsotaan yritykseksi vaikuttaa mittaustulokseen ja kilpailijan tulos kyseisessä kilpailussa hylätään.
- 8.14.2. Kaiken mittaamisen tulee tapahtua siten, että mitta otetaan kauimmaisten osumien keskikohdasta käytettäessä hyväksyttyä mittalaitetta.
- 8.14.3. Seuraava menettelytapa on osoittautunut onnistuneeksi:
 - 8.14.3.1. Välittömästi ampumaerän päätyttyä tauluosasto tarkastaa liikkuvat taustapaperit ja laskee luodin reiät.
 - 8.14.3.2. Jos niissä on osumia vähemmän kuin vaadittu lukumäärä on, taustapaperi tulee kiinnittää ao. kilpailutauluun. Nämä taulut tulee sitten tuoda ampumalinjan taakse paikkaan, jossa kilpailijat voivat tarkastaa ne. Kohtuullisen ajan kuluttua taulut ja taustapaperitiedot kerätään ja viedään viralliselle mittaajalle. Yksi henkilö tarkastaa kaikki taulut, jotka tauluosasto on tutkinut ja vertaa taulua sen liikkuvaan taustapaperiin. Jos siinä on vähemmän

osumia kuin on vaadittu lukumäärä, taulu on toimitettava kilpailun jurylle heidän päätöstään varten.

- 8.14.3.3. Yksi henkilö käyttäen mittalaitetta määrittää kaksi toisistaan kauimmaista osumaa ja osoittaa ne merkitsemällä viivan, joka ulottuu keskimäärin tuuman ulommaisten osumien ulkopuolelle. Saman henkilön tulisi tehdä merkinnät ao. kilpailun tauluihin.
- 8.14.3.4. Toinen henkilö käyttää ja lukee työntötulkia ja merkitsee uloimmat osumat selvästi ennalta määrättyyn paikkaan. Yhdessä kilpailussa saman henkilön tulisi mitata kaikki taulut.
- 8.14.3.5. Näin suoritettun mittausmerkinnän voi tarkistaa uudelleen kolmas henkilö, joka on kokenut ja varma laitteen käyttäjä.
- 8.14.3.6. Tulokset, jotka on mitattu, tulee merkitä tuloslomakkeelle ja laskentaohjelmaan.
- 8.14.3.7. Jokaisen kilpailun tulosten valmistuttua voittajasijoitukset päätetään ja tulostetaan tuloslomakkeelle ja kopioidaan kilpailijoille. Jos luettelossa on rahapalkinnoille yltäneitä vain tuloksesta kilpailevia ampujia, tällöin voittajaluetteloon lisätään seuraava tai seuraavat kilpailijat, jotka ovat kilpailleet myös rahapalkinnoista. Sellaisista merkinnöistä tehdään huomautus tuloslomakkeelle.

- 8.14.3.8. Kansallisten yhteiskilpailujen sarjakilpailutulokset tulee laskea ja laittaa näkyville heti viimeisen erän jälkeen. Lopulliset tulokset ovat em. yhteiskilpailujen 100 m yksittäiskilpailujen yhteistulosten summa jaettuna kilpailujen lukumäärällä. 200 m kilpailujen yhteistulos saadaan jakamalla kaksi kertaa kilpailujen lukumäärällä kilpailujen yhteistulosten summa. 100 m ja 200 m yhteistulosten summa jaettuna kahdella saadaan 100 m + 200 m yhteiskilpailun tulos.
- 8.14.3.9. Jos yksittäisessä kilpailussa kaksi tai useampi kilpailija saa saman tuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa kilpailussa määräytyy sen päivän yhteiskilpailun tuloksen perusteella kyseessä olevalla ampumamatkalla.
- 8.14.3.10. Jos yhteistuloksessa kaksi tai useampi kilpailija saa saman lopputuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa määräytyy sen mukaan, kenellä on pienin kasa. Yhteistuloksessa ratkaisee yksittäisen kilpailun pienin kasa ja kokonaiskilpailun (100 m + 200 m) yhteistuloksen ratkaisee pienimmät kasat 100 m + 200 m kilpailussa.

8.15. Juryt

Kilpailuihin pitää nimetä Tekninen asiantuntija (TA) ja juryt, kilpailujen tason mukaisesti.

9. KILPAILUN JÄRJESTÄVÄ AMPUMASEURA

9.1. Ohjelmat

Kun kilpailun järjestävä ampumaseura on saanut kilpailut järjestettäväkseen, seura voi valmistella ohjelman jaettavaksi kiinnostuneille ampujille.

Ohjelman tulee sisältää:

- 9.1.1. Kilpailun järjestävän ampumaseuran nimi, ampumaradan sijainti ja kilpailun päivämäärä.
- 9.1.2. Kilpailujen aikataulu.
- 9.1.3. Osanottomaksun suuruus.
- 9.1.4. (Ei koske Suomen kilpailuja.)
- 9.1.5. Järjestävän ampumaseuran on ilmoitettava kilpailukutsussa tai kilpailuohjelmassa käytetäänkö lämmittelykierrosta tai 3 minuutin kohdistusjaksoa tai 10 (tai 15) minuutin kierrosta kunkin ampumaetäisyyden ensimmäisellä kierroksella. Ellei edellä olevia käytetä, tulee siitä ilmoittaa kilpailukutsussa.
- 9.1.6. Kilpailun järjestävän ampumaseuran on ilmaistava, käytetäänkö ampumapöytien kierrätystä jokaisen kierroksen jälkeen vai kierrätetäänkö pöytiä vain luokan ja / tai radan vaihtuessa.

- 9.1.7. Järjestävä ampumaseuran sihteerin nimi ja osoite.

9.2. Kilpailun järjestäjän velvollisuudet

- 9.2.1. Kilpailussa voi olla avajaisseremoniat. Jos avajaisseremoniat pidetään, kilpailun johtaja odottaa, kunnes ne ovat ohi ennen kuin hän kutsuu ensimmäisen kierroksen ensimmäisen erän ampujat ampumaan.
- 9.2.2. Tauluosasto voi olla avajaisten ajan ampuma-alueella, jos avajaiset eivät vaadi tyhjää ampuma-aluetta.
- 9.2.3. Kilpailun järjestävä ampumaseura on vastuussa kilpailutapahtuman johtamisesta. Se myös huolehtii siitä, että kilpailijoiden ilmoittautuminen on tapahtunut ohjeiden mukaisesti: Ilmoittautumismaksujen jako, lomakkeiden valmistelu, taulujen käsittely, tulosten laskenta ja taulujen kiinnittäminen, välitulosten kiinnittäminen ja vastalauseiden käsittely.
- 9.2.4. Kilpailut järjestävän ampumaseuran tulisi mahdollisuuksien mukaan antaa kilpailijoille mahdollisuus harjoitella radalla ennen kilpailuja.
- 9.2.5. Kilpailun järjestävä ampumaseura vastaa kilpailujen kaikista kustannuksista kuten rata-avusta, laskenta-avusta, kilpailun tuloluettelosta, ilmoituksista ja mainoksista.

10. METSÄSTÄJÄLUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT

Metsästäjäloukan kilpailuja ei järjestetä Suomessa. Mikäli metsästäjäloukan kilpailuja järjestetään myöhemmässä vaiheessa, niissä kilpailuissa noudatetaan näitä sääntöjä.

10.1. Tarkoitus

- 10.1.1. Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpa-ammuntaa, kiinnostumaan kilpa-ammunnasta.
- 10.1.2. Kehittää metsästyskiväärien tarkkuutta ja amunnassa käytettävien komponenttien tehoa.
- 10.1.3. Ampumalla "kasoja" parantaa ampujan tuntemusta aseeseensa ja ampumaurheiluun.

10.2. Kiväärit

- 10.2.1. Tukin leveys ei saa olla yli 57,15 mm ja tukin alapinnan on oltava kupera koko alapinnaltaan.
- 10.2.2. Muutkin kuin alkuperäiset tehdasvalmisteiset piiput, tukit ja erikoislaukaisukoneistot ovat sallittuja.
- 10.2.3. Lukkokehys ei saa olla leveämpi kuin 35,56 mm, eikä pitempi kuin 260,35 mm. Em. mitta-arvoon ei sisällytetä lukko-

hyksessä olevaa rekyylivastetta tähtäin-kiikarin jalkojen kiinnikkeitä, varmistinta ja vastaavia osia.

- 10.2.4. Kiväärin piippu ja lukkokehys eivät saa olla rakennettuja yhdestä kappaleesta.
- 10.2.5. Metsästäjäluokan kiväärin piipun ja lukkokehysten liittäminen toisiinsa ei saa tapahtua pidemmältä matkalta kuin 38,1 mm. Tämä sisältää rekyylivasteen, piipunrenkaan piipunkannattimen tai näiden yhdistelmät.
- 10.2.6. Kiväärin piippu ei saa olla pituudeltaan lyhyempi kuin 457,2 mm. Piipun halkaisijan on oltava enintään 31,75 mm mitattuna 101,6 mm piipun patruunapesän puoleisesta päästä. Halkaisijan tulee kaventua em. kohdasta piipun suuhun päin niin että, piipun halkaisija saa olla enintään 19,05 mm 660,4 mm:n kohdalla. Tehdasvalmistesten kiväärien alkuperäisten piippujen ei tarvitse olla edellä mainittujen mittojen sisällä. Jos kuitenkin tehdasvalmisteen kiväärin alkuperäiseen piippuun on tehty uusi patruunapesä, vaihdettu uusi tai ao. asetehtaan valmistama piippu, tällöin aseeseen piipun pitää läpäistä tässä kohdassa ilmoitetut mittarajat.
- 10.2.7. Lukkokehysten tai piipun alapuolisen metallisen petauskappaleen ja kehyksen tai piipun holkittaminen on sallittua.

Lukkokehyksen liimaaminen tukkiin, eikä piipun liimaaminen lukkokehukseen ei ole sallittua. Piippu ja lukkokehys täytyy olla irrotettavissa ilman tukkiin tulevia vaurioita. Mitään osia ei saa kiinnittää piippuun paitsi tähtäimet, tähtäinten jalat ja tähtäinten jalkojen kiinnitysalustat sekä alkuperäiset aseeseen kuuluvat tehdasvalmisteiset osat.

- 10.2.8. Piipun kaliiperi on oltava .236 tuumaa (6 mm) tai enemmän. Hylsyn tilavuus ei saa olla vähempää kuin 45,5 grainia vettä (.30-.30 tilavuus).
- 10.2.9. Aseen lippaaseen tulee mahtua 2 tai enemmän ao. aseeseen ladattua patruunaa.
- 10.2.10. Tähtäimet. Kiväärissä voidaan käyttää mitä tähtäimiä tahansa kuitenkin siten, että kiikaritähtäimen suurennos saa olla enintään 6-kertainen. Säädettäväsuurennoksiset kiikaritähtäimet tulee asettaa oikeaan kohtaan ja teipata paikoilleen. Tarkkuusjalustat eivät ole sallittuja.
- 10.2.11. Kivääri ja tähtäin saavat yhdessä painaa enintään 4535 grammaa.
- 10.2.12. Falling Block/Rolling Block -kertalaukaus-kiväärit ovat sallittuja metsästäjaluokan kilpailuissa.

10.3. Luokat

Kilpaillaan vain yhdessä luokassa metsästäjäluokan kilpailuissa. Kilpailun järjestävä ampumaseura voi palkita saavutuksista tehdasvalmisteisissa kivääreissä ja kevyissä metsästyskivääreissä. Kuitenkin jokainen yritys rajoittaa osallistumista kilpailuun sääntöjen mukaisella kiväärillä tai asettaa erilaisia luokkia voi johtaa kilpailun järjestävän ampumaseuran kilpailun järjestämisoikeuksien pidättämiseen. Tämän tarkoitus on rohkaista uutta ampujaa osallistumaan SAL:n alaiseen kilpailuun, jossa noudatetaan näitä sääntöjä.

10.4. Ammunnan kulku

10.4.1. Taulut (100, 200 ja 300 m) ovat NBRSA/Kasa-ammuntajaoston hyväksymät viralliset metsästäjäluokan taulut.

10.4.2. Ammunnan kulku on 5 ampumakierrosta kultakin 100 m, 200 m ja 300 m ampumamatkan. Kahden tai kolmen ampumamatkan yhteistulos määrittää kokonaiskilpailun voittajan.

Lämmittelykierroksen ampumisen päättää kilpailun järjestävä ampumaseura.

10.4.3. Viiden laukauksen ampumiseen sallitaan 7 minuuttia.

10.4.4. Rangaistukset

Kun havaitaan ampuminen toisen kilpailijan tauluun, siirretään osuman arvo väärään tauluun ampuneen kilpailijan tauluun ja rangaistuksena vähennetään väärään tauluun ampuneen kilpailijan tuloksesta 1 piste. Jos samalla ampumaetäisyydellä kilpailijalla toistuu väärään tauluun ampuminen, ampuja ei saa yhtään pistettä väärään tauluun ampumastaan osumasta. Kilpailija, joka ampuu väärään tauluun, ei saa ampua tätä korvaavaa laukausta omaan kilpatauluunsa. Jos kilpailija kuitenkin ampuu korvaavan laukauksen omaan kilpatauluunsa, voidaan tulos hylätä, jos havaitaan, että tällä oli tarkoitus peittää väärään tauluun ampuminen. Kaikista omaan kilpatauluun ampumattomista tai muista kuin ensimmäisestä väärään tauluun ammutuista laukauksista kilpailija ei saa yhtään pistettä. Jos kilpataulussa on enemmän kuin 1 osuma, lukuun ottamatta 300 m kilpailua, silloin vain pienin osuma-arvo siinä taulussa lasketaan.

- 10.4.5. Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä (yksittäislaukauksia ainoastaan) muotoiltavien etu- ja takahiekkapussien päältä. Säädetävän etutuen, jonka päällä edellä mainittu hiekkapussi on, käyttö on sallittua. Pölkkyjen, laatikoiden tai vastaavien hiekkapussia nostavan esineen käyttö on

sallittua, jotta kivääri saadaan parhaiten ampuma-asentoon. Mitään konetta tai muuta tukea, joka palauttaa kiväärin ampuma-asentoon tai joka jarruttaa rekyyliä, ei ole sallittua käyttää.

- 10.4.6. Jos sarjan ensimmäinen laukaus osuu kilpataulun ulkopuolelle, ei siitä tule rangaistusta edellyttäen, että asiasta ilmoitetaan heti kilpailun johtajalle ennen kuin ammutaan toinen laukaus.

10.5. Menettelytapasäännöt

- 10.5.1. Kilpailijan on luovallista ampua useammalla kuin yhdellä kiväärillä, mutta ei samassa kilpailussa. Yhdellä kiväärillä saa ampua yhdeltä matkalta ja eri kiväärillä toiselta matkalta. Kilpailija ei saa ampua kilpailua kahdesti samalla kiväärillä tai kahdella eri kiväärillä.
- 10.5.2. Kilpailijan alkuperäisen kiväärin toimintahäiriötapauksessa voidaan käyttää korvaavaa kivääriä. Kilpailijan on kuitenkin suoritettava ammunta loppuun ampumajan kuluessa.
- 10.5.3. Kilpailun johtaja on tuomariston kanssa vastuussa kilpailusta ja johtaa kaikkia asioita kilpailussa. Heidän päätöksensä on lopullinen. Heillä on oikeus hylätä ampuja, jos kiväärinsä tai varusteensa ei ole sääntöjen mukainen.

- 10.5.4. Ohjelmanmuutokset on ilmoitettava ampumaerille etukäteen.
- 10.5.5. Tulokset on laitettava ilmoitustaululle ja vastalauseet jätettävä 30 minuutin kuluessa viimeisen erän päättymisestä
- 10.5.6. Kaikkia turvallisuussääntöjä tulee noudattaa.

10.6. Ennätykset

- 10.6.1. SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 100 m, 200 m, 300 m tulosten ja em. matkojen yhteistulosten ennätysluetteloa.
- 10.6.2. Samaa menettelytapaa kuin näissä säännöissä aiemmin on lueteltu, tulee noudattaa myös metsästäjäluokassa.

10.7. Suomen mestaruuskilpailut

- 10.7.1. Ammuntaan sisältyy lämmittelykierros ja viisi (5) kilpailukierrosta 100 m, 200 m, ja 300 m matkoilta. Tuloksiin lasketaan lisäksi em. matkojen yhteistulos kokonaiskilpailuna.
- 10.7.2. Ampumapöytien kierrätystä tulee käyttää.
- 10.7.3. Kiinteitä taustoja tulee käyttää. Taustojen etäisyys tauluista tulee olla 100 m kilpailussa vähintään 1 metri ja 200 m kilpailussa 2 metriä. Kilpailun järjestävän ampumaseuran on poistettava ja yksilöi-

tävä käytetyt taustat jokaisen kierroksen jälkeen.

10.7.4. Suomen mestaruuskilpailujen anomien

SAL:n alaisten ampumaseurojen tulee anoa kasa-ammunnan kaikissa lajeissa Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisvastuuta kasa-ammuntajaostolta. Em. anomuksen tulee sisältää ehdotettu kilpailujen pitoajankohta, pitopaikka, ehdotettu osallistumismaksu sekä ehdotus kilpailujen TA:ksi. Kilpailumaksu voi olla enintään SAL:n hallituksen hyväksymän enimmäisosallistumismaksun suuruinen.

10.7.5 Sääntöjen noudattaminen

Kaikkia näiden kasa-ammuntasääntöjen määräyksiä ja menettelytapoja tulee noudattaa kuten myös soveltuvin osin kulloinkin voimassa olevien Kilpailutoiminnan yleissääntöjä ja ohjeita (KY-säännöt).

10.7.6. Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot

Palkintoina jaetaan ainoastaan SAL:n virallisia mitaleita ja mestaruusmerkkejä. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin seuraaville sijoituksille: kolmelle parhaalle kaikilla ampumamatkoilla. Kilpailun pie-

nimmän kasan ampuneelle tulee hankkia pienimmän kasan palkinto.

10.7.7. Kilpailijan osallistumismaksu

Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kilpailuluvan myöntäjän vahvistama osallistumismaksu.

11. .22 KALIIPERIN PIENOISKIVÄÄRI- LUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT

11.1. Tarkoitus

11.1.1. Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpa-ammuntaa, kiinnostumaan kilpa-ammunnasta.

11.1.2. Ampumalla ”kasoja” perehdyttää ampujia paremmin kilpaurheiluun.

11.2. Luokat

11.2.1. Sporter-pienoiskivääriluokan (.22 kaliperi) pienoiskivääri on mikä tahansa tehdasvalmisteinen pienoiskivääri, jossa on turvallinen manuaalisesti ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Aseeseen ei saa tehdä mitään muutoksia. Ase saa tähtäimineen painaa enintään 3854 grammaa. Asetta pitää olla tehdasvalmistettu vähintään 1000 kpl yleisille markkinoille. Piippu, lukkokehys ja tukki tulee olla tehdasvalmisteisia. Mitä tahansa tähtäinkii-karia saa käyttää em. painorajan sisällä.

Ase voi olla pedattu ja laukaisukoneisto voi olla uudelleen rakennettu. Jos aseenn piipun suuta on tarve lyhentää, se ei saa olla 12,7 mm lyhyempi kuin alkuperäisen tehdaspiipun pituus. Ampujan vastuulla on kirjallisesti esittää kiväärin alkuperäisen piipun pituus.

11.2.2. Kevyen pienoiskivääriluokan (.22 kaliiperi) pienoiskivääri on mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen manuaalisesti ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Ase saa tähtäimiseen painaa enintään 4762 grammaa. Kivääriin saa tehdä mitä tahansa muutoksia ja kaikki tähtäinkiikarit ovat sallittuja. Tehdasvalmisteista tukkia tai tukkeja, jotka on hyväksytty Varmintluokan säännöissä, täytyy käyttää.

11.2.3. Raskaan pienoiskivääriluokan (.22 kaliiperi) pienoiskivääri on mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen manuaalisesti ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto.

Ase saa tähtäimiseen painaa enintään 6349 grammaa. Kivääriin saa tehdä mitä tahansa muutoksia ja kaikki tähtäinkiikarit ovat sallittuja. Tehdasvalmisteista tukkia tai tukkeja, jotka on hyväksytty Varmintluokan säännöissä, täytyy käyttää. Laitteita, jotka mahdollistavat uuden laukauksen ampumisen tähtäämättä, ei saa käyttää edellä mainituissa luokissa.

- 11.2.4. Vapaan pienoiskivääriluokan (.22 kaliiperi) pienoiskivääri on mikä tahansa turvallinen pienoiskivääri, jota ei ole määritetty kohtien 11.2.1. - 11.2.3. säännöissä. Aseessa ei ole painorajoitusta.

11.3. Ammunnan kulku

- 11.3.1. Vapaan pienoiskivääriluokan Suomen mestaruuskilpailuissa ammutaan kahdeksan 10 laukauksen kilpailukierrosta 50 m ja 100 m matkoilta. Molempien matkojen yhteistulos lasketaan kokonaiskilpailun tulokseksi.
- 11.3.2. Kaikissa muissa vapaan pienoiskivääriluokan kilpailuissa on mahdollisuus ampua viisi 5 laukauksen, viisi 10 laukauksen tai kahdeksan 10 laukauksen kilpailukierrosta 50 m ja 100 m matkoilta. Kilpailun järjestäjä päättää ammuttavan laukausmäärän. Molempien matkojen yhteistulos lasketaan kokonaiskilpailun tulokseksi.
- 11.3.3. Raskaassa pienoiskivääriluokassa, kevyessä pienoiskivääriluokassa ja Sporter-pienoiskivääriluokassa ammutaan viisi 5 laukauksen kilpailukierrosta 50 m ja 100 m matkoilta. Molempien matkojen yhteistulos lasketaan kokonaiskilpailun tulokseksi
- 11.3.4. Viralliset taulut: Virallisia 100 metrin kasa-ammuntatauluja on käytettävä 50 m:n

pienoiskiväärikilpailuissa ja virallisia 200 metrin kasa-ammuntatauluja on käytettävä 100 m:n pienoiskiväärikilpailuissa.

11.3.5. Liikkuvaa taustapaperia tai liikkuvaa taustapahvia tulee käyttää. Kilpailun järjestävän ampumaseuran harkinnan mukaan voidaan kuitenkin käyttää paikallaan olevaa taustapahvia.

11.3.6. Kokonaiskilpailun tulokset ilmaistaan 100 m:n kulmaminuutteina. (Kerrotaan 50 metrin tulos kahdella, lisätään 100 m tulos ja jaetaan kahdella.)

11.3.7. Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä.

11.3.8. Ampumatuet:

11.3.8.1. Sporter, kevyessä ja raskaassa pienoiskivääriluokassa on ammuttava erillisten muotoiltavien hiekkapussien päältä. Toinen pussi on edessä ja toinen on takana. Säädettyä etutukea voidaan käyttää. Em. hiekkapussien alla voidaan käyttää kovia levyjä, joilla helpotetaan korkeussäätöjä. Mitään konetta tai muuta tukea, joka voi palauttaa kiväärin ampumasentoon tai joka voi hidastaa rekyyliä, ei sallita. Tukia ei myöskään saa kiinnittää mitenkään ampumapöytään.

11.3.8.2. Vapaassa pienoiskivääriluokassa voidaan käyttää tukena erillisten etu- ja takatuen vaihtoehtona toisissaan kiinni olevaa

etu- ja takatukea. Tukia ei myöskään saa kiinnittää mitenkään ampumapöytään.

- 11.3.9. Erien ampuma-ajat ovat 5 kertaa 7 minuuttia ammuttaessa viisi viiden laukauksen sarjaa. Kun ammutaan vapaan pienoiskivääriluokan 10 laukauksen sarja, ampuma-aika on 12 minuuttia.
- 11.3.10. Hylkäämissäännöt ovat samat kuin muissa kasa-ammunnan luokissakin.
- 11.3.11. Turvallisuussääntöjä ja kilpailun järjestävän ampumaseuran sääntöjä tulee noudattaa.

11.4. Ennätykset

- 11.4.1. SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 50 m tulosten, 100 m tulosten sekä 50 m ja 100 m kokonaiskilpailun yhteistuloksien ennätyksiä.
- 11.4.2. Samaa menettelytapaa noudatetaan kuin muiden luokkien ennätystulosten asettamisesta tarkastettavaksi ja hyväksyttäväksi.

11.5. Tasatulokset

- 11.5.1. Jos yksittäisessä kilpailussa 2 tai useampi kilpailija saa saman tuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa kilpailussa määräytyy sen päivän yhteiskilpailun tuloksen perusteella kyseessä olevalla ampumamatkalla.

- 11.5.2. Jos kilpailussa kaksi tai useampi kilpailija saa keskenään saman ammuttujen kasojen yhteistuloksen, heidän keskinäinen sijoituksensa määräytyy vertaamalla eri kierrosten tuloksia. Se kilpailija, jolla on pienin kasa, on tasatuloksen saaneista paras, toiseksi pienimmän kasan ampu-
nut on seuraava jne. Kokonaiskilpailussa tasatuloksien paremmuusjärjestys määräytyy siten, että 50 m ja 100 m kasojen pienin keskiarvo on tasatuloksien keskinäisessä paremmuudessa ensimmäinen jne.

11.6. Sääntöjen noudattaminen

Kaikki säännöt, jotka eivät ole ristiriidassa edellä mainittujen pienoiskiväärisääntöjen kanssa, ovat täysin voimassa ja toimitaan myös niiden mukaan.

11.7. Suomen mestaruuskilpailut

11.7.1. Suomen mestaruuskilpailujen anomien

SAL:n alaisten ampumaseurojen tulee anoa kasa-ammunnan kaikissa lajeissa Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisvastuuta kasa-ammuntajaostolta. Em. anomuksen tulee sisältää ehdotettu kilpailujen pitoajankohta, pitopaikka, ehdotettu osallistumismaksu sekä ehdotus kilpailujen TA:ksi. Kilpailumaksu voi olla

enintään SAL:n hallituksen hyväksymän enimmäisosallistumismaksun suuruinen.

11.7.2. Sääntöjen noudattaminen

Kaikkia näiden kasa-ammuntasääntöjen määräyksiä ja menettelytapoja tulee noudattaa kuten myös soveltuvien osin kulloinkin voimassa olevien Kilpailutoiminnan yleissääntöjä ja ohjeita (KY-säännöt).

11.7.3. Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot

Palkintoina jaetaan ainoastaan SAL:n virallisia mitaleita ja mestaruusmerkkejä. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin seuraaville sijoituksille: kolmelle parhaalle kaikissa lajeissa ja kaikilla ampumamatoilla. Kilpailun pienimmän kasan ampu-neelle tulee hankkia pienimmän kasan palkinto.

11.7.4. Kilpailijan osallistumismaksu

Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kilpailu-luvan myöntäjän vahvistama osallistumismaksu.

12. .22 KALIIPERIN PISTEPIENOIS-KIVÄÄRILUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT

12.1. Tarkoitus

- a) Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpa-ammuntaa, kiinnostumaan kilpa-ammunnasta.
- b) Perehdyttää ampujia paremmin kilpaurheiluun.

12.2. Luokat

Kilpailu ammutaan vapaassa luokassa tai ERABSF sääntöjen luokkien mukaisilla pienoiskivääreillä.

Kilpailun järjestäjän tulee ilmoittaa kisoissa käytettävät luokat kilpailukutsussa.

Pienoiskiväärin tulee olla pesitetty jollekin seuraavista patruunoista: .22 Short, .22 Long tai .22 Long Rifle. Pienoiskiväärin ammuksina tulee käyttää yleisesti saatavilla olevia tehdasvalmisteisia patruunoita, joissa käytetään lyijyluotia. Vaippaluotien ja itseladattujen patruunoiden käyttö on kielletty.

Liitteen 1 ”Tukin ja piipun mitoituspiirros” ei koske pistepienoiskivääreitä.

12.2.1. Vapaan pienoiskivääriluokan pienoiskivääri

Mikä tahansa turvallinen kertatuli tai lip-paallinen kertatulipienoiskivääri. Aseessa ei ole painorajoitusta. Aseessa tulee olla liipaisinkaari. Kivääri täytyy ladata ennen jokaista laukausta käsin, yksi patruuna kerrallaan latausporttiin ja ampua kuin kertalaukaisuase.

Laukaisulaitteen tulee olla käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laite. Tämä määritelmä sisältää sähköisen laukaisulaitteen, jonka uudelleenvirittäminen toimii käsikäyttöisesti. Hydraulinen laukaisu ja kaukolaukaisu ovat kiellettyjä.

12.2.2. ERABSF:n kansainvälinen Sporter (ERABSF International Sporter)

Mikä tahansa "Sporter"-pienoiskivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Kiväärin paino ei saa ylittää 8,5 lbs (3,855 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Piippupainot, aseiden värähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tunerit) eivät ole sallittuja (mukaan lukien äänenvaimentimet). Mitä tahansa kiikaria voidaan käyttää, jonka maksimi suurennos on 6,5. Suurennokseltaan suuremmat ns. variaabelikiikarit on teipattava/sinetöitävä kilpailun tuo-

marin toimesta kilpailusuorituksen ajaksi maksimissaan 6,5 suurennokselle.

Piippu/lukkorunko voi olla pedattu ja laukaisukoneisto muunneltu tai vaihdettu. Piippu tulee olla valmistettu yhdestä metallikappaleesta ja ei saa sisältää kiinnikkeitä tai lisälaitteita, lukkorunkoon piipun kiinnityksen varmistamiseen sallitaan ns. lukkomutteri. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta, on kielletty. Elektronisesti toimivia laukaisukoneistoja ei sallita.

Lukkorunko voi olla liimattu tukkiin kiinni. Tukki saa olla korkeitaan 57,15 mm (2,25") leveä leveimmästä kohdasta. Tukkiin ei saa kiinnittää ns. "liukuteippejä". Tukin on oltava kupera niiltä osin kuin se on kosketuksissa ampumatukien kanssa. Kuperuus todetaan 22 mm:n halkaisijaltaan olevalla kolikon muotoisella "tulkillä". Tukin todetaan olevan kupera, kun "tulkin" ulkoreunat ovat näkyvästi irti tukin pinnasta.

12.2.3. ERABSF:n kevyen luokan pienoiskivääri (Light Varmint .22 Rimfire Rifle)

Mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Kiväärin paino

ei saa ylittää 10,5 lbs (4,762 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat kaikkien luokkien aseissa, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta, on kielletty. Piippupainot, aseenvärähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tunerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan asekokonaispainoon. Elektronisesti toimivia laukaisukoneistoja ei sallita. Tukkien ns. "liukuteipit" ovat sallittuja.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3") leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa, tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98").

12.2.4. ERABSF:n raskaan luokan pienoiskivääri (Heavy Varmint .22 Rimfire Rifle)

Mikä tahansa pienoiskivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto. Kiväärin paino ei saa ylittää 15 lbs (6,804 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa.

Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat kaikkien luokkien aseissa, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta, on kielletty. Piippupainot, aseiden värähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tumerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan aseiden kokonaispainoon. Elektronisesti toimivia laukaisukoneistoja ei sallita. Tukkien ns. ”liukuteipit” ovat sallittuja.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3”) leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa, tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98”).

Jokaisen kilpailijan vastuulla on tarkastaa, että heidän välineensä ovat näiden säästöjen mukaiset.

12.2.5. SAL:n kokonaiskilpailuluokat ja laukausmäärät eri ampumamatkoilta pistelajeissa

Yhden erän laukausmäärät eri ampumamatkoilta eri luokissa

- 25 laukausta, 25 m, kaikki luokat
- 25 laukausta, 50 m, kaikki luokat

Kokonaiskilpailun laukausmäärät eri am-
pumamatkoilta eri luokissa

- kolme 25 laukauksen suoritusta, kaikki
matkat ja luokat

12.3. Ammunnan kulku

- a) Pistepienoiskivääriluokan Suomen mestaruuskilpailuissa ammutaan kolme 25 laukauksen kilpailukierrosta 50 tai 25 metrin matkalta. Ammunta-aika on ulkona 30 minuuttia ja sisällä 20 minuuttia 25 laukauksen kilpailukierroksella.
- b) Viralliset taulut. Kilpailussa käytetään ERABSF mallisia tauluja (liite 3 50 m ja liite 4 25 m). Vain yksi virallinen taulusarja on sallittu kilpailijalle ennätyskelpoisessa kilpailussa. Ennätyskelpoisessa kilpailussa tauluja ei saa poistaa taulujen esittelytaululta kilpailijoiden toimesta ennen kuin tulokset ammutusta kilpailusta on julkaistu. Jos tauluun kohdistuu protesti, vain kilpailutuomari voi poistaa ja uudelleen ripustaa sen esittelytaululle. Mikäli kilpailijan taulu on tahattomasti kadonnut ennen mittaamista, eikä tulosta näin ollen kierrokselle voida mitata, mutta

ampuja saa tuloksen muilta kierroksilta, huonoimman ja parhaimman tuloksen keskiarvo on ampujan tulos tällä kierroksella.

- c) Kilpailussa käytetään paikallaan olevaa taustapahvia.
- d) Kokonaiskilpailun tulokset ilmaistaan pisteinä.
- e) Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä.

12.4. Komennot

Ammunnan johtaja antaa jokaisen kilpailupäivän alussa ennen kunkin erän ensimmäisen kierroksen alkamista seuraavat ohjeet:

”Jos ammunnan aikana tulee vaaratilanne, joka vaatii ampumisen välittömän lopettamisen, komennan: ‘VAARATILANNE – TULI SEIS – LUKKO VIREESTÄ’. Tämä tarkoittaa, että kaikki aseet varmistetaan poistamalla lukko vireestä ottamatta patruunaa pois patruunapesästä. Tämä komento annetaan vain sellaisissa tilanteissa, joissa kivääriä ei voi tyhjentää ampumalla. Jos ampuminen on lopetettava väliaikaisesti, annan komennon:

‘TULI SEIS – KIVÄÄRIT VIREESTÄ AMPUMALLA TAI POISTAMALLA LUKKO ASEESTA’”.

Aseeseen tai lukkoon ei saa laittaa patruunaa ennen kuin ammunnan johtaja on antanut komennon ”Ampukaa”.

12.4.1. Komennot ampumaerässä

Jokaisen ampumaerän alussa ammunnan johtaja ilmoittaa konkreettisesti näillä sanoilla:

”Tämä on kilpailuerä numero _____ ,
kierros numero _____. Ammutaan 25 laukauksen erä, ampumamatka ____ metriä.
Ampumaaika on _____ minuuttia. Ilmoitan jäljellä olevan ajan 10 minuuttia, 5 minuutti, 30 sekuntia ennen ampumaajan päättymistä.”

Ammunnan johtaja antaa sitten seuraavat komennot kukin komento 5 sekunnin välein:

”Valmista oikealla... valmista vasemmalla... valmista ampumalinjassa... lukot ki-vääreihin, ampukaa.”

10 minuuttia ennen ampuma-ajan päättymistä ammunnan johtaja ilmoittaa, ”Ampuma-aikaa jäljellä kymmenen minuuttia.”

Oikeassa jaksotuksessa hän ilmoittaa:

”Ampuma-aikaa jäljellä viisi minuuttia”,
”ampuma-aikaa jäljellä kolmekymmentä sekuntia”.

Kun ampuma-aika on päättynyt tai kun viimeinen ampuja on lopettanut ampumisen (joka on tapahduttava ennen ampumajan päättymistä), ammunnan johtaja antaa seuraavat komennot:

”Tuli seis - lukot aseista, turvalippu patruunapesään - ampumapöydät tyhjiksi.”

Turvalippu on kirkasvärinen patruunapesään tai piippuun laitettava esine, joka ilmaisee selkeästi, että aseeseen piipussa ei ole luotia tai patruunaa ja että ase on turvallinen.

Sellaisessa tilanteessa (esim. voittamattoman esteen sattuessa), jota ei ole kirjattu näihin sääntöihin, kilpailun johtajalla on täysi toimivalta lopettaa ampuminen ja keskusteltuaan kilpailun tuomariston kanssa ilmoittaa päätöksen tai menettelyohjeen, joka on lopullinen ja pysyvä. Jokainen sellainen tapaus tulee kokonaisuudessaan ilmoittaa kasa-ammuntajaos-
tolle, jotta voidaan mahdollisesti parantaa sääntöjä. Sellaisen raportin tulee olla kirjallinen.

Jos suinkin mahdollista, kilpailun eriä ei peruuteta. Kilpailuja ei tulisi jatkaa, jos on oletettavissa, ettei kaikkia erä ehditä ampua (pimeyden yms. vuoksi).

12.4.2. Toiminta vaaratilanteessa

Ammunnan johtaja komentaa joko "Vaaratilanne - tuli seis - lukko vireestä"

tai

"Tuli seis - kiväärit vireestä ampumalla tai poistamalla lukko aseesta".

Jos erä keskeytetään, kaikki aseet tulee tehdä turvallisiksi poistamalla lukko aseesta ja asettamalla turvalippu patruunapesään.

Erä joko uusitaan tai käynnistetään uudelleen. 5 minuutin lisäaika lisätään uudelleen käynnistettyyn erään kuitenkin niin, että alkuperäistä aikaa ei ylitetä. Ammunnanjohtaja ilmoittaa menettelystä kilpailijoille. Jos erä käynnistetään uudelleen, kilpailijat ei saa nousta penkeistä, paitsi kilpailija jolla on ongelma. Jos erä uusitaan on kilpailijoille sallittava vähintään 20 minuutin tauko ennen uudelleenyritystä.

12.5. Hylkääminen ja rangaistukset

a) Ei rangaistusta

Jokaisen kilpailijan, jonka kilpailun ensimmäisen kilpailukierroksen ensimmäinen laukaus osuu kilpailutaulun osuma-alueelle, tulee ilmoittaa asiasta heti ammunnan johtajalle ennen kuin

hän ampuu seuraavaa laukausta. Kilpailutaulun osuma-alueella katsotaan olevan laukauksen, joka sivuaa osuma-alueen viivaa. Ammunnan johtaja tarkastaa, ettei muita laukauksia ole ammuttu ao. tauluun. Hän ilmoittaa viralliselle mittaajalle, ettei tauluun lisätä rangaistusta ja ettei osumaa lasketa mittaustulokseen.

b) Väärään tauluun ampuminen

Jokaisen kilpailijan, joka huomaa ampuneensa väärään tauluun, tulee heti ilmoittaa ammunnan johtajalle asiasta ennen kuin ampuu seuraavan laukauksen. Jos sellaista ilmoitusta ei tehty ja kilpailija ei ole ampunut vaadittavaa laukausmäärää enempää kilpatauluun ja voidaan todeta taustapapereita tutkimalla hänen ampuneen väärään tauluun, hänen katsotaan ampuneen tietämättään väärää tauluun. Tällöin hänen ampumasuoritustaan ei hylätä, mutta hänelle seuraa rangaistus seuraavalla tavalla:

Väärään tauluun ammuttu laukaus siirretään hänen tauluunsa ja tulokseen lisätään 5 pisteen rangaistus.

Jokainen kilpailija, jonka huomataan ampuneen väärään tauluun ja jonka taulussa on enemmän kuin vaaditta-

vien osumien lukumäärä (ml. väärään tauluun ammuttu tai ammutut laukukset), katsotaan yrittäneen hävittää väärään tauluun ampumista ja hänet tulee hylätä kilpailusta.

c) Viaton osapuoli

Kilpailijan tulee ilmoittaa ammunnanvalvojalle jos hän huomaa että joku muu ampuu hänen tauluun. Jos väärään tauluun ampuvaa ei löydy (2 osumaa osumalaatikossa) lasketaan kilpailijan tulokseen suurin osuma.

d) Liian aikaisin aloitettu tai liian pitkään jatkunut ampuminen Kilpailija, joka ampuu ennen komentoa "lukot kivääreihin, ampukaa" tai komennon aikana tai vastaavasti komennon "Tuli seis" aikana tai sen jälkeen hylätään siltä kierrokselta ja sen kilpailun tuloksista. Kilpailija ei saa jatkaa ampumista hyläyksen jälkeen myöskään kilpailun ulkopuolella.

12.6. Asehäiriöt

Jos ammunnan aikana ampumaton patruuna juuttuu patruunapesään, eikä lähde pois lukkopultilla vetämällä, eikä asetta voida ampumalla tehdä vaarattomaksi. Asiasta ilmoitetaan ammunnan johtajalle. Ase laitetaan turvalliseen paikkaan,

(esim. ampumapöydälle siten, että piipun suu osoittaa tauluille). Erän päättymisen jälkeen patruuna voidaan poistaa turvallisessa paikassa. Asevien estäessä kilpailun jatkamisen, kilpailua voidaan jatkaa toisella aseella.

Aseen tulee kilpailussa olla teknisesti selkeässä kunnossa, että lataaminen, lukon avaaminen, lukon sulkeminen ja hylsyn poistaminen voidaan suorittaa ilman apuvälineitä, aseiden omalla lukkopultilla.

12.7. Ampumapöytien käyttö

Kilpailijat päästetään ampumalinjaan vain heidän omalla vuorollaan.

Lukonkehysten on oltava avoimina lukot poistettuina, kunnes komento "Lukot kivääreihin" annetaan. Patruunan saa laittaa latausporttiin ja lukon saa sulkea vasta komennon "Ampukaa" jälkeen.

Jokaisen kiväärin piipun suun (ampumalinjassa) on oltava ampumalinjan etupuolessa.

Kilpailijoiden ei ole sallittua olla ampumalinjan etupuolessa sen jälkeen kun kilpailu on käynnistynyt. Kielto on voimassa siihen saakka, kunnes kilpailu päättyy. Kielto koskee myös lämmittelykierrosta ja kohdistusjaksoa.

12.8.

Ampuminen

- a) Yhtään laukausta ei saa ampua ennen kuin komento "Ampukaa" on annettu tai sen jälkeen, kun on annettu komento "Tuli seis".
- b) Kilpailija ei saa nousta ampumapöydästä aseensa kanssa kesken erän, jos kilpailija on ampunut taulunsa täyteen kilpailija voi lähteä pöydästä muita kilpailijoita häiritsemättä, mutta kilpailijan tulee jättää ase jää ampumatuille lukko irroitettuna aseesta sekä turvalippu patruunapesässä, vasta kun erä on päättynyt niin kilpailija saa ottaa aseensa pois ampumatuilta.
- c) Tuunerin käyttö on sallittu ja säätö ampumaerän aikana on sallittu siten että kilpailija ei häiritse muita kilpailijoita (ei saa nousta ylös pöydästä), asetta ei saa ottaa pois ampumatuilta ja lukon on oltava irroitettuna aseesta sekä turvalippu patruunapesässä säädön aikana.
- d) Alkuperäistä 30 (20) minuutin ampuma-aikaa ei ylitetä. Yksikään kilpailija ei saa ampua, missään tapauksessa, uudelleen omaa kierrostaan.
- e) Turvallisuussääntöjä ja kilpailun järjestävän ampumaseuran sääntöjä tulee noudattaa.

12.9. Ampumatuet

Vapaassa pienoiskivääriluokassa voidaan käyttää tukena erillisten etu- ja takatuen vaihtoehtona toisissaan kiinni olevaa etu- ja takatukea. Tukia ei saa kiinnittää mitenkään ampumapöytään. Aseen on oltava vapaasti nostettavissa ampumatuilta.

12.10. Ennätykset

- a) SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 50 ja 25 metrin tulosten ennätyksiä.
- b) Samaa menettelytapaa noudatetaan kuin muiden luokkien ennätystulosten asettamisesta tarkastettavaksi ja hyväksyttäväksi.

12.11. Tulokset

Osumalaatikko: 50 m katso liite 5, 25 m katso liite 6.

Osuma-alue:

Osuma-alueeksi tulkitaan alue joka rajoittuu osumalaatikko nro 1 vasemman yläkulman ja osumalaatikko nro 21 vasemman alakulman kautta piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan sekä osumalaatikon nro 5 oikean yläkulman ja osumalaatikko nro 25 oikean alakulman kautta piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan väliin. Nämä viivat on oltava nähtävissä taulussa.

- a) Jokaisen osumalaatikon tulos merkitään osumalaatikkoon varattuun tilaan, jos laukaus osuu laatikkoon mutta ei osumarenkaille merkitään tulokseksi 4 pistettä.
- b) Jos laukaus ei osu osumalaatikkoon, mutta on osuma-alueella, tulos on 0 pistettä.
- c) Tulkkaukseen käytetään .22 kaliiperin tulkkia, tulkatut osumalaatikot merkitään P-kirjaimella siihen varattuun tilaan. Uudelleentulkkaus vain protestin jälkeen protestikomitean toimesta.
- d) Jos osumalaatikossa on useampi kilpailijan itsensä ampuma osuma, pieninlasketaan ja merkitään osumalaatikon tulokseksi.
- e) Jos laukaus osuu osumalaatikoiden väliin, se tulkataan osumalaatikon viivaan ja luetaan kuuluvaksi siihen osumalaatikkoon jota osuma on lähinnä.
- f) Jos kilpailuerän loputtua osuma-alueella on yli 25 kilpailijan itsensä ampu-
maa osumaa, jokaisesta ylimääräisestä osumasta rangaistaan 1 pisteellä.
- g) Tulostenlaskija merkitsee ensimmäisen missin alkaen osumalaatikosta numero 1. Ensimmäinen osumalaatikko jonka osuma ei ole 10 on ensimmäinen.

mäinen missi. Jos tulos on 250, sitten tarkastetaan X-määrä, ensimmäinen osumalaatikko jonka osuma ei ole X on ensimmäinen missi. Jos tulos on 250/25X, on ensimmäinen huono X ensimmäinen missi.

Tasapisteissä ratkaisee ensin X-määrä sitten ensimmäinen taulu, toinen taulu, kolmas taulu ja ensimmäinen missi.

12.12. Sääntöjen noudattaminen

Kaikki säännöt, jotka eivät ole ristiriidassa edellä mainittujen pienoiskiväärisääntöjen kanssa, ovat täysin voimassa ja toimitaan myös niiden mukaan.

12.13. Suomen mestaruuskilpailut

12.13.1. Suomen mestaruuskilpailujen anomien

SAL:n alaisten ampumaseurojen tulee anoa Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisvastuuta kasa-ammuntajaostolta. Em. anomuksen tulee sisältää ehdotettu kilpailujen pitoajankohta, pitopaikka, ehdotettu osallistumismaksu sekä ehdotus kilpailujen TA:ksi. Kilpailumaksu voi olla enintään SAL:n hallituksen hyväksymän enimmäisosallistumismaksun suuruinen.

12.13.2. Sääntöjen noudattaminen

Kaikkia näiden kasa-ammuntasääntöjen määräyksiä ja menettelytapoja tulee noudattaa kuten myös soveltuvien osin kulloinkin voimassa olevien Kilpailutoiminnan yleissääntöjä ja ohjeita (KY-säännöt).

12.13.3. Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot

Palkintoina jaetaan ainoastaan SAL:n virallisia mitaleita ja mestaruusmerkkejä. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin seuraaville sijoituksille: kolmelle parhaalle kaikissa 50 ja 25 metrin kilpailuissa.

12.13.4. Kilpailijan osallistumismaksu

Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kilpailuluvan myöntäjän vahvistama osallistumismaksu.

13. PISTEILMAKIVÄÄRILUOKAN VIRALLISET SÄÄNNÖT

13.1. Tarkoitus

- a) Saada sellaiset ampujat, jotka aikaisemmin eivät ole harrastaneet kilpa-ammuntaa, kiinnostumaan kilpa-ammunnasta.
- b) Perehdyttää ampujia paremmin kilpaurheiluun.

13.2

Luokat

Kilpailu ammutaan vapaassa luokassa tai ERABSF sääntöjen luokkien mukaisilla ilmakivääreillä. Kilpailun järjestäjän tulee ilmoittaa kisoissa käytettävät luokat kilpailukutsussa.

Aseen kaliiperi voi olla .177, .20 tai .22. Ammuksina on käytettävä lyijyluotia. Kaikki kaliiperit tulkataan käyttäen .22 tulkkia.

Liitteen 1 ”Tukin ja piipun mitoituspiirros” ei koske pisteilmakivääreitä.

13.2.1

Vapaa ilmakivääriluokka

Vapaan luokan pisteilmakivääri on mikä tahansa turvallinen ilmakivääri, jossa on liipaisimen suojakaari. Ilmasäiliön tulee olla kiinteä osa asetta. Ilmasäiliön tilavuutta tai lukumäärää ei ole rajoitettu. Ilmasäiliötä ei saa vaihtaa kesken ampumaerän. Ilmakivääri ei saa olla paineilmapulloon kytkettynä ammunnan aikana. Ilmakiväärin tehoa ei ole rajoitettu. Ilmakivääri voi olla myös puoliautomaattinen tai lippaallinen mutta ilmakivääriä täytyy ladata ennen jokaista laukausta käsin, yksi luoti kerrallaan ja ampua kuin kertalaukaisuase. Äänenvaimentajat, suujarrut/air stripper/piipun suun paineen ohjurit ovat sallittuja.

Laukaisulaitteen tulee olla käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laite. Tämä määritelmä sisältää sähköisen laukaisulaitteen, jonka uudelleenvirittäminen toimii käsikäyttöisesti. Hydraulinen laukaisu ja kaukolaukaisu ovat kiellettyjä.

Kilpailumatka on 25 m tai muu kilpailun järjestäjän ilmoittama matka.

13.2.2. ERABSF:n Sporter-ilmakivääri (Sporter Air Rifle Class)

Mikä tahansa "Sporter"-ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 10,5 lbs (4,762 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa. Ilmakivääri voi olla joko jousi- tai paineilmatoiminen. Alkuperäiset paineensäätimet, suujarrut ja äänenvaimentimet ovat sallittuja. Paineilmasäiliö voidaan vaihtaa, jos se on ilmakiväärin valmistajan alkuperäinen varaosa tai lisävaruste kyseessä olevaan ilmakiväärin malliin.

Mitä tahansa kiikaria voidaan käyttää, jonka maksimi suurennos on 6,5. Suurennokseltaan suuremmat ns. variaabelikiikarit on teipattava/sinetöitävä kilpailun tuomarin toimesta kilpailusuorituksen ajaksi maksimissaan 6,5 suurennokselle.

Piippu/lukkorunko voi olla pedattu ja laukaisukoneisto muunnettu tai vaihdettu. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Tukin tulee olla modifioimaton tehdastukki tai vastaava. Vastaavuudella tarkoitetaan tehdastukin muotoja ja mittoja. Tukin tulee olla pohjasta kokonaan kupera ellei se tehtaan jäljiltä ole tasainen (esim. Air Arms S200, S200T jne.). Tukki saa olla korkeintaan 57,15 mm (2,25") leveä leveimmästä kohdasta.

Ilmakiväärin teho tulee olla rajoitettu enintään 8,13 Jouleen tai 6 ft/lbs:aan. Kilpailumatka on 25 metriä (.177 ja .20 kaliiperit tulkitaan käyttäen .22 tulkkia).

13.2.3. ERABSF:n kevyen luokan ilmakivääri (Light Varmint Air Rifle Class)

Mikä tahansa ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 10,5 lbs (4,762 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa.

Ilmakivääri voi olla jousi- tai paineilmatoiminen. Paineen säätimet, piippupaihot, aseiden värähtelyyn tai luodin vakau-

tumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tunerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan aseiden kokonaispainoon. Paineilmasäiliö voidaan vaihtaa, jos se on ilmakiväärin valmistajan alkuperäinen varaosa tai lisävaruste kyseessä olevaan ilmakiväärin malliin. Kiikarin suurennosta ei ole rajoitettu. Piippu/ lukkorunko voi olla pedattu ja laukaisukoneisto muunneltu tai vaihdettu. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3") leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98").

Ilmakiväärin teho tulee olla rajoitettu enintään 16,27 Jouleen tai 12 ft/lbs:aan. Kilpailumatka on 25 metriä (.177 ja .20 kaliperit tulkataan käyttäen .22 tulkkia).

13.2.4. ERABSF:n raskaan A-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class A)

Mikä tahansa ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 15 lbs (6,804 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa.

Mitä tahansa paineensäädintä voidaan käyttää, jos se on kiinteä osa aseennäköä. Mitä tahansa muutoksia voidaan tehdä ilmakivääriin ja kiikarin suurennosta ei ole rajoitettu. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Suujarrut, piipun suun paineen ohjurit, piippupainot, aseennäköä vääristelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tinerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan aseennäköä kokonaispainoon.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3") leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksissa ampumatuen kanssa tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98").

Ilmasäiliön koolle tai kapasiteetille ei ole rajoituksia, kunhan se on kiinteä osa ilmakivääriä ja ilmakiväärin teho on rajoitettu enintään 21 Jouleen tai 15 ft/lbs:aan. Erilistä paineilmasäiliötä ei sallita. Paineilmasäiliö lasketaan mukaan ilmakiväärin kokonaispainoon. Kilpailumatka on 25 metriä (.177 ja .20 kaliiperit tulkitaan käyttäen .22 tulkkia).

13.2.5. ERABSF:n raskaan B-luokan ilmakivääri (Heavy Varmint Air Rifle Class B)

Mikä tahansa ilmakivääri, jossa on turvallinen käsikäyttöinen ja mekaanisesti toimiva laukaisukoneisto (mukaan lukien elektroninen laukaisukoneisto). Kiväärin paino ei saa ylittää 15 lbs (6,804 kg) kiikari mukaan luettuna, kilpailuvarustuksessa.

Mitä tahansa paineensäädintä voidaan käyttää, jos se on kiinteä osa aseennäköä. Mitä tahansa muutoksia voidaan tehdä ilmakivääriin ja kiikarin suurennosta ei ole rajoitettu. Kaikki välineet, lisälaitteet, muodot tai mitat, joiden tarkoitus on palauttaa ase ampuma-asentoon optisesti tähtäämättä jokaista laukausta on kielletty. Suujarrut, piipun suun paineen ohjurit, piippupainot, aseennäköä värähtelyyn tai luodin vakautumiseen vaikuttavat laitteet (ns. tunerit) ovat sallittuja, mutta lasketaan mukaan aseennäköä kokonaispainoon.

Tukin etuosan on oltava suora tai kupera ja se saa olla korkeintaan 76,2 mm (3") leveä leveimmästä kohdasta. Tukki saa olla erikoisvalmisteinen tai sen pohjaan voidaan kiinnittää levy, materiaalia ei ole rajoitettu. Tukin takaosan, joka on kosketuksessa ampumatuen kanssa tulee olla joko tasainen tai kupera. Jos tukin takaosa on tasainen, tasaisen osan leveys saa olla korkeintaan 25 mm (0,98"). Ilmasäiliön koolle tai kapasiteetille ei ole rajoituksia, kunhan se on kiinteä osa ilmakivääriä ja ilmakiväärin teho on rajoitettu enintään 27,12 Jouleen tai 20 ft/lbs:aan. Erillistä paineilmasäiliötä ei sallita. Paineilmasäiliö lasketaan mukaan ilmakiväärin kokonaispainoon. Kilpailumatka on 25 metriä (.177 ja .20 kaliiperit tulkataan käyttäen .22 tulkia).

Jokaisen kilpailijan vastuulla on tarkastaa, että heidän välineensä ovat näiden säästösten mukaiset.

13.3. Ammunnan kulku

- a) Pisteilmakivääriluokan Suomen mestaruuskilpailuissa ammutaan kolme 25 laukauksen kilpailukierrosta 25 tai 50 metrin matkalta. Ammunta-aika on ulkona 30 minuuttia ja sisällä 20 minuuttia 25 lks kilpailukierroksella.

- b) Viralliset taulut. Kilpailussa käytetään ERABSF mallisia tauluja (liite 3 ja 4) tai osumalaatikon rengastukseltaan vastaavaa taulua (liite 7 ja 8). Vain yksi virallinen taulusarja on sallittu kilpailijalle ennätyskelpoisessa kilpailussa.

Ennätyskelpoisessa kilpailussa tauluja ei saa poistaa taulujen esittelytaululta kilpailijoiden toimesta ennen kuin tulokset ammutusta kilpailusta on julkaistu. Jos tauluun kohdistuu protesti, vain kilpailutuomari voi poistaa ja uudelleen ripustaa sen esittelytaululle.

Mikäli kilpailijan taulu on tahattomasti kadonnut ennen mittaamista, eikä tulosta näin ollen kierrokselle voida mitata, mutta ampuja saa tuloksen muilta kierroksilta, huonoimman ja parhaimman tuloksen keskiarvo on ampujan tulos tällä kierroksella.

- c) Kilpailussa käytetään paikallaan olevaa taustapahvia.
- d) Kokonaiskilpailun tulokset ilmaistaan pisteinä.
- e) Kivääreillä ammutaan ampumapöydiltä.
- f) Kilpailu voidaan ampua joko sisä- tai ulkotiloissa.

13.4. Komennot

Ammunnan johtaja antaa jokaisen kilpailupäivän alussa ennen kunkin erän ensimmäisen kierroksen alkamista seuraavat ohjeet:

”Jos ammunnan aikana tulee vaaratilanne, joka vaatii ampumisen välittömän lopettamisen, komennan: ‘Vaaratilanne - tuli seis - lukko vireestä’. Tämä tarkoittaa, että kaikki aseet varmistetaan poistamalla lukko vireestä ottamatta luotia pois patruunapesästä. Tämä komento annetaan vain sellaisissa tilanteissa, joissa kivääriä ei voi tyhjentää ampumalla. Jos ampuminen on lopetettava väliaikaisesti, annan komennon: ‘Tuli seis - kiväärit vireestä ampumalla’”.

13.4.1. Komennot ampumaerässä

Jokaisen ampumaerän alussa ammunnan johtaja ilmoittaa konkreettisesti näillä sanoilla:

”Tämä on kilpailuerä numero _____, kierros numero _____. Ammutaan 25 laukauksen erä, ampumamatka _____ metriä. Ampumaaika on _____ minuuttia. Ilmoitan jäljellä olevan ajan 10 minuuttia, 5 minuutti, 30 sekuntia ennen ampumajan päättymistä.”

Ammunnan johtaja antaa sitten seuraavat komennot kukin komento 5 sekunnin välein:

"Valmista oikealla... valmista vasemmalla... valmista ampumalinjassa... ampukaa."

10 minuuttia ennen ampuma-ajan päättymistä ammunnan johtaja ilmoittaa, "Ampuma-aikaa jäljellä 10 minuuttia". Oikeassa jaksotuksessa hän ilmoittaa:

"Ampuma-aikaa jäljellä 5 minuuttia",

"Ampuma-aikaa jäljellä kolmekymmentä sekuntia".

Kun ampuma-aika on päättynyt tai kun viimeinen ampuja on lopettanut ampumisen, (joka on tapahduttava ennen ampuma-ajan päättymistä), ammunnan johtaja antaa seuraavat komennot:

"Tuli seis - lukot vireestä, turvalippu patruunapesään - ampumapöydät tyhjiksi."

13.4.2. Toiminta vaaratilanteessa

Ammunnanjohtaja komentaa joko "Vaaratilanne - tuli seis - lukko vireestä"

tai

"Tuli seis - kiväärit vireestä ampumalla."

Jos erä keskeytetään, kaikki aseet tulee tehdä turvallisiksi poistamalla lukko vi-

reestä ja asettamalla turvalippu patruunapesään.

Erä joko uusitaan tai uudelleenkäynnistetään. 5 minuutin lisäaika lisätään uudelleenkäynnistettyyn erään kuitenkin niin että alkuperäistä aikaa ei ylitetä. Ammunnanjohtaja ilmoittaa menettelystä kilpailijoille. Jos erä uudelleenkäynnistetään kilpailijat eivät saa nousta penkeistään, paitsi kilpailija, jolla on ongelma. Jos erä uusitaan on kilpailijoille sallittava vähintään 20 minuutin tauko ennen uudelleenyrittämistä.

13.5. Hylkääminen ja rangaistukset

a) Ei rangaistusta

Jokaisen kilpailijan, jonka kilpailun ensimmäisen kilpailukierroksen ensimmäinen laukaus osuu kilpailutaulun osuma-alueelle, tulee ilmoittaa asiasta heti ammunnan johtajalle ennen kuin hän ampuu seuraavaa laukausta. Kilpailutaulun osuma-alueella katsotaan olevan laukauksen, joka sivuaa osuma-alueen viivaa. Ammunnan johtaja tarkastaa, ettei muita laukauksia ole ammuttu ao. tauluun. Hän ilmoittaa viralliselle mittaajalle, ettei tauluun lisätä rangaistusta ja ettei osumaa lasketa mittaustulokseen.

b) Väärään tauluun ampuminen

Jokaisen kilpailijan, joka huomaa ampuneensa väärään tauluun, tulee heti ilmoittaa ammunnan johtajalle asiasta ennen kuin ampuu seuraavan laukauksen. Jos sellaista ilmoitusta ei tehty ja kilpailija ei ole ampunut vaadittavaa laukausmäärää enempää kilpatauluun ja voidaan todeta taustapapereita tutkimalla hänen ampuneen väärään tauluun, hänen katsotaan ampuneen tietämättään väärää tauluun. Tällöin hänen ampumasuoritustaan ei hylätä, mutta hänelle seuraa rangaistus seuraavalla tavalla:

Väärään tauluun ammuttu laukaus siirretään hänen tauluunsa ja tulokseen lisätään 5 pisteen rangaistus.

Jokainen kilpailija, jonka huomataan ampuneen väärään tauluun ja jonka taulussa on enemmän kuin vaadittavien osumien lukumäärä (ml. väärään tauluun ammuttu tai ammutut laukaukset), katsotaan yrittäneen hävittää väärään tauluun ampumista ja hänet tulee hylätä kilpailusta.

c) Viaton osapuoli

Kilpailijan tulee ilmoittaa ammunnanvalvojalle jos hän huomaa että joku muu ampuu hänen tauluun.

Jos ristiinampujaa ei löydy (2 osumaa osumalaatikossa), lasketaan tulokseen suurin osuma.

- d) Liian aikaisin aloitettu tai liian pitkään jatkunut ampuminen

Kilpailija, joka ampuu ennen komentoa "Ampukaa" tai komennon aikana tai vastaavasti komennon "Tuli seis" aikana tai sen jälkeen hylätään siltä kierrokselta ja sen kilpailun tuloksista. Kilpailija ei saa jatkaa ampumista hyläyksen jälkeen myöskään kilpailun ulkopuolella.

13.6. Asehäiriöt

Jos ammunnan aikana ampumaton luoti juuttuu piippuun, eikä lähde pois ampumalla, eikä asetta voida ampumalla tehdä vaarattomaksi. Asiasta ilmoitetaan ammunnan johtajalle. Ase laitetaan turvalliseen paikkaan, (esim. ampumapöydälle siten, että piipun suu osoittaa tauluille). Erän päättymisen jälkeen luoti voidaan poistaa turvallisessa paikassa.

Asevien estäessä kilpailun jatkamisen, kilpailua voidaan jatkaa toisella aseella.

Aseen tulee kilpailussa olla teknisesti sellaisessa kunnossa, että lataaminen, lukon avaaminen, lukon sulkeminen ja ampu-

minen voidaan suorittaa aseensa omalla lukolla.

13.7. Ampumapöytien käyttö

Kilpailijat päästetään ampumalinjaan vain heidän omalla vuorollaan.

Ampumalinja on tavallisesti ampumapöytien etureunojen muodostama linja tai ampumapöytiin selvästi merkitty linja. Mikäli ampumapöydissä ei ole merkittyä ampumalinjaa, on ampumalinja aina pöytien etureuna.

Lukon on oltava pois vireestä, kunnes komento "Ampukaa" annetaan. Luodin saa laittaa latausporttiin ja lukon saa sulkea vasta komennon "Ampukaa" jälkeen.

Jokaisen kiväärin piipun suun (kun ollaan ampumalinjassa) on oltava ampumalinjan etupuolella.

Kilpailijoiden ei ole sallittua olla ampumalinjan etupuolella sen jälkeen kun kilpailu on käynnistynyt. Kielto on voimassa siihen saakka, kunnes kilpailu päättyy. Kielto koskee myös lämmittelykierrosta ja kohdistusjaksoa.

13.8. Ampuminen

- a) Yhtään laukausta ei saa ampua ennen kuin komento "Ampukaa" on annettu

tai sen jälkeen, kun on annettu komento "Tuli seis".

- b) Kilpailija ei saa nousta ampumapöydästä aseensa kanssa kesken erän, jos kilpailija on ampunut taulunsa täyteen kilpailija voi lähteä pöydästä muita kilpailijoita häiritsemättä, mutta kilpailijan tulee jättää ase jää ampumatuille lukko irroitettuna aseesta sekä turvalippu patruunapesässä, vasta kun erä on päättynyt niin kilpailija saa ottaa aseensa pois ampumatuilta.
- c) Tuunerin käyttö on sallittu ja säätö ampumaerän aikana siten että ei häiritse muita kilpailijoita (ei saa nousta ylös pöydästä), asetta ei saa ottaa pois ampumatuilta ja lukon on oltava pois vireestä ja turvalippu patruunapesässä säädön aikana.

Huopatulppien ampuminen on sallittu ampumaerän aikana.

- d) Alkuperäistä 30 (20) minuutin ampu-ma-aikaa ei ylitetä.
Yksikään kilpailija ei saa ampua, missään tapauksessa, uudelleen omaa kierrostaan.
- e) Turvallisuussääntöjä ja kilpailun järjestävän ampumaseuran sääntöjä tulee noudattaa.

13.9. Ampumatuet

Vapaassa ilmakivääriluokassa voidaan käyttää tukina erillisten etu- ja takatukien vaihtoehtona vapaan luokan ampumatukea. Vapaan luokan ampumatuki voi olla varustettu ohjaimilla sivu- ja/tai pystysuunnassa tai molempien yhteistoiminnalla. Etu- ja takatuki voivat olla yhtenäiset, tai ne voidaan kiinnittää samalle levymäiselle alustalle. Vapaan luokan tuki ei saa olla kiinnitetty ampumapöytään millään tavalla. Vapaan luokan levymäinen alusta ei saa ulottua ampumapöydän ulkopuolelle. Aseen on oltava vapaasti nostettavissa ampumatuilta.

13.10. Ennätykset

- a) SAL:n kasa-ammuntajaosto ylläpitää 25 ja 50 metrin tulosten ennätyksiä.
- b) Samaa menettelytapaa noudatetaan kuin muiden luokkien ennätystulosten asettamisesta tarkastettavaksi ja hyväksyttäväksi.

13.11. Tulokset

Osumalaatikko liitteet 5 ja 6. Osuma-alue:

Osuma-alueeksi tulkitaan ERABSF-tauluissa alue joka rajoittuu osumalaatikko nro 1 vasemman yläkulman ja osumalaatikko nro 21 vasemman alakulman kautta

piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan sekä osumalaatikko nro 5 oikean yläkulman ja osumalaatikko nro 25 oikean alakulman kautta piirretyn koko taulun korkuisen pystysuuntaisen viivan väliin. Tämä viiva on piirrettävä tauluun.

Muissa tauluissa on piirrettävä viiva erotamaan osuma-alue ja koelaukauksille varattu alue.

- a) Jokaisen osumalaatikon tulos merkitään osumalaatikkoon varattuun tilaan, jos laukaus osuu laatikkoon mutta ei osumarenkaille merkitään tulokseksi 4 pistettä.
- b) Jos laukaus ei osu osumalaatikkoon, mutta on osuma-alueella on tulos 0 pistettä.
- c) Tulkkaukseen käytetään .22 kaliiperin tulkkia, tulkatut osumalaatikat merkitään P-kirjaimella siihen varattuun tilaan. Uudelleentulkkauksia voidaan suorittaa vain protestin jälkeen juryn toimesta.
- d) Jos osumalaatikossa on useampi kilpailijan itsensä ampuma osuma, pienin lasketaan ja merkitään osumalaatikon tulokseksi.
- e) Jos laukaus osuu osumalaatikoiden väliin, se tulkitaan osumalaatikon vii-

vaan ja luetaan kuuluvaksi siihen osumalaatikkoon jota osuma on lähinnä.

- f) Jos kilpailuerän loputtua osuma-alueella on yli 25 kilpailijan itsensä ampu-
maa osumaa, jokaisesta ylimääräises-
tä osumasta rangaistaan 1 pisteellä.
- g) Tulostenlaskija merkitsee ensimmäi-
sen missin alkaen osumalaatikosta
numero 1. Ensimmäinen osumalaatik-
ko, jonka osuma ei ole 10 on ensim-
mäinen missi. Jos tulos on 250, sitten
tarkastetaan X -määrä. Ensimmäinen
osumalaatikon osuma joka ei ole X
on ensimmäinen missi. Jos tulos on
 $250/25X$ on ensimmäinen huono X
ensimmäinen missi.

Tasapisteissä ratkaisee ensin X määrä
sitten ensimmäinen taulu, toinen taulu,
kolmas taulu ja ensimmäinen missi.

13.12. Sääntöjen noudattaminen

Kaikki säännöt, jotka eivät ole ristiriidassa
edellä mainittujen ilmakiväärisääntöjen
kanssa, ovat täysin voimassa ja toimitaan
myös niiden mukaan.

13.13. Suomen mestaruuskilpailut

13.13.1. Suomen mestaruuskilpailujen anominen

SAL:n alaisten ampumaseurojen tulee anoa Suomen mestaruuskilpailujen järjestämisvastuuta kasa-ammuntajaostolta. Em. anomuksen tulee sisältää ehdotettu kilpailujen pitoajankohta, pitopaikka, ehdotettu osallistumismaksu sekä ehdotus kilpailujen TA:ksi. Kilpailumaksu voi olla enintään SAL:n hallituksen hyväksymän enimmäisosallistumismaksun suuruinen.

13.13.2. Sääntöjen noudattaminen

Kaikkia näiden kasa-ammuntasääntöjen määräyksiä ja menettelytapoja tulee noudattaa kuten myös soveltuvien osin kulloinkin voimassa olevien Kilpailutoiminnan yleissääntöjä ja ohjeita (KY-säännöt).

13.13.3. Suomen mestaruuskilpailujen palkinnot

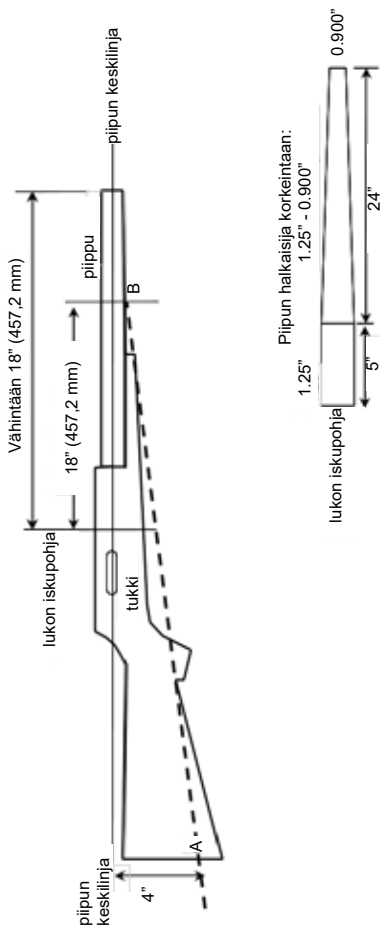
Palkintoina jaetaan ainoastaan SAL:n virallisia mitaleita ja mestaruusmerkkejä. Kilpailun järjestävä ampumaseura on velvollinen hankkimaan palkinnot ainakin seuraaville sijoituksille: kolmelle parhaalle kaikissa 25 ja 50 metrin kilpailuissa.

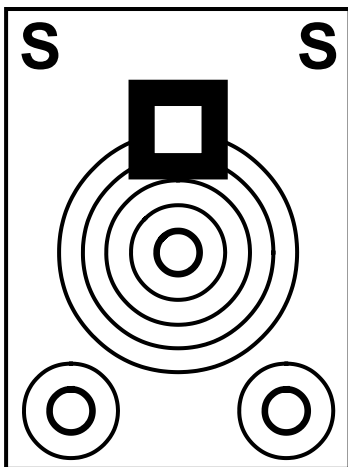
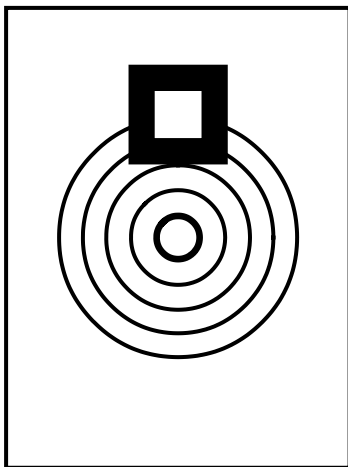
13.13.4. Kilpailijan osallistumismaksu

Jokaisen kilpailijan tulee maksaa kilpailuluvan myöntäjän vahvistama osallistumismaksu.

14. LIITTEET

Liite 1 Tukin ja piipun mitoituspirros





Liite 3

ERABSF mallinen 50 m taulu pienoisa- ja ilmakiväärille

World Rimfire and Air Rifle Benchrest

Sighters

50 Meter Target

ERABSF

50 Meter Target

Bench #

Target #

Competitor #

H. Varmitt ☐

L. Varmitt ☐

Spoiler ☐

X's

Tie Break

Score

First Miss (FM)

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

16 17 18 19 20

21 22 23 24 25

Sighters

Liite 4

ERABSF mallinen 25 m taulu pienoisa- ja ilmakiväärille

World Rimfire and Air Rifle Benchrest

Score X's Tie Break

Score First Miss (FM)

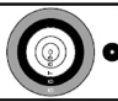
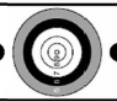
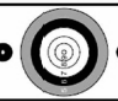
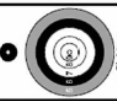
H. Varmint ☐ L. Varmint ☐ Spoker ☐

Bench # Target # Competitor #

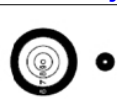


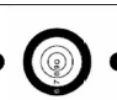
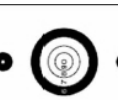
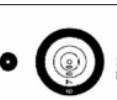
25 Meter Target



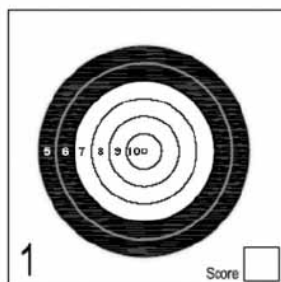

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----


Liite 5

ERABSF mallisen 50 m taulun osuma- laatikko



Dia.

10 X

10 Ring

9 Ring

8 Ring

7 Ring

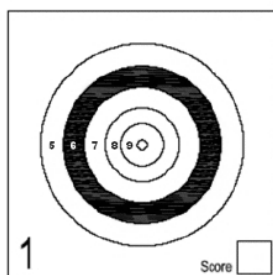
6 Ring

5 Ring

MM	In
0.792	0.0312
6.350	0.2500
12.700	0.5000
19.050	0.7500
25.400	1.0000
31.750	1.2500
38.100	1.5000

Liite 6

ERABSF mallisen 25 m taulun osuma- laatikko



Dia.

10 Ring

9 Ring

8 Ring

7 Ring

6 Ring

5 Ring

MM	In
2.000	0.07874
8.000	0.31495
14.000	0.55118
22.000	0.86614
30.000	1.18110
39.000	1.53542

Liite 7

Esimerkki ERABSF:n taulua vastaa- vasta 25m taulusta

 1	 2	 3	 4	 5
 6	 7	 8	 9	 10
 11	 12	 13	 14	 15
 16	 17	 18	 19	 20
 21	 22	 23	 24	 25

				
---	---	---	---	---



PENKKUAMMUNTATAULU
 25 M

Pienoskylä ☐
 Joustoiminen ☐
 Painelimitoiminen ☐
 Kallit ☐ Cal

Pienki ☐
 Kierros ☐

Nimi _____

Seura _____

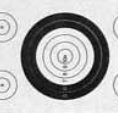
Pvm. _____

Tulos / 250
 10X

Liite 8

Esimerkki ERABSF:n taulua vastaa- vasta 50 m taulusta

 1	 2	 3	 4	 5
 6	 7	 8	 9	 10
 11	 12	 13	 14	 15
 16	 17	 18	 19	 20
 21	 22	 23	 24	 25

				
---	---	---	---	---



SIHRY
 SUOMEN UIMAHARASTAJAT RY

PENKKAAMINEN TAULU 50 M

☐ Pienokäsi
☐ Joukkotoinen
☐ Päävalmentaja
☐ Kallio

Nimi _____
 Sukunimi _____
 Pvm. _____

000345

Tulokset _____ / 250
 10X

Liite 9 Tulkkausohje

Tulkkausohje	
Luodinreikä taulussa on pienempi kun luodin halkaisija. .22 kaliberin tulkin laippa on .224". .22 kaliberin luoti jättää .215" - .219" reijän. Käytä tulkkia kaikkien lähellä rengastusta olevien osumien tulkkaamiseen. Tämä osuma on 7. Tulkki ei aivan kosketa 8 rengasta. Jos tulkin ja rengastuksen välillä näkyy valkoista on annettava alempi osuman arvo. Tämä osuma on 10. Jos osuma koskettaa rengastukseen annetaan korkeampi osuman arvo. Tulkin ja 10-rengastuksen väliin ei jää valkoista. Tämä osuma on 50 m tauluun on 10X koska se koskettaa X-rengastukseen. Jos osuma koskee tai hävittää X-rengastuksen on osuma 10X. X-rengastus käytetään tasatulosten ratkaisemiseen. Huom. Tämä osuma 25 yardin tauluun on ainoastaan 10. 10-rengastus on kokonaan hävittävä jotta osuma olisi 10X.	50m Target 50m Target 50m Target 25 Yard Target Tämä on normaali .22 tulkki suurennoksella. Tällaisen tulkin voi ostaa hyvin varustetuista alan liikkeistä.

Muistiinpanoja